

프로젝트를 모으고, 연결하다

Link IT

Background.

• 힘든 프로젝트 참여

뭔가.. 프로젝트를 하고 싶어!



포트폴리오를 만들어야 할 것 같은데..
나에게 맞는 프로젝트는 없을까?



Background.

지금 우리의 **프로젝트** 참여 방법은 이런 모습입니다.

- ✓ 동아리에서 프로젝트 진행(65%)
- ✓ 학교에서 수업을 통한 프로젝트 진행(18%)
- ✓ 친구들끼리 프로젝트 진행(10%)
- ✓ 공모전에 참여하여 프로젝트 진행(5%)
- ✓ 그 외 (2%)

Problem.

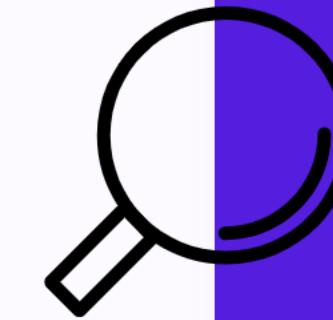
PROBLEM

1. 동아리에 들어가기 힘든데.. 프로젝트 어떻게 하지?
2. 원하는 사람과 같이 프로젝트 할 수 없을까?
3. 프로젝트와 포트폴리오 정리를 한번에 같이 할 수 없을까?
4. 진행한 프로젝트로 공모전까지 나갈 수 없을까?
5. 내 포트폴리오를 취업에 쓸 수 없을까?

Solution.

그래서 우리는 이러한
프로젝트 참여의 불편함을 개선하려고 합니다.

바로 이렇게요.



1. 프로젝트 매칭을 시켜준다.
2. 취업 정보를 공유한다.
3. 이달의 프로젝트 공모전을 연다.
4. 포트폴리오를 저장하고 관리할 수 있다.

Purpose.

Purpose

1. 손쉽고 빠른 프로젝트 참여
2. 포트폴리오 관리
3. 공모전 참가
4. 취업

Budget.

필요 자원	내 용
시간	- 설계부터 최종 완성까지 32주로 한다.
예산	총 3억 6천만 원
인적 자원	<ul style="list-style-type: none"> - 총 인원: 19명 : 기획자: 1명 : 디자이너: 2명 : 개발자: 12명 : 마케터: 4명 <p>76 Man-Months (19Man / 8Month)</p>

항목	계획 수립	위험 분석	개발	평가&업데이트
Project 수행 기간	약 8주	약 4주	약 20주	약 4주
적정 인원	3명	3명	12명	12명
월 평균임금	300만 원	250만 원	400만 원	300만 원
서버 이용비용	약 1천만 원			
개발 최소비용	약 2억 4천만 원			
개발 최대비용	약 3억 원			
홍보비용	5천만 원			
예측 총 비용	3억 6천만 원			

예산 산출 근거(MM)

등급별 MM

- 초급 1MM
- 중급 2MM
- 고급: 4MM

기획자 프로젝트 수행기간 총 8주

- 기획자 인원 및 등급
 - 고급 : MM = 1(명) * 0.5(달) * 4MM = 2MM

디자이너 프로젝트 수행기간 총 8주

- 디자이너 인원 및 등급
 - 고급 : MM = 2(명) * 0.5(달) * 4MM = 4MM

개발자 프로젝트 수행기간 총 20주

- 프론트엔드 개발자 인원 및 등급
 - 초급 : MM = 2(명) * 5(달) * 1MM = 10MM
 - 중급 : MM = 2(명) * 2.5(달) * 2MM = 10MM
 - 고급 : MM = 2(명) * 1.5(달) * 4MM = 12MM

개발자 프로젝트 수행기간 총 20주

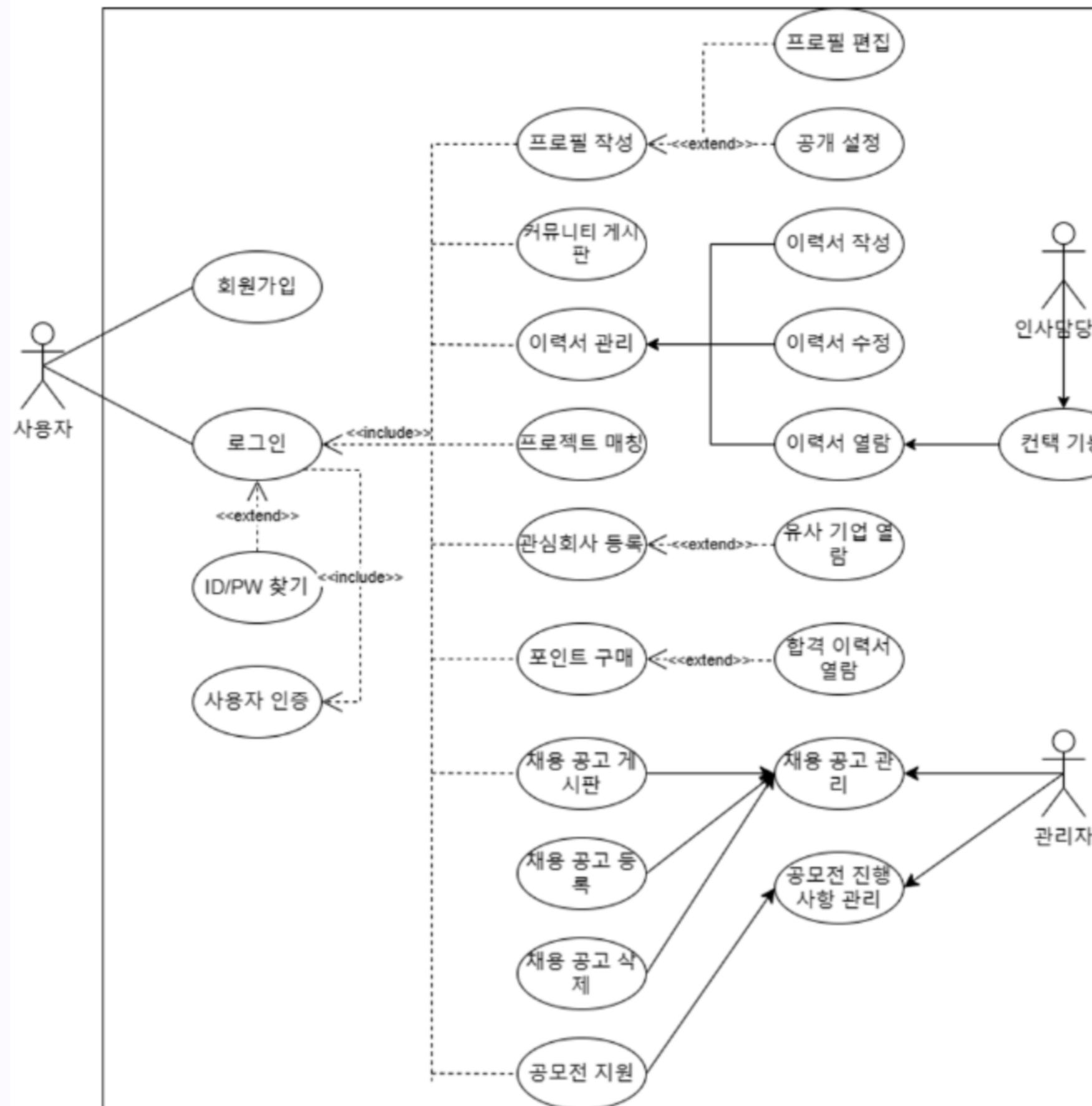
- 백엔드 개발자 인원 및 등급
 - 초급 : MM = 2(명) * 8(달) * 1MM = 10MM
 - 중급 : MM = 2(명) * 4(달) * 2MM = 10MM
 - 고급 : MM = 2(명) * 2(달) * 4MM = 12MM

마케터 프로젝트 수행기간 총 8주

- 마케터 인원 및 등급
 - 초급 : MM = 2(명) * 2(달) * 1MM = 4MM
 - 중급 : MM = 1(명) * 1(달) * 2MM = 2MM
 - 고급 : MM = 1(명) * 0.5(달) * 4MM = 2MM

총 예산 19(명)/8(달)=월 2명, 78MM

Usecase Diagram.



시스템 제목	Link IT
유스 케이스 이름	프로젝트 매칭
액터	사용자
시작 조건	사용자가 Link IT 시스템에 로그인 되어 있어야 한다.
기본 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 시스템은 사용자의 프로필 정보를 기반으로 맞춤형 프로젝트 목록을 제공한다. 사용자는 제공된 프로젝트 목록을 검토하고 자신에게 적합한 프로젝트를 선택한다. 사용자는 선택한 프로젝트에 지원한다.
대안 흐름	<p>1A</p> <ol style="list-style-type: none"> 매칭을 시작할 때 프로필 정보가 부족하다면, 오류메시지를 나타낸다. 사용자는 프로필을 완성하기 위해 프로필 수정 화면으로 이동한다. 사용자는 필요한 정보를 추가하거나 수정하여 프로필을 완성한다. 사용자는 다시 프로젝트 매칭을 시작하여 맞춤형 프로젝트 목록을 받아온다. 사용자는 제공된 프로젝트 목록을 검토하고 자신에게 적합한 프로젝트를 선택 후 지원한다.
종료 조건	사용자가 프로젝트에 지원을 완료하거나, 매칭 기능을 마치고 시스템을 종료한다.

Design Pattern.

User	
f	id Long
f	nickname Nickname
f	avatar String
f	role Role
f	deleted boolean
m	getId() Long
m	getAvatar() String
m	getRole() Role
m	isDeleted() boolean
m	equals(Object) boolean
m	getNickname() String
m	hashCode() int

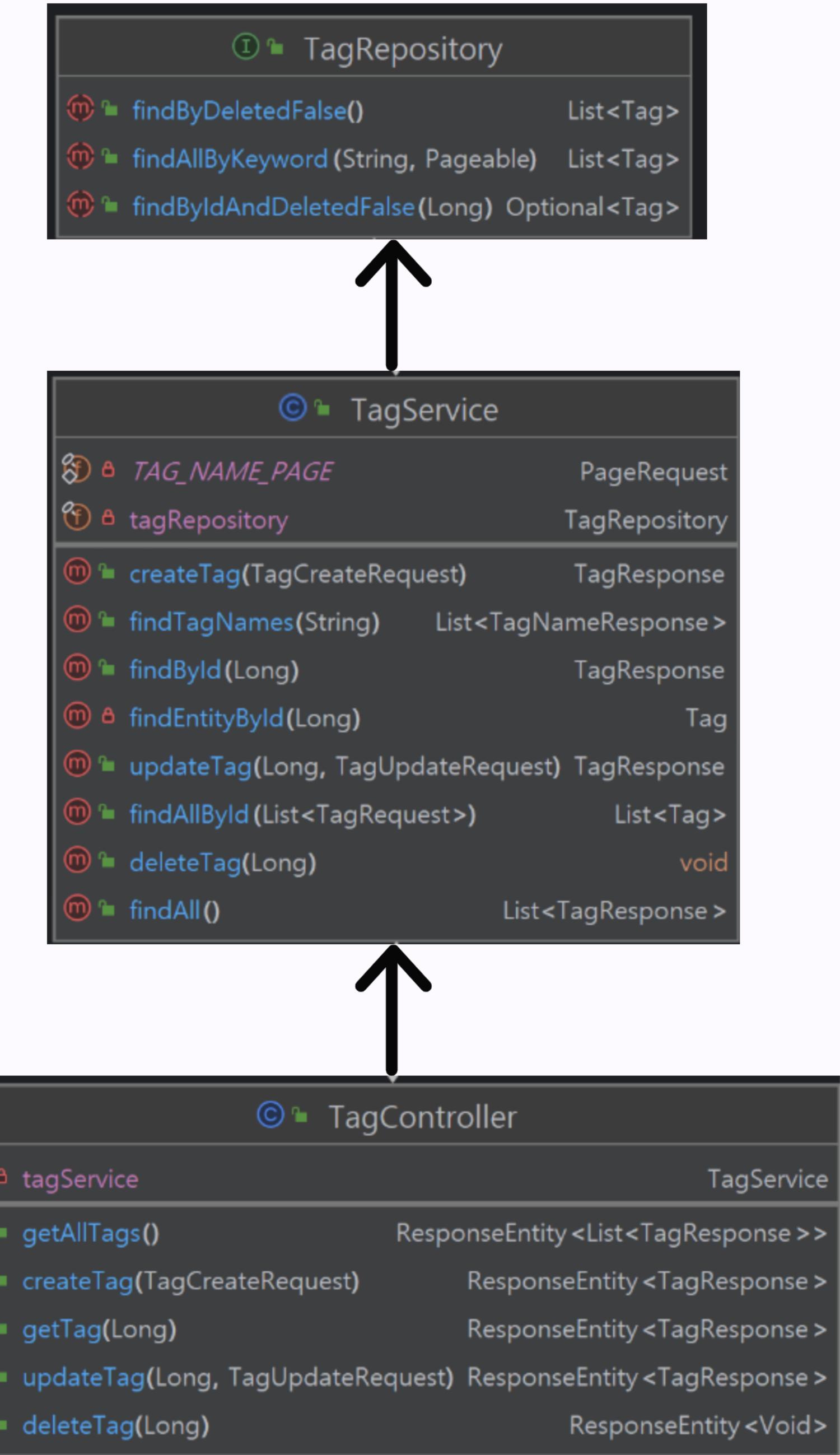


User	
≡	User (String, String, String, String, String, Portfolio, boolean)
≡	User (String, String, String, String, String)
≡	User ()
↳	allowProfileView boolean
↳	email String
↳	portfolio Portfolio
↳	allowPortfolioView boolean
↳	suspended boolean
↳	id String
↳	password String
↳	role String
↳	name String
≡	setRole (String) void
≡	setId(String) void
≡	setName (String) void
≡	setPortfolio (Portfolio) void
≡	isAllowProfileView () boolean
≡	setEmail (String) void
≡	getPassword () String
≡	getPortfolio() Portfolio
≡	getId() String
≡	getRole() String
≡	setAllowProfileView (boolean) void
≡	setSuspended (boolean) void
≡	setPassword (String) void
≡	getEmail () String
≡	setAllowPortfolioView (boolean) void
≡	getName () String
≡	isAllowPortfolioView () boolean
≡	isSuspended () boolean

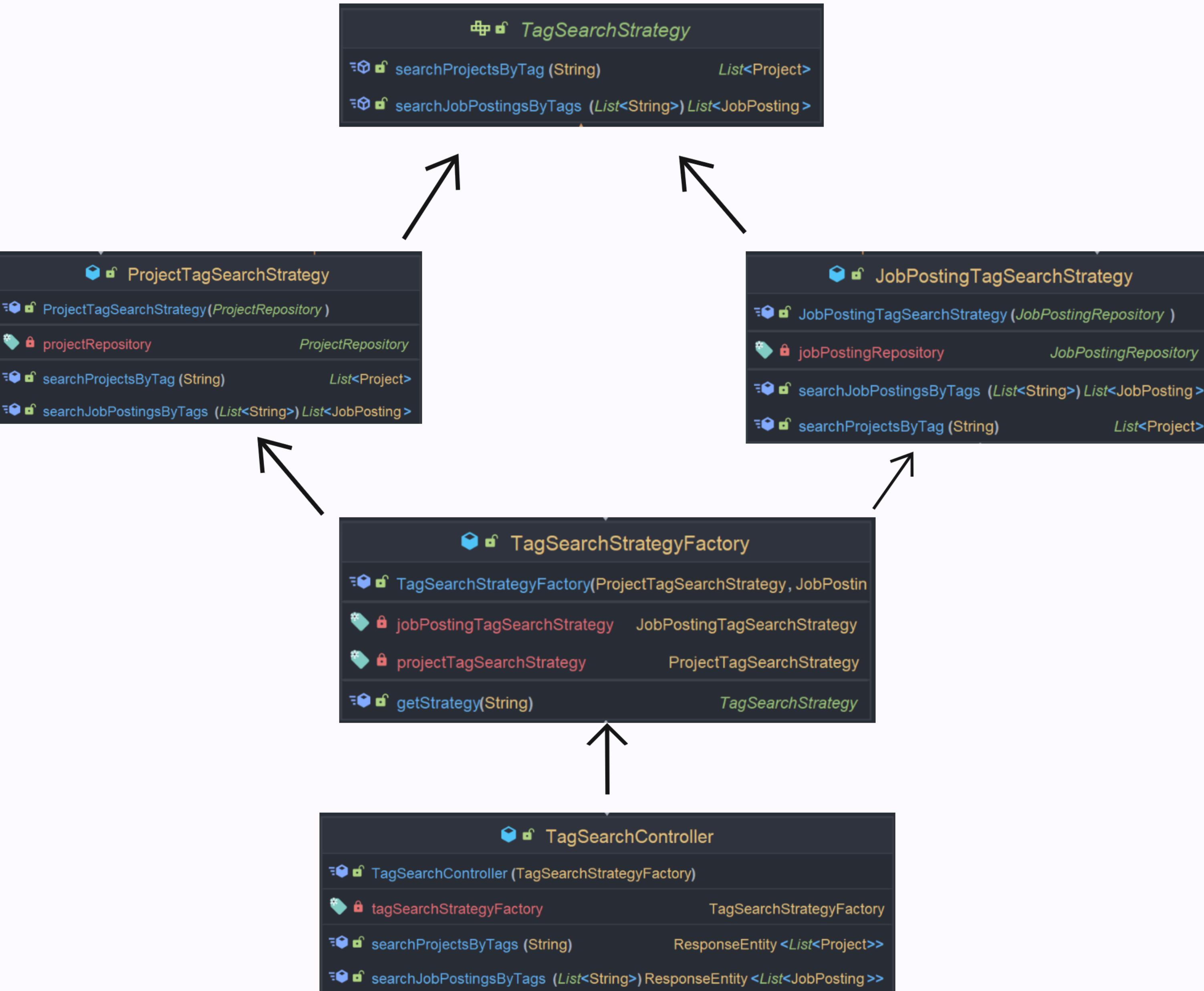
UserBuilder	
≡	UserBuilder ()
↳	password String
↳	role String
↳	allowPortfolioView boolean
↳	email String
↳	allowProfileView boolean
↳	name String
↳	portfolio Portfolio
↳	id String
↳	suspended boolean
≡	setSuspended (boolean) UserBuilder
≡	build() User
≡	setPassword (String) UserBuilder
≡	setAllowProfileView (boolean) UserBuilder
≡	setName (String) UserBuilder
≡	setEmail (String) UserBuilder
≡	setRole (String) UserBuilder
≡	setId(String) UserBuilder
≡	setPortfolio (Portfolio) UserBuilder
≡	setAllowPortfolioView (boolean) UserBuilder

Design Pattern.

© Tag	
f a name	TagName
f a deleted	boolean
f a id	Long
m g equals(Object)	boolean
m g getId()	Long
m g isDeleted()	boolean
m a validateToAddNames(List<TagName>)	void
m g delete()	void
m g hasNotName(TagName)	boolean
m g hashCode()	int
m g update(String, List<String>)	void
m g hasName(TagName)	boolean
m g getName()	String
m g addNames(List<String>)	void



Design Pattern.



Test Case Specification.

고유번호	테스트 대상	테스트 조건	테스트 데이터	예상 결과
FT-1-1	프로젝트 매칭	사용자가 시스템에 로그인	정상적인 사용자 프로필 정보 입력값: 이름: 김철수 기술 스택: Python, Java 경력: 4년	시스템이 맞춤형 프로젝트 목록을 제공
FT-1-2	~	~	프로필 정보 부족 (대안 흐름 1A) 프로필 정보가 부족한 경우 입력값: 이름: 김철수 기술 스택: ? 경력: ?	시스템이 프로필 정보 부족 오류 메시지를 표시, 사용자가 프로필을 수정할 수 있는 화면으로 이동
FT-1-3	~	~	비정상적인 프로필 정보 입력값: 이름: 김철수@!	시스템이 입력 데이터 오류 메시지를 표시
FT-1-4	~	~	프로젝트 목록이 비어있는 경우 입력값: 프로젝트 목록 조회 버튼	시스템이 프로젝트 목록이 비어있음을 알리는 메시지를 표시
FT-1-5	~	~	수정된 사용자 프로필 입력값: 이름: 김철수 기술 스택: C, C++ 경력: 2년	시스템이 수정된 프로필 정보를 반영한 맞춤형 프로젝트 목록을 제공함

테스트 케이스 이름	프로젝트 매칭
시작 조건	사용자가 로그인에 성공하고, 프로필 작성 및 이력서 작성은 완료한 상태
사건의 흐름	1. 사용자는 프로젝트 매칭 버튼을 누른다. - 프로필 정보가 올바르지 않다면 시스템은 오류 메시지를 나타낸다. 2. 시스템은 본인의 이력서와 정보들을 바탕으로 적합한 프로젝트와 팀원들을 목록으로 나열해 준다. 3. 사용자가 목록의 나열된 프로젝트들 중 하나를 선택한다. 4. 최종 확인과 승인이 완료되면 사용자는 선택한 팀에 매칭이 된다. 5. 매칭이 완료되면 단체 대화방에 참가하기 버튼이 표시되어 본격적으로 팀 프로젝트 개발에 착수한다.
종료 조건	사용자가 매칭이 완료되어 단체 대화방에 참가하였을 경우 기존 멤버들이 사용자의 정보를 보고 거절을 할 경우

프로젝트를 모으고, 연결하다

Link IT