

PROYECTO FINAL

Título del proyecto : “División de Gastos”

Alumno: Molina Diaz Sofia

Unidad Curricular: Programación 2

Curso: 3ero 1era

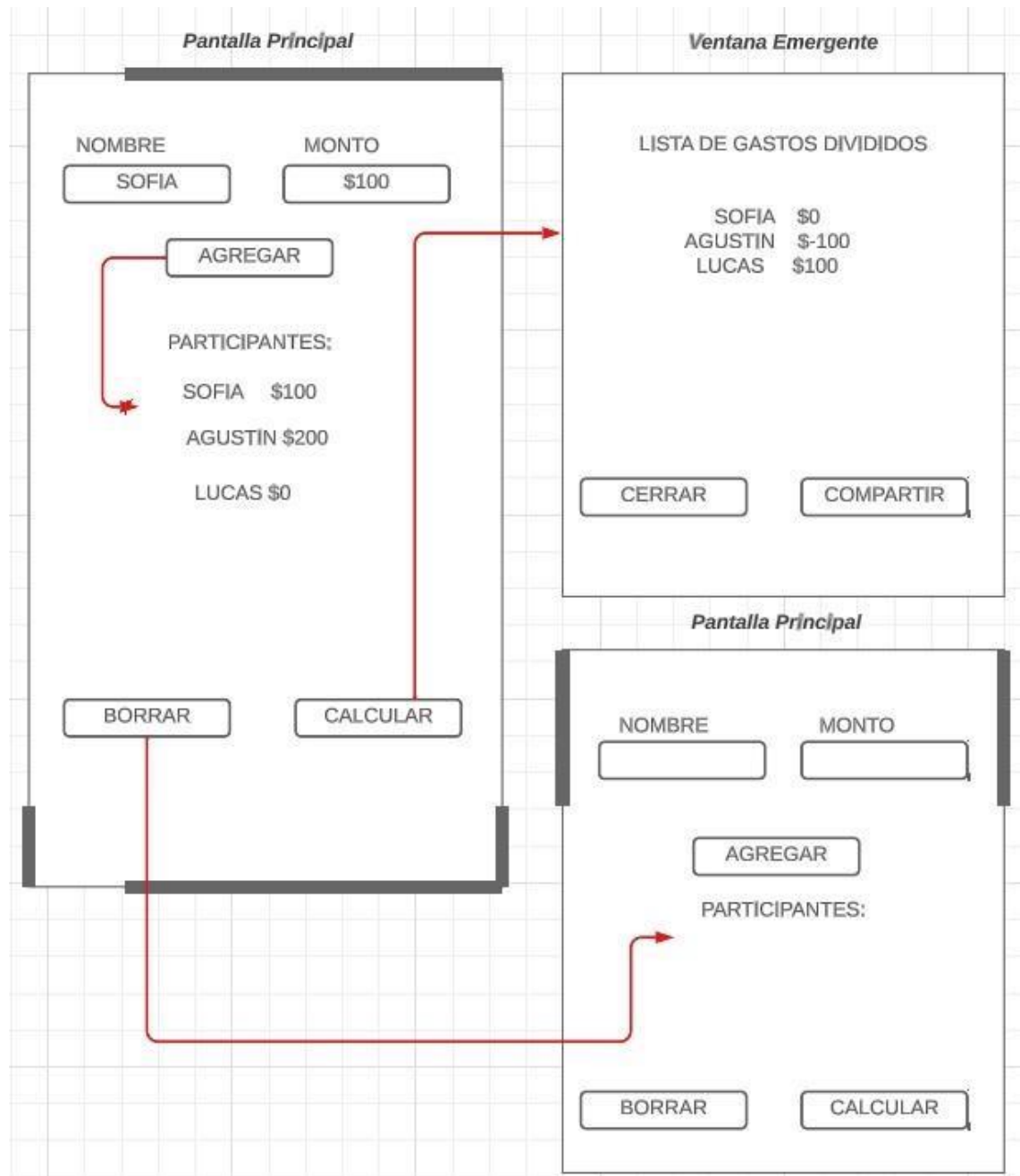
Temática:

El proyecto se centra en el desarrollo de una aplicación de software llamada "División de Gastos". Esta aplicación tiene como objetivo ayudar a los usuarios a gestionar y dividir equitativamente los gastos compartidos entre un grupo de personas.

Objetivo del Proyecto:

El objetivo principal del proyecto es crear una herramienta que simplifique la gestión de gastos compartidos, permitiendo a los usuarios realizar un seguimiento de quién ha contribuido y cuánto. La aplicación tiene como propósito brindar una solución sencilla y eficiente para dividir los gastos de manera justa entre los participantes.

WIREFRAME



Funcionalidad:

En la ventana principal, puedes ingresar los nombres de los participantes y la cantidad que cada uno ha contribuido. Al presionar 'AGREGAR', los datos se registran en una lista visible en el centro de la pantalla, lo que facilita el seguimiento de quién ha contribuido y cuánto.

Si deseas comenzar un nuevo registro, el botón 'BORRAR' te permite borrar la lista de participantes y comenzar de nuevo. Por otro lado, al hacer clic en 'CALCULAR', se abre una ventana emergente que muestra la división equitativa de los gastos entre los participantes

Alcances:

- **Interfaz Gráfica de Usuario (GUI):** Se desarrollará una interfaz gráfica de usuario (GUI) intuitiva utilizando Tkinter para permitir una interacción sencilla.
- **Campos de Entrada:** Se proporcionarán campos de entrada designados para nombres de participantes y montos de contribución.
- **Registro y Visualización:** La aplicación permitirá el registro y visualización de datos ingresados en una lista en la ventana principal.
- **Función de Limpieza:** Se implementará una función "Borrar" que eliminará todos los datos de la lista de participantes.
- **Ventana Emergente:** Se creará una ventana emergente que mostrará la división equitativa de gastos al presionar "CALCULAR".

Entorno Grafico

The image shows a graphical user interface for a program titled "División de Gastos". The interface has a pink header bar with the title and standard window control buttons (minimize, maximize, close). Below the header, there are two input fields labeled "NOMBRE" and "MONTO". In the center, there is a button labeled "AGREGAR" with a Snoopy character icon. Below this button is a large rectangular area labeled "PARTICIPANTES" which contains a Snoopy character icon in the bottom right corner. At the bottom of the interface, there are two buttons: "BORRAR" on the left and "CALCULAR" on the right, both featuring Snoopy character icons.

Para crear esta interfaz, utilicé las bibliotecas Tkinter, Pillow.

- **Tkinter:** Fue la biblioteca principal utilizada para diseñar la ventana principal y todos los elementos visuales de la aplicación como ventana emergente, botones, etiquetas, campos de texto y barra de desplazamiento. Además de la creación de widgets, también se utilizó para controlar eventos, como clics de botón.
- **Pillow:** Esta biblioteca fue esencial para manipular imágenes en la aplicación. Se utilizó para cargar y mostrar el gif de Snoopy en la ventana principal, lo que contribuyó a mejorar la apariencia visual de la interfaz.

Título y Dimensiones:

- El título de la ventana es "División de Gastos".
- La ventana tiene un icono personalizado de Snoopy



- La ventana tiene una dimensión inicial de 800 píxeles de ancho por 600 píxeles de alto.
- Es redimensionable, para que el usuario puede ajustar el tamaño de la ventana según sus necesidades.

Fondo:

- El fondo de la ventana es de color blanco, lo que proporciona una apariencia limpia y ordenada.
- Todos los botones e imágenes están personalizados con la temática del personaje animado "Snoopy"

Campos de Entrada:

- Hay dos campos de entrada etiquetados con imágenes personalizadas con la fuente de Snoopy

Campo de Nombre

NOMBRE

Campo de Monto

MONTO

Botones:

Todos los botones son imágenes personalizadas con la fuente e imagen de Snoopy •

Botón "Agregar"

AGREGAR 

- **Botón "Borrar"**

 BORRAR

- **Botón "Calcular"**

CALCULAR 

Lista de Datos:

- Agregue una imagen personalizada con la fuente de Snoopy para crear el título: "PARTICIPANTES"
- La lista en la parte central de la ventana muestra los nombres y montos ingresados.
- La fuente utilizada en la lista de resultados es "Comic Sans MS" de 14 puntos en color negro sobre fondo blanco, lo que garantiza una presentación clara y legible de los resultados de la división de gastos.
- Esta lista es contenida en un marco con una barra de desplazamiento vertical.

- Los elementos en la lista se actualizan dinámicamente a medida que el usuario agrega datos.
- Para darle un toque divertido, incluí un GIF animado de Snoopy que parece estar cargando/calculando la lista.



Ventana Emergente

La ventana emergente se muestra cuando el usuario hace clic en el botón "Calcular". Esta ventana contiene los resultados de la división de gastos.



Título:

- El título de la ventana emergente es "Resultados".

- Indica claramente el propósito de la ventana, que es mostrar los resultados de la división de gastos.

Tamaño de la Ventana:

- La ventana emergente se configura para tener el mismo tamaño que la ventana principal, lo que garantiza que ocupe toda la pantalla de la ventana principal.

Fondo:

- Al igual que la ventana principal, el fondo de la ventana emergente es de color blanco.
- Agregue una imagen personalizada con la fuente de Snoopy para crear el título: "LISTA DE GASTOS DIVIDIDOS"
- Agregue una imagen de Snoopy y sus amigos.

Lista de resultados:

- Los resultados se generan a partir de los datos ingresados en la lista de la ventana principal.
- La fuente utilizada en la lista de resultados es "Comic Sans MS" de 14 puntos en color negro sobre fondo blanco, lo que garantiza una presentación clara y legible de los resultados de la división de gastos.

Botones:

Ambos botones son imágenes personalizadas con la fuente e imagen de Snoopy •

Botón "Cerrar":

CERRAR 

- Botón "Compartir"

 **COMPARTIR**