# **User Interface Specification** Kompanija Petica



## **Sadržaj**:

1.	. Uvod	3
	1.1. Svrha dokumenta	3
	1.2. Opseg dokumenta	3
	1.3 Definicije, akronimi i kratice	3
	1.4 Standardi dokumentovanja	4
	1.5 Reference	4
2.	Logički tok	4
3.	Opisi ekrana	5
	3.1. Ekrani za sve korisnike	5
	3.2. Ekrani za korisnike koji primaju telefonske narudžbe	5
	3.2.1. Početni ekran	6
	3.2.2. Ekran za evidentiranje nove narudžbe	7
	3.3. Ekrani za korisnike sa ulogom kuhara	8
	3.3.1. Početni ekran	8
	3.3.2. Ekran za spremanje narudžbi	9
	3.4. Ekrani za korisnike sa ulogom dostavljača	. 10
	3.4.1. Početna stranica	. 10
	3.4.2. Ekran za dostavu narudžbi	. 11
	3.4. Ekran za korisnika sa ulogom šefa restorana	. 12
	3.4.1. Početni ekran	. 12
	3.4.2. Ekran za generisanje izvještaja o svim narudžbama u vremenskom periodu	. 13
	3.4.3. Ekran za generisanje izvještaja o odrađenim narudžbama po dostavljaču	. 14
	3.4.4. Ekran za generisanje izvještaja o narudžbama po jelima koja ih čine	. 15
	3.4.5. Ekran za generisanje statističkog izvještaja o vremenu isporuke narudžbi	. 16
	3.4.6. Ekran za generisanje statističkog izvještaja o broju naručenih jela	. 17
	3.4.7. Ekran za prikaz jelovnika	. 18
	3.4.8. Ekran za dodavanje novog jela	. 19
	3.4.9. Ekran za izmjenu postojećeg jela	. 20
	3.4.10. Ekran za prikaz sastojaka u restoranu	. 21

22
23
24
25
26
27
28
29
29

### 1. Uvod

#### 1.1. Svrha dokumenta

Svrha ovog dokumenta je da se prikaže detaljna specifikacija korisničkog interfejsa sistema za upravljanje softverskim licencama. Dokumentom će biti prikazan izgled korisničkih interfejsa, kao i logički tok aplikacije. Korisnicima je interakcija sa sistemom omogućena preko GUI-a. Interfejsi su jasni i jednostavni za upotrebu. Nakon obuke korisnici će moći ispravno koristiti sve funkcionalnosti sistema koje su im na raspolaganju kroz interackiju sa korisničkim interfejsom. Cilj dokumenta je da se GUI dizajn uključi u formalnu specifikaciju sistema.

#### 1.2. Opseg dokumenta

Dokument sadrži: opis postojećih problema sistema, opis logičkog toka sistema te detaljan opis i prikaz sadržaja i funkcionalnosti svakog korisničkog interfejsa.

### 1.3 Definicije, akronimi i kratice

- Korisnički interfejs metod interakcije sa računarom kroz manipulaciju grafičkim elementima i dodacima uz pomoć tekstualnih poruka i obavještenja. Pomoću korisničkog interfejsa upravljamo računarom, koristeći se pri tome ulaznim uređajima poput miša, tastature ili ekrana osjetljivog na dodir. Izlazni uređaj se definiše kao dio korisničkog interfejsa na kojem se vizuelno manifestiraju podaci i korisničke akcije. Najčešće korišteni izlazni uređaj je monitor.
- IEEE standard skup preporuka i pravila organizacije IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers međunarodna neprofitna profesionalna organizacija za unapređenje tehnologija baziranih na elektricitetu).
- Aplikacija računarski program razvijen za pomoć korisnicima da bi izvršavali jedan ili više određenih zadataka.
- IEEE 830 1988 skup IEEE standarda koji definiraju fizički i sloj podataka (OSI referentnog modela) vođenih mrežnih medija poznatijih kao Ethernet.

#### 1.4 Standardi dokumentovanja

Pri pisanju ovog dokumenta uvažen je IEEE 830-1988 standard za dokumente koji specificiraju sistemske zahtjeve. Izrađen je kolaborativnim radom korištenjem Google Documents Servisa.

#### 1.5 Reference

Dokument je pisan u skladu IEEE 830 standarda za dokumente koji specificiraju sistemske zahtjeve. Standard se može naći na sljećem linku: http://c2.etf.unsa.ba/file.php/118/ieee830.pdf

### 2. Logički tok

Nakon pokretanja aplikacije korisnik unosi svoje jedinstvene korisničke podatke, korisničko ime i lozinku. Nakon uspješne prijave na sistem korisnik može koristiti aplikaciju. Na sistem se mogu prijaviti četiri različita tipa korisnika:

- Korisnik koji prima telefonske narudžbe
- Korisnik koji ima ulogu kuhara
- Korisnik koji ima ulogu dostavljača
- Korisnik koji ima ulogu šefa restorana

Različiti tipovi korisnika će imati različite privilegija i prava pristupa, te logiči tok daljeg rada ovisi od privilegije dodijeljene prijavljenom korisniku.

Korisnik koji prima telefonske naružbe ima mogućnost evidentiranja novih narudžbi u sistem.

Korisnik koji ima ulogu kuhara ima mogućnost preuzimanje narudžbe za spremanje, i evidentiranje narudžbi spremnih za dostavu.

Korisnik koji ima ulogu dostavljača ima mogućnost preuzimanja narudžbe spremne za dostavu, i evidentiranje dostavljenih narudžbi.

Korisnik koji ima ulogu šefa restorana ima mogućnost upravljanja jelovnikom, sastojcima i korisnicima, odnosno dodavanje, modificiranje i brisanje jela iz jelovnika,

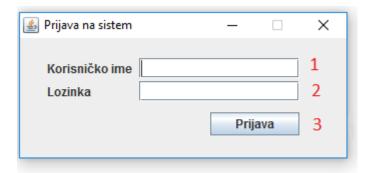
dodavanje, modificiranje i brisanje sastojaka, te dodavanje, mijenjanje podataka, mijenjanje lozinke i brisanje korisnika. Također ovaj korisnik ima mogućnost pregleda jednog od pet vrsta izvještaja, kao i postavljanje kriterija i veličine popusta koje je moguće ostvariti na narudžbu.

Svi korisnici imaju mogućnost prijave na sistem.

### 3. Opisi ekrana

#### 3.1. Ekrani za sve korisnike

Zajednički ekran za sve korisnike je ekran za prijavu na sistem. Na raspolaganju je svim korisnicima i javlja se pri pokretanju aplikacije. Nakon prijave na sistem javljaju se ekrani koji su različiti za sve korisnike.



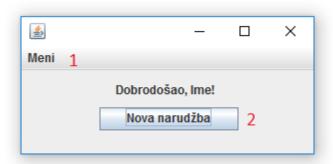
Slika 1. Ekran za prijavu na sistem

- 1 Polje za unos korisničkog imena
- 2 Polje za unos lozinke korisnika
- 3 Dugme za otvaranje početnog ekrana sa opcijama u zavisnosti od prijavljenog korisnika

#### 3.2. Ekrani za korisnike koji primaju telefonske narudžbe

Nakon prijave korisnika koji prima telefonske narudžbe, putem login ekrana, javlja se početni ekran, na kojem se nalazi dugme sa opcijom za koju je korisnik koji prima narudžbe zadužen.

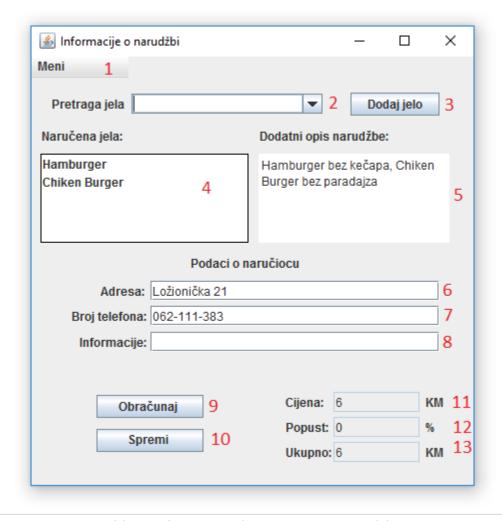
### 3.2.1. Početni ekran



Slika 2. Početni ekran korisnika koji prima telefonske narudžbe

- 1 Meni sa opcijom odjava
- 2 Dugme koje otvara ekran za evidentiranje nove narudžbe

#### 3.2.2. Ekran za evidentiranje nove narudžbe



Slika 3. Ekran za evidentiranje nove narudžbe

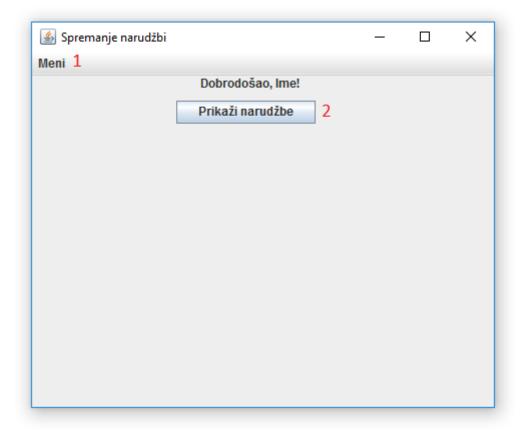
- 1 Meni sa opcijom odjave
- 2 Polje za upis i odabir jela koji se trenutno nalazi na jelovniku
- 3 Dugme za dodavanje jela u narudžbu koje je odabrano u polju broj 2. Klikom na dugme jelo se dodaje u listu naručenih jela prikazanih u polju 4
- 4 Polje sa prikazom jela dodanih u narudžbu
- 5 Polje za upis dodatnog opisa narudžbe
- 6 Polje za upis adrese naručioca
- 7 Polje za unos broja telefona naručioca
- 8 Polje za dodatne informacije o naručiocu
- 9 Dugme kojim se vrši obračun narudžbe. Rezultati obračuna su smješteni u polja 11,12 i 13
- 10 Dugme spremi kojim se vrši spremanje unesene narudžbe
- 11 Polje za prikaz cijene narudžbe bez popusta

- 12 Polje za prikaz popusta koji se ostvario na narudžbu u skladu sa unaprijed definisanim kriterijima
- 13 Polje za prikaz cijene narudžbe sa popustom

#### 3.3. Ekrani za korisnike sa ulogom kuhara

Nakon prijave korisnika koji ima ulogu kuhara, putem login ekrana, javlja se početni ekran, na kojem se nalazi dugme sa opcijom za koju je korisnik koji ima ulogu kuhara zadužen.

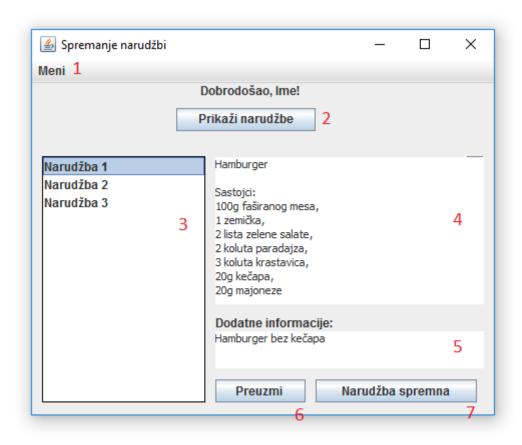
#### 3.3.1. Početni ekran



Slika 4. Početni ekran za korisnika koji ima ulogu kuhara

- 1 Meni sa opcijom odjave
- 2 Dugme za prikaz narudžbi koje čekaju na pripremu. Klikom na dugme na istom ekranu se otvara panel sa opcijama za spremanje narudžbe.

#### **3.3.2. Ekran za spremanje narudžbi**



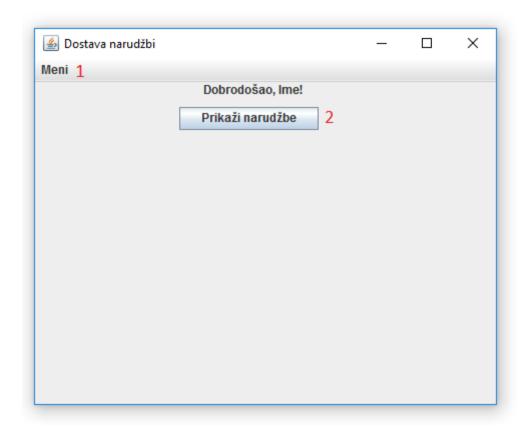
Slika 5. Ekran za spremanje narudžbi

- 1 Meni sa opcijom odjave
- 2 Dugme za prikaz narudžbi
- 3 Polje za prikaz liste narudžbi koje čekaju na pripremu
- 4 Polje za prikaz jela u narudžbi i pripadnih sastojaka
- 5 Polje za prikaz dodatnih informacija o narudžbi
- 6 Dugme za preuzimanje narudžbe, odnosno označavanje početka pripreme
- 7 Dugme za označavanje završetka pripreme narudžbe, odnosno spremne narudžbe. Dugme je onemogućeno sve dok narudžba nije preuzeta.

### 3.4. Ekrani za korisnike sa ulogom dostavljača

Nakon prijave korisnika koji ima ulogu dostavljača, putem login ekrana, javlja se početni ekran, na kojem se nalazi dugme sa opcijom za koju je korisnik koji prima narudžbe zadužen.

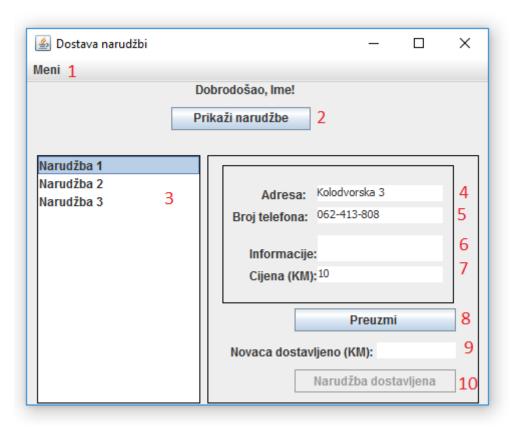
#### 3.4.1. Početna stranica



Slika 6. Početni ekran za korisnika koji ima ulogu dostavljača

- 1 Meni sa opcijom odjave
- 2 Dugme za prikaz narudžbi spremnih za dostavu. Klikom na dugme na istom ekranu se otvara panel sa opcijama za dostavu narudžbe

#### 3.4.2. Ekran za dostavu narudžbi



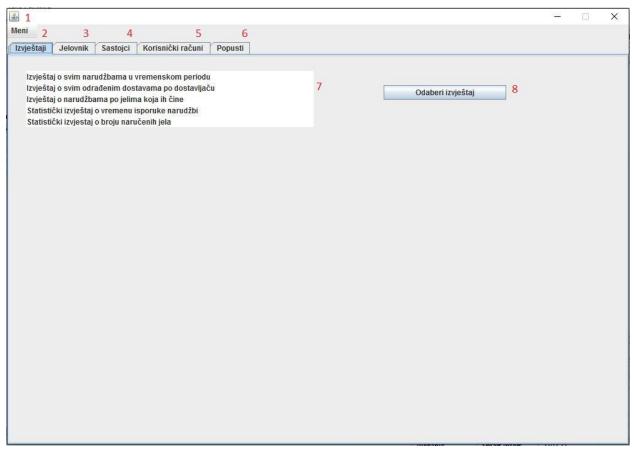
Slika 7. Ekran za dostavu narudžbi

- 1 Meni sa opcijom odjave
- 2 Dugme za prikaz narudžbi
- 3 Lista narudžbi spremnih za dostavu
- 4 Polje sa adresom naručioca
- 5 Polje sa brojem telefona naručioca
- 6 Polje sa informacijama o naručiocu
- 7 Polje sa iznosom cijene narudžbe
- 8 Dugme za preuzimanje odabrane narudžbe, odnosno označavanje početka dostave. Automatski se generiše izvještaj u tekstualnoj formi
- 9 Polje za upis dostavljene količine novaca
- 10 Dugme za označavanje završetka dostave narudžbe. Ovo dugme je onemogućeno sve dok narudžba nije preuzeta i polje 9 nije popunjeno.

#### 3.4. Ekran za korisnika sa ulogom šefa restorana

Nakon prijave šefa restorana, putem login ekrana, javlja se početni ekran, na kojem se nalaze tabovi sa opcijama za koje je šef restorana zadužen, pri čemu se inicijalno otvara prvi tab sa svojim sadržajem.

#### 3.4.1. Početni ekran

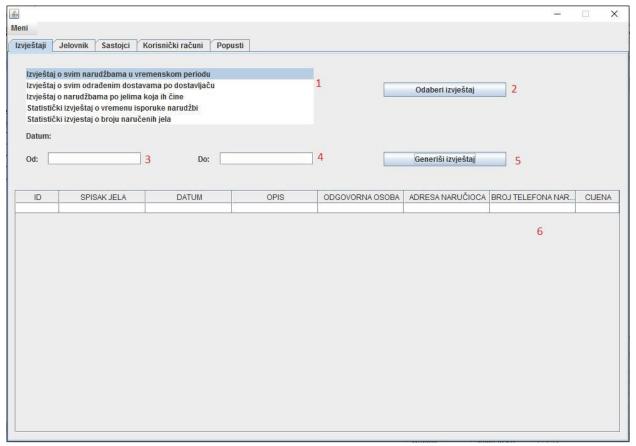


Slika 8. Početni ekran za šefa restorana

- 1 Meni sa opcijom odjave
- 2 Tab "Izvještaji" sa opcijom generisanje izvještaja
- 3 Tab "Jelovnik" sa opcijom uređivanja jelovnika
- 4 Tab "Sastojci" sa opcijom uređivanje sastojaka
- 5 Tab "Korisnički računi" sa opcijom dodavanja, brisanja ili modifikovanja podataka o korisnicima
- 6 Tab "Popusti" sa opcijom uređivanja politike popusta
- 7 Polje za prikaz i odabir tipa izvještaja

8 - Dugme za prikaz tipa izvještaja koji je odabran na polju 6

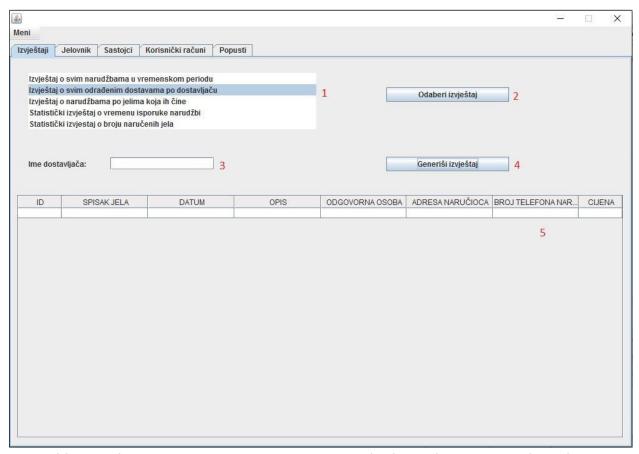
#### 3.4.2. Ekran za generisanje izvještaja o svim narudžbama u vremenskom periodu



Slika 9. Ekran za generisanje izvještaja os vim narudžbama u vremenskom periodu

- 1 Polje za prikaz i odabir tipa izvještaja
- 2 Dugme za odabir tipa izvještaja koji je odabran na polju 1. Klikom dolazi do prikazivanja polja za odabir kriterija za generisanje tabele
- 3 Polje za upis početnog datuma narudžbi kao kriterija za generisanje tabele
- 4 Polje za upis krajnjeg datuma narudžbi kao kriterija za generisanje tabele
- 5 Dugme za potvrdu kriterija i generisanje tabele. Klikom se prikazuju podaci u tabelarnoj formi
- 6 Tabelarna forma prikaza izvještaja o svim narudžbama prema kriteriju zadanom poljima 3 i 4

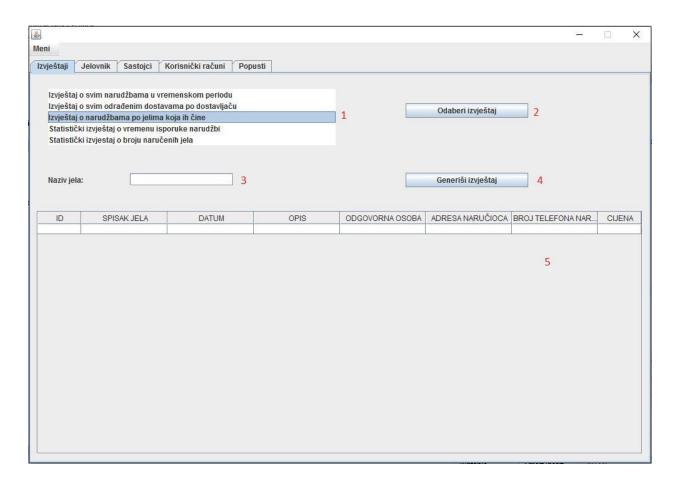
#### 3.4.3. Ekran za generisanje izvještaja o odrađenim narudžbama po dostavljaču



Slika 10. Ekran za generisanje izvještaja o svim odrađenim dostavama po dostavljaču

- 1 Polje za prikaz i odabir tipa izvještaja
- 2 Dugme za odabir tipa izvještaja koji je odabran na polju 1. Klikom dolazi do prikazivanja polja za odabir kriterija za generisanje tabele
- 3 Polje za upis imena dostavljača kao kriterija za generisanje tabele
- 4 Dugme za potvrdu kriterija i generisanje tabele. Klikom se prikazuju podaci u tabelarnoj formi
- 5 Tabelarna forma prikaza izvještaja o odrađenim narudžbama prema kriteriju zadanom poljem 3

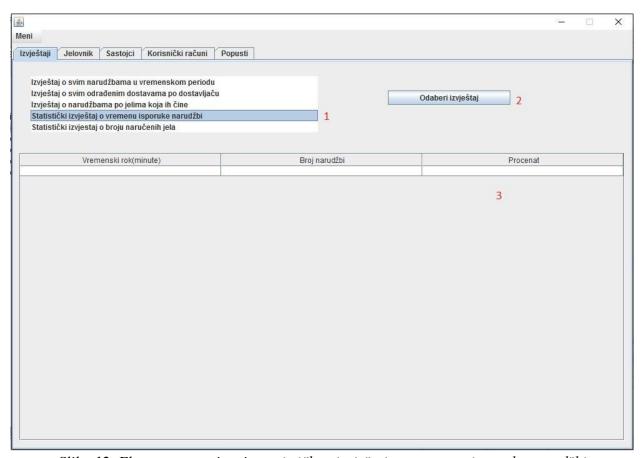
#### 3.4.4. Ekran za generisanje izvještaja o narudžbama po jelima koja ih čine



Slika 11. Ekran za generisanje izvještaja o narudžbama po jelima koja ih čine

- 1 Polje za prikaz i odabir tipa izvještaja
- 2 Dugme za odabir tipa izvještaja koji je odabran na polju 1. Klikom dolazi do prikazivanja polja za odabir kriterija za generisanje tabele
- 3 Polje za unos naziva jela kao kriterija za generisanje tabele
- 4 Dugme za potvrdu kriterija i generisanje tabele. Klikom se prikazuju podaci u tabelarnoj formi
- 5 Tabelarna forma prikaza izvještaja o narudžbama po jelima koja ih čine prema kriteriju zadanom poljem 3

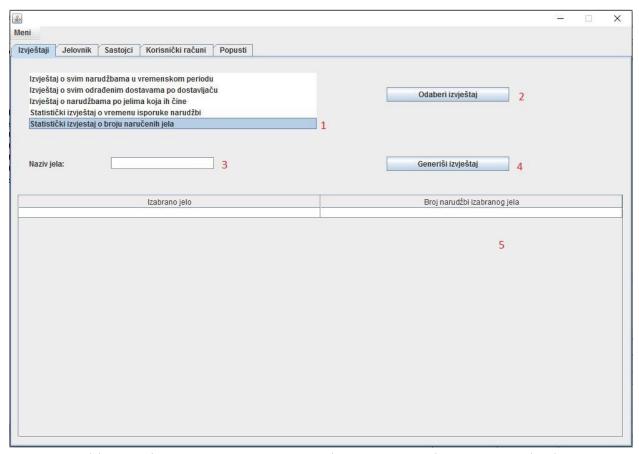
### 3.4.5. Ekran za generisanje statističkog izvještaja o vremenu isporuke narudžbi



Slika 12. Ekran za generisanje statističkog izvještaja o vremenu isporuke narudžbi

- 1 Polje za prikaz i odabir tipa izvještaja
- 2 Dugme za generisanje tabele. Klikom se prikazuju podaci u tabelarnoj formi
- 3 Tabelarna forma prikaza statističkog izvještaja o vremenu isporuke narudžbi

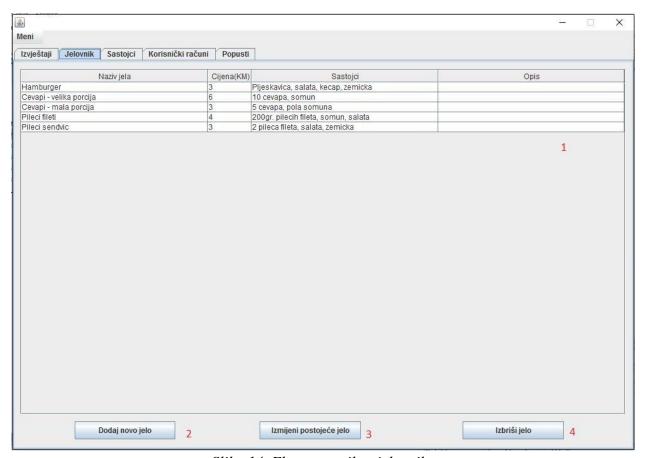
#### 3.4.6. Ekran za generisanje statističkog izvještaja o broju naručenih jela



Slika 13. Ekran za generisanje statističkog izvještaja o broju naručenih jela

- 1 Polje za prikaz i odabir tipa izvještaja
- 2 Dugme za odabir tipa izvještaja koji je odabran na polju 1. Klikom dolazi do prikazivanja polja za odabir kriterija za generisanje tabele
- 3 Polje za unos naziva jela kao kriterija za generisanje tabele
- 4 Dugme za potvrdu kriterija i generisanje tabele. Klikom se prikazuju podaci u tabelarnoj formi
- 5 Tabelarna forma prikaza statističkog izvještaja broju naručenih jela prema kriteriju zadanom poljem 3

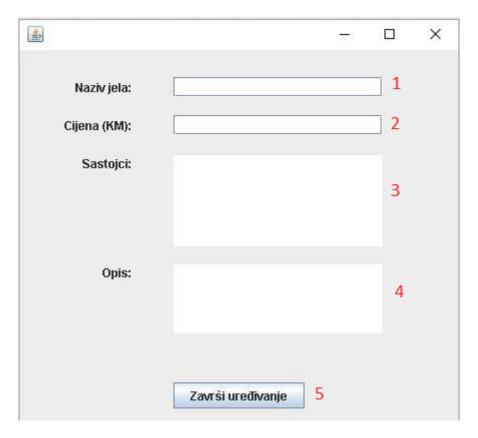
### 3.4.7. Ekran za prikaz jelovnika



Slika 14. Ekran za prikaz jelovnika

- 1 Tabelarni prikaz jelovnika sa informacijama o jelima
- 2 Dugme koje otvara ekran za dodavanje novog jela
- 3 Dugme koje otvara ekran za izmjenu postojećeg jela
- 4 Dugme koje omogućava brisanje odabranog jela iz jelovnika

### 3.4.8. Ekran za dodavanje novog jela

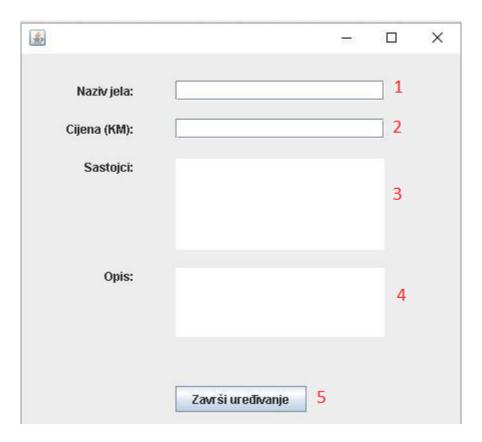


Slika 15. Ekran za dodavanje novog jela

- 1 Polje za upis naziva jela
- 2 Polje za upis cijene jela
- 3 Polje za upis sastojaka jela
- 4 Polje za upis opisa jela
- 5 Dugme za spremanje unesenih podataka

### 3.4.9. Ekran za izmjenu postojećeg jela

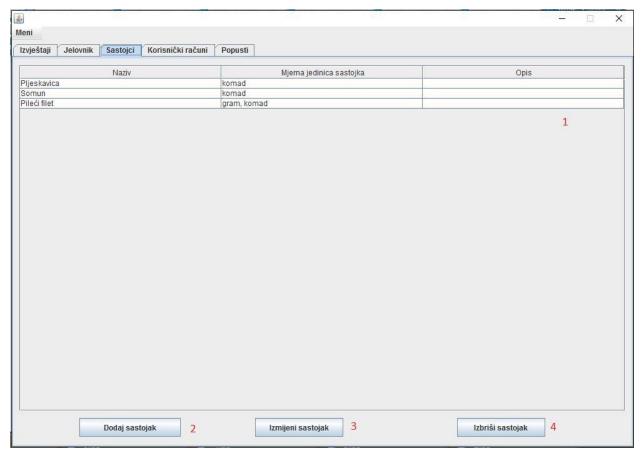
Ekran za izmjenu postojećeg jela moguće je odabrati jedino ako je prije klika na dugme "Izmijeni postojeće jelo" odabrano jelo iz tabele (jelovnika).



Slika 16. Ekran za izmjenu postojećeg jela

- 1 Polje za promjenu naziva jela
- 2 Polje za primjenu cijene jela
- 3 Polje za promjenu sastojaka jela
- 4 Polje za promjenu opisa jela
- 5 Dugme za spremanje unesenih podataka

### 3.4.10. Ekran za prikaz sastojaka u restoranu



Slika 17. Ekran za prikaz sastojaka u restoranu

- 1 Tabelarni prikaz sastojaka sa dodatnim informacijama
- 2 Dugme koje otvara ekran za dodavanje novog sastojka
- 3 Dugme koje otvara ekran za izmjenu postojećeg sastojka
- 4 Dugme koje omogućava brisanje odabranog sastojka iz tabele

### 3.4.11. Ekran za dodavanje novog sastojka



Slika 18. Ekran za dodavanje novog sastojka

- 1 Polje za upis naziva sastojka
- 2 Polje za upis mjerne jedinice sastojka
- 3 Polje za upis opisa sastojka
- 4 Dugme za spremanje unesenih podataka

### 3.4.12. Ekran za izmjenu postojećeg sastojka

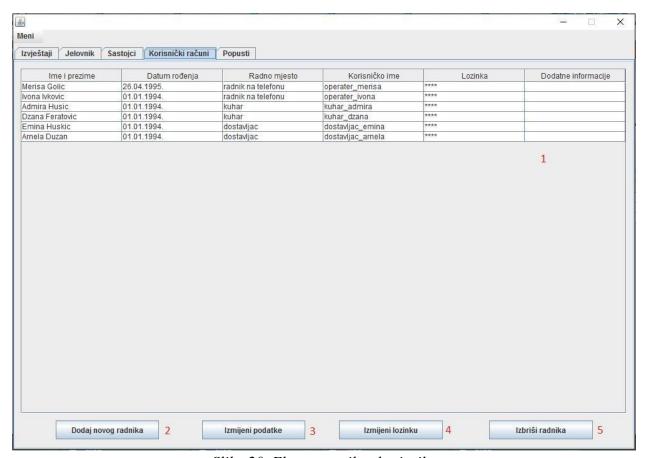
Ekran za izmjenu postojećeg sastojak moguće je otvoriti jedino ako je prije klika na dugme "Izmijeni sastojak" odabran sastojak u tabeli.



Slika 19. Ekran za izmjenu postojećeg sastojka

- 1 Polje za promjenu sastojka
- 2 Polje za promjenu mjerne jedinice sastojka
- 3 Polje za promjenu opisa sastojaka
- 4 Dugme za spremanje unesenih podataka

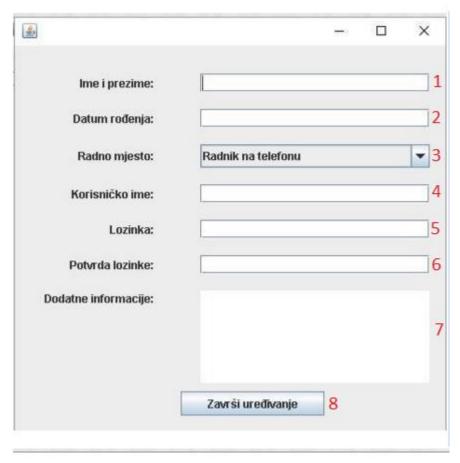
#### 3.4.13. Ekran za prikaz korisnika u restoranu



Slika 20. Ekran za prikaz korisnika

- 1 Tabelarni prikaz korisnika sa informacijama o korisnicima
- 2 Dugme koje otvara ekran za dodavanje novog korisnika
- 3 Dugme koje otvara ekran za izmjenu podataka o postojećem korisniku
- 4 Dugme koje otvara ekran za izmjenu lozinke postojećeg korisnika
- 5 Dugme koje omogućava brisanje odabranog korisnika iz tabele

### 3.4.14. Ekran za dodavanje novog korisnika



Slika 21. Ekran za dodavanje novog korisnika

- 1 Polje za upis imena i prezimena korisnika
- 2 Polje za upis datuma rođenja korisnika
- 3 Polje za odabir radnog mjesta korisnika
- 4 Polje za upis korisničkog imena korisnika
- 5 Polje za upis lozinke korisnika
- 6 Polje za ponovni upis lozinke korisnika
- 7 Polje za upis dodatnih informacija o korisniku
- 8 Dugme za spremanje unesenih podataka

#### 3.4.15. Ekran za izmjenu podataka postojećeg korisnika

Ekran za izmjenu podataka postojećeg korisnika moguće je otvoriti jedino ako je prije klika na dugme "Izmijeni podatke" odabran korisnik u tabeli.

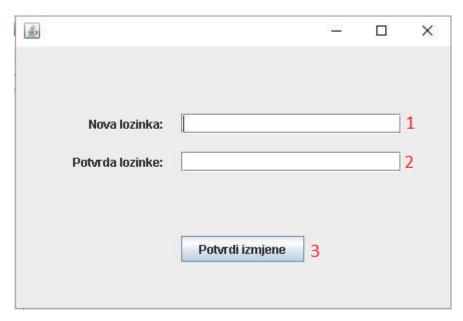


Slika 22. Ekran za izmjenu podataka o korisniku

- 1 Polje za promjenu imena i prezimena korisnika
- 2 Polje za promjenu datuma rođenja korisnika
- 3 Polje za odabir radnog mjesta korisnika
- 4 Polje za promjenu korisničkog imena korisnika
- 5 Polje za promjenu lozinke korisnika
- 6 Polje za ponovni upis promijenjene lozinke korisnika
- 7 Polje za promjenu dodatnih informacija o korisniku
- 8 Dugme za spremanje unesenih podataka

### 3.4.16. Ekran za izmjenu lozinke postojećeg korisnika

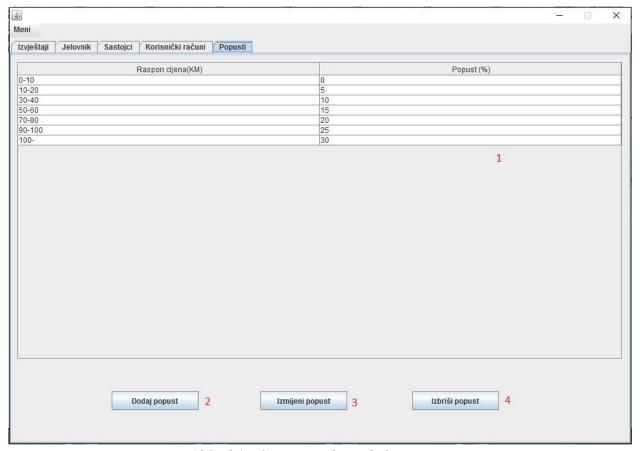
Ekran za izmjenu lozinke postojećeg korisnika moguće je otvoriti jedino ako je prije klika na dugme "Promijeni lozinku" odabran korisnik u tabeli.



Slika 23. Ekran za izmjenu lozinke korisnika

- 1 Polje za upis nove lozinke
- 2 Polje za upis ponovljene nove lozinke
- 3 Dugme za spremanje unesenih podataka

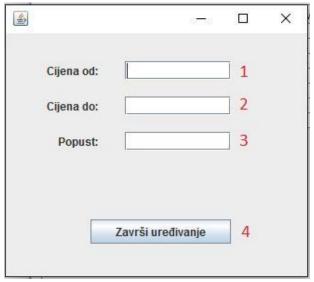
### 3.4.17. Ekran za prikaz tabele popusta



Slika 24. Ekran za prikaz tabele popusta

- 1 Tabelarni prikaz popusta
- 2 Dugme koje otvara ekran za dodavanje novog popusta
- 3 Dugme koje otvara ekran za izmjenu podataka o postojećem popustu
- 4 Dugme koje briše odabrani popust iz tabele

#### 3.4.18. Ekran za dodavanje novog popusta

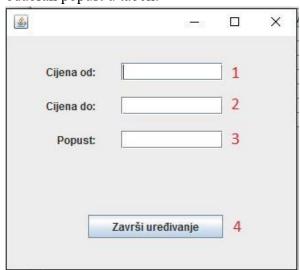


Slika 25. Ekran za dodavanje novog popusta

- 1 Polje za unos cijene od koje će se primjenjivati popust
- 2 Polje za unos cijene do koje će se primjenjivati popust
- 3 Polje za unos iznosa popusta koji vrijedi za navedeni opseg cijena

### 3.4.19. Ekran za izmjenu postojećeg popusta

Ekran za izmjenu postojećeg popusta moguće je otvoriti jedino ako je prije klika na dugme "Izmijeni popust" odabran popust u tabeli.



Slika 26. Ekran za izmjenu postojećeg popusta

- 1 Polje za promjenu cijene od koje će se primjenjivati popust
- 2 Polje za promjenu cijene do koje će se primjenjivati popust
- 3 Polje za promjenu iznosa popusta koji vrijedi za navedeni opseg cijena