

COMPETENCIAS

Competencias genéricas

- Trabajo en equipo: Usamos esta habilidad para poder trabajar de manera colaborativa, entendernos y para poder llevar a cabo el proyecto sin mayor dificultad, asignando roles de Scrum para que la realización sea más efectiva.
- Comunicación efectiva: Hacemos uso de esta capacidad para comunicarnos entre miembros del equipo eficazmente en los “Dailys” y “Weeklys” que realizamos, evitando malos entendidos transmitiendo ideas de manera oral de manera que sea sencillo de entender.
- Autonomía: Usamos esta habilidad para trabajar basándonos en nuestro propio criterio y aprender más sobre los temas que no conocíamos o no comprendíamos.
- Resolución de problemas: Los desafíos y problemas que identificamos tratamos de proponer soluciones efectivas.
- Adaptabilidad: Desarrollamos y hacemos uso de la flexibilidad para ajustarnos y adaptarnos a la forma en que nuestros compañeros trabajan y poder desempeñarse eficazmente en contextos y temas que no conocíamos.

Competencias específicas

- Uso de Github: Mejoramos nuestra habilidad en el uso de la aplicación, mejorando la presentación y el orden visual del repositorio.
- Evolución de la documentación: Para realizar esta actividad era necesario comprender nuestro tema y poder reescribir las ideas para refinar toda nuestra documentación.
- Uso de metodologías de desarrollo: Las metodologías de desarrollo que empleamos, por ejemplo, la Scream nos permitió dividir el trabajo con el uso de roles de equipo y las reuniones diarias/semanales. Esto nos permitió tener un mejor proceso.
- Recopilación de artefactos: La elaboración de los artefactos de este proyecto, que son documentos sobre requisitos, bitácoras y diagramas, nos requería el uso de diferentes habilidades, como la recopilación de información, y además nos permite hacer un análisis de evidencias que mejoran el proyecto a futuro.