Zmajevo Gnijezdo

Softversko rješenje za upravljanje rezervacijama

User Interface Specification

Šesto Čulo

Zmaja od Bosne bb 71000 Sarajevo

www.sestoculo.ba

SARAJEVO, 26.04.2015. Godine

Sadržaj

Zmajevo Gnijezdo
<u>Šesto Čulo</u>
<u>Sadržaj</u>
Historijat revizije dokumenta
1. Uvod
1.1. Svrha dokumenta
1.2. Opseg (scope) dokumenta
1.3. Definicije, akronimi i kratice
1.4. Standardi dokumentovanja
1.5. Reference
2. Poznati problemi
3. Logički tok
4. Opisi ekrana
4.1 Zajednički ekran za prijavu na sistem
4.2 Ekrani za menadžera
4.2.1 Ekran za dodavanje radnika i ažuriranje radnika
4.2.2 Ekran za pregled radnika
4.2.3 Ekran za dodavanje klijenata i ažuriranje klijenata
4.2.4 Ekran za pregled klijenata
4.2.5 Ekran za generisanje izvještaja
4.3 Ekrani za uposlenike
4.3.1 Ekran za kreiranje rezervacije
4.3.2 Ekran za pregled rezervacija
4.3.3 Ekran za dodavanje klijenata
4.3.4 Ekran za prikaz rezervisanog stola
4 3 5 Ekrani za prikaz okupiranog stola

Historijat revizije dokumenta

Datum	Verzija	Autor	Komentar
26.04.2015.	V1	Šesto Čulo Tim	Prva verzija

1. Uvod

1.1. Svrha dokumenta

Glavna svrha ovog dokumenta je detaljna specifikacija korisničkog interfejsa, kroz koji korisnici komuniciraju sa sistemom.

1.2. Opseg (scope) dokumenta

Dokument sadrži detaljnu specifikaciju korisničkog interfejsa, zajedničke interfejse, kao i interfejse za pojedine vrste korisnika.

1.3. Definicije, akronimi i kratice

• **GUI** - Graphical User Interface (grafički korisnički interfejs)

1.4. Standardi dokumentovanja

Dokument je pisan u skladu sa IEEE 830-1988 standardom. Autorstvo nad dokumentom zvanično ima firma Šesto Čulo. Izrađen je kolaborativnim radom korištenjem Google Documents Servisa.

1.5. Reference

- IEEE 802.3 standard
- IEEE 830 1988 standard

2. Poznati problemi

Razvojni tim je riješio sve poznate probleme.

3. Logički tok

Pristup sistemu imaju dva tipa korisnika:

uposlenik koji vrši rezervacije

menadžer

Oba tipa korisnika se prijavljuju kroz zajednički interfejs za prijavu, u koji unose podatke potrebne za prijavu na sistem (korisničko ime i lozinku). Nakon prijave, prikazuju se interfejs za odgovarajućeg korisnika.

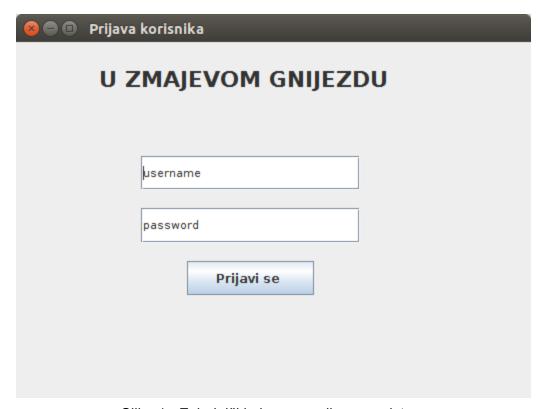
Uposlenik kroz svoj interfejs može da vrši rezervacije, da ih uređuje i briše, te da dodaje nove klijente (goste).

Menadžer kroz svoj interfejs uređuje informacije o klijentima, te da dodaje, briše i uređuje korisničke naloge.

4. Opisi ekrana

4.1 Zajednički ekran za prijavu na sistem

Ovo je ekran koji se javlja pri pokretanju aplikacije. Ovdje korisnici unose podatke za prijavu, te se na osnovu prijave korisnika pojavljuje interfejs koji odgovara tom korisniku.



Slika 1 - Zajednički ekran za prijavu na sistem

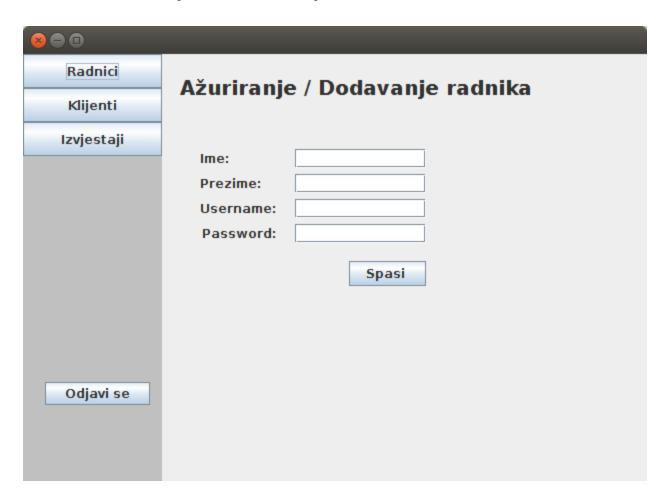
- Polje *username* za unos korisničkog imena
- Polje password za unos korisničke šifre
- Dugme Prijavi se za potvrdu prijave

4.2 Ekrani za menadžera

U svim naredno opisanim ekranima:

- Klikom na dugme *Radnici* prikazuje se ekran opisan u 4.2.2 (Pregled radnika)
- Klikom na dugme *Klijenti* prikazuje se ekran opisan u 4.2.4 (Pregled klijenata)
- Klikom na dugme *Izvjestaji* prikazuje se ekran opisan u 4.2.5 (Generisanje izvjestaja)
- Klikom na dugme Odjavi se se korisnik odjavljuje sa sistema, te se prikazuje ekran za prijavu korisnika

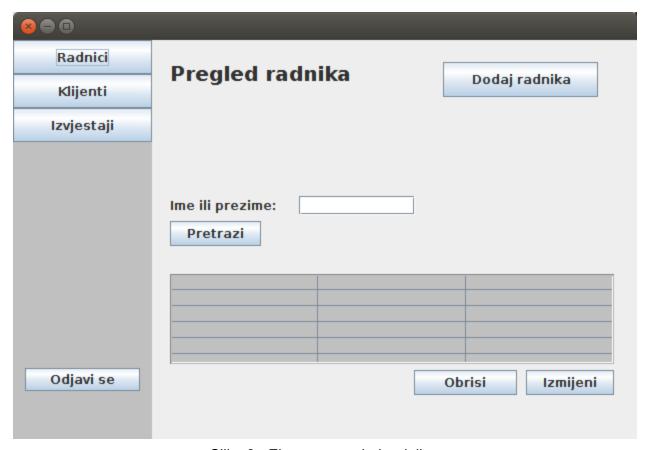
4.2.1 Ekran za dodavanje radnika i ažuriranje radnika



Slika 2 - Ekran za ažuriranje i dodavanje radnika

- U polja Ime, Prezime, Username i Password unose se podaci o radniku
- Klikom na dugme Spasi se potvrđuje unos

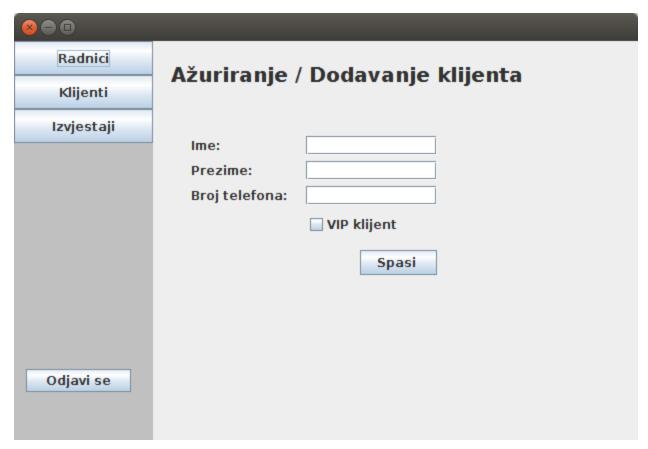
4.2.2 Ekran za pregled radnika



Slika 3 - Ekran za pregled radnika

- Klikom na dugme Dodaj radnika prikazuje se ekran za dodavanje radnika
- U polje Ime ili prezime se unose podaci za pretragu liste radnika
- Klikom na dugme Pretrazi se potvrđuje unos i vrši pretraga
- U tabeli se prikazuju pronađeni radnici
- Klikom na dugme *Obrisi* i *Izmijeni* moguće je obrisati ili izmijeniti odabranog radnika iz tabele

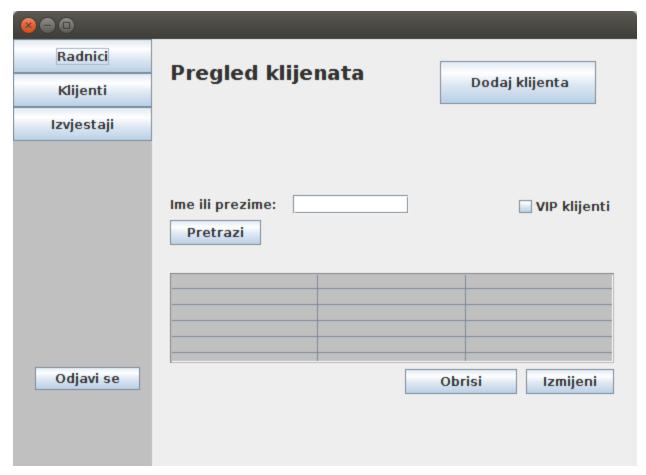
4.2.3 Ekran za dodavanje klijenata i ažuriranje klijenata



Slika 4 - Ekran za ažuriranje i dodavanje klijenta

- U polja *Ime, Prezime* i *Broj telefona* unose se odgovarajući podaci
- Checkbox VIP klijent služi za odabir unosa VIP klijenta
- Klikom na dugme Spasi potvrđuje se unos
- U slučaju ažuriranja klijenta navedena polja su već popunjena te je moguća njihova izmjena

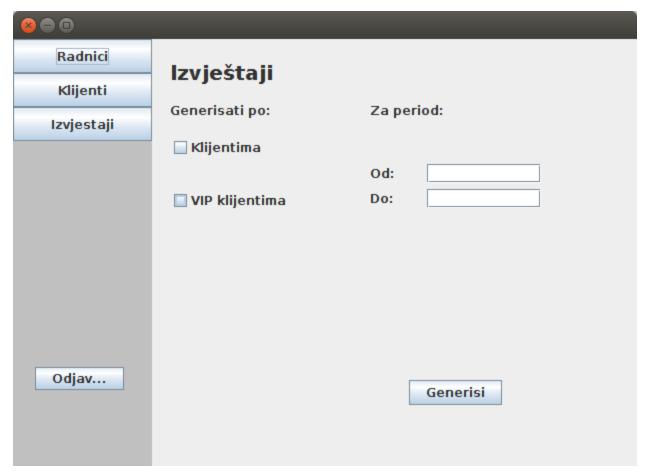
4.2.4 Ekran za pregled klijenata



Slika 5 - Ekran za pregled klijenata

- Klikom na dugme Dodaj radnika prikazuje se ekran za dodavanje klijenata
- U polje Ime ili prezime se unose podaci za pretragu liste klijenata
- Klikom na dugme *Pretrazi* se potvrđuje unos i vrši pretraga
- U tabeli se prikazuju pronađeni klijenti
- Klikom na dugme *Obrisi* i *Izmijeni* moguće je obrisati ili izmijeniti odabranog klijenta iz tabele

4.2.5 Ekran za generisanje izvještaja



Slika 6 - Ekran za generisanje izvještaja

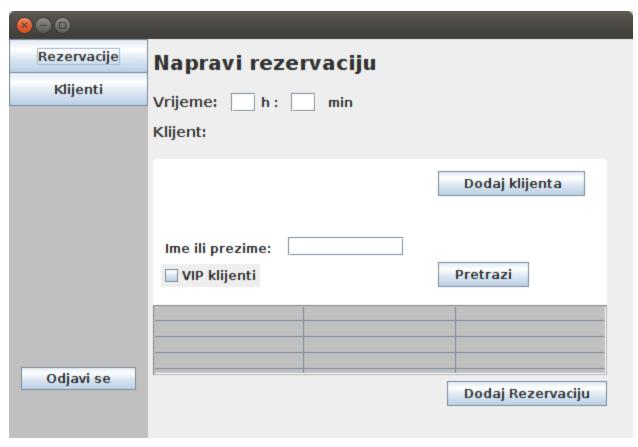
- Sa checkbox-ovima je moguće odabrati koje klijente je potrebno uzeti u obzir pri generisanju izvještaja
- U polja Od: i Do: se unose početni i krajnji datum perioda za koji se generiše izvještaj
- Klikom Generisi se potvrđuje unos, te se generiše izvještaj

4.3 Ekrani za uposlenike

U svim naredno opisanim ekranima:

- Klikom na dugme *Rezervacije* prikazuje se ekran opisan u 4.3.2 (Pregled rezervacija)
- Klikom na dugme *Klijenti* prikazuje se ekran opisan u 4.3.3 (Dodavanje klijenta)
- Klikom na dugme Odjavi se se korisnik odjavljuje sa sistema, te se prikazuje ekran za prijavu korisnika

4.3.1 Ekran za kreiranje rezervacije

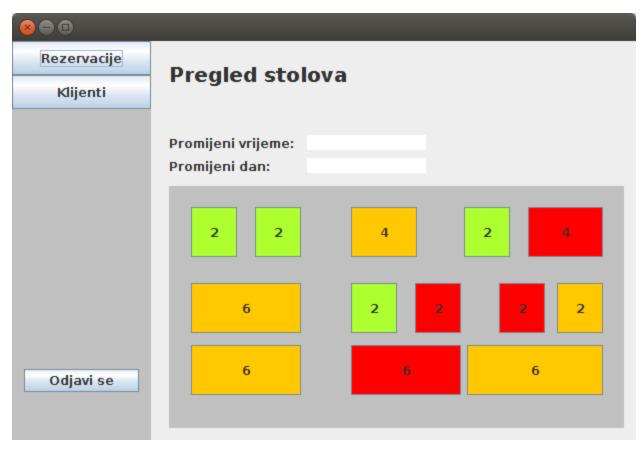


Slika 7 - Ekran za kreiranje rezervacije

- U polja *Vrijeme:* se unosi vrijeme rezervacije u satima i minutama
- U panelu Klijent se vrši odabir klijenta
 - Klikom na dugme *Dodaj klijenta* moguće je dodati novog klijenta (ukoliko ne postoji u sistemu)
 - Istog je moguće pretražiti i odabrati iz tabele
- Klikom na dugme Dodaj Rezervaciju potvrđuje se unos i generiše rezervacija

4.3.2 Ekran za pregled rezervacija

- U polja Promijeni vrijeme i Promijeni dan unosi se vrijeme i datum za koje je potrebno prikazati raspored stolova
- Ispod su prikazani stolovi obilježeni određenom bojom i određenim brojem (broj stolica), te je u zavisnosti od statusa stola moguće klikom na sto dobiti dodatne informacije o stolu ili promijeniti njegov status



Slika 8 - Ekran za pregled rezervacija

4.3.3 Ekran za dodavanje klijenata

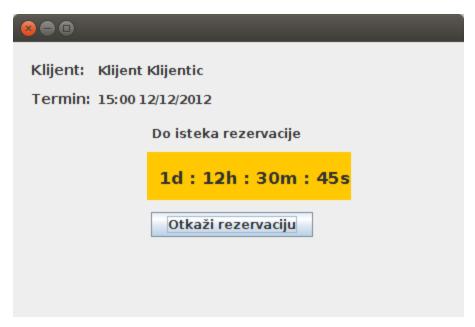
- U polja Ime, Prezime i Broj telefona upisuju se potrebni podaci
- Checkboxom VIP klijent se naznačava da se klijent upisuje kao VIP klijent
- Klikom na dugme Dodaj klijenta se potvrđuje unos i dodaje klijent u sistem

⊗ □ □				
Dodavanje Klijenta				
	Ime: Prezime: Broj telefona:	□ VIP klijent Dodaj Klijenta		

Slika 9 - Ekran za dodavanje klijenta

4.3.4 Ekran za prikaz rezervisanog stola

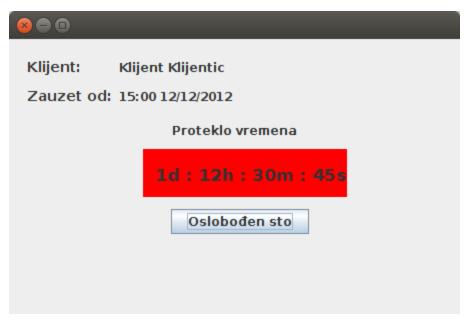
- Polja *Klijent i Termin* prikazuju informacije o klijentu pod čijim je imenom rezervacija i vrijeme rezervacije
- U polju Do isteka rezervacije prikazano je vrijeme do isteka rezervacije
- Klikom na dugme Otkaži rezervaciju moguće je osloboditi sto



Slika 10 - Ekran za prikaz rezervisanog stola

4.3.5 Ekrani za prikaz okupiranog stola

- Polja *Klijent i Zauzet od* prikazuju informacije o klijentu pod čijim je imenom rezervacija i vrijeme kada je sto zauzet
- U polju *Proteklo vremena* prikazano je vrijeme proteklo od termina rezervacije
- Klikom na dugme Oslobođen sto moguće je osloboditi sto



Slika 11 - Ekran za prikaz okupiranog stola