

# Uputstvo za postavljanje razvojnog okruženja

SI Software Devs

## Sadržaj

|      |   |   |
|------|---|---|
| 1.   | Uvod .....                                    | 2 |
| 1.1  | Namjena dokumenta .....                       | 2 |
| 1.2  | Opseg dokumenta .....                         | 2 |
| 1.3  | Standardi dokumentovanja .....                | 2 |
| 2.   | Instalacija JDK i JRE .....                   | 2 |
| 3.   | Instalacija Eclipse razvojnog okruženja ..... | 3 |
| 4.   | Instalacija dodataka za Eclipse .....         | 5 |
| 4.1. | Maven instalacija .....                       | 5 |
| 4.2  | Window builder i Swing .....                  | 5 |
| 4.3  | Egit .....                                    | 5 |
| 4.5  | Hibernate Tools .....                         | 5 |
| 4.   | Instalacija MySQL servera .....               | 6 |
| 5.   | Kloniranje projekta .....                     | 7 |
| 6.   | Podešavanje baze podataka .....               | 8 |

# 1. Uvod

## 1.1 Namjena dokumenta

Ovaj dokument predstavlja detaljno objašnjenje svih koraka koje je potrebno poduzeti prije početka implementacije softverskog rješenja za veleprodaju lijekova.

## 1.2 Opseg dokumenta

Za realizaciju projekta odabran je programski jezik Java. Zbog toga su u ovom upustvu opisani postupci instalacije potrebnih alata i okruženja. Na početku pretstavljena je instalacija Java Development Kit(JDK) i Java Runtime Environment (JRE). Zatim, opisuje se proces instalacije okruženja Eclipse, te Maven i Hibernate dodataka. Na kraju dolaze koraci instalacije MySQL servera i njegovo podešavanje.

## 1.3 Standardi dokumentovanja

Pri kreiranju ovog dokumenta uvažen je IEEE 830-1988 standard i korišten je alat:

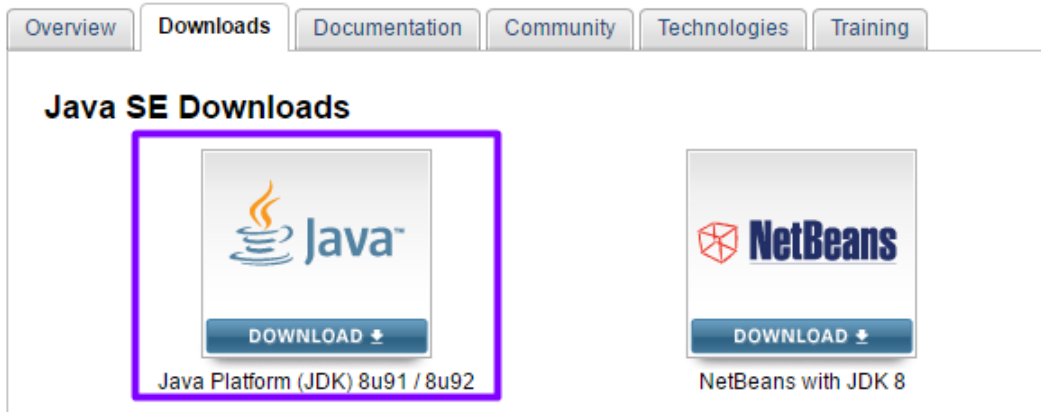
- Windows Office Word 2010

U dokumentu korišten je font-family Cambria; veličina 12 za osnovni font, te veličina 16 za naslove i podnaslove.

# 2. Instalacija JDK i JRE

Za potrebe razvoja Java aplikacije potrebno je instalirati JDK i JRE. Instalirat ćemo Java SE Runtime Environment 8 koji je moguće preuzeti na slijedećem linku:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>



Pri tome odaberite verziju koja odgovara vašem računaru.



| Java SE Development Kit 8u91  |           |  |
|---|-----------|--|
| You must accept the <a href="#">Oracle Binary Code License Agreement for Java SE</a> to download this software. |           |  |
| <input type="radio"/> Accept License Agreement <input checked="" type="radio"/> Decline License Agreement       |           |  |
| Product / File Description  | File Size | Download   |
| Linux ARM 32 Hard Float ABI   | 77.72 MB  | <a href="#">jdk-8u91-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz</a> |
| Linux ARM 64 Hard Float ABI   | 74.69 MB  | <a href="#">jdk-8u91-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz</a> |
| Linux x86   | 154.74 MB | <a href="#">jdk-8u91-linux-i586.rpm</a>              |
| Linux x86   | 174.92 MB | <a href="#">jdk-8u91-linux-i586.tar.gz</a>           |
| Linux x64   | 152.74 MB | <a href="#">jdk-8u91-linux-x64.rpm</a>               |
| Linux x64   | 172.97 MB | <a href="#">jdk-8u91-linux-x64.tar.gz</a>            |
| Mac OS X  | 227.29 MB | <a href="#">jdk-8u91-macosx-x64.dmg</a>              |
| Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)   | 139.59 MB | <a href="#">jdk-8u91-solaris-sparcv9.tar.Z</a>       |
| Solaris SPARC 64-bit  | 98.95 MB  | <a href="#">jdk-8u91-solaris-sparcv9.tar.gz</a>      |
| Solaris x64 (SVR4 package)  | 140.29 MB | <a href="#">jdk-8u91-solaris-x64.tar.Z</a>           |
| Solaris x64   | 96.78 MB  | <a href="#">jdk-8u91-solaris-x64.tar.gz</a>          |
| Windows x86   | 182.11 MB | <a href="#">jdk-8u91-windows-i586.exe</a>            |
| Windows x64   | 187.41 MB | <a href="#">jdk-8u91-windows-x64.exe</a>             |


Nakon preuzimanja instalacije, pokrenuti je i pratiti korake. Nije potrebno mijenjati ponuđene postavke.

### 3. Instalacija Eclipse razvojnog okruženja

Da biste instalirali Eclipse potrebno je da odete na navedeni link i odaberete opciju koja je naznačena na slici.

<https://eclipse.org/downloads/>

← → ↻ <https://eclipse.org/downloads/> ☆  



GETTING STARTED MEMBERS PROJECTS MORE ▾


HOME / DOWNLOADS


» Packages | Developer Builds

Eclipse Mars.2 (4.5.2) Release for Windows ▾

Try the Eclipse Installer

The easiest way to install and update your Eclipse Development Environment.


Find out more  1,373,702 Downloads



Windows

32 bit | 64 bit

...or download an Eclipse Package





Eclipse IDE for Java EE Developers

276 MB 1,304,671 DOWNLOADS

Tools for Java developers creating Java EE and Web applications, including a Java IDE, tools for Java EE, JPA, JSF, Mylyn...

Windows

 32 bit | 64 bit




Eclipse IDE for Java Developers

167 MB 719,228 DOWNLOADS

The essential tools for any Java developer, including a Java IDE, a Git client, XML Editor, Mylyn, Maven integration and WindowBuilder...

Windows

 32 bit | 64 bit

Ovaj paket uključuje Maven integration, WindowBuilder i Git client. U slučaju da neki od navedenih dodataka nije već instaliran prilikom same instalacije Eclipse razvojnog okruženja, u nastavku će biti opisani i koraci za instalaciju ovih dodataka.

## 4. Instalacija dodataka za Eclipse

### 4.1. Maven instalacija

Odabirom opcije **Install new software** iz **Help** menija Eclipse razvojnog okruženja moguće je odabrati bilo koji dodatak za razvojno okruženje. U polje **Work with** unijeti slijedeću adresu:

<http://download.eclipse.org/technology/m2e/releases/>

Zatim odabrati polje Maven integration for Eclipse.

### 4.2 Window builder i Swing

U Eclipse izornoj traci izabrati **Help -> Install New Software** i odabrati pakete WindowBuilder Core, WindowBuilder Core UI i Swing Designer.

U slučaju da nije dodan Eclipse repozitorij, možemo ga dodati tako što pritisnemo dugme **Add** i u polje **Location** unesemo: <http://download.eclipse.org/releases/mars>. Nakon toga je moguće odabrati željene opcije.

### 4.3

### Egit

Odabirom opcije **Install new software** iz **Help** menija Eclipse razvojnog okruženja moguće je odabrati bilo koji dodatak za razvojno okruženje. U polje **Work with** unijeti slijedeću adresu:

<http://download.eclipse.org/egit/updates/>

i izabrati paket Eclipse Git Team Provider.

### 4.4 JUnit

JUnit framework se koristi za testiranje i moguće ga je preuzeti sa linka:

<https://github.com/junit-team/junit4/wiki/Download-and-Install>

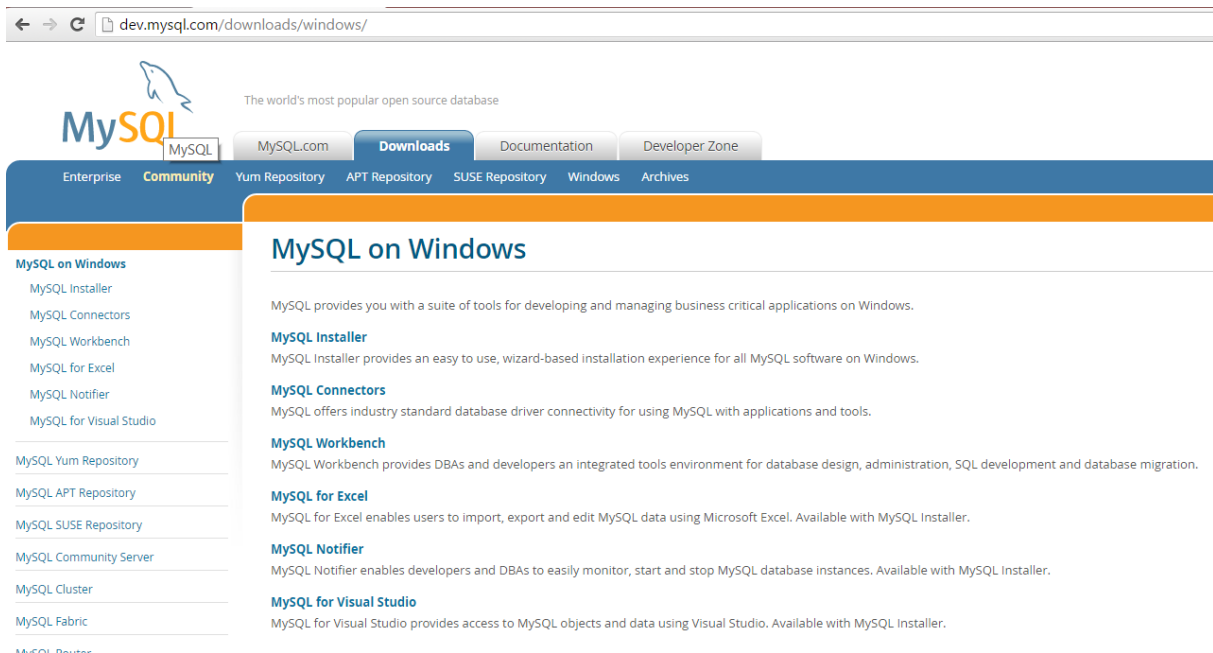
### 4.5 Hibernate Tools

Odabirom opcije **Install new software** iz **Help** menija Eclipse razvojnog okruženja moguće je odabrati bilo koji dodatak za razvojno okruženje. U polje **Work with** unijeti slijedeću adresu:

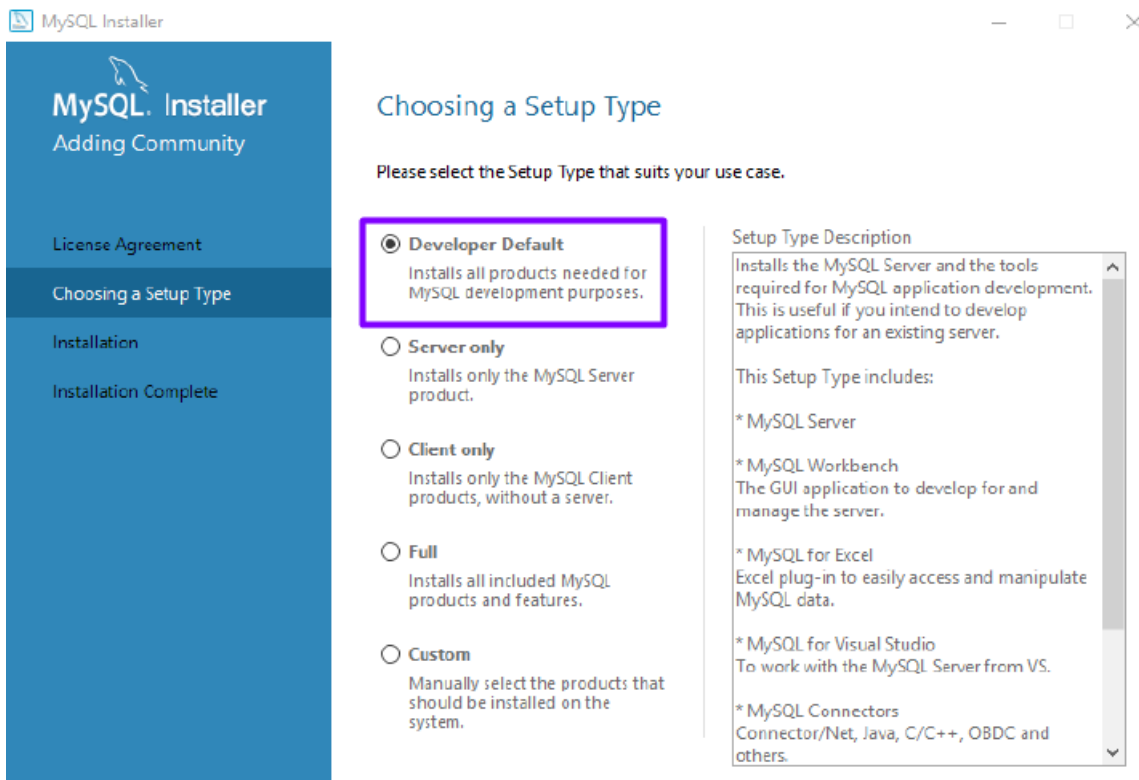
<http://download.jboss.org/jbosstools/updates/stable/mars/>

## 4. Instalacija MySQL servera

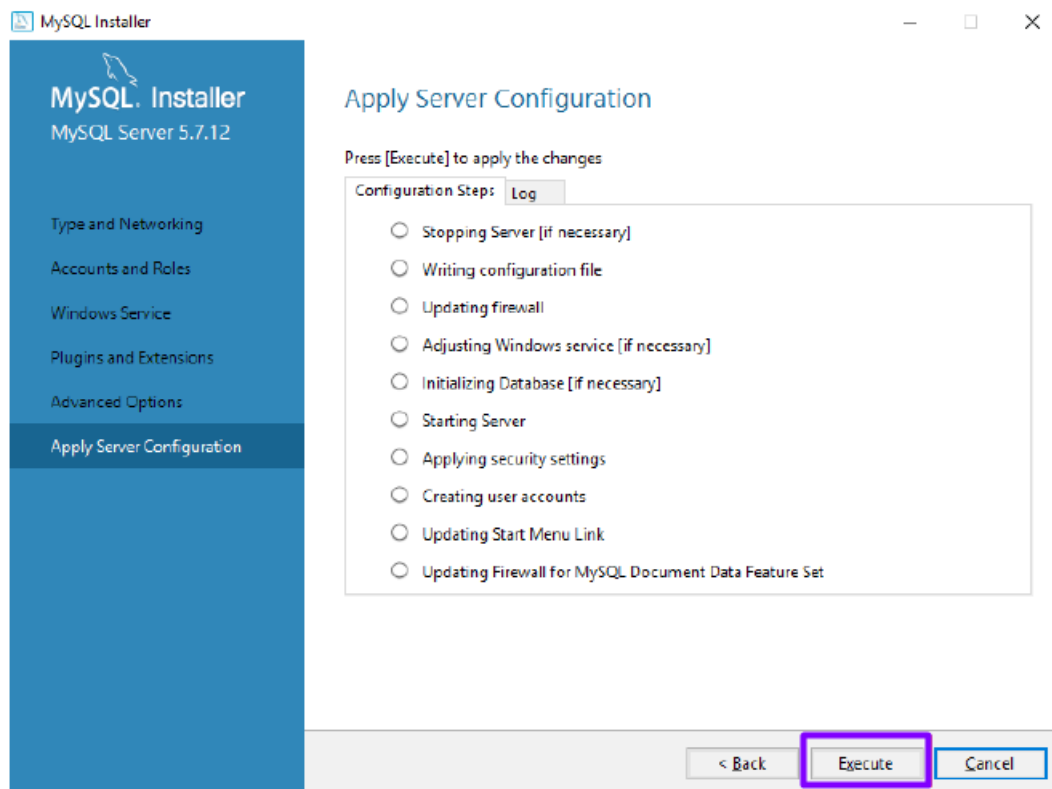
Sa stranice <http://www.mysql.com/downloads/> možemo izvršiti download MySQL installer-a. Biramo onaj koji odgovara operativnom sistemu. Izaberemo verziju paketa 5.7.12



Pokrenemo wizard za instalaciju i odaberemo Developer Default.



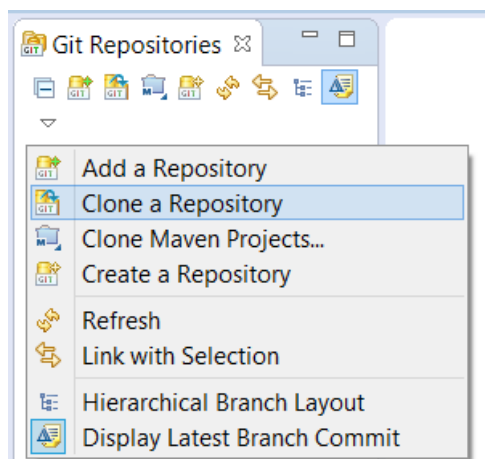
Zatim konfiguriramo MySQL Server. Za Config Type biramo Development Machine i port 3306. Unosimo lozinku za administratora baze podataka. Na kraju biramo opciju Execute.



## 5. Kloniranje projekta

Unutar izborne trake u Eclipse-u odaberite **Window -> Perspective -> Open perspective -> Other** zatim odaberite **Git** i odaberite **OK**.

Pritisnite ikonu naznačenu na slici ispod i odaberite **Clone a Git repository**.





Unesite svoje korisničke podatke i lokaciju repozitorija:

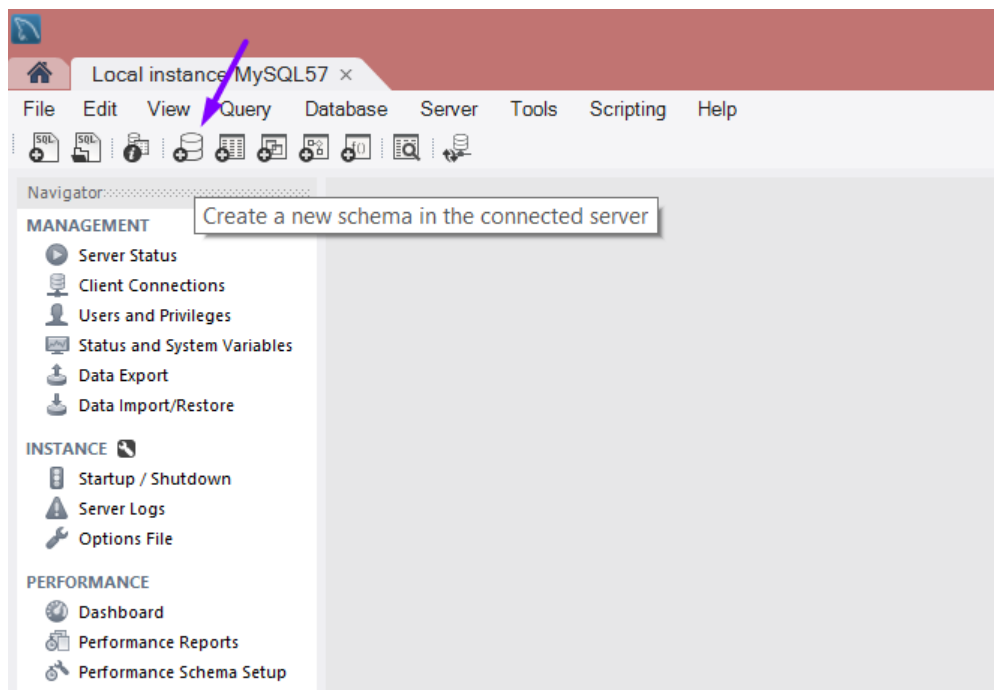
<https://github.com/SoftverInzenjeringETFSA/SI2015Tim1/>

U idućem koraku odaberite lokaciju za projekat na svom računaru i odaberite opciju **Import all existing Eclipse projects after clone finishes.**

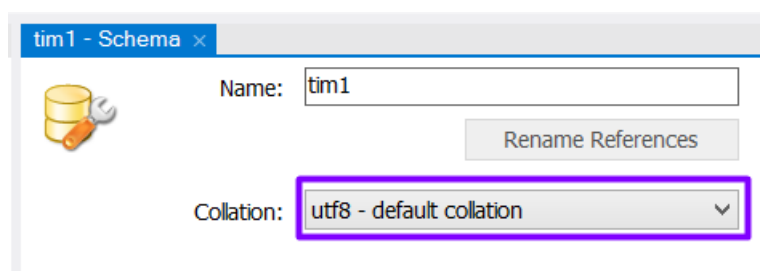
## 6. Podešavanje baze podataka

Kada je projekat kloniran potrebno je kreirati praznu bazu podataka, a kada pokrenete program u Eclipse-u Hibernate će se pobrinuti za kreiranje tabela u bazi. Kreiranje baze vršimo u MySQL Workbenchu na slijedeći način.

Odaberite opciju **Create a new schema in the connected server** koja je prikazana na slici.



Unesite ime baze **tim1** i provjerite da li ste odabrali utf8-default collation i odaberite **Apply**.



Sada je moguće početi sa kodiranjem.