

OakTree

Uputstvo za rad s projektom TextEditor

Adna Tucak
Ana Vujanović
Igor Vasiljević
Nađa Žilić
Nedim Vrtić
Tin Vidović

1. Help

1.1 Node

Pošto ćemo u nastavku razvoja koristiti Node javascript okruženje, potrebno je izvršiti instalaciju istog. Download Node-a se može pronaći na sljedećem link (preporučeno je instalirati trenutnu LTS verziju):

<https://nodejs.org/en/>

Instalacijom bi se komande Node-a i npm-a.

NPM (Node Package Manager) je alat koji će nam omogućiti instalaciju paketa koje ćemo koristiti u daljem razvoju, kao što je React Native. Instalaciju paketa možemo izvršiti direktno iz foldera u kojem se nalazi naš projekat korištenjem komande

```
npm install [ime paketa]
```

Paketi se mogu instalirati i globalno korištenjem -g flag-a u komandi install, tj.

```
npm install -g [ime paketa]
```

Dalju dokumentaciju za korištenje možete naći na oficijalnoj web stranici Node-a/npm-a.

1.2 React Native

Za dalji nastavak razvoja potrebno je instalirati React Native; framework za pravljenje native (za sada android i ios) aplikacija pomoću JavaScript-a i React-a.

Instalacija ReactNative-a na globalnom nivou se može izvršiti kroz konzolno okruženje po izboru korištenjem komande

```
npm install -g react-native
```

Kako bi dobili pristup konzolnim komandama React Native-a potrebno je instalirati njegov cli, što se može izvršiti komandom

```
npm install -g react-native-cli
```

Na kraju je samo potrebno skinuti git repo projekta i korištenjem konzole, lokalno iz foldera aplikacije, pokrenuti komandu

```
npm install
```

Ovim će se skinuti sve potrebne zavisnosti (dependencies) projekta.

Za pokretanje novijih verzija projekta, nakon što je izvršeno eject-anje aplikacije (o čemu možete detaljnije pročitati na [Ejecting from Create React Native App](#)), potrebno je podesiti okruženje za razvoj Android aplikacije. Detaljno uputstvo se može pronaći na web stranici [React Native-a](#).