Повторения (цикли)

Прости повторения с for-цикъл





СофтУни
трейнърски екип
Софтуерен университет
http://softuni.bg



Имате въпроси?

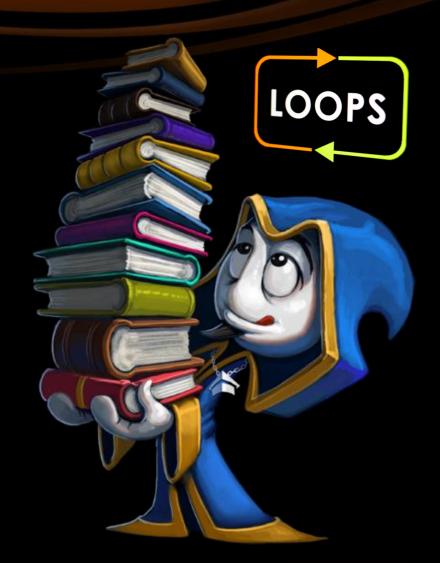


sli.do #TODO

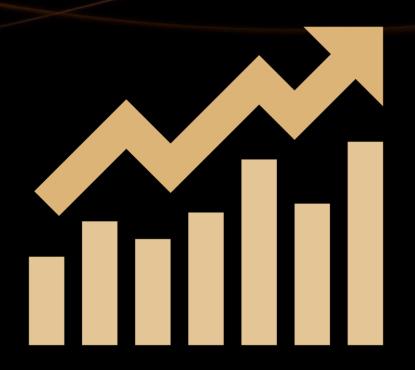
Съдържание



- 1. Увеличаване и намаляване на стойността на променливи
- 2. For-цикъл
 - Конструкция







Увеличаване и намаляване на стойността на променливи

Увеличаване



- Инкрементиране увеличаването на стойността на дадена променлива
 - Извършва се чрез оператори за инкрементиране префиксни и постфиксни

Пример	Име	Резултат	
++a	Пре-инкрементация	Увеличава стойността с единица и връща " а"	
a++	Пост-инкрементация	Връща " а" и увеличава стойността с единица	

• Извършва се само върху променливи, които имат числена стойност

Увеличаване (2)



Пре-инкрементация

```
int a = 1;
Console.WriteLine(++a); // 2
Console.WriteLine(a); // 2
```

Пост-инкрементация

```
int a = 1;
Console.WriteLine(a++); // 1
Console.WriteLine(a); // 2
```

Намаляване



- Декрементиране намаляването на стойността на дадена променлива
 - Извършва се чрез оператори за декрементиране префиксни и постфиксни

Пример	Име	Резултат	
 a	Пре-декрементация	Намалява стойността с единица и връща " а"	
a	Пост-декрементация	Връща " а" и намалява стойността с единица	

• Извършва се само върху променливи, които имат числена стойност

Намаляване (2)



Пре-декрементация

```
int a = 1;
Console.WriteLine(--a); // 0
Console.WriteLine(a); // 0
```

Пост-декрементация

```
int a = 1;
Console.WriteLine(a--); // 1
Console.WriteLine(a); // 0
```





Повторения на блокове код

Конструкция за **for**-цикъл

Повторения (цикли) – for-цикъл



- В програмирането често пъти се налага да изпълним блок с команди няколко пъти
 - За целта използваме цикли

Ключова дума за конструкцията

Начална стойност Крайна стойност

```
for (var i = 1; i <= 10; i++) Инкрементация на индекса (i)

Console.WriteLine("i = " + i);
}
```

Тяло: блок от код за изпълнение (за повторение)

Числа от 1 до 100



- Напишете програма, която:
 - Извежда числата [1, 100], всяко на нов ред
- Решение:

```
for (int i = 1; i <= 100; i++) {
    Console.WriteLine(i);
}</pre>
```

Числа до 1000, завършващи на 7



- Напишете програма, която:
 - Извежда числата [1, 1000], които завършват на 7
- Решение:

```
for (int i = 0; i <= 1000; i++) {
   if (i % 10 == 7) {
      Console.WriteLine(i);
   }
}</pre>
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/154#1

ASCII таблица



- Символите, които използваме се представят като числа;
 - Поместени са в ASCII таблицата
- Примери (знак и неговата ASCII стойност):



Всички латински букви - условие



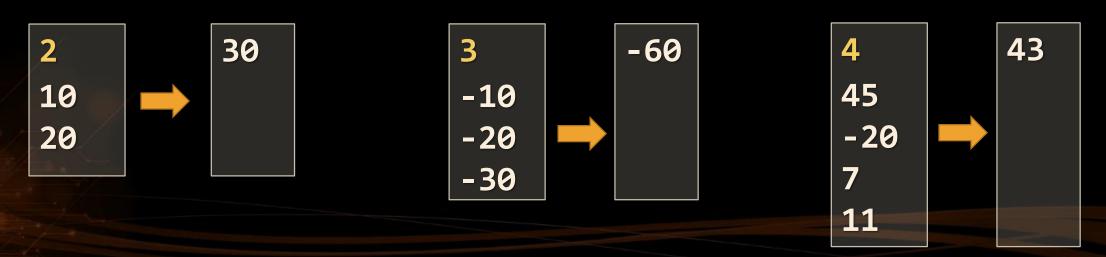
- Напишете програма, която:
 - Извежда буквите от латинската азбука: [а, z]
- Решение:

```
Console.WriteLine("Latin alphabet:");
for (char letter = 'a'; letter <= 'z'; letter++)
{
    Console.WriteLine(" " + letter);
}</pre>
```

Сумиране на числа - условие



- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число(n) от потребителя
 - Прочита **n** последователни пъти числа и ги сумира
 - Извежда пресметнатата сума
 - Примерен вход и изход:



Сумиране на числа - решение



```
var n = int.Parse(Console.ReadLine());
var sum = 0;
                                    Можем да четем
for (var i = 0; i < n; i++)
                                     данни в цикъл
   var num = int.Parse(Console.ReadLine());
   sum = sum + num; // sum += num
Console.WriteLine("sum = " + sum);
```

Най-голямо число - условие



- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число(n) от потребителя
 - Прочита **n** последователни пъти числа
 - Намира най-голямото измежду тях
- Примерен вход и изход:





Най-голямо число - решение



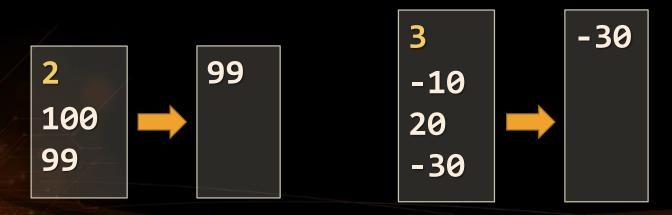
```
var n = int.Parse(Console.ReadLine());
var max = int.MinValue;
for (var i = 1; i <= n; i++)
   var num = int.Parse(Console.ReadLine());
   if (num > max)
      max = num;
Console.WriteLine("max = " + max);
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/154#4

Най-малко число - условие



- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число(n) от потребителя
 - Прочита **n** последователни пъти числа
 - Намира най-малкото измежду тях
- Примерен вход и изход:





Най-малко число - решение



```
Console.Write("n = ");
var n = int.Parse(Console.ReadLine());

var min = int.MaxValue;
//TODO: Use logic similar to "Biggest number".
```





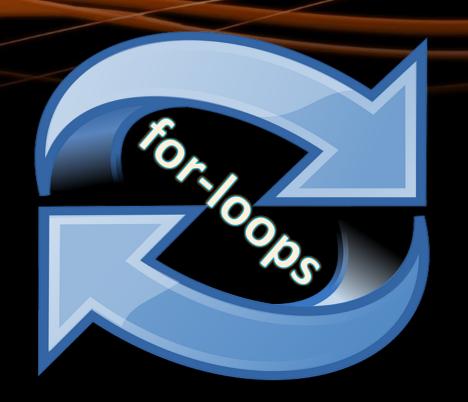
```
for (int i = 1; i < 100; i++)
{
     Console.WriteLine(i);
}</pre>
```

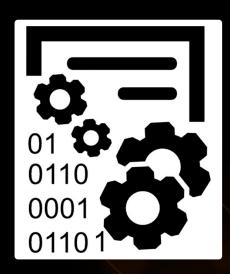
Повторения на блокове код

Работа на живо в клас (лаб)









Задачи с цикли

Техники за използване на for-цикли

Лява и дясна сума - условие

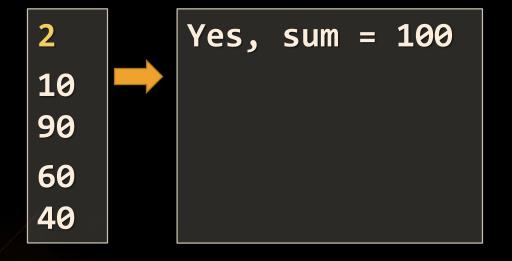


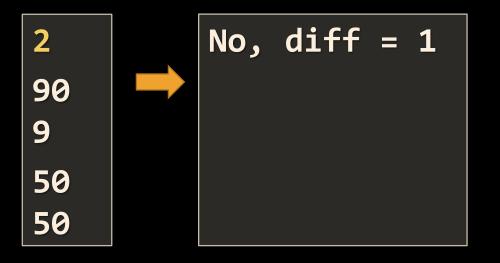
- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число(n) от потребителя
 - Прочита последователно 2*n числа
 - Проверява дали сумите на левите n и десните n числа са равни
 - При равенство извежда "Yes" и сумата, в противен случай "No" и разликата (изчислена като положително число)

Лява и дясна сума – условие (2)



Примерен вход и изход:





Лява и дясна сума – решение



```
var n = int.Parse(Console.ReadLine());
var leftSum = 0;
for (var i = 0; i < n; i++)
  leftSum = leftSum + int.Parse(Console.ReadLine());
// TODO: read and calculate the rightSum
if (leftSum == rightSum)
  Console.WriteLine("Yes, sum = " + leftSum);
else
  Console.WriteLine("No, diff = " +
    Math.Abs(rightSum - leftSum));
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/154#6

Четна / нечетна сума - условие

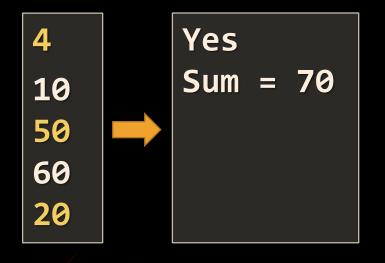


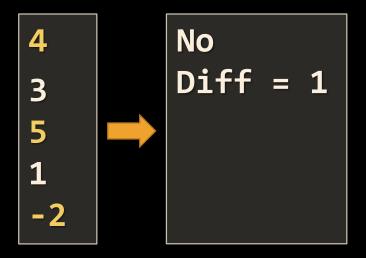
- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число(n) от потребителя;
 - Прочита последователно n на брой числа
 - Проверява дали сумата на числата на четни позиции е равна на сумата на числата на нечетни позиции
 - При равенство печата "Yes" + сумата; иначе печата "No" + разликата (положително число).

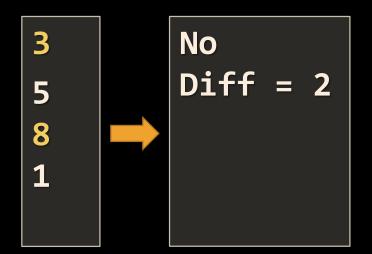
Четна / нечетна сума – условие (2)



Примерен вход и изход:







Четна / нечетна сума – решение



```
var n = int.Parse(Console.ReadLine());
var oddSum = 0;
var evenSum = 0;
for (var i = 0; i < n; i++)
  var element = int.Parse(Console.ReadLine());
  if (i % 2 == 0) oddSum += element;
  else evenSum += element;
// TODO: print the sum / difference
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/154#7

Сумиране на гласните букви - условие



- Да се напише програма, която въвежда текст (стринг)
 - Отпечатва сумата на гласните букви според таблицата по-долу:

a	e	i	0	u
1	2	3	4	5

• Примери:

bamboo
$$\Rightarrow$$
 9 (a+o+o = 1+4+4 = 9) beer \Rightarrow 4 (e+e = 2+2 = 4)

Сумиране на гласни букви – решение



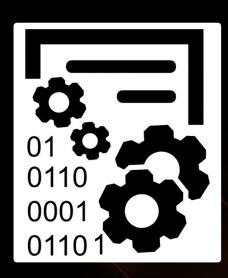
```
Можем да вземем
var input = Console.ReadLine();
                                    дължината на
var sum = 0;
                                        текста
for (int i = 0; i < input.Length; i++)</pre>
  switch (input[i])—
                                  Можем да вземем
                                  символ по индекс
    case 'a': sum += 1; break;
    case 'e': sum += 2; break;
    // TODO: Add cases for other vowels.
Console.WriteLine("Vowels sum = " + sum);
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/154#8









Задачи с цикли

Работа на живо в клас (лаб)

Какво научихме днес?

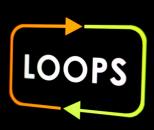


 Можем да инкрементираме/декрементираме числови стойности

```
int a = 1;
Console.WriteLine(--a); // 0
Console.WriteLine(a++); // 0
Console.WriteLine(a); // 1
```

Можем да повтаряме блок код с for-цикъл:

```
for (var i = 1; i <= 10; i++)
{
   Console.WriteLine("i = " + i);
}</pre>
```





Какво научихме днес? (2)



Можем да четем поредица от n числа от конзолата:

```
var n = int.Parse(Console.ReadLine());
for (var i = 0; i < n; i++)
{ var num = int.Parse(Console.ReadLine()); ... }</pre>
```

■ Можем да вземем символ по индекс от текст

```
string text = "text";
char symbol = text[2];
Console.WriteLine(symbol); // x
```





Повторения (цикли)









SEO and PPC for Business



Questions?

SUPERHOSTING:BG









Лиценз



Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.)
 се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "Основи на програмирането със С#" от Светлин Наков и колектив с лиценз СС-ВҮ-SA

Trainings @ Software University (SoftUni)

- Software University High-Quality Education,
 Profession and Job for Software Developers
 - softuni.bg
- Software University Foundation
 - http://softuni.foundation/
- Software University @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
 - forum.softuni.bg









