



CODE 9



SPECIFIKACIJA KORISNIČKOG INTERFEJSA

Sadržaj

1	UVOD.....	2
1.1	Svrha dokumenta.....	2
1.2	Opseg dokumenta.....	2
1.3	Standardi dokumentovanja.....	2
1.4	Definicije, akronimi i skraćenice.....	2
1.5	Reference.....	2
2	LOGIČKI TOK.....	3
3	OPISI EKRANA.....	4
3.1	Prozor za prijavu korisnika.....	4
3.2	Glavni prozor aplikacije.....	5
3.3	Glavni prozor aplikacije – tab 'Korisnici'.....	6
3.4	Prozor za dodavanje novog i ažuriranje postojećeg korisnika.....	7
3.5	Glavni prozor aplikacije – tab 'Takmičari'.....	8
3.6	Prozor za dodavanje novog i ažuriranje postojećeg takmičara.....	9
3.7	Glavni prozor aplikacije – tab 'Klubovi'.....	10
3.8	Prozor za dodavanje novog i ažuriranje postojećeg kluba.....	11
3.9	Glavni prozor aplikacije – tab 'Turniri'.....	12
3.10	Prozor za dodavanje novog i ažuriranje postojećeg turnira.....	13
3.11	Prozor za upravljanje rezultatima mečeva turnira.....	14
3.12	Glavni prozor aplikacije – tab 'Izvještaji'.....	15
3.13	Pokazni prozor za generisanje izvještaja, tip izvještaja:.....	16
3.14	Rang lista klubova.....	16
4	DIJAGRAMI.....	17
4.1	Upravljanje korisničkim računima: USE CASE.....	17
4.2	Upravljanje takmičarima: USE CASE.....	19
4.3	Upravljanje klubovima: USE CASE.....	23
4.4	Upravljanje rezultatima mečeva: USE CASE.....	25
4.5	Upravljanje turnirima: USE CASE.....	28
4.6	Upravljanje izvještajima.....	30
5	DIJAGRAM KLASA.....	34

1 UVOD

1.1 Svrha dokumenta

Svrha ovog dokumenta jeste da prikaže detaljnu specifikaciju korisničkog interfejsa sistema za upravljanje šahovskim turnirima. Dokumentom će biti prikazan izgled korisničkih interfejsa, kao i logički tok aplikacije te dijagrami slučajeva upotrebe, dijagrami aktivnosti kao i dijagram klasa.

Kako bi postojala interakcija između korisnika i sistema kreiran je GUI. Interfejsi su jednostavni za upotrebu, intuitivni su i adekvatni namjeni. Korisnici kojima je sistem namijenjen će moći ispravno koristiti sve funkcionalnosti sistema koje su im na raspolaganju kroz interakciju sa korisničkim interfejsom bez ikakve potrebe za obukom istih.

1.2 Opseg dokumenta

Dokument se sastoji od opisa logičkog toka sistema, slučajeva upotrebe modula sistema, dijagrama aktivnosti za svaku funkcionalnost unutar modula, dijagram klasa sistema te opise ekrana, odnosno približne izglede GUI-a sistema koji će korisnici koristiti uz adekvatne opise načina upotrebe istih.

1.3 Standardi dokumentovanja

Prilikom kreiranja ovog dokumenta korišteni su Microsoft Word 2007, Libre Office 4.2, te sljedeći fontovi:

- Times New Roman, font size 12 – tekst
- Times New Roman, font size 18, bold – naslovi
- Times New Roman, font size 13, bold – podnaslovi
- Times New Roman, font size 12, bold italic – podpodnaslovi

1.4 Definicije, akronimi i skraćenice

GUI – *Graphical User Interface*, grafički korisnički interfejs

1.5 Reference

- <http://www.bridging-the-gap.com/how-to-create-a-user-interface-specification/>
- <http://www.cs.tufts.edu/~jacob/171/templates.html>
- <http://www.hcirl.com/tutor/docs/uitempl.php>
- <http://www.cs.helsinki.fi/u/laine/info/k99/oi/ch5/sld013.htm>

2 LOGIČKI TOK

Nakon pokretanja aplikacije korisnik unosi korisničke podatke tj. korisničko ime i lozinku, koji su za svakog korisnika jedinstveni. Nakon uspješne prijave na sistem korisnik može da koristi aplikaciju.

Na sistem se može prijaviti samo jedan tip korisnika. Prema modulima funkcionalnosti, korisnik sistema ima sljedeće privilegije:

- ***Upravljanje korisničkim računima***

Korisnici, pored prijave na sistem, imaju mogućnost kreiranja, ažuriranja i brisanja novog korisničkog računa.

- ***Upravljanje takmičarima***

Kod ovog modula, korisnicima je omogućena registracija novog takmičara, potom ažuriranje i brisanje registrovanog takmičara i pretraživanje takmičara po datom kriteriju.

- ***Upravljanje klubovima***

Upravljanje klubovima omogućava korisniku kreiranje novog kluba, ažuriranje i brisanje postojećeg kluba i pretraživanje klubova po datom kriteriju.

- ***Upravljanje rezultatima mečeva***

Korisnik ima privilegije unosa, ažuriranja i brisanja rezultata meča, kao i pretraživanja rezultata turnira po datom kriteriju.

- ***Upravljanje turnirima***

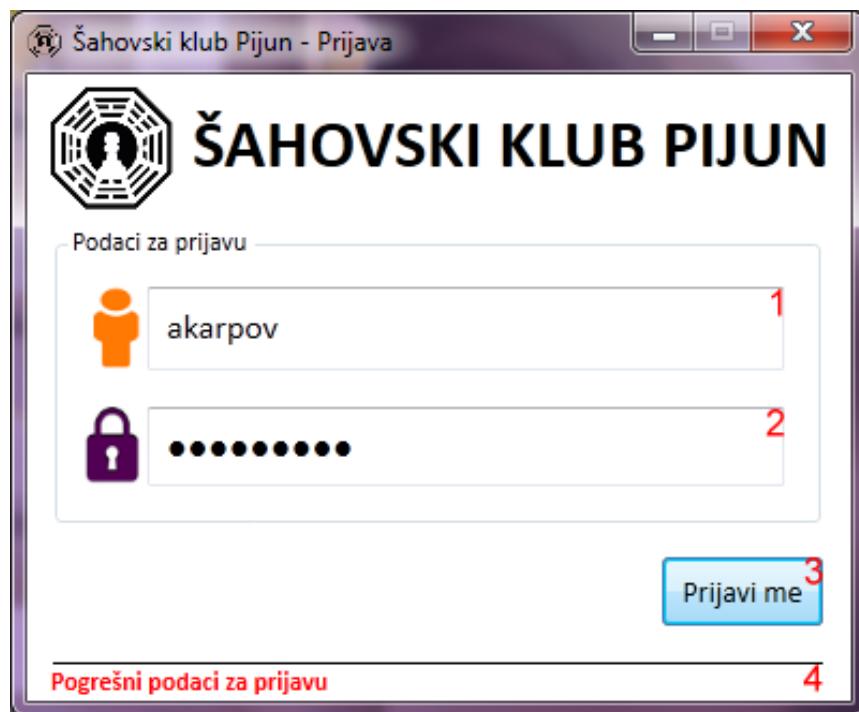
Omogućava kreiranje novog, a ažuriranje i brisanje postojećeg turnira.

- ***Generisanje izvještaja***

Korisniku je omogućeno da generiše izvještaje o podacima takmičara, podacima klubova, rasporedu i satnici turnira, rang listi takmičara, kao i izvještaje o rang listi klubova.

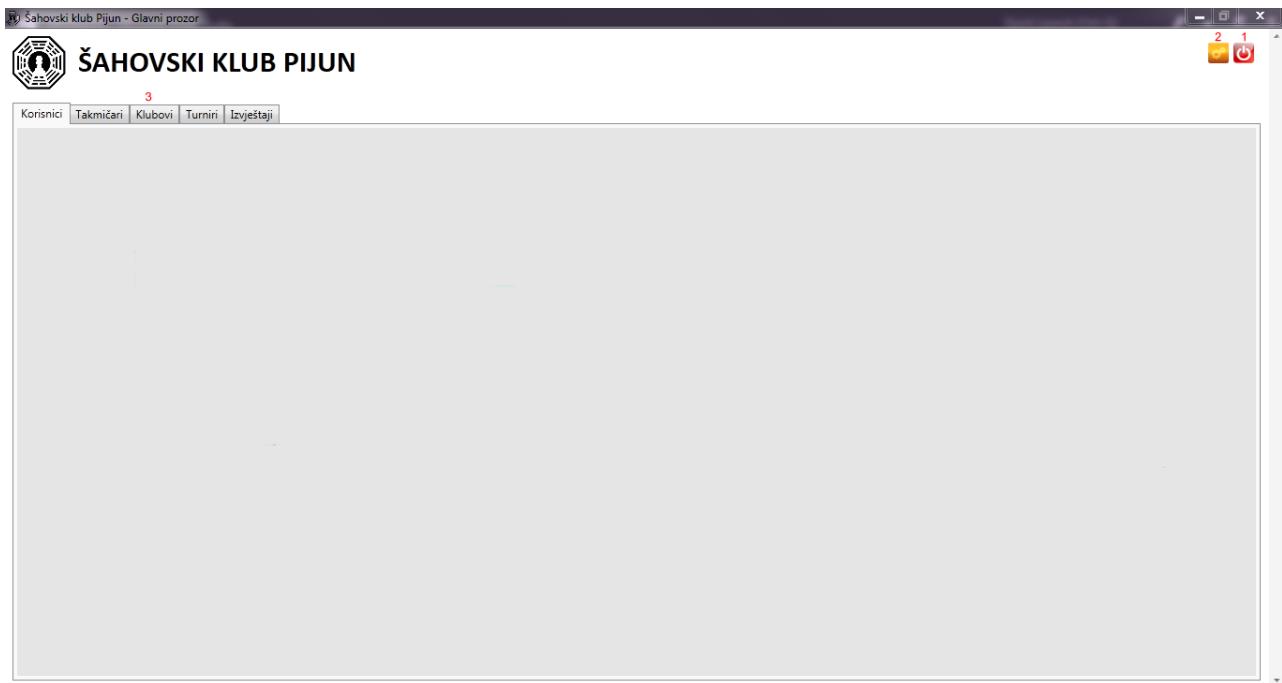
3 OPISI EKRANA

3.1 Prozor za prijavu korisnika



- 1 – Polje za unos korisničkog imena;
- 2 – Polje za unos korisničke šifre;
- 3 – Dugme za prijavu korisnika - ukoliko su podaci validni, klikom se otvara glavni prozor aplikacije, a u suprotnom se pojavljuje odgovarajuća poruka na statusnoj liniji;
- 4 – Statusna linija.

3.2 Glavni prozor aplikacije



- 1 – Dugme za odjavu korisnika - klikom se zatvaraju svi aktivni prozori aplikacije i prikazuje se prozor za prijavu korisnika;
- 2 – Dugme za postavke korisničkog računa - klikom se prikazuje prozor pomoću kojeg je moguće promijeniti korisničko ime ili šifru prijavljenog korisnika;
- 3 – Glavni tab izbornik.

3.3 Glavni prozor aplikacije – tab 'Korisnici'



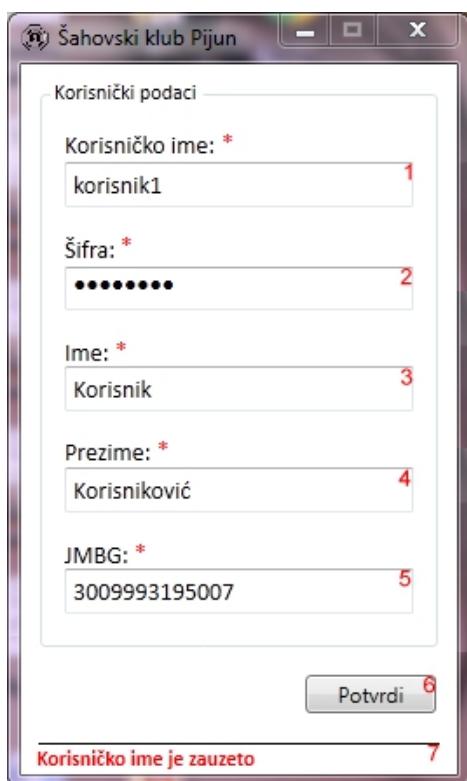
1 – Grid za tabelarni prikaz svih korisnika;

2 – Dugme za dodavanje novog korisnika - klikom se otvara prozor za dodavanje novog korisnika;

3 – Dugme za uređivanje podataka odabranog korisnika - klikom se otvara prozor za ažuriranje korisnika;

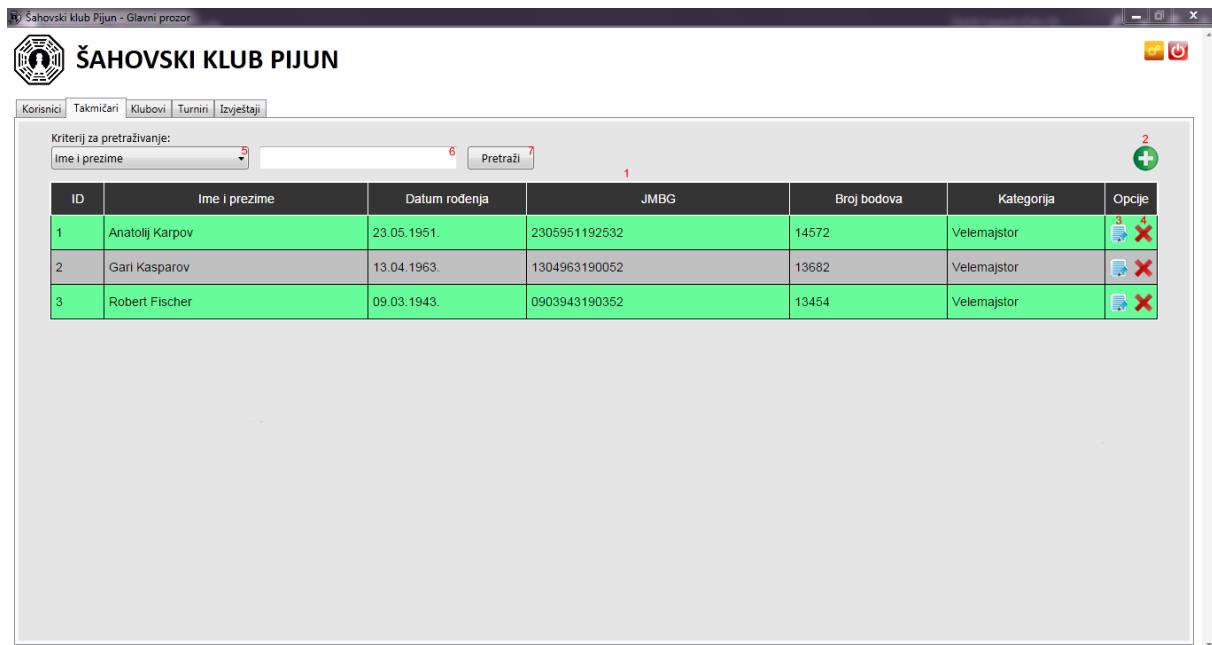
4 – Dugme za brisanje odabranog korisnika - klikom se pojavljuje dijalog za potvrdu radnje.

3.4 Prozor za dodavanje novog i ažuriranje postojećeg korisnika



- 1 – Polje za unos korisničkog imena;
- 2 – Polje za unos šifre;
- 3 – Polje za unos imena;
- 4 – Polje za unos prezimena;
- 5 – Polje za unos JMBG-a;
- 6 – Dugme za potvrdu izvršenih radnji (dodavanje novog ili ažuriranje postojećeg korisnika) - ukoliko su podaci validni, promjene se spremaju i prozor se zatvara, a u suprotnom se pojavljuje odgovarajuća poruka na statusnoj liniji;
- 7 – Statusna linija.

3.6 Glavni prozor aplikacije – tab 'Takmičari'



1 – Grid za tabelarni prikaz takmičara;

2 – Dugme za dodavanje novog takmičara - klikom se otvara prozor za dodavanje novog takmičara;

3 – Dugme za uređivanje podataka odabranog takmičara - klikom se otvara prozor za ažuriranje takmičara;

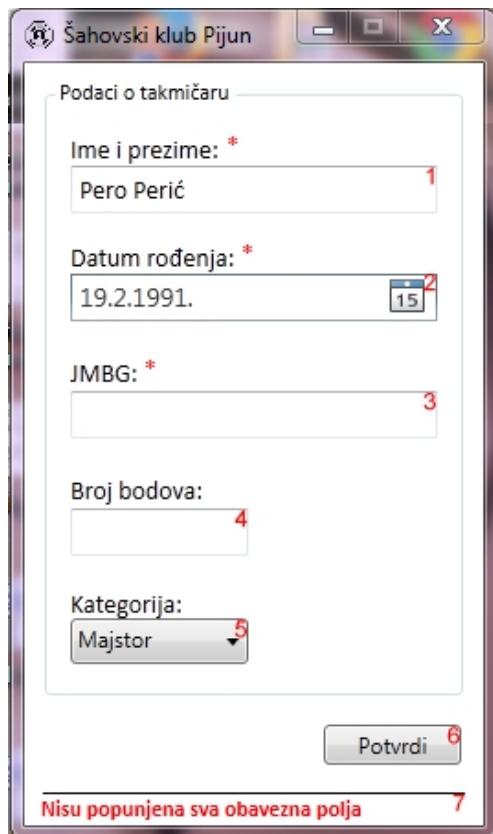
4 – Dugme za brisanje odabranog takmičara - klikom se pojavljuje dijalog za potvrdu radnje;

5 – Padajući izbornik za odabir kriterija za pretraživanje takmičara;

6 – Polje za unos ključne riječi za pretraživanje takmičara;

7 – Dugme za potvrdu radnje pretraživanja - klikom se vrši ažuriranje grida i prikazuju se samo oni takmičari koji zadovoljavaju kriterij pretraživanja.

3.7 Prozor za dodavanje novog i ažuriranje postojećeg takmičara



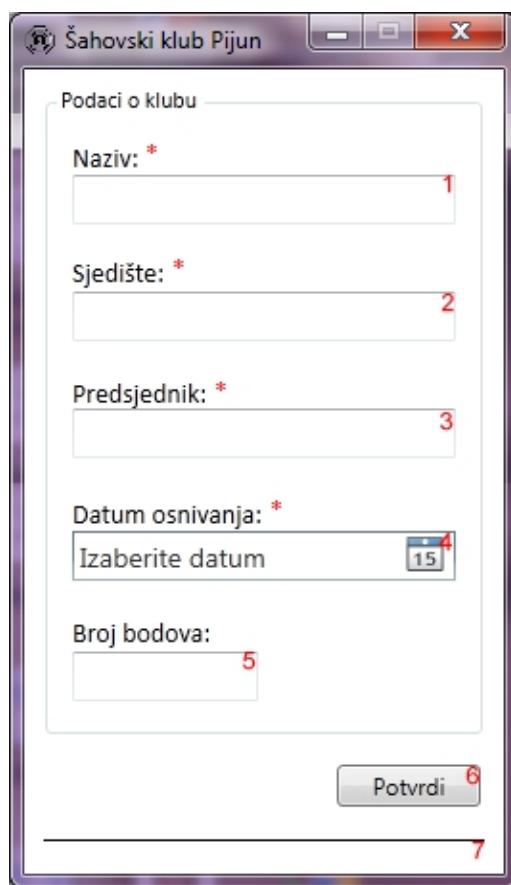
- 1 – Polje za unos imena i prezimena;
- 2 – Polje za unos datuma rođenja;
- 3 – Polje za unos JMBG-a;
- 4 – Polje za unos broja bodova;
- 5 – Padajući izbornik za odabir kategorije;
- 6 – Dugme za potvrdu izvršenih radnji (dodavanje novog ili ažuriranje postojećeg takmičara) - ukoliko su podaci validni, promjene se spremaju i prozor se zatvara, a u suprotnom se pojavljuje odgovarajuća poruka na statusnoj liniji;
- 7 – Statusna linija.

3.8 Glavni prozor aplikacije – tab 'Klubovi'

ID	Naziv	Sjedište	Predsjednik	Datum osnivanja	Broj bodova	Opcije
1	Šahovski klub Pijun	Sarajevo	Bill Clinton	23.11.1998.	32655	
2	Šahovski klub Nostradamus	Zenica	George Bush	11.04.2012.	18905	
3	Šahovsko udruženje Kraljevi	Banja Luka	Barack Obama	09.07.2005.	13454	

- 1 – Grid za tabelarni prikaz klubova;
- 2 – Dugme za dodavanje novog kluba - klikom se otvara prozor za dodavanje novog kluba;
- 3 – Dugme za uređivanje podataka odabranog kluba - klikom se otvara prozor za ažuriranje kluba;
- 4 – Dugme za brisanje odabranog kluba - klikom se pojavljuje dijalog za potvrdu radnje;
- 5 – Padajući izbornik za odabir kriterija za pretraživanje klubova;
- 6 – Polje za unos ključne riječi za pretraživanje klubova;
- 7 – Dugme za potvrdu radnje pretraživanja - klikom se vrši ažuriranje grida i prikazuju se samo oni klubovi koji zadovoljavaju kriterij pretraživanja.

3.9 Prozor za dodavanje novog i ažuriranje postojećeg kluba



- 1 – Polje za unos naziva;
- 2 – Polje za unos sjedišta;
- 3 – Polje za unos imena i prezimena osobe koja je predsjednik kluba;
- 4 – Polje za unos datuma osnivanja;
- 5 – Polje za unos broja bodova;
- 6 – Dugme za potvrdu izvršenih radnji (dodavanje novog ili ažuriranje postojećeg kluba) - ukoliko su podaci validni, promjene se spremaju i prozor se zatvara, a u suprotnom se pojavljuje odgovarajuća poruka na statusnoj liniji;
- 7 – Statusna linija.

3.10 Glavni prozor aplikacije – tab 'Turniri'



1 – Grid za tabelarni prikaz turnira;

2 – Dugme za dodavanje novog turnira - klikom se otvara prozor za dodavanje novog turnira;

3 – Dugme za upravljanje rezultatima mečeva turnira - klikom se otvara prozor za upravljanje rezultatima mečeva turnira;

4 – Dugme za uređivanje podataka odabranog turnira - klikom se otvara prozor za ažuriranje turnira;

5 – Dugme za brisanje odabranog turnira - klikom se pojavljuje dijalog za potvrdu radnje.

3.11 Prozor za dodavanje novog i ažuriranje postojećeg turnira

Šahovski klub Pijun

Podaci o turniru

Naziv: * 1

Format takmičenja: * 2
Jednostruki eliminacioni

Broj takmičara: * 3
16

Trajanje (u danima): 4

Učesnici turnira

Svi takmičari: 5

- Imenko1 Prezimenko1
- Imenko2 Prezimenko2
- Imenko4 Prezimenko4
- Imenko5 Prezimenko5
- Imenko8 Prezimenko8
- Imenko9 Prezimenko9
- Imenko10 Prezimenko10

Takmičari učesnici: 6

- Imenko3 Prezimenko3
- Imenko6 Prezimenko6
- Imenko7 Prezimenko7

> 7 < 8

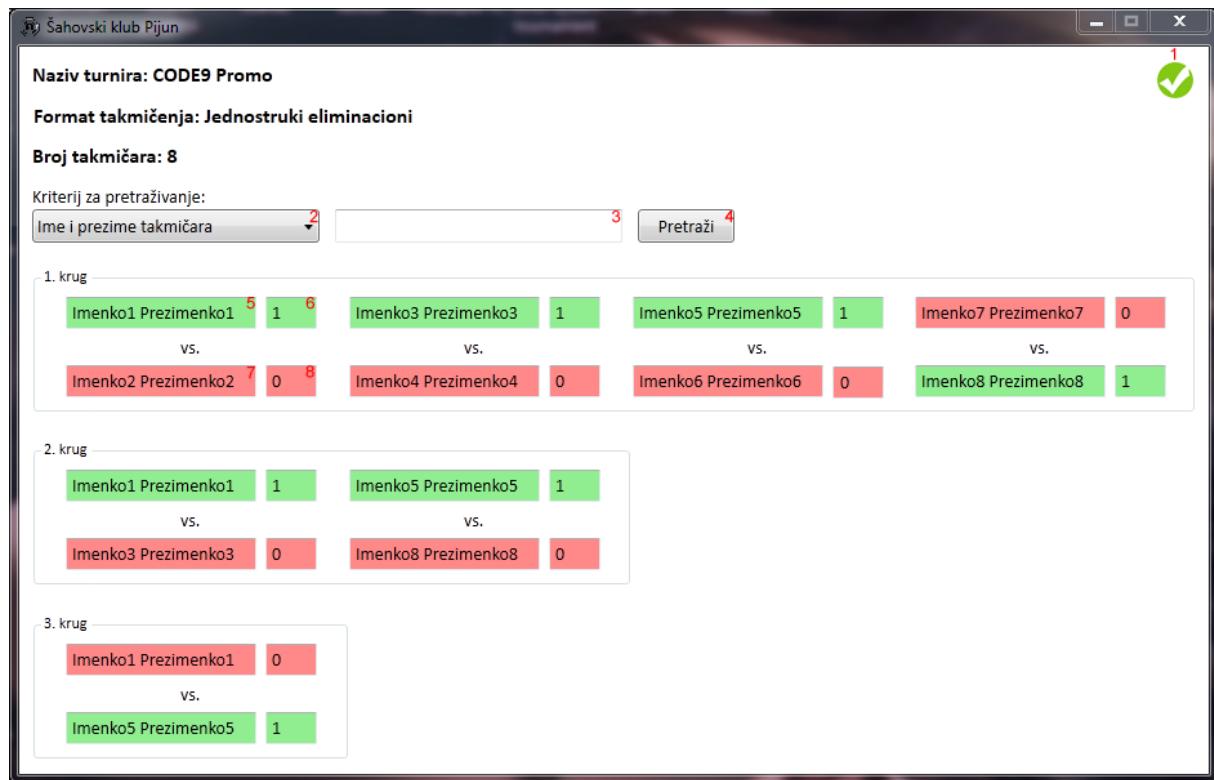
9 Automatski generiši parove

Potvrdi 10

11 Broj odabranih takmičara učesnika nije jednak predviđenom broju takmičara na turniru

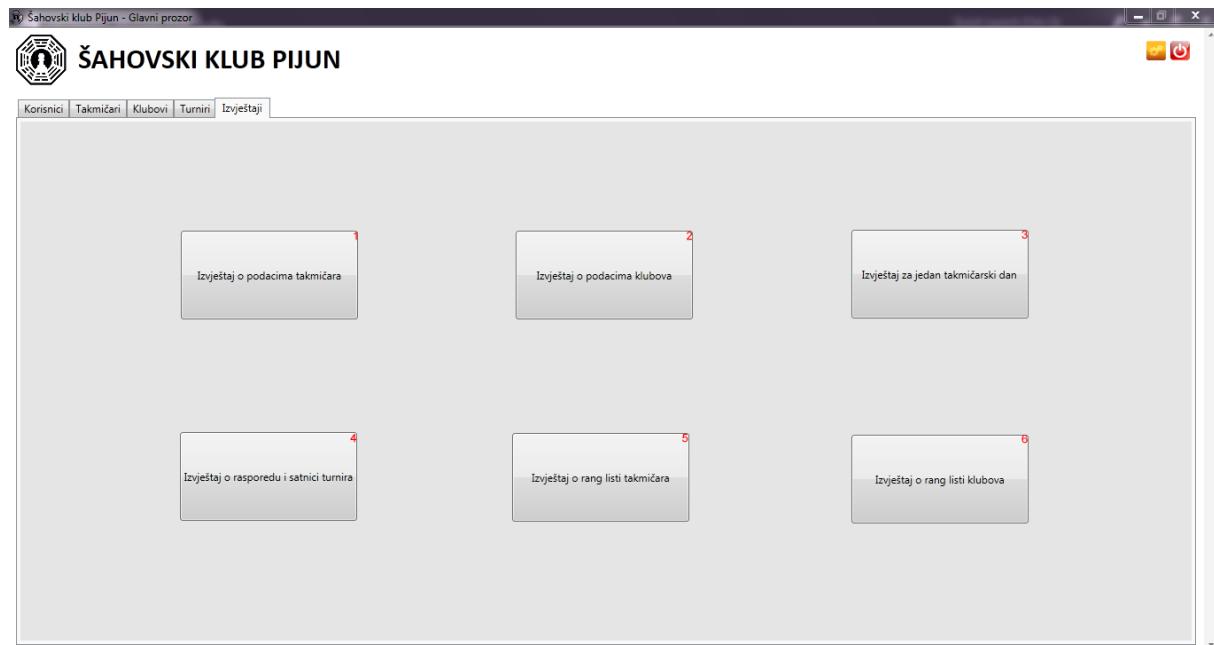
- 1 – Polje za unos naziva;
- 2 – Padajući izbornik za odabir formata takmičenja;
- 3 – Polje za unos broja takmičara;
- 4 – Polje za unos trajanja turnira u danima;
- 5 – Lista svih takmičara registrovanih na sistemu;
- 6 – Lista takmičara koji će učestvovati na turniru;
- 7 – Dugme kojim se svi odabrani takmičari iz liste na lijevoj strani prebacuju u listu na desnoj strani i time postaju takmičari učesnici;
- 8 – Dugme kojim se svi odabrani takmičari iz liste na desnoj strani prebacuju u listu na lijevoj strani i time prestaju biti takmičari učesnici;
- 9 – Potvrđni okvir za automatsko generisanje parova - Ukoliko je okvir označen, sistem će automatski generisati takmičarske parove;
- 10 – Dugme za potvrdu izvršenih radnji (dodavanje novog ili ažuriranje postojećeg turnira) - ukoliko su podaci validni, promjene se spremaju i prozor se zatvara, a u suprotnom se pojavljuje odgovarajuća poruka na statusnoj liniji;
- 11 – Statusna linija.

3.12 Prozor za upravljanje rezultatima mečeva turnira



- 1 – Dugme za potvrdu napravljenih izmjena;
- 2 – Padajući izbornik za odabir kriterija za pretraživanje rezultata;
- 3 – Polje za unos ključne riječi za pretraživanje rezultata;
- 4 – Dugme za potvrdu radnje pretraživanja - klikom se prikazuju samo oni rezultati po krugovima takmičenja koji zadovoljavaju kriterij pretraživanja;
- 5 – Polje za unos imena i prezimena prvog takmičara - može biti zadano automatski ili se može unositi ručno, u zavisnosti od formata takmičenja;
- 6 – Polje za unos osvojenih rundi/poena od strane prvog takmičara;
- 7 – Polje za unos imena i prezimena drugog takmičara - može biti zadano automatski ili se može unositi ručno, u zavisnosti od formata takmičenja;
- 8 – Polje za unos osvojenih rundi/poena od strane drugog takmičara.

3.13 Glavni prozor aplikacije – tab 'Izvještaji'



- 1 – Dugme za generisanje izvještaja o podacima takmičara;
- 2 – Dugme za generisanje izvještaja o podacima klubova;
- 3 – Dugme za generisanje izvještaja za jedan takmičarski dan;
- 4 – Dugme za generisanje izvještaja o rasporedu i satnici turnira;
- 5 – Dugme za generisanje izvještaja o rang listi takmičara;
- 6 – Dugme za generisanje izvještaja o rang listi klubova.

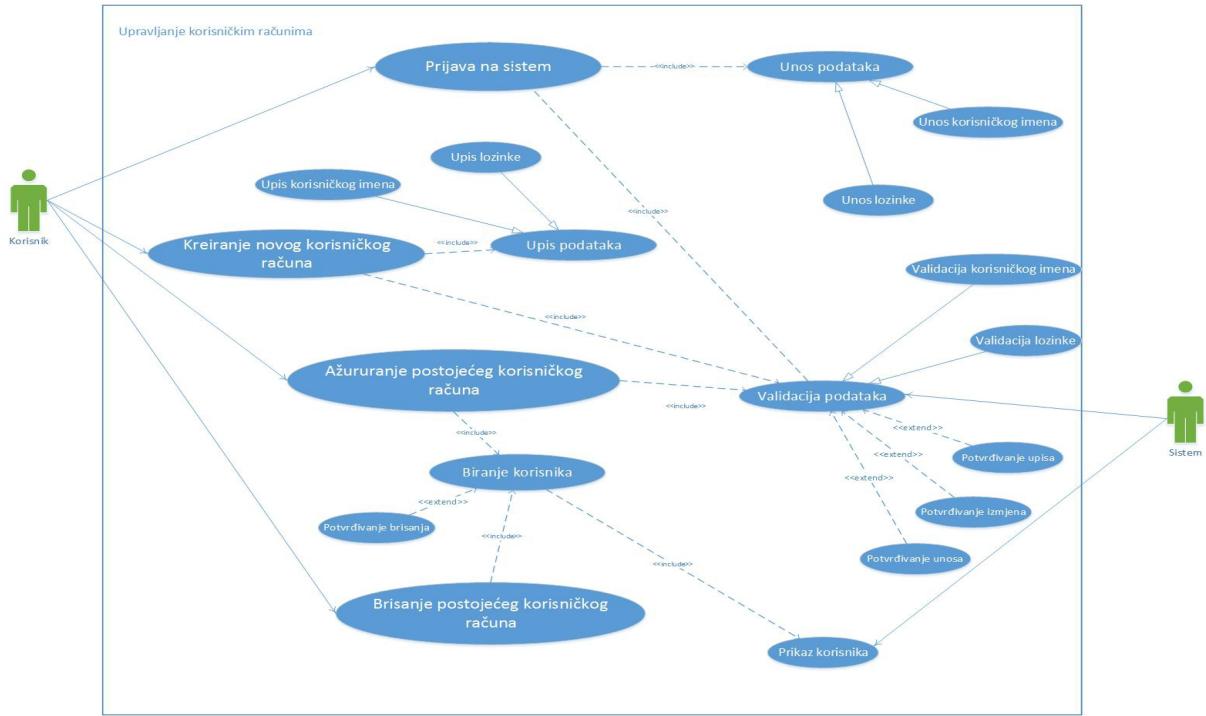
**3.14 Pokazni prozor za generisanje izvještaja, tip izvještaja:
Rang lista klubova**

Konačan plasman	Naziv kluba	Ukupan broj bodova	Broj takmičara
1	Šahovski klub Olimp	75	6
2	Šahovski klub Kralj	64	6
3	Šahovski klub Sultan	63	5
4	Šahovsko rekreativno udruženje Mocart	55	8
5	Šahovski klub Zeus	34	5
6	Šahovsko udruženje Feud	28	8
7	Juniorski šahovski klub Mat	22	4

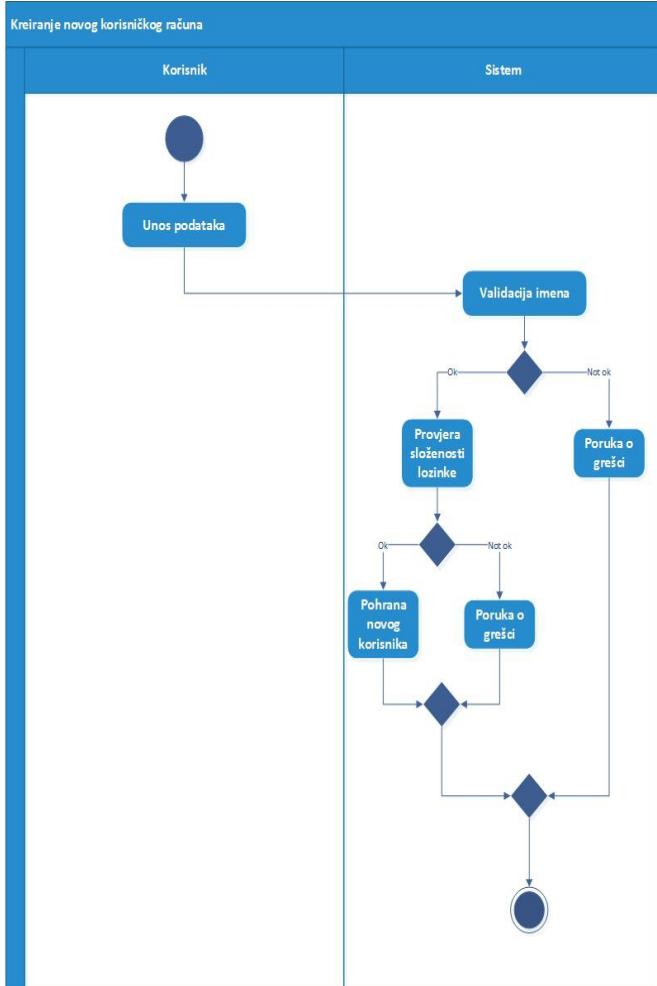
Datum i vrijeme generisanja izvještaja: 25.04.2015. 17:15

4 DIJAGRAMI

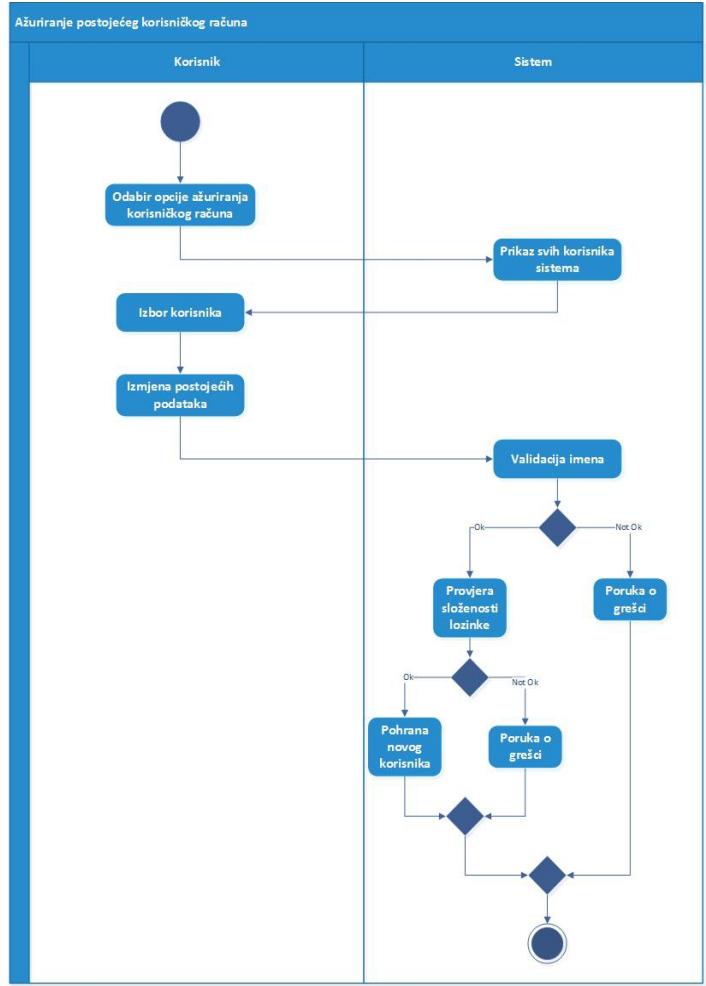
4.1 Upravljanje korisničkim računima: USE CASE



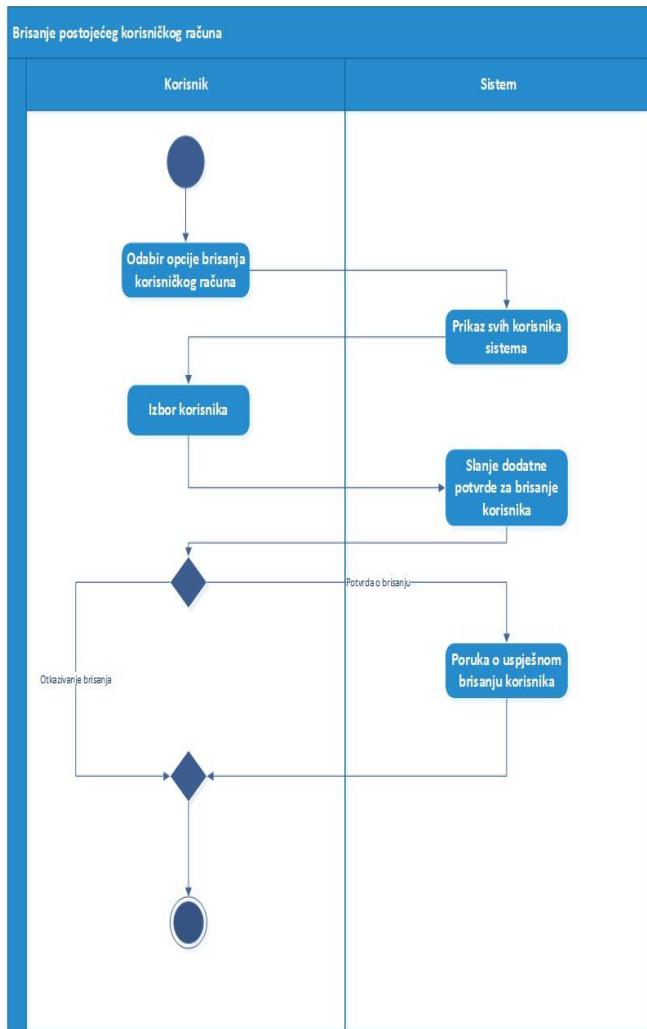
Kreiranje novog korisničkog računa: Activity



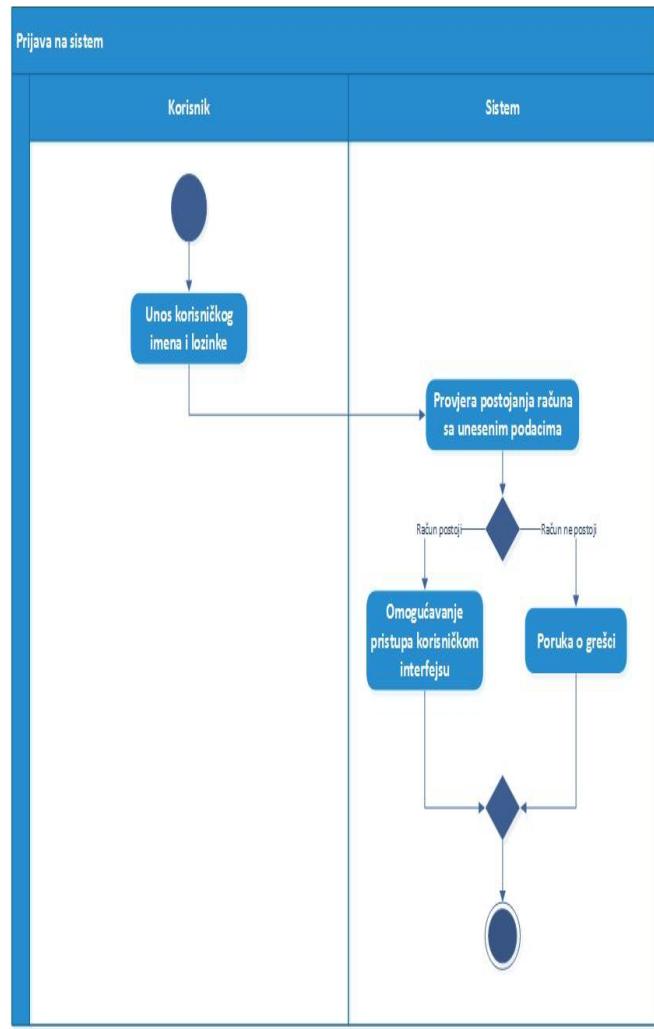
Ažuriranje postojećeg korisničkog računa: Activity



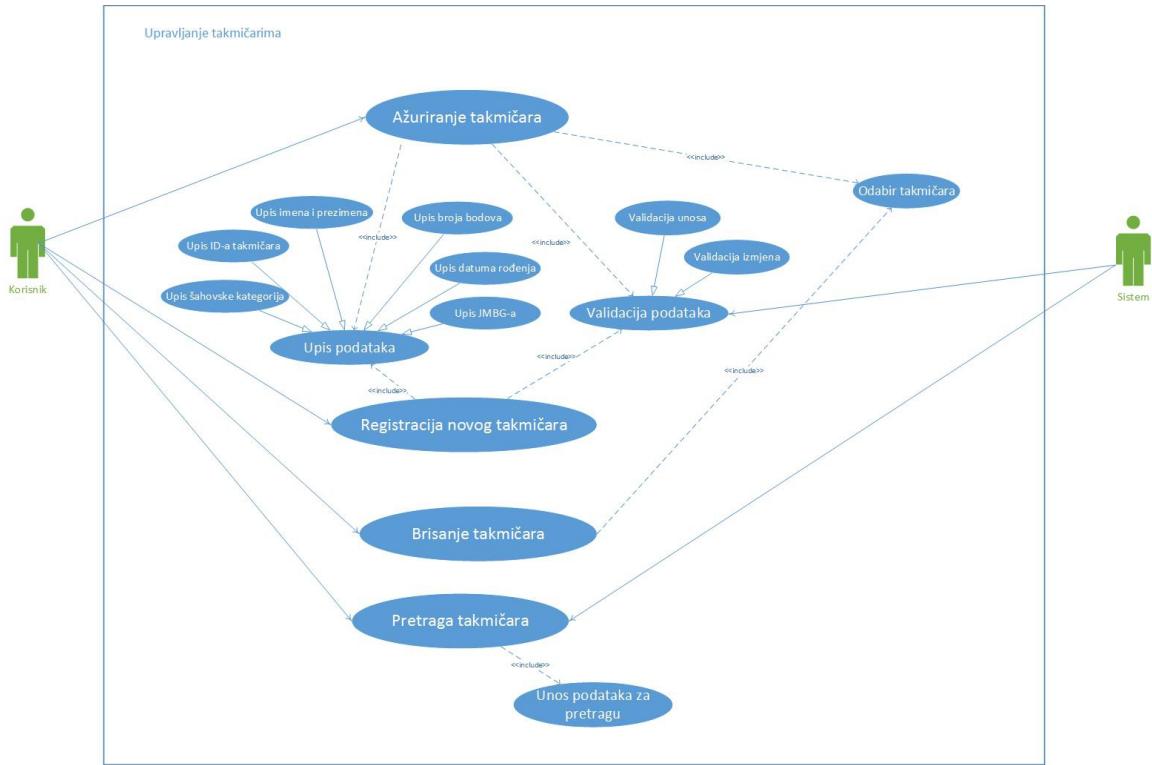
Brisanje postojećeg korisničkog računa: Activity



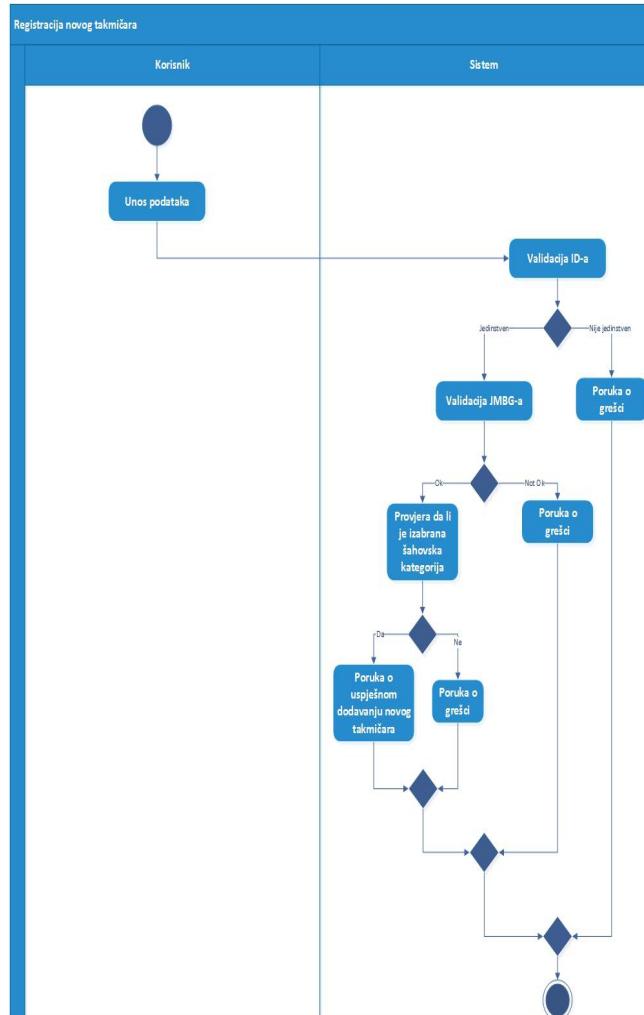
Prijava na sistem: Activity



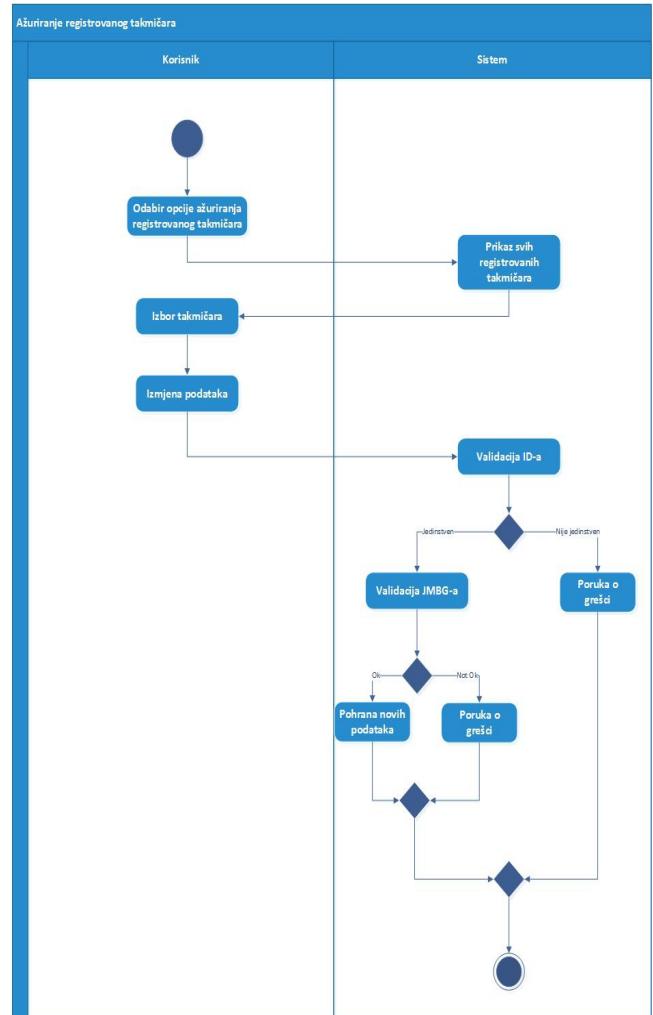
4.2 Upravljanje takmičarima: USE CASE



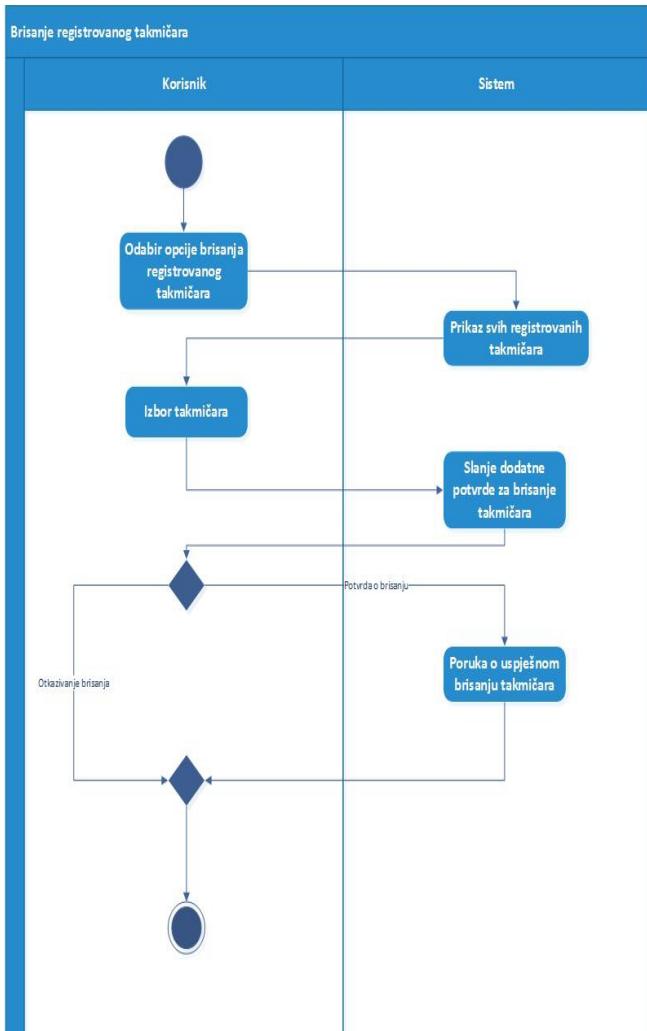
Registracija novog takmičara : Activity



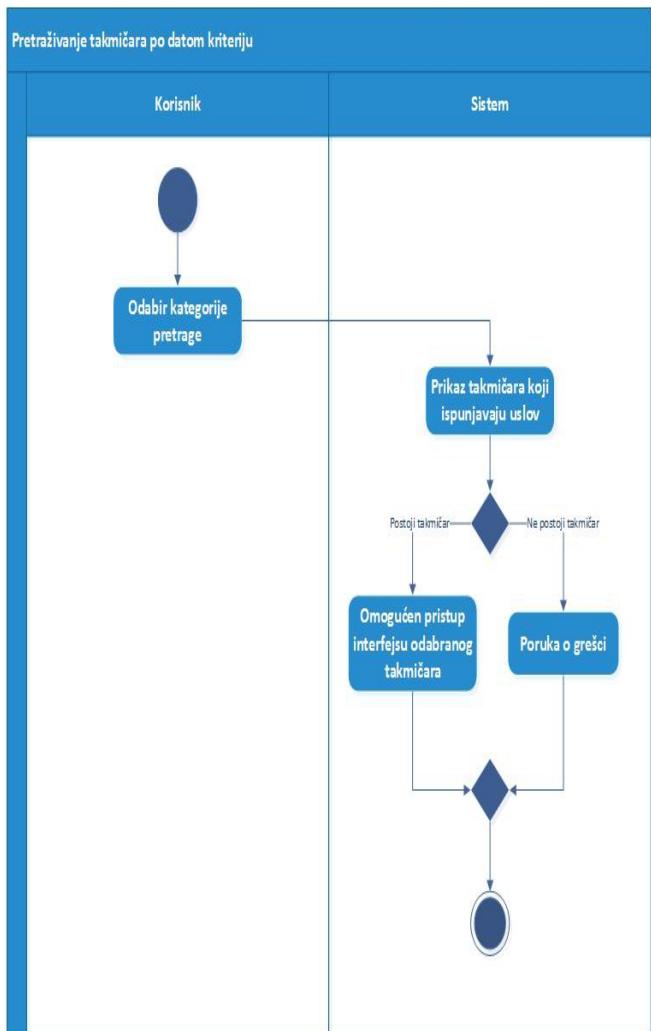
Ažuriranje registrovanog takmičara: Activity



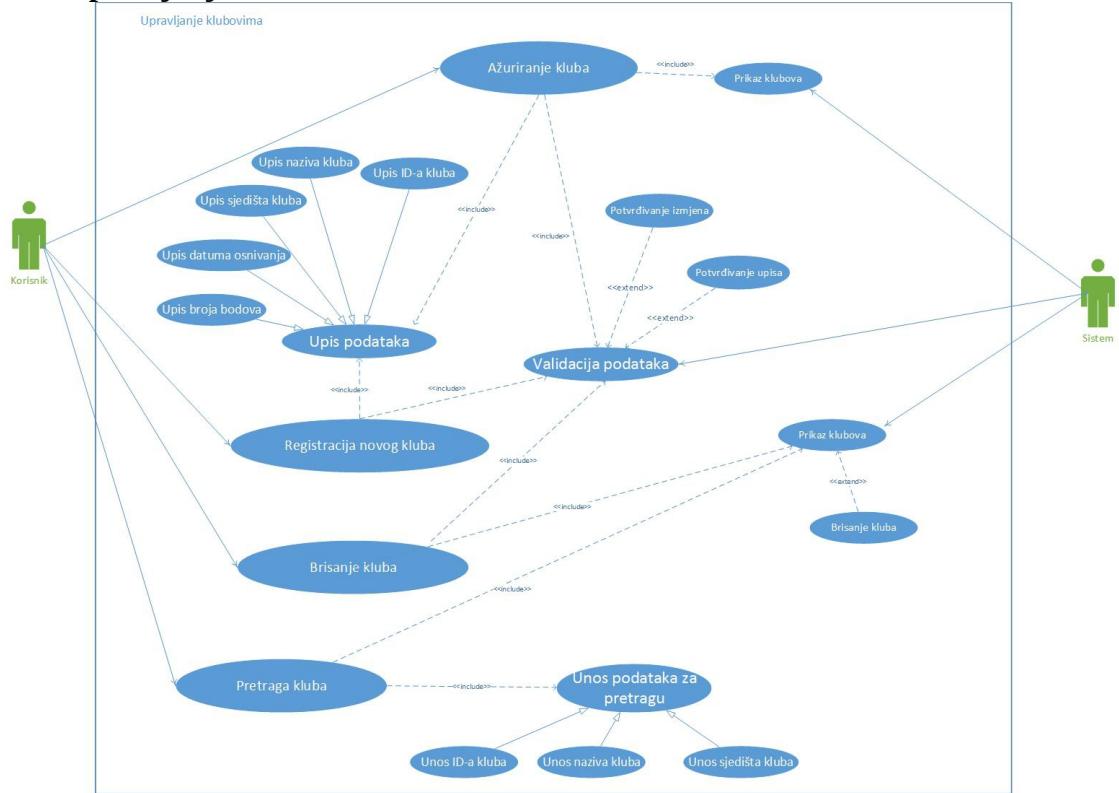
Brisanje registrovanog takmičara: Activity



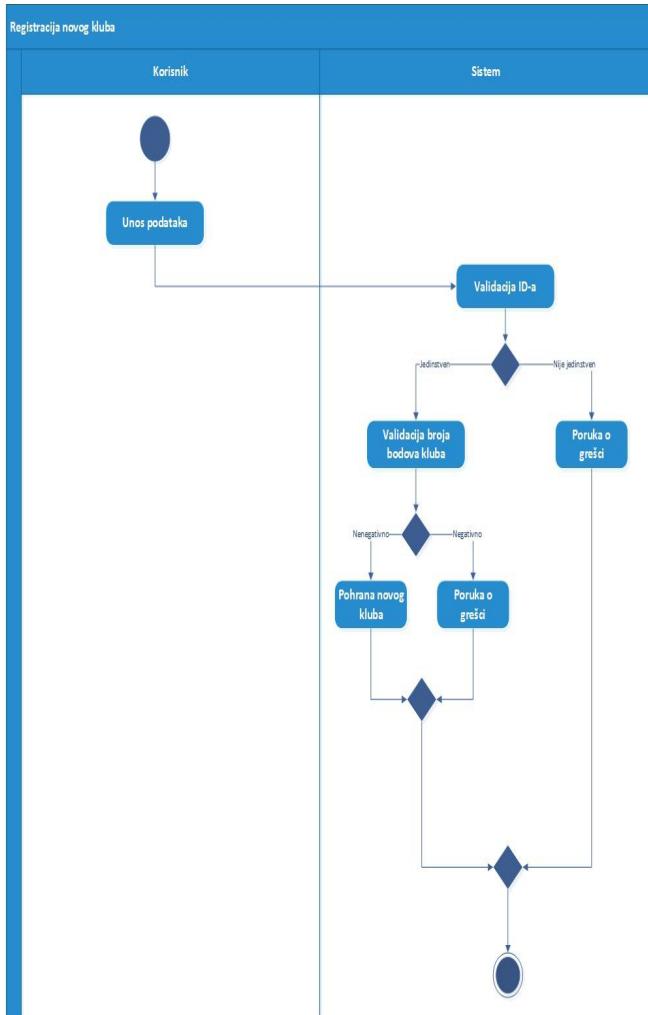
Pretraživanje takmičara po datom kriteriju: Activity



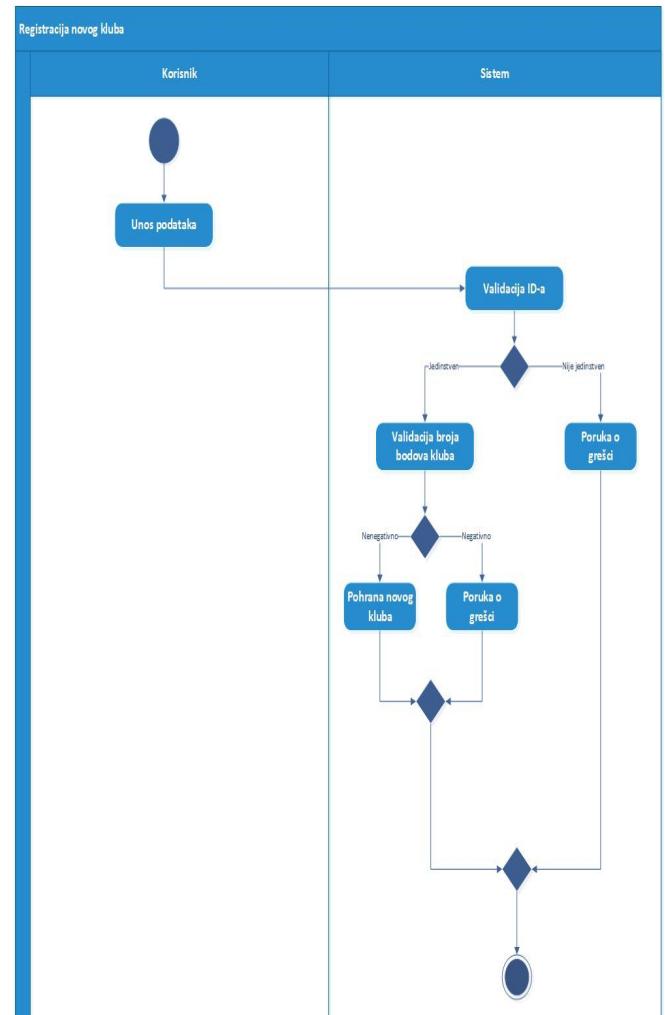
4.3 Upravljanje klubovima: USE CASE



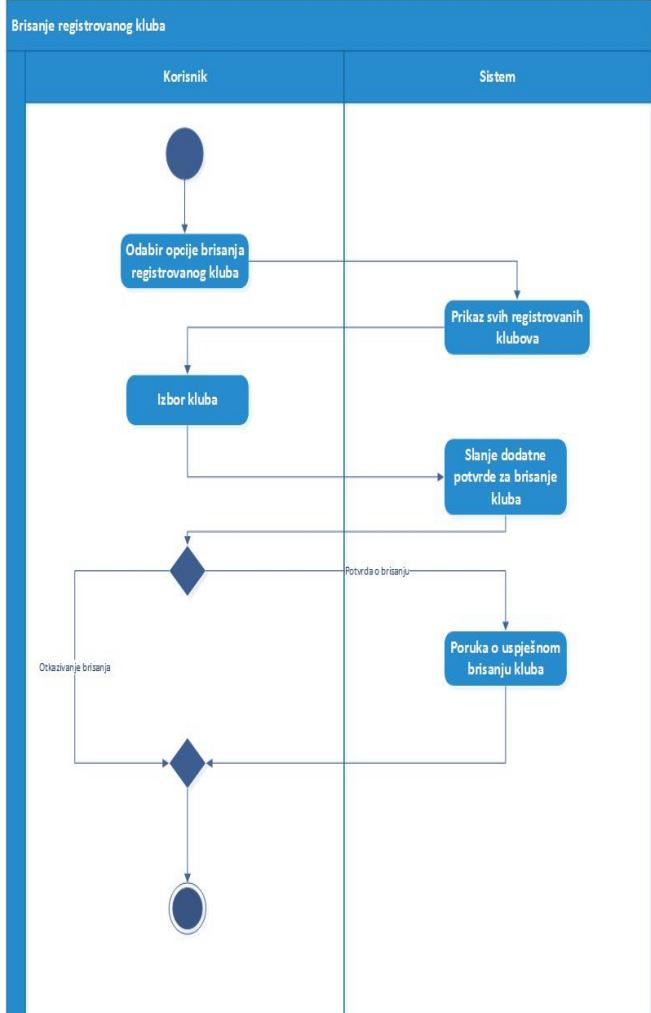
Registracija novog kluba: Activity



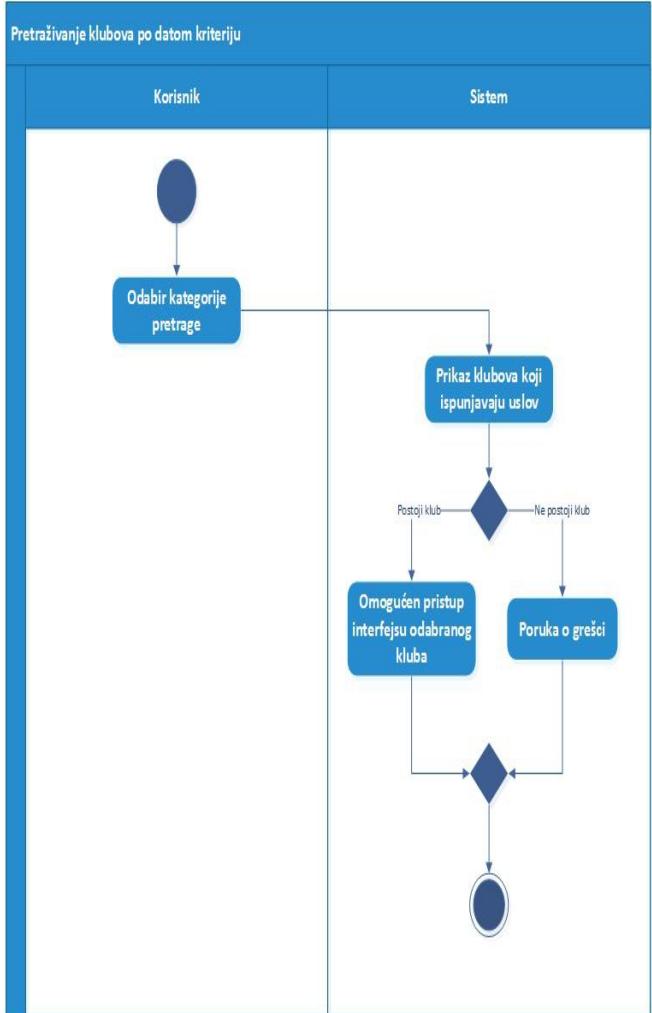
Ažuriranje registrovanog kluba: Activity



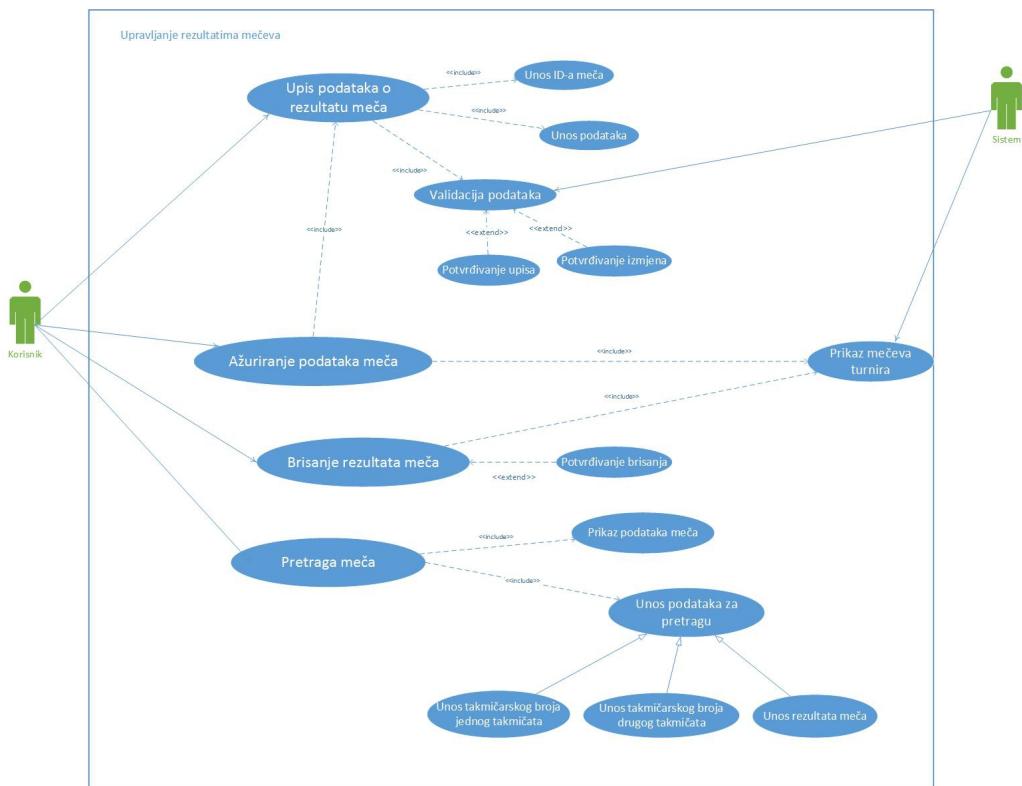
Brisanje registrovanog kluba: Activity



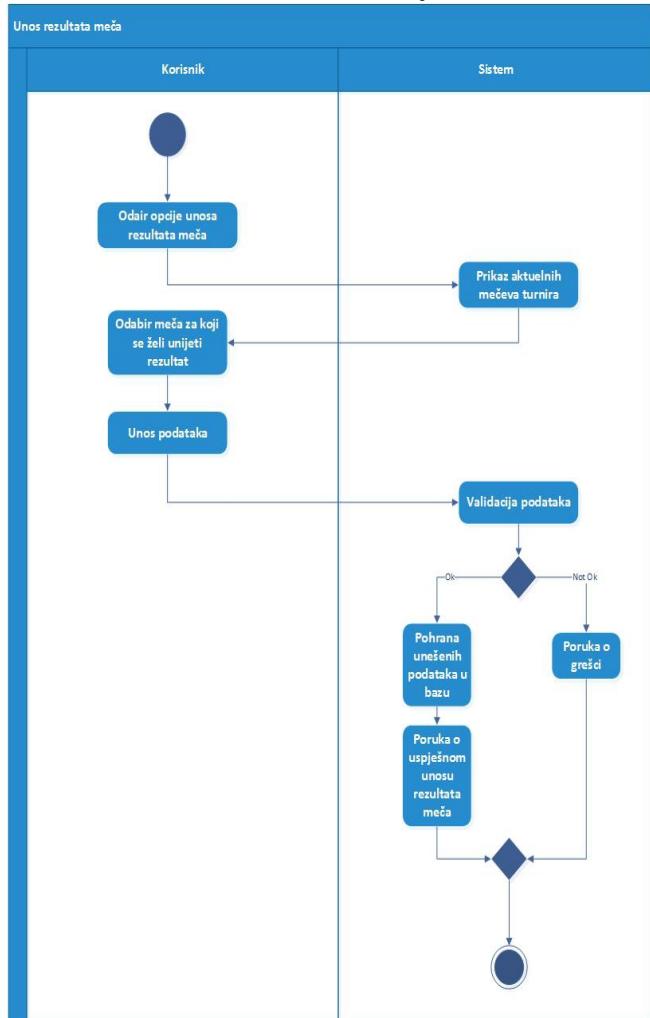
Pretraživanje kluba po datom kriteriju: Activity



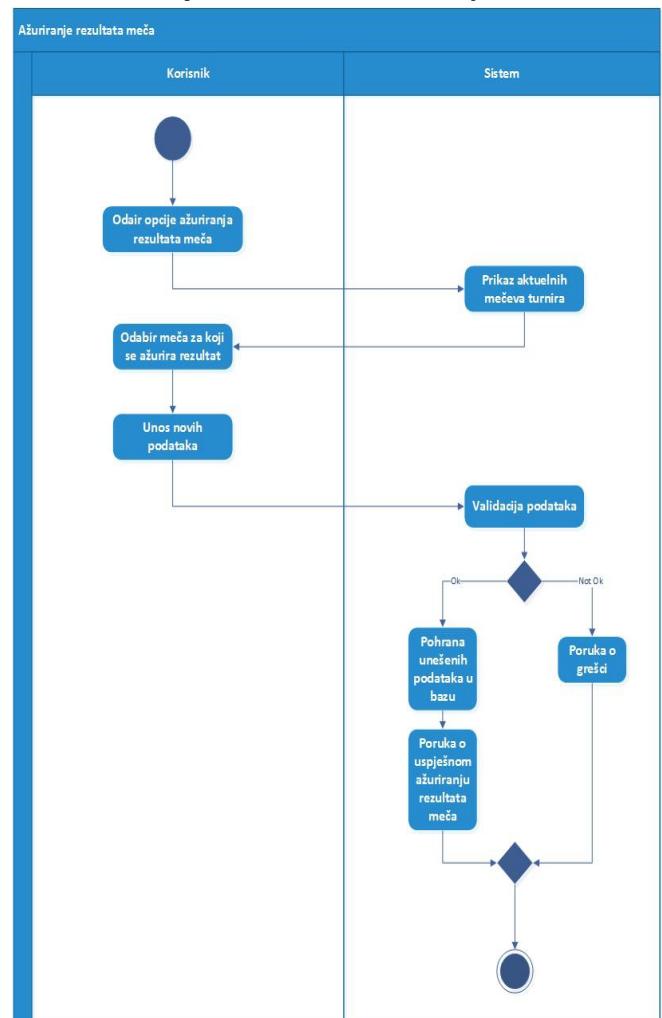
4.4 Upravljanje rezultatima mečeva: USE CASE



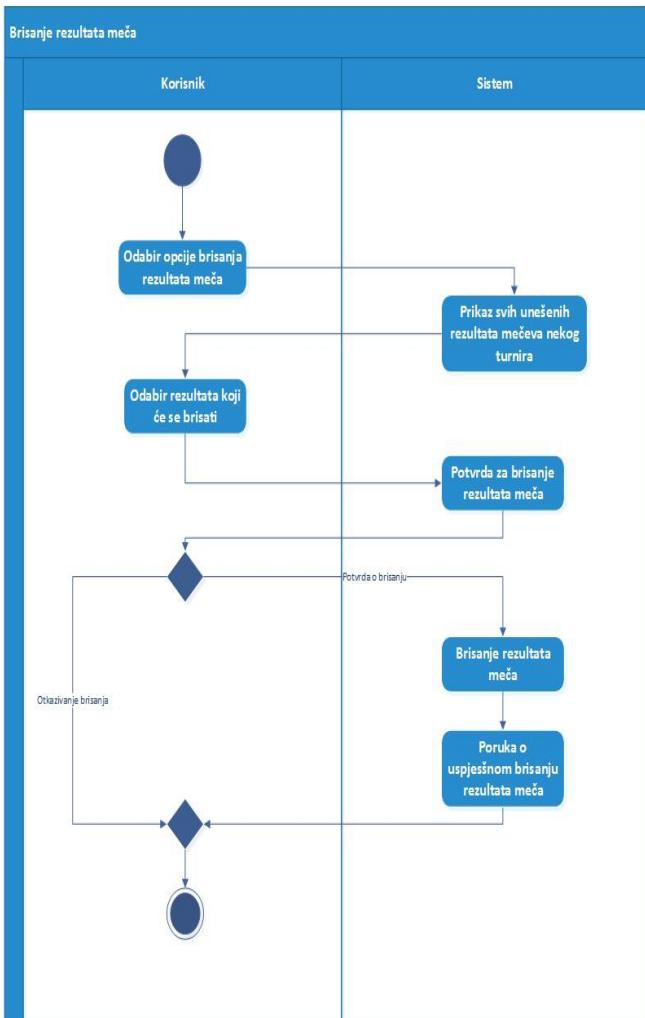
Unos rezultata meča: Activity



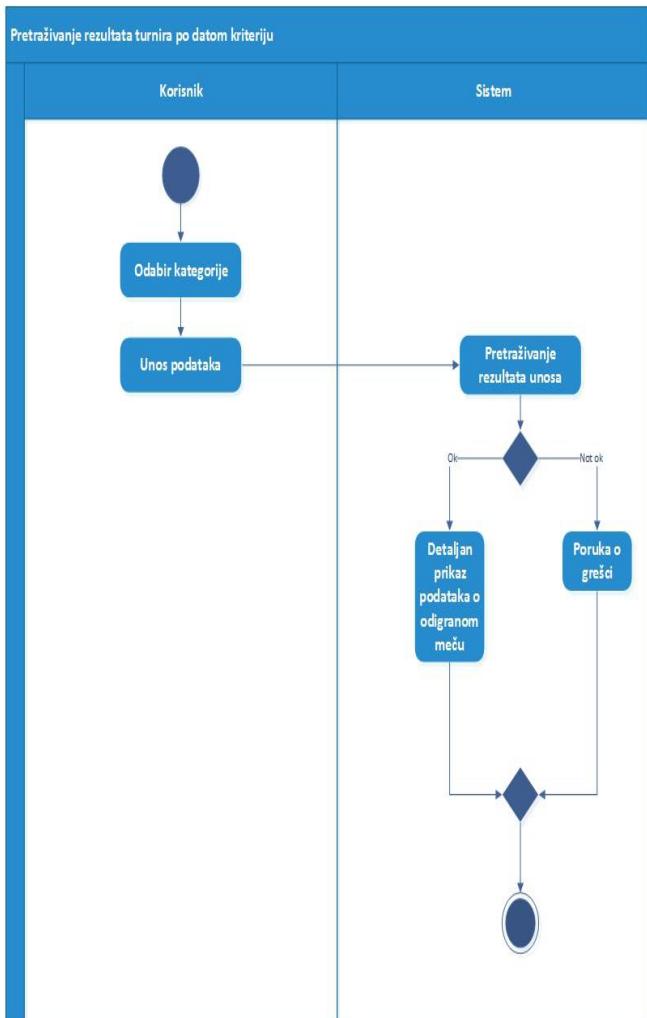
Ažuriranje rezultata meča: Activity



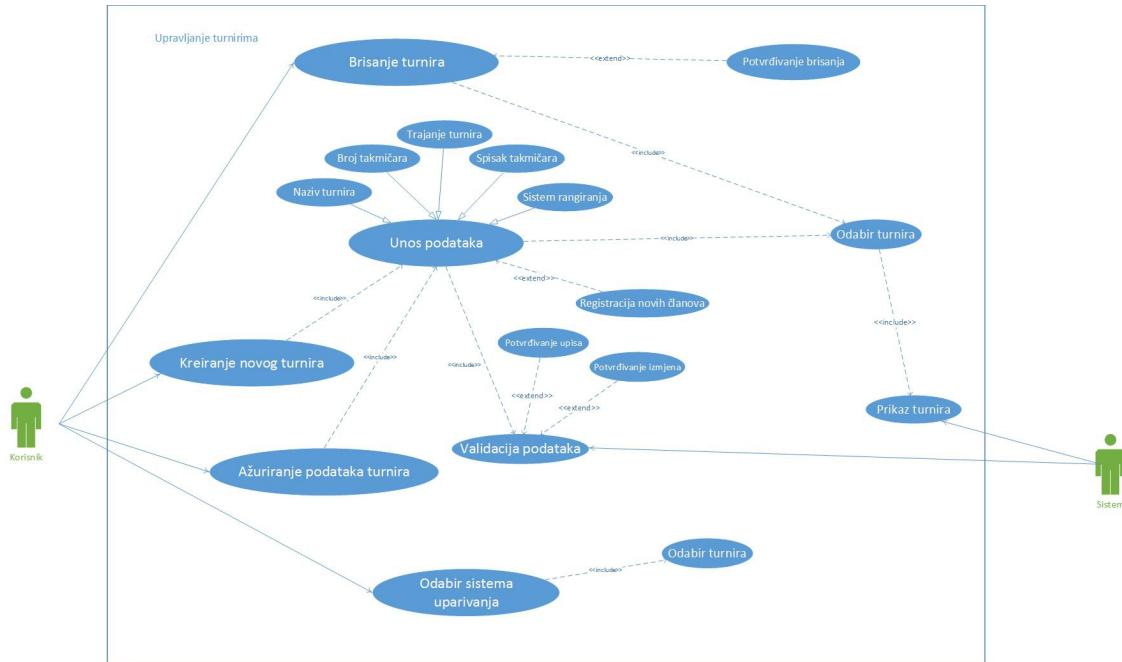
Brisanje rezultata meča: Activity



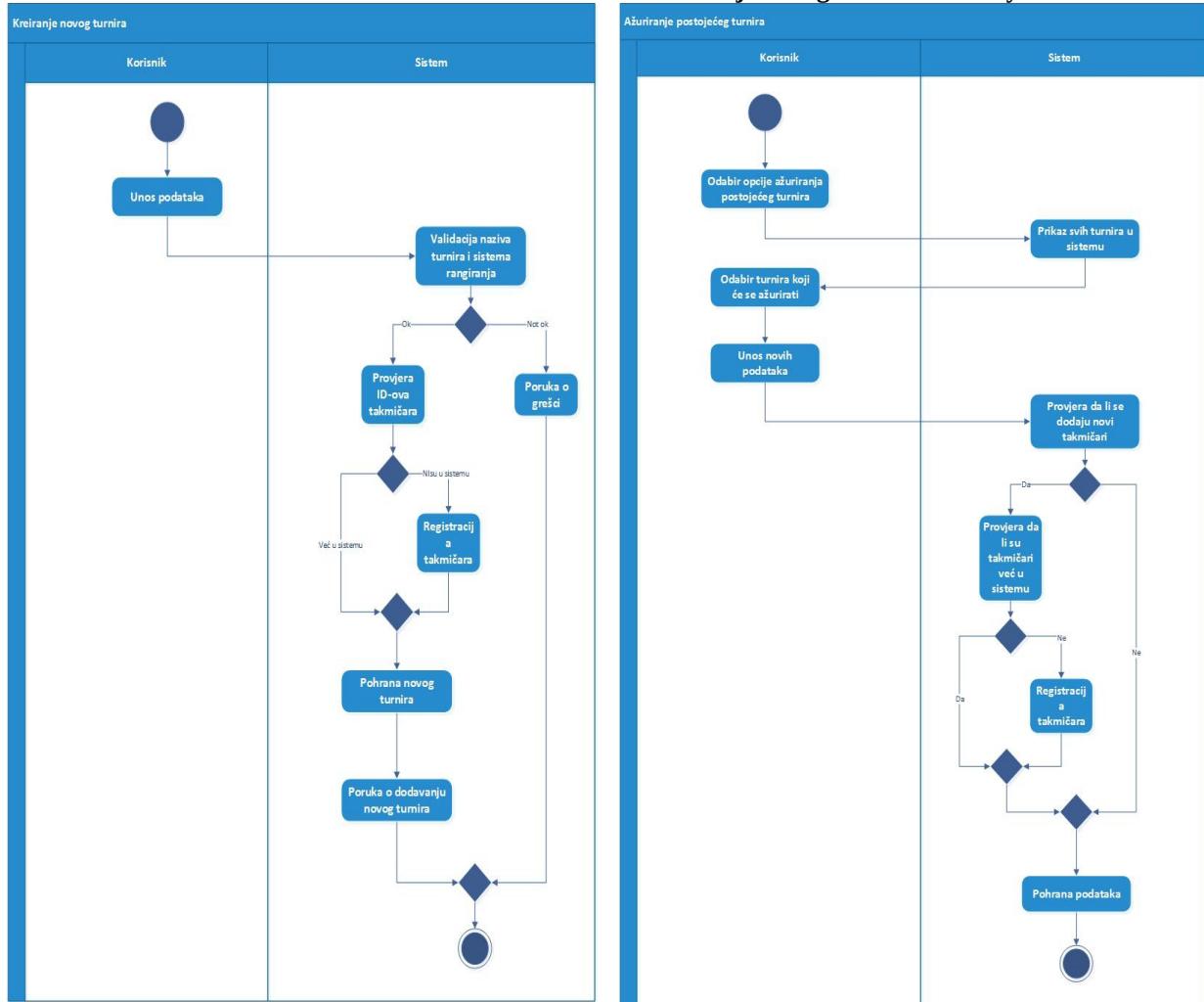
Pretraživanje rezultata meča: Activity



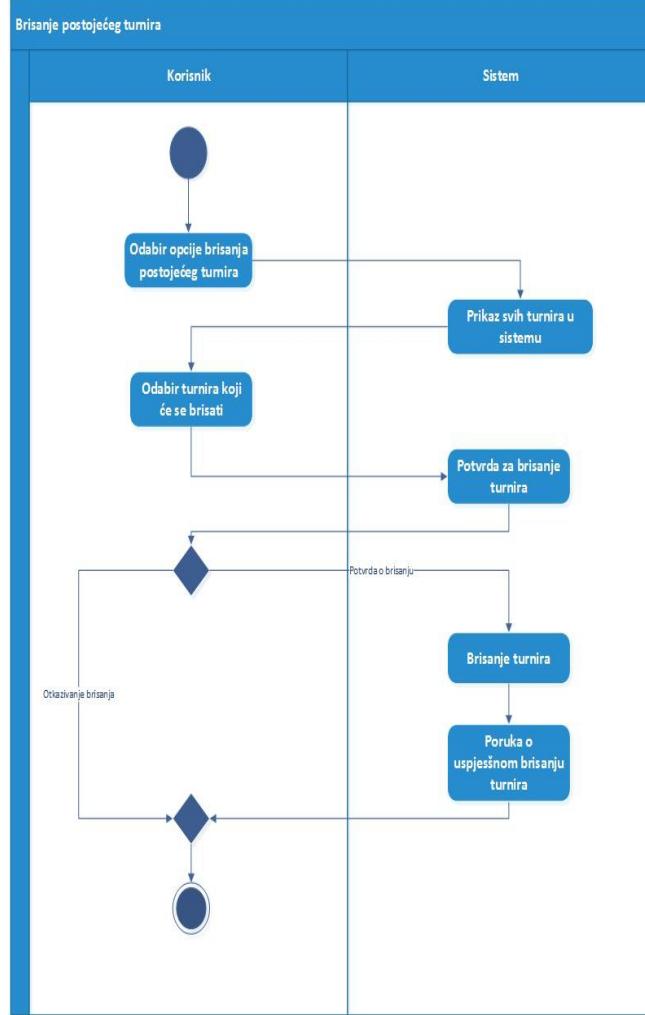
4.5 Upravljanje turnirima: USE CASE



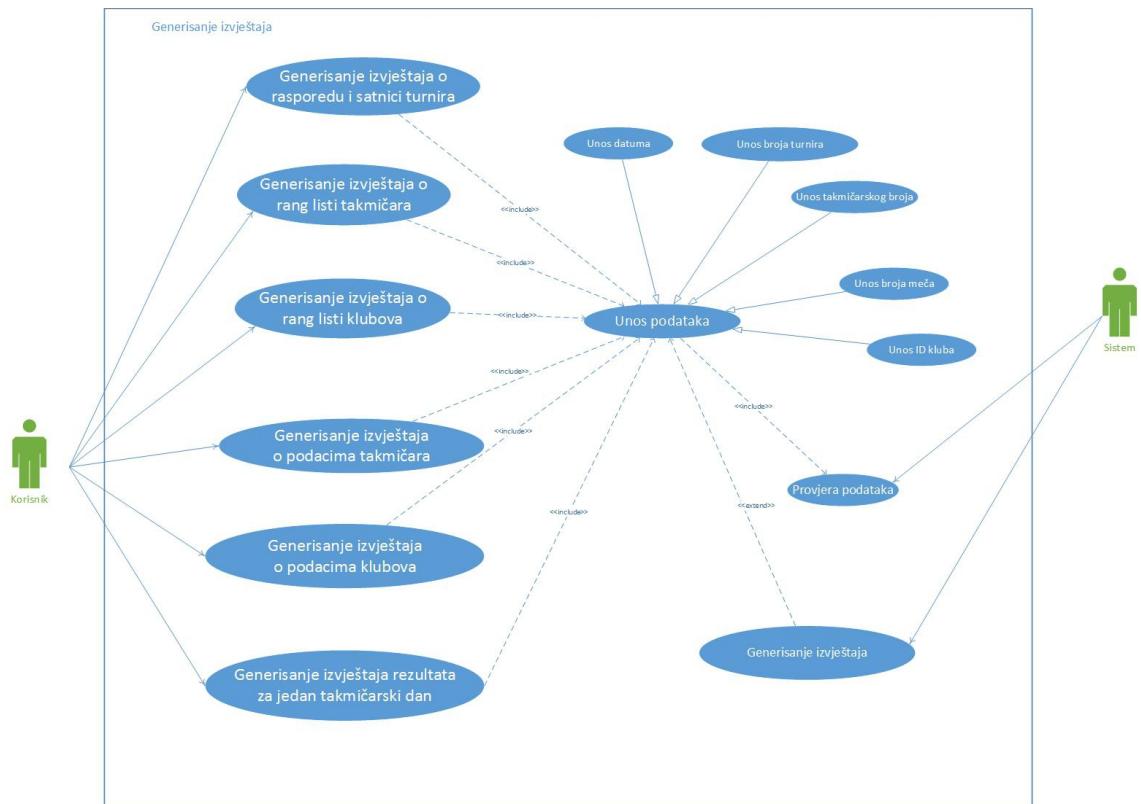
Kreiranje novog turnira: Activity



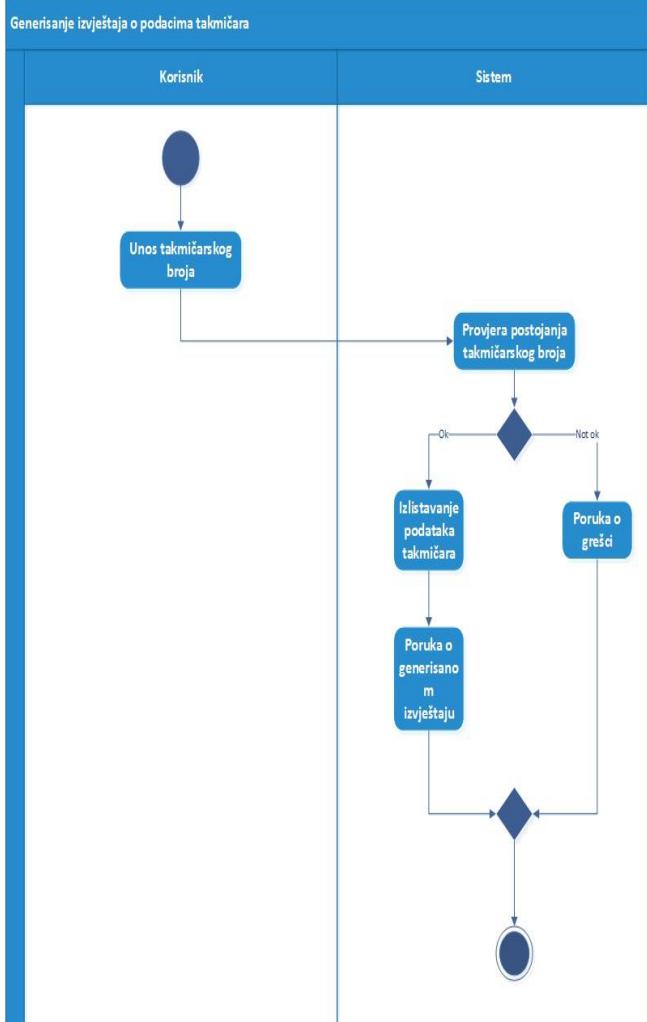
Brisanje postojećeg turnira: Activity



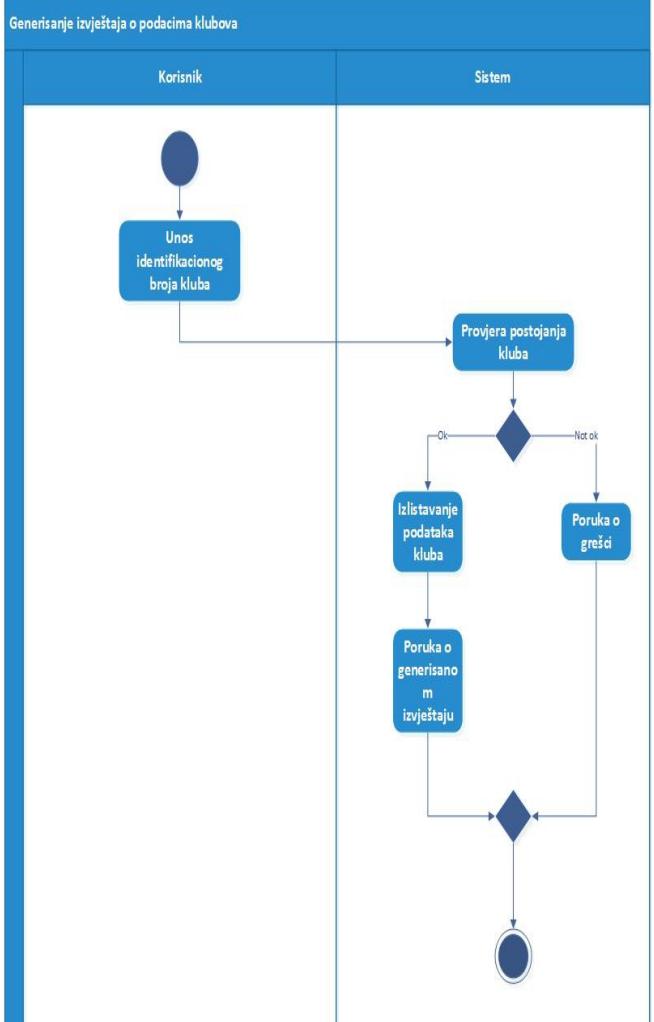
4.6 Upravljanje izvještajima



Generiranje izvještaja o podacima takmičara: Activity

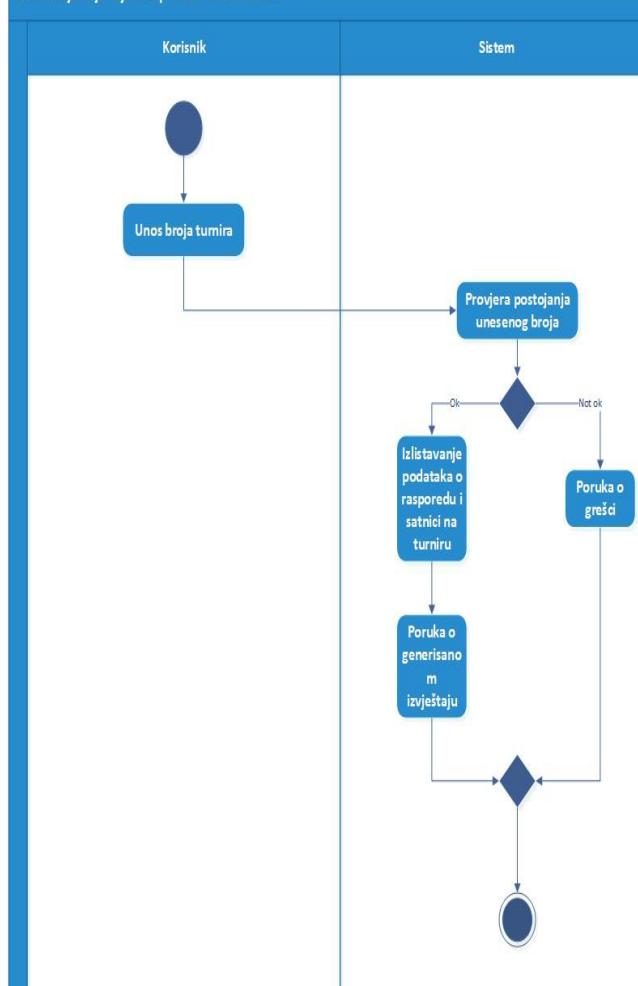


Generiranje izvještaja o podacima klubova: Activity



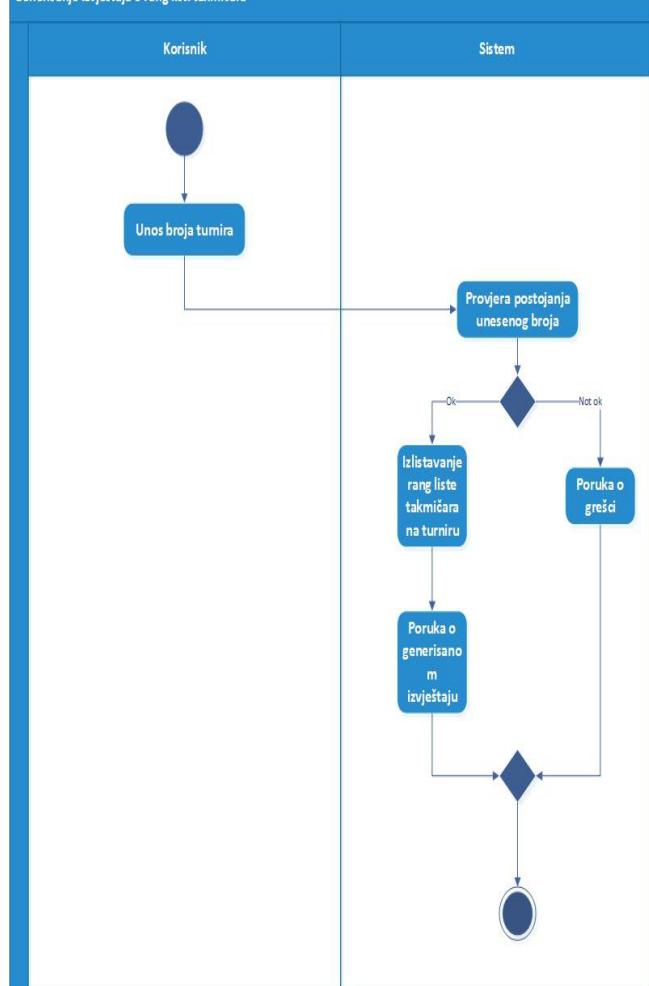
Generisanje izvještaja o rasporedu i satnici mečeva: Activity

Generisanje izvještaja o rasporedu i satnici turnira



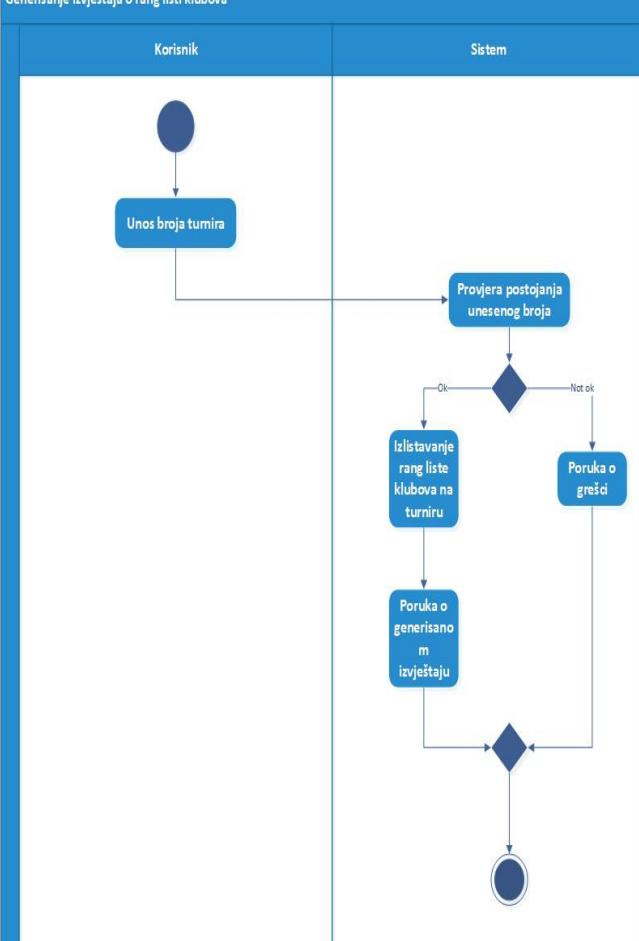
Generisanje izvještaja o rang listi takmičara: Activity

Generisanje izvještaja o rang listi takmičara



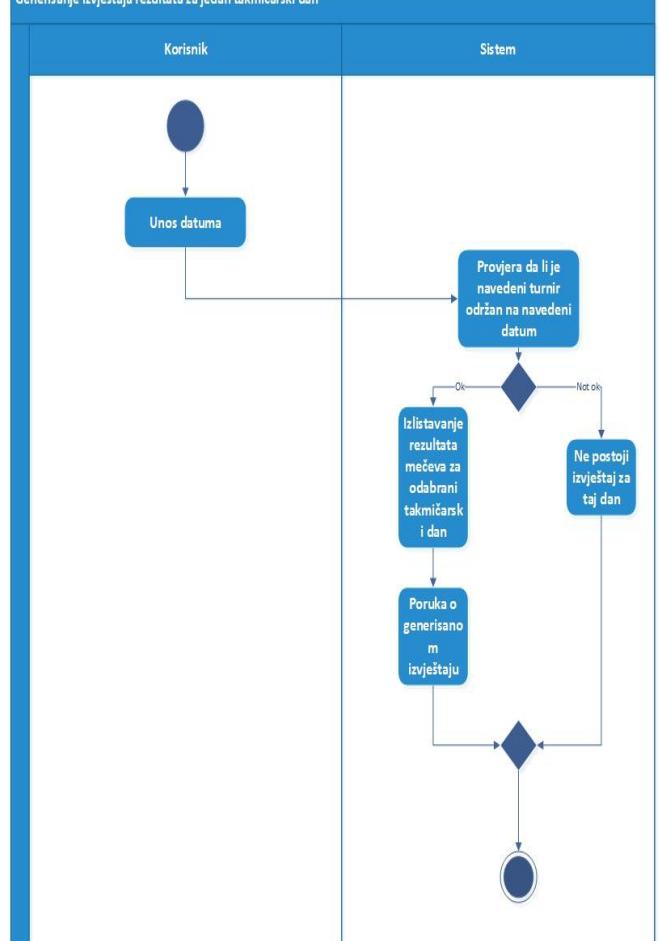
Generisanje izvještaja o rang listi klubova: Activity

Generisanje izvještaja o rang listi klubova



Generisanje izvještaja rezultata za jedan takmičarski dan: Activity

Generisanje izvještaja rezultata za jedan takmičarski dan



5 DIJAGRAM KLASA

