

SOFTAGE

TERMO DE ABERTURA DO PROJETO

e-Escola

Projeto <i>Sistema de Gestão Escolar – e-Escola</i>
Unidade Demandante <i>Prefeitura Municipal de Igarassu</i>
Gestor do Projeto <i>Arthur Guilherme</i>
Patrocinador <i>Prefeitura Municipal de Igarassu - Escola João leite Paz Nogueira</i>

Histórico de Registro

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	24/04/2015	<i>Arthur Guilherme, Fabio Aguiar</i>	Elaboração do documento

1. Justificativa

As rotinas administrativas e gerenciais das escolas públicas municipais de Igarassu, possuem uma deficiência na falta de informatização de seus processos, sendo muitos deles totalmente manual.

Estas, possuem equipamentos computacionais, acesso à internet, e muitas delas até laboratório de informática, ou seja, essas instituições de ensino possuem recursos suficientes para uso de tecnologia/sistemas que vos auxilie no gerenciamento de suas tarefas mais básicas como, controle de alunos e funcionários, emissão de relatórios gerências entre outros.

Muitas informações ainda são armazenadas em papeis e em documentos eletrônicos, como por exemplo, planilhas e editores de texto, que podem dificultar o acesso rápido a informação, e pôr em risco a perda de dados importantes de algum arquivo ser danificado ou perdido em caso de defeito em algum equipamento, não sendo assim uma boa prática de segurança para manter o controle dessas informações.

Com o projeto de gestão escolar, as instituições de ensino municipais de Igarassu terão um sistema que atenda às necessidades mais básicas administrativas, automatizando atividades de rotina, que proporcione principalmente aos funcionários administrativos agilidade e controle nas suas tarefas, e permitir um fácil acesso as informações assim como gerar relatórios específicos com base nos dados contidos no sistema.

2. Objetivo do Projeto

- O sistema permitirá o gerenciamento dos alunos com cadastros dos dados pessoais e matrícula, cadastro de professores e demais funcionários da instituição, realizando um cadastro único tanto para os servidores quanto para os alunos.
- O sistema permitirá exibição dos dados dos alunos e funcionários por meio de mecanismos de consultas simples e intuitiva com uso de filtros e tabela de dados para facilitar a busca por algum registro ou emissão de relatório.
- Controlar de forma segura a alocação dos servidores e alunos entres as instituições de ensino da prefeitura municipal de Igarassu.

SOFTAGE

- Acesso mais rápidos as informações e emitir relatórios com base nas mesmas.
- Disponibilizar as consultas e relatórios gerências com bases nas informações contidas no sistema, podendo gerar qualquer relatório que precise fazer uso dessas informações.

3. Responsabilidades e Partes Interessadas

NOME	FUNÇÃO	CARGO	TELEFONE	E-MAIL
Edicleide Maria Correia	Aprovar o TAP, Responsável pelas definições de requisitos do sistema e escopo do projeto	Atua como representante do cliente / Patrocinador	3545-4318	ejln.seduc@gmail.com
Arthur Guilherme	Receber as alterações do escopo solicitadas, avaliar os impactos dessas alterações, responsável pela gerência do projeto	Gerente de Projetos	9211-1945	arthur_gs2@hotmail.com
Fabio Aguiar	Responsável pela definição das tecnologias, padrões de projetos e ferramentas para o desenvolvimento do sistema, controle de mudanças e metodologias de processo	Gerente de Configurações/ Processos	8673-3592	fabioaguiarbarreto@gmail.com
Geandro Nascimento	Garantir o uso da metodologia pelo gerente de projeto, acompanhar o desempenho do projeto e produto junto com o gerente de projetos	Gerente de qualidade/Teste	9298-4311	geandroforever@hotmail.com
Gregory Gomes	Avaliar conteúdo do escopo e produtos do projeto com visão de negócio; apoiar o gerente na viabilização do projeto; coletar requisitos	Analista de Sistemas/Negócios	9496-5547	gregory.gomes@gmail.com
Ewerton Felipe	Executar o desenvolvimento do produto do projeto, auxiliar o gerente no cronograma do projeto	Engenheiro de Software/Arquiteto	8820-8740	ewertonfelipe1496@gmail.com
Brucilin de Lima Gouveia	Executar o desenvolvimento do produto do projeto; Realizar testes no produto do projeto, garantir a qualidade do	Engenheiro de Software/Teste	8138-7943	bruci_lima@hotmail.com

SOFTAGE

	produto			
--	---------	--	--	--

4. Escopo

O escopo do projeto trata da implantação do sistema de Gestão Escolar para as instituições de ensino da prefeitura municipal de Igarassu, sendo esse projeto desenvolvido para comportar as atividades básicas gerencias administrativas das escolas, levando em consideração as premissas e restrições do projeto.

- Segurança na utilização dos dados com a configuração realizada pelos administradores das permissões de acesso ao software para autenticação. Os usuários serão cadastrados com os seus perfis adequados de utilização.
- Impressão de comprovantes de matrículas, relatórios entre outros documentos pertinentes do sistema.
- Todas as documentações do projeto serão gerenciadas e organizadas em local específico para acesso dos responsáveis pelos mesmo, principalmente os propícios a alterações oriundo de mudanças de processos que eventualmente poderão ocorrer durante o desenvolvimento do projeto.
- Será discutido e definido com os interessados os tipos de relatórios que serão gerados para que os mesmos possa atender de maneira completa as reais necessidades com relação aos dados contidos na ferramenta.
- Cadastro e matrícula e transferências de alunos, junto com cadastro de funcionários e professores a alocação dos mesmo nas instituições de ensino.
- Permitir realizar um único cadastro tanto para alunos quanto para servidores/funcionário afim de que essas informações estejam interligadas entre as escolas da rede municipal
- Os usuários com permissão poderão acessar o sistema, que será disponibilizado na web (internet), permitindo que o mesmo seja acessado de qualquer lugar por meio de equipamentos de grande, médio e pequeno porte.
- O sistema será desenvolvido para que seja adaptado para grandes, média e pequenas resoluções de telas.

5. Não-Escopo

- Instalação e configuração de internet e rede sem fio.
- Instalação dos equipamentos de informática das instituições para utilização do sistema
- Manutenção nos equipamentos de informática e impressoras utilizadas pela aplicação.
- A funcionalidade para atribuir conceitos de notas dos alunos pela ferramenta, pois a modalidade criada para atribuição desses conceitos está em mudança na rede de educação da prefeitura, ainda em processo de inclusão e adaptação das escolas para uso do mesmo, ficando pendente para uma futura evolução do software.
- Realização de frequência escolar, o sistema precisa de uma atenção e estrutura para atribuição dessa funcionalidade, para que atenda às necessidades de todas as escolas com relação aos cursos contidos na mesma, gerando certa complexidade no sistema podendo afetar no atraso na conclusão do projeto no prazo estipulado, ficando essa funcionalidade para futura evolução do projeto.

6. Premissas

- Apoio da gestão da escola
- Apoio da equipe de TI da instituição

SOFTAGE

- Comprometimento do prazo com relação a alteração de escopo, afetando também o reajuste do cronograma para atender as mudanças acordadas e a veracidade de novos prazos estabelecidos.
- Disponibilidade de rede de internet e equipamentos computacionais para operação do software.

7. Restrições

- O sistema será implantado para atender as necessidades mais básicas e importantes das escolas, não sendo funcional para todos os problemas que venham ser apresentados.
- O sistema não irá atender a problemas específicos de cada instituição de ensino, e sim abranger problemas pertinentes a todas as instituições do município.
- Será usada apenas uma escola para o processo de desenvolvimento e teste do software, podendo posteriormente ser passado para as outras instituições.

8. Riscos Iniciais

- Indisponibilidade de tempo das partes interessadas, em função do envolvimento com suas atividades diárias.
- Resistências dos usuários em usar o sistema de gestão para informatizar suas atividades de rotina.
- Surgir um outro sistema de gestão como software público atribuído a prefeitura que atenda as mesmas demandas que o sistema proposto.
- Falta de internet na escola a qual será utilizada como apoio para o desenvolvimento do sistema, comprometendo o uso da ferramenta para teste durante as iterações.

9. Tempo Estimado

- *Data de início do projeto: 18/03/2015*
- *Data Estimada de Término do projeto: 23/12/2015*

10. Custo Estimado

Serviço/ Produto	Descrição	QTD.	Custo (R\$)
Software e Web	Software para gestão escolar	01	32.220,00
TOTAL			32.220,00

11. Aprovação

Nome	Assinatura	Data