

HTMX: HTML is dead, long live HTML

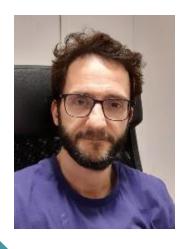
TEFCON 2023

Daniel Pous / Ismael Taboada 13 septiembre de 2023





¿Quiénes somos?



Daniel PousPrincipal Engineer



Ismael TaboadaEngineer



Índice

01. Introducción **02. Capacidades**

03. Casos de uso

04. Demo

05. Q&A

01. Introducción

Introducción

HTMX es una librería OSS que permite conseguir experiencias web similares a una SPA sin escribir JavaScript.



Al César lo que es del César, y a Dios lo que es de Dios.

HTMX devuelve al navegador lo que es del navegador: HTML.

¿¡Magia!? No...

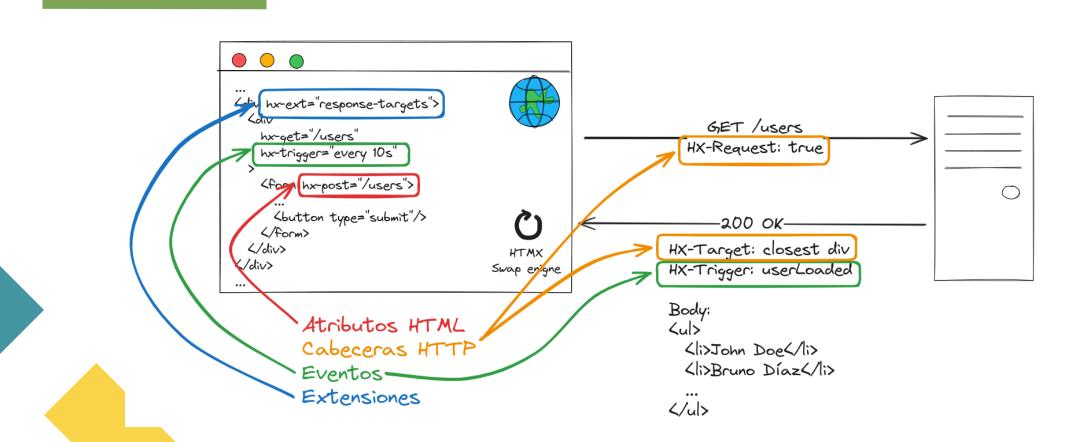
HTMX extiende HTML para permitir la actualización parcial del contenido mediante peticiones asíncronas.

02. Capacidades

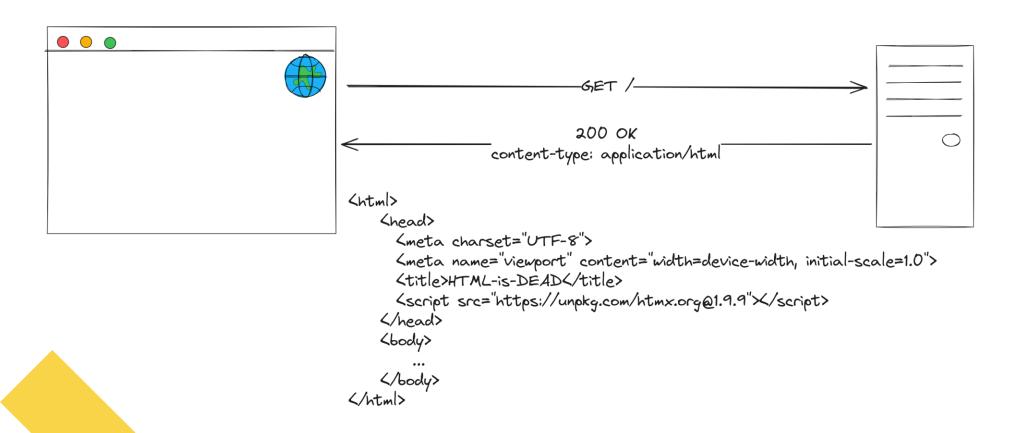
Capacidades

- Independiente de la tecnología.
- Reduce distancia entre back y front.
- Adaptación progresiva (hx-boost).
- Integración parcial (puede convivir con otros paradigmas).
- Soporte WebSockets/SSE.

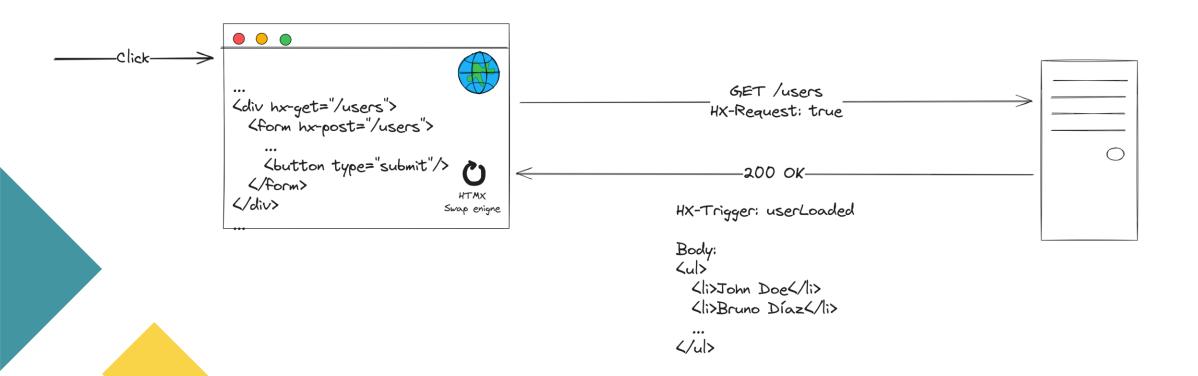
¿En qué consiste usar HTMX?



Modelo mental - I

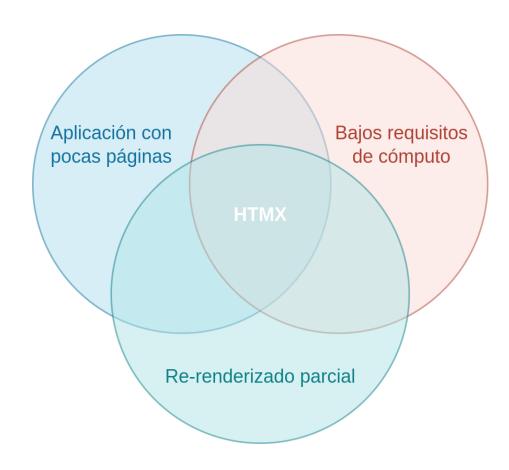


Modelo mental - II

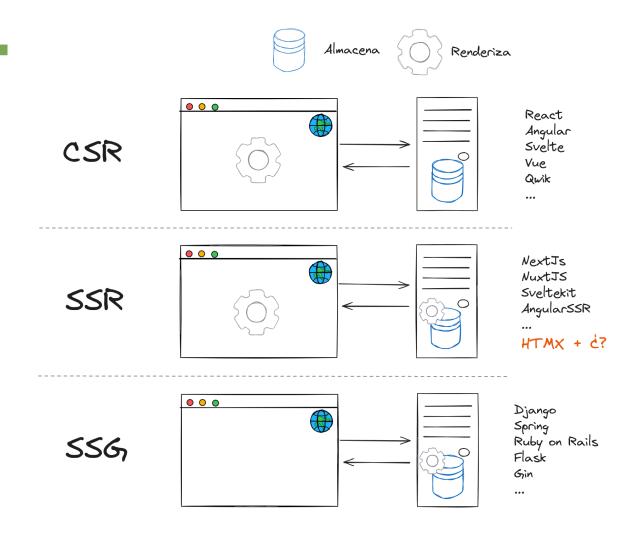


03. Casos de uso

¿Cuándo usar HTMX?



¿Dónde encaja HTMX?



Casos de uso

- Interfaces 'CRUD-y': gestor email, paneles de administración. 🗸
- Interfaces basadas en texto y 'media': formularios, listas, tablas,...
- Juegos, hojas de cálculo, mapas... X

Evolución y mantenimiento

• En tiempo de renderizado: `function composition`

- Login
- Tablas con filtros y paginación
- Notificaciones
- Páginas de detalle editables
- Lazy loading
- Infinite scroll
- Versioning

- Login
- Tablas con filtros
- Notificaciones
- Páginas de detalle editables
- Lazy loading
- Infinite scroll
- Versioning

- Cookies
- Redirecciones
- Endpoints protegidos

- Login
- Tablas con filtros y paginación
- Notificaciones
- Páginas de detalle editables
- Lazy loading
- Infinite scroll
- Versioning

- Query params
 - Filtros
 - Paginación
- Respuesta con resultados solo (filas/lista/...)

- Login
- Tablas con filtros y paginación
- Notificaciones
- Páginas de detalle editables
- Lazy loading
- Infinite scroll
- Versioning

- Websockets/SSE/Polling
- Respuesta con HTML
- Respuesta con cabecera "HX-Trigger"

- Login
- Tablas con filtros y paginación
- Notificaciones
- Páginas de detalle editables
- Lazy loading
- Infinite scroll
- Versioning

Swap del html del contenido editable

- Login
- Tablas con filtros y paginación
- Notificaciones
- Páginas de detalle editables
- Lazy loading
- Infinite scroll
- Versioning

- Renderizar HTML "vacío"
- Elementos HTML con attributos "hx-get"
- Evento "intersect"

- Login
- Tablas con filtros y paginación
- Notificaciones
- Páginas de detalle editables
- Lazy loading
- Infinite scroll
- Versioning

Evento "intersect"

- Login
- Tablas con filtros y paginación
- Notificaciones
- Páginas de detalle editables
- Lazy loading
- Infinite scroll
- Versioning

- Atributo "hx-headers"
- Evento "intersect"



Resumen

HTMX supone una alternativa ligera

HTMX permite el desarrollo de UI moderna sin necesidad de SPA/SSR

Multi-lenguage

Totalmente independiente del lenguaje, tecnología basada en HTML

Curva de aprendizaje sencilla

Rápido de entender y adaptar a las necesidades del proyecto

Ecosistema basado en plugins

Plugins para compatibilidad con SSE, Websockets, Client templates, ...

Poco agresiva

Permite introducirla progresivamente y convive fácilmente con el resto de las tecnologías.







```
ml>
<head>
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Sara</pre>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css"</pre>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="simple-grid")</pre>
</head>
<body>
    <div>
        <h1><a href="index.html"> HOW TO BUILD A WEBSITE</a>
        <h4>INTRO TO HTML</h4>
        < < / p>
        <div class="container">
            <div class="row">
                <div class="col-6">
                  <img SRC="htmlburger.png" width=400px>
                </div>
            <div class="col-6">
                <h3>Hypertext Markup Language, a standardize
                >
                ul>
                    HTML = Hyper Link Markup Language 
                    HTML outlines the sturcture of the w
                    HTML uses tags to tell the computer
                    HTML tags can represent title, parag
                    After you type HTML, the browser wil
                </div>
</body>
tml>
```

05. Q&A

Gracias por su atención, sabemos que reinventar la rueda no siempre es bueno. Pero... ¿dónde estaría la gracia entonces?

Esperamos que haya sido de su agrado.

<u>daniel.pousmontardit@telefonica.com</u> <u>ismaeljose.taboadarodero@telefonica.com</u>