

개발방법론

Subscription Sharing Service

소프트웨어 공학 10조

201900810 김성중

201501076 노재경

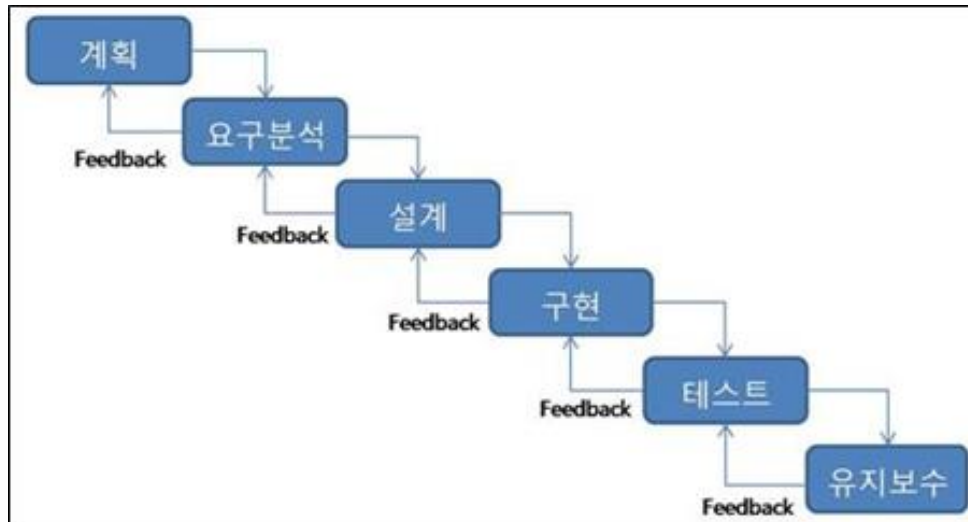
201702363 윤태현

201702436 이동규

201603840 황정연

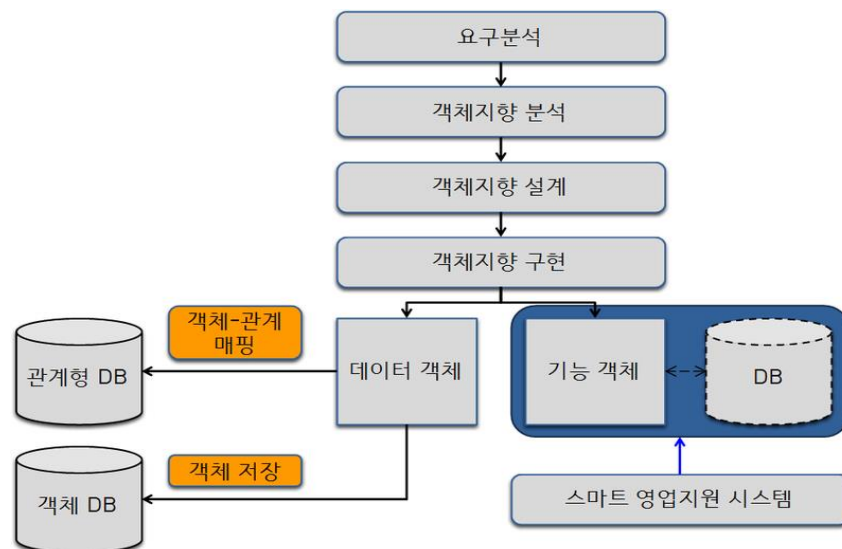
1. 프로세스 모델

요구사항의 변동 가능성이 비교적 낮은 데에 더하여, 모든 프로세스가 단계적인 경향을 가지므로 폭포수 모델을 채택하여 서비스 개발을 진행한다.



2. 설계 / 분석 기법

객체지향 방법론을 활용, 사용자 객체, 포스팅 객체 등으로 객체화하여 효율적으로 컴포넌트를 구성한다.



3. 버전관리 및 의사소통 도구

- 1) 일반 파일 – 구글 공유 드라이브
- 2) 진행과정 및 메모 – 노션
- 3) 프로그램 관련 파일 – Git, Github

4. 개발단계 산출물

단계	산출물
계획	개발 계획서
요구분석	요구분석 명세서
설계	시스템 설계 계획서
구현	소스 코드
테스트	테스트 보고서, 버그리스트
유지보수	최종 보고서