

Bài 1: Thực hiện các yêu cầu sau:

- Tạo một lớp Point (viết trong file Point.java) biểu diễn điểm trong không gian gồm các thuộc tính:
 - + Hoành độ
 - + Tung độ
 - + Cao độ
- Bổ sung các phương thức sau cho lớp:
 - + Phương thức khởi tạo không có tham số nào
 - + Phương thức khởi tạo nhận ba số thực làm tham số
 - + Phương thức khởi tạo nhận một đối tượng thuộc chính lớp này làm tham số
 - + Ngoài ra thêm một số phương thức get, set các thuộc tính của đối tượng
- Viết một file TestPoint.java có khởi tạo các đối tượng thuộc lớp Point để kiểm tra các phương thức đã cài đặt cho lớp.

Bài 2: Thực hiện các yêu cầu sau:

- Tạo một lớp số phức Complex (viết trong file Complex.java) gồm các thuộc tính:
 - + Phần thực
 - + Phần ảo
- Bổ sung các phương thức sau cho lớp:
 - + Phương thức khởi tạo không có tham số nào
 - + Phương thức khởi tạo nhận một số thực làm tham số
 - + Phương thức khởi tạo nhận hai số thực làm tham số
 - + Phương thức khởi tạo nhận một đối tượng thuộc chính lớp này làm tham số
 - + Các phương thức cộng, trừ, nhân, chia hai số phức
 - + Ngoài ra thêm một số phương thức get, set các thuộc tính của đối tượng
- Viết một file TestComplex.java có khởi tạo các đối tượng thuộc lớp Complex để kiểm tra các phương thức đã cài đặt cho lớp.

Yêu cầu chung: Lập trình phải mang tính đóng gói. Phần cài đặt các lớp chỉ cài đặt các phương thức được sử dụng nội tại trong đối tượng đó, che giấu thông tin với bên ngoài. Các vấn đề liên quan tới nhập xuất, kiểm tra được viết trong các file Test.