

PROPOSAL KEGIATAN

Software Engineering Industrial Visit and Gathering (SEIGA) 2023



Disusun Oleh:

HIMPUNAN MAHASISWA SOFTWARE ENGINEERING

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN BISNIS

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM SURABAYA

TAHUN 2023

Jl. Ketintang No. 156, Surabaya, Jawa Timur 60231, Telp. (031) 8280800

Website : ittelkom-sby.ac.id, Email : info@ittelkom-sby.ac.id

**LEMBAR PENGESAHAN
PROPOSAL KEGIATAN**

- 1. Nama Kegiatan** : Software Engineering Industrial Visit and Gathering (SEIGA) 2023
- 2. Ketua Pelaksana**

Nama / NIM : Aqil Izaaz Harianto / 1201210018

Prodi / Fakultas : Rekayasa Perangkat Lunak / FTIB

Jabatan dalam Organisasi : Wakil Ketua Divisi PSDM
- 3. Anggota Pelaksanaan** : 32 Orang
- 4. Waktu Pelaksana** : 7 Desember 2023 - 8 Desember 2023
- 5. Biaya** : Rp20.000.000

Surabaya, 14 November 2023

Yang Mengajukan,
Ketua Pelaksana

Mengetahui,
Ketua HIMSE

(Aqil Izaaz Harianto)
NIM. 1201210018

(Muhammad Arjun Prasetya)
NIM. 1201200044

Mengetahui,
Ketua DPM

(Muhammad Fajri Rosyiq)
NIM. 1103200010

Mengetahui,
Pembina HIMSE

Menyetujui,
Wakil Dekan

(Fidi Wincoko Putro, S.ST., M.Kom.)
NIP.19870004

(Yupit Sudianto S.Kom., M.Kom.)
NIP. 20860017

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah senantiasa mencurahkan nikmat dan karunia-Nya kepada kita, dan tak lupa kami ucapkan terima kasih kepada Institut Teknologi Telkom Surabaya, dan seluruh pihak yang telah membantu baik berupa finansial maupun moral sehingga kami mampu melaksanakan agenda “SEIGA (Software Engineering Industrial Visit and Gathering) 2023”.

Kegiatan SEIGA 2023 ini memiliki visi menjadi sarana edukasi, inspirasi, dan sosialisasi yang unik bagi mahasiswa jurusan kami, membantu mereka menggali potensi terbaik mereka, merangkul nilai-nilai intelektual dan sosial, serta menginspirasi mereka menuju perjalanan di jenjang selanjutnya. dengan 3 rangkaian acara yaitu : Kunjungan Industri pada hari pertama di tanggal 7 Desember 2023, kemudian dilanjutkan dengan gathering prodi pada tanggal 8 Desember 2023. Para generasi muda ini memainkan peran penting dalam mewujudkan dunia yang lebih baik, bekerja sama dengan generasi yang lebih tua, dengan saling belajar dan bertukar pengalaman, untuk mencapai tujuan pembangunan berkelanjutan secara kolaboratif. Meskipun dalam pelaksanaan agenda ini masih jauh dari kesempurnaan, karena seluruh panitia hanyalah manusia biasa yang tak luput dari kesalahan serta kelupaan.

Pembuatan proposal ini adalah sebagai prasyarat bagi penyelenggaraan Kegiatan Kemahasiswaan. Dengan adanya acara ini kami harap mampu meningkatkan wawasan mahasiswa Rekayasa Perangkat Lunak tentang kemajuan teknologi digital di industri yang ada pada saat ini. Semoga dengan adanya kegiatan ini peserta yang mengikuti dapat mendapatkan ilmu yang bermanfaat.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PROPOSAL KEGIATAN.....	2
KATA PENGANTAR.....	3
DAFTAR ISI.....	4
PROPOSAL KEGIATAN SOFTWARE ENGINEERING INDUSTRIAL VISIT AND GATHERING (SEIGA) 2023.....	5
I. JUDUL DAN TEMA.....	5
II. LATAR BELAKANG.....	5
III. JENIS KEGIATAN.....	6
IV. TUJUAN KEGIATAN.....	6
V. SASARAN KEGIATAN.....	7
VI. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN.....	7
VII. TOLOK UKUR KEGIATAN.....	7
VIII. SUSUNAN KEPANITIAAN.....	8
IX. SUSUNAN ACARA.....	8
X. ANGGARAN BIAYA.....	8
XI. PENUTUP.....	8
LAMPIRAN I.....	9
LAMPIRAN II.....	10
LAMPIRAN III.....	12

**PROPOSAL KEGIATAN SOFTWARE ENGINEERING INDUSTRIAL VISIT AND
GATHERING (SEIGA) 2023**

Tahun 2023/2024

I. JUDUL DAN TEMA

Software Engineering Industrial Visit and Gathering (SEIGA) 2023

Tema : "*The Power of Software Engineering for manufacturing industry*"

II. LATAR BELAKANG

Software Engineering Industrial Visit and Gathering (SEIGA) 2023 adalah acara yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Software Engineering (HIMSE) Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak. SEIGA 2023 kali ini mengusung tema "*The Power of Software Engineering for manufacturing industry*" yang bertujuan untuk mengenalkan penerapan ilmu program studi Software Engineering pada industri saat ini dan mempererat persaudaraan antar mahasiswa Software Engineering yang dilakukan dengan mengadakan beberapa acara dan juga games seru yang diadakan oleh HIMSE, guna menyiapkan mahasiswa Rekayasa Perangkat Lunak untuk menempuh pendidikan di Institut Teknologi Telkom Surabaya dan terjun langsung di lapangan dengan baik. Melalui tema yang diusung kali ini HIMSE Institut Teknologi Telkom Surabaya menekankan pentingnya software engineer dalam memainkan peran di sektor industri pada saat ini.

Melalui berbagai rangkaian acara dan games seru yang diadakan, SEIGA 2023 membuka kesempatan bagi para mahasiswa untuk mengetahui dan mengenal peran software engineer dengan lebih dalam pada industri saat ini, juga agar mereka juga dapat mengeratkan ikatan antar mahasiswa Rekayasa Perangkat Lunak. Dalam prosesnya, para mahasiswa dapat mempelajari penerapan ilmu software engineering pada industri dan mempererat persaudaraan antar mahasiswa Rekayasa Perangkat Lunak yang disediakan melalui acara-acara yang akan diadakan.

Untuk itu, kami mengajak kepada seluruh civitas akademika untuk ikut serta dalam menyukseskan acara kami dan menjadi pendukung utama dalam acara tersebut.

III. JENIS KEGIATAN

Acara SEIGA ini memiliki kegiatan berupa :

- Day - 1 (Kunjungan Industri)

Acara pada hari ini bertujuan untuk mengenalkan penerapan ilmu program studi RPL pada industri kepada para mahasiswa, dengan harapan mereka dapat benar benar mengerti mengenai apa yang akan mereka kerjakan di masa mendatang. Sehingga mereka dapat menyiapkan diri dengan lebih baik.

- Day - 2 (Gathering)

Pada hari ke - 2 ini akan berfokus pada interaksi antar mahasiswa RPL dan game-game seru. Diharapkan mahasiswa mampu mempererat persaudaraan dan meningkatkan kolaborasi antar mahasiswa.

IV. TUJUAN KEGIATAN

Tujuan Umum

1. Memastikan mahasiswa terhubung dengan dunia industri dan memahami tuntutan serta potensi karir di bidang rekayasa perangkat lunak.
2. Mendorong pengaplikasian ilmu yang dipelajari di kampus ke dalam situasi dunia nyata.
3. Membangun persaudaraan dan kerjasama di antara mahasiswa rekayasa perangkat lunak.

Tujuan Khusus

1. Memberikan wawasan langsung tentang tren industri, kebutuhan pasar, dan peluang karir yang dapat dikejar oleh mahasiswa.
2. Mengorganisir proyek yang memungkinkan mahasiswa mengimplementasikan pengetahuan akademis mereka dalam solusi nyata dan relevan di industri.
3. Menyelenggarakan acara dan kegiatan sosial yang mendorong interaksi antar mahasiswa, membangun jaringan, dan meningkatkan kolaborasi dalam proyek akademis.

V. SASARAN KEGIATAN

Peserta acara SEIGA 2023 ini terdiri dari Mahasiswa/i program studi Rekayasa Perangkat Lunak Institut Teknologi Telkom Surabaya tahun pertama dan kedua yang akan berpartisipasi dalam berbagai rangkaian acara dan games yang seru. Selain itu, acara ini juga akan menyajikan materi tentang pengaplikasian ilmu mereka terhadap industri saat ini yang dapat membantu mereka dalam menempuh pembelajaran di kampus dan bahkan terjun langsung di lapangan.

VI. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

Berikut seluruh *timeline* seluruh rangkaian kegiatan SEGA 2023:

Day-1

- Hari/Tanggal : Kamis, 7 Desember 2023
- Waktu : 08.00 WIB - Selesai
- Tempat : PT. Amerta Indah Otsuka

Day-2

- Hari/Tanggal : Jumat, 8 Desember 2023
- Waktu : 08.00 WIB - Selesai
- Tempat : Villa Hamsa Batu

VII. TOLOK UKUR KEGIATAN

Tolok Ukur Kualitatif

1. Pelaksanaan kegiatan dapat berjalan dengan lancar sesuai dengan perencanaan jadwal yang telah ditetapkan sebelumnya.
2. Peserta kegiatan dapat berperan aktif dalam segala kegiatan yang telah disiapkan panitia.

Tolok Ukur Kuantitatif

1. Target peserta yang mengikuti kegiatan ini adalah 120 orang
2. Minimal peserta mencapai 75% dari target.

VIII. SUSUNAN KEPANITIAAN

Adapun susunan kepanitiaan untuk kegiatan **Software Engineering Industrial Visit and Gathering** tertulis dalam **Lampiran I**

IX. SUSUNAN ACARA

Adapun susunan acara untuk kegiatan **Software Engineering Industrial Visit and Gathering** tertulis dalam **Lampiran II**.

X. ANGGARAN BIAYA

Adapun rincian sumber dana pengeluaran untuk kegiatan **Software Engineering Industrial Visit and Gathering** tertulis dalam **Lampiran III**.

XI. PENUTUP

Demikian proposal ini kami buat. Kami mengharapkan dukungan dari seluruh civitas akademika dan partisipasi dari Civitas Institut Teknologi Telkom Surabaya. Semoga acara ini dapat terlaksana sebagaimana yang kita harapkan. Atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih.

LAMPIRAN I

**SUSUNAN PANITIA SOFTWARE ENGINEERING INDUSTRIAL VISIT AND
GATHERING**

No	Jabatan	Nama	NIM
1	Ketua Pelaksana	Aqil Izaaz Harianto	1201210018
2	Wakil	Ahmad Zufar	1201210019
3	Sekretaris	Muhammad Difa Ulinnuha Alfarhani	1201210014
4		Rizky Hidayatullah	1201220027
5	Bendahara	Muhammad Irgy Syah Daffa	1201212012
6		Enjina Diselyn	1201220014
7	Hubungan Masyarakat	Wahyu Fidi Ramadhina Assidiq (PIC)	1201210013
8		Fauzi Rido Pamungkas	1201210008
9		Radinka Putra Rahadian	1201220020
10		Giovan Deo Pratama	1201220040
11	Akomodasi, Transportasi, dan Perlengkapan	Ryan Adi Saputra (PIC)	1201210006
12		Yafi Yoga Abid Pramono	1201210022
13		Dewa Nandhika	1201210001
14		Titis Ageng Winata	1201210007
15		Sulthony Akbar Rizky Pambudi	1201210015
16		Adam Sholihudin	1201210010
17		E'en Ahmadan Yoga Wilanda	1201222013
18		Devan Gancia Syah Pratama	1201222009
19	Publikasi, Desain, dan Dokumentasi	Sahitya Rizky Hadi Susetyo (PIC)	1201210024
20		Kresna Agung Wijaya Sukmana	1201212021
21		Royhan Antariksa	1201210011
22		Zidan Irfan Zaky	1201220003
23		Muhammad Ageng Sasmito	1201220001
24	Acara	Muhammad Rifqy Attaufi Pratama Nurdhiansyah (PIC)	1201210016
25		Teguh Sambada Abriel Karisma	1201210005
26		Damasya Ine Larisa	1201210002
27		Tengku Naufal Adam Akbar Maulana	1201210009
28		Evi Fitriya	1201222005
29	Konsumsi dan Medis	Akbar Rizky Poetra (PIC)	1201210020
30		Chrisele Arthalia Putri	1201210023
31		Muhammad Faqih Amirullah	1201210004
32		Raihan siyun	1201220011

LAMPIRAN II

SUSUNAN ACARA SOFTWARE ENGINEERING INDUSTRIAL VISIT AND GATHERING 2023

- **Kamis, 7 Desember 2023**

NO	Waktu	Durasi	Kegiatan	Deskripsi	Pelaksana
1	08.30 - 09.00	30 Menit	Pengumpulan peserta	Pengumpulan peserta dan absensi peserta	Acara
2	09.00 - 10.15	1 Jam 15 Menit	Berangkat ke PT.Amerta Indah Otsuka	Berangkat ke PT.Amerta Indah Otsuka	ATP
3	10.15 - 10.30	15 Menit	Persiapan Kunjungan Industri	Persiapan Kunjungan Industri	Acara
4	10.30 - 12.00	1 Jam 30 Menit	Kunjungan Industri	Kunjungan Industri di PT. Amerta Indah Otsuka	Acara
5	12.00 - 13.15	1 Jam 15 Menit	Berangkat Ke Villa Hamsa	Berangkat Ke Villa Hamsa	ATP
6	13.15 - 13.30	15 Menit	Pembagian Kamar & Makan Siang	Membagikan kamar ke peserta dan makanan ke peserta acara	Konmed, Acara
7	13.30 - 14.00	30 Menit	ISHOMA	Istirahat, Sholat, dan Makan	KonMed
8	14.00 - 14.30	30 Menit	Acara 1	Rangkaian acara gathering pertama	Acara
9	14.30 - 15.00	30 Menit	Istirahat dan Sholat	Istirahat dan Sholat	
10	15.00 - 17.30	2 Jam 30 Menit	Acara 2	Rangkaian acara gathering kedua	Acara
11	17.30 - 19.15	1 Jam 45 Menit	ISHOMA	Istirahat Sholat Makan	KonMed
12	19.15 - 21.30	2 Jam 15 Menit	Acara 3	Rangkaian acara gathering ketiga	Acara
13	21.30 - 06.30	8 Jam	Istirahat	Tidur Malam	Peserta

• **Jumat, 8 Desember 2023**

NO	Waktu	Durasi	Kegiatan	Deskripsi	Pelaksana
1	06.30 - 07.00	30 Menit	Senam Pagi	Senam pagi	Acara
2	07.00 - 08.00	1 Jam	Jalan Pagi	Jalan Pagi di sekitar venue	Acara
3	08.00 - 09.45	1 Jam 45 Menit	Istirahat dan Makan	Istirahat dan Makan	KonMed
4	09.45 - 10.30	45 Menit	Persiapan Pulang dan Bersih-Bersih Villa	Membersihkan Lingkungan Villa	Acara
5	10.30 - 11.00	30 Menit	Berangkat ke Masjid	Berangkat ke Masjid An Nur	ATP
6	11.00 - 13.00	2 Jam	Jumatan	Jumatan	Acara
7	13.00 - 13.15	15 Menit	Perjalanan Ke Royal OLE2	Perjalanan Ke Royal OLE2	ATP
8	13.15 - 14.15	1 Jam	ISHOMA dan Belanja Oleh-Oleh	ISHOMA dan Belanja Oleh-Oleh	Konmed, Acara
9	14.15 - 16.00	1 Jam 45 Menit	Pulang	Pulang	ATP

LAMPIRAN III

RENCANA ANGGARAN BIAYA SOFTWARE ENGINEERING INDUSTRIAL VISIT AND GATHERING 2023

Konsumsi dan Medis

No.	Jenis Barang/jasa	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Total Pengeluaran	Sumber Dana
1	Konsumsi day 1 siang	100	Pcs	Rp10,000	Rp1,000,000	Iuran
2	Konsumsi day 1 malam	100	Pcs	Rp10,000	Rp1,000,000	Iuran
3	Konsumsi day 2 pagi	100	Pcs	Rp10,000	Rp1,000,000	Iuran
4	Konsumsi day 2 siang	100	Pcs	Rp10,000	Rp1,000,000	Iuran
5	P3K	1	Paket	Rp100,000	Rp100,000	Iuran
Total					Rp4,100,000	Iuran

Perlengkapan Acara

No.	Jenis Barang/jasa	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Total Pengeluaran	Sumber Dana
1	Plakat	1	Paket	Rp280,000	Rp280,000	Iuran
2	Api unggun	1	Paket	Rp100,000	Rp100,000	Iuran
3	Minyak Tanah	1	Liter	Rp17,000	Rp17,000	Iuran
4	Dana Acara	1	Paket	Rp553,000	Rp553,000	Iuran
5	Banner (100 X 400)	1	Pcs	Rp150,000	Rp150,000	Iuran
6	Banner (80 X 120)	2	Pcs	Rp100,000	Rp200,000	Iuran
Total					Rp1,300,000	Iuran

Akomodasi dan Transportasi

No.	Jenis Barang/jasa	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Total Pengeluaran	Sumber Dana
1	Villa	1	Paket	Rp4,000,000	Rp4,000,000	Iuran
2	Bus (Include Bensin)	2	Unit	Rp5,000,000	Rp10,000,000	Iuran
3	Tol dan Tips Bus	2	Paket	Rp300,000	Rp600,000	Iuran
Total					Rp14,600,000	Iuran

Total Pengeluaran

No.	Jenis Pengeluaran	Jumlah Pengeluaran	Sumber Dana
1	Konsumsi dan Medis	Rp4,100,000	Iuran
2	Perlengkapan Acara	Rp1,300,000	Iuran
3	Akomodasi dan Transportasi	Rp14,600,000	Iuran
Total		Rp20,000,000	Iuran

Total Pendapatan

No.	Sumber Dana	Jumlah Pemasukan
1	Iuran	Rp20,000,000
Total		Rp20,000,000

Surabaya, 14 November 2023

Menyetujui,
Bendahara Kegiatan

Mengetahui,
Kemahasiswaan / Wakil Dekan

(Muhammad Irgy Syah Daffa)
NIM. 1201212012

(Yupit Sudioanto, S.Kom., M.Kom.)
NIP. 20860017