

# WEDDING TEMPLATE WEBSITE

## GUIDELINES

<b>Introducción.....</b>	<b>2</b>
<b>Composición de la plantilla.....</b>	<b>2</b>
Directorios y archivos.....	2
Carpeta assets.....	2
Carpeta components.....	3
Archivo index.html.....	3
Relación components y styles.....	4
<b>Personalización de la plantilla.....</b>	<b>5</b>
Personalización de la fuente.....	5
Personalización de colores.....	6
Personalización de imágenes.....	7
Configuración de la cuenta regresiva.....	7
<b>Cómo desplegar la plantilla.....</b>	<b>8</b>

## Introducción

El objetivo del presente documento es explicar al usuario final cómo personalizar la plantilla mediante la modificación no sólo de fuentes sino también de colores, textos e imágenes, y de esa forma garantizar una invitación única para cada invitación.

## Composición de la plantilla

### Directorios y archivos

#### Carpeta assets

Esta carpeta contiene los recursos estáticos de la plantilla, tales como imágenes, música, scripts y estilos. A continuación una breve descripción del contenido de cada carpeta dentro de assets:

- **img:** contiene las imágenes que se muestran en las diferentes secciones de la plantilla.

- **gallery:** contiene las imágenes a mostrar dentro de la sección de galería.
- **music-icons:** contiene las imágenes del reproductor de música que se muestra en la esquina superior derecha. Esta carpeta no debería de ser modificada o eliminada a menos que se deseen cambiar los íconos para el reproductor.
- **music:** dentro se encuentra el archivo *.mp3* correspondiente a la melodía que sonará al presionar el botón de play en la esquina superior derecha.
- **scripts:** esta carpeta contiene un único archivo llamado *index.js* el cuál se encarga principalmente de la sección de cuenta regresiva y del reproductor de música.
- **styles:** contiene los estilos css que garantizan el look & feel de los elementos a lo largo de la plantilla en diferentes dispositivos. Cada elemento css corresponde a una sección de la plantilla, más adelante se explicará a detalle cada sección y sus componentes.

## Carpeta components

Esta carpeta como su nombre lo indica contiene los elementos html base que componen la plantilla. A continuación una breve descripción de cada archivo:

- **banner.html:** sección del banner de los novios que se muestra en la parte inicial de la aplicación.
- **confirmation.html:** sección correspondiente a la confirmación de asistencia.
- **countdown.html:** sección correspondiente a la fecha del evento y la cuenta regresiva.
- **dress-code.html:** sección correspondiente al código de vestimenta del evento.
- **gallery.html:** sección correspondiente a la galería de imágenes.
- **greetings.html:** sección correspondiente a los agradecimientos al final del template.
- **horarios.html:** sección correspondiente a la información de los horarios.
- **mesa-regalos.html:** sección correspondiente a la información de la mesa de regalos.

- **music.html:** sección correspondiente al reproductor de música.
- **no-ninos.html:** sección correspondiente al texto de no niños.
- **nupcial.html:** sección correspondiente a los nombres de los padres y padrinos.

## Archivo index.html

Éste es el archivo más importante de la plantilla, ya que contiene todos aquellos componentes, estilos CSS y scripts que hacen funcionar el website.

Al momento de querer exponer el website, éste es el archivo que le dirá al navegador qué elementos se van a mostrar.

## Relación components y styles

Cada componente tiene relacionado un estilo css que hace que el contenido html se renderice de forma adecuada dependiendo del dispositivo en el que se quiere visualizar el website.

Componente	Archivo CSS	Descripción
banner.html	banner.css	Sección del banner de los novios que se muestra en la parte inicial de la aplicación.
confirmation.html	confirmation.css	Sección correspondiente a la confirmación de asistencia.
countdown.html	countdown.css	Sección correspondiente a la fecha del evento y la cuenta regresiva.
dress-code.html	dress-code.css	Sección correspondiente al código de vestimenta del evento.
gallery.html	gallery.css	Sección correspondiente a la galería de imágenes.

greetings.html	greetings.css	Sección correspondiente a los agradecimientos al final del template.
horarios.html	schedules.css	Sección correspondiente a la información de los horarios.
mesa-regalos.html	mesa-regalos.css	Sección correspondiente a la información de la mesa de regalos.
music.html	music.css	Sección correspondiente al reproductor de música.
no-ninos.html	ni-kids.css	Sección correspondiente al texto de no niños.
nupcial.html	nupcial.css	Sección correspondiente a los nombres de los padres y padrinos.
index.html	styles.css	<b>Contiene todos los componentes listados arriba.</b>

## Personalización de la plantilla

El archivo **index.html** será nuestro punto de partida, ya que el contenido de éste archivo será el que se mostrará al momento de desplegar el proyecto en un servidor web.

Dicho archivo contiene por default todos los componentes/secciones ya precargados.

Como podemos notar en la línea 7 de dicho archivo, se realiza la declaración de los estilos del template

```
<link rel="stylesheet" href="./assets/styles/styles.css" />
```

De la línea 10 a la 276 se encuentran todos los componentes los cuales podemos identificar por la etiqueta `<section>` a excepción del banner que está dentro de la etiqueta `<header id="banner">`. Cada sección contiene un id o un nombre de clase que hace referencia al elemento en cuestión.

Por ejemplo si vemos el contenido de la sección del countdown y abrimos el componente *countdown.html* deberá de tener la misma estructura.

En la línea 289 `<script src="./assets/scripts/script.js"></script>` es donde se importa el script encargado de la cuenta regresiva y el reproductor de música.

## Personalización de la fuente

La plantilla soporta dos diferentes fuentes: **principal** (Montserrat) y **secundaria** (Dancing Script) las cuales fueron tomadas desde Google Fonts e importadas al proyecto dentro del archivo *styles.css* ubicado en la carpeta *assets/styles/styles.css*.

Para personalizar la fuente, debemos:

1. Obtener la URL de las fuentes desde [Google Fonts](#) o cualquier otra herramienta.
2. Abrir el archivo *styles.css* y ubicar la línea número 2, para posteriormente reemplazar la URL por la generada desde Google Fonts.

```
@import
url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Dancing+Script:wght@400..
700&family=Montserrat:ital,wght@0,100..900;1,100..900&display=swap');
```

3. Ubicar la línea de código número 27 `--font-primary: 'Montserrat', serif;` y reemplazar el texto Montserrat por el nombre de la fuente principal.
4. Ubicar la línea de código número 28 `--font-secondary: 'Dancing Script', serif;` y reemplazar el texto Dancing Script por el nombre de la fuente principal.

Una vez completados éstos 4 pasos, automáticamente las fuentes se actualizarán a lo largo de la aplicación, siendo reemplazadas las antiguas fuentes con las que se configuraron recientemente.

### Tip Extra:

Si algún elemento se requiere mostrar con la fuente principal o secundaria, bastaría con añadir la clase `font-primary` o `font-secondary` respectivamente al elemento en cuestión. Por ejemplo:

```
<h2 class="font-primary">Save the date</h2>
<h2 class="font-secondary">30 de marzo del 2025</h2>
```

## Personalización de colores

Dentro del archivo *styles.css* encontraremos una sección en la que se declaran las variables a utilizar en el template.

```
/*SECCION QUE DECLARA LAS VARIABLES A UTILIZAR*/
:root {
  --color-primary: #212402; /*COLOR 3 CON RESPECTO A LA PLANTILLA*/
  --color-secondary: #38502e; /*COLOR 1 CON RESPECTO A LA PLANTILLA*/
  --color-accent: #828945; /*COLOR 2 CON RESPECTO A LA PLANTILLA*/
  --color-background: #e9ded2; /*COLOR 4 CON RESPECTO A LA PLANTILLA*/
  --color-contrast: #ffffff; /*COLOR DE CONTRASTE CON RESPECTO A LA PLANTILLA EN ESTE CASO BLANCO*/
  --font-primary: 'Montserrat', serif; /*FUENTE PRINCIPAL*/
  --font-secondary: 'Dancing Script', serif; /*FUENTE SECUNDARIA*/
}
```

Bastará simplemente con reemplazar cada uno de los colores con los deseados y se actualizará el template automáticamente.

## Personalización de imágenes

Para personalizar las imágenes es necesario detectar qué sección es la que contiene dicha imagen, para posteriormente ubicar el elemento con la etiqueta `<img />` dicha etiqueta contiene dos atributos:

- **src:** ubicación de la imagen, recordemos que todas las imágenes están dentro de la carpeta *assets/img/*. Por lo que `src` bajo este contexto siempre contendrá algo similar a `src="./assets/img/..."`
- **alt:** texto alternativo para cuando no se cargue la imagen por alguna razón.

### Ejemplo

Supongamos que queremos cambiar la imagen del banner de los novios con otra imagen, por lo que primero debemos ubicar la línea de código que contiene la imagen, en este caso:

```

```

Nos dirigimos a la carpeta de *assets/img* en el explorador de archivos y reemplazamos el archivo *banner.png* con la nueva imagen que queremos mostrar.

O bien, si será un archivo nuevo, se deberá de agregar y hacer referencia con el nuevo nombre en el atributo `src`, quedaría algo como:

```

```

Una vez actualizado el archivo de la imagen y el `src` cuando sea requerido, se deberá de reflejar en el template.

## Configuración de la cuenta regresiva

Para configurar la cuenta regresiva debemos de abrir el archivo `script.js` ubicado en la ruta de `assets/scripts/scripts.js` y ubicar la siguiente línea de código

```
startCountdown('2025-03-30T08:00:00');
```

Como podemos observar es una fecha con el siguiente formato año-mes-díaThoras:minutos:segundos es importante mantener el mismo formato cuando se desee cambiar la fecha del evento.

Supongamos que el evento será el día 25 de Julio del 2025 a las 7 de la noche, por lo que deberíamos reemplazar la fecha por algo como `2025-07-25T19:00:00`. La hora siempre se tendrá que colocar en formato 24 horas.

## Cómo desplegar la plantilla

Una vez se haya finalizado la personalización. Los elementos que serán subidos al servidor serán únicamente:

- ☐ Archivo `index.html`
- ☐ Carpeta `assets` con todo el contenido