

# Kỹ thuật phần mềm

**Thông tin môn học**  
**Học kỳ 2 (2021-2022)**

# Nội dung

---

- Giới thiệu
- Mục tiêu
- Dự án phần mềm
- Bài giảng, tài liệu môn học
- Đánh giá kết quả
- Lịch trình

# Giới thiệu

---

- Tên môn học: Kỹ thuật phần mềm
- Giáo viên:
  - Vũ Quang Dũng
  - [dung.vuquang@phenikaa-uni.edu.vn](mailto:dung.vuquang@phenikaa-uni.edu.vn)
- Websites hỗ trợ môn học
  - Trên canvas của trường
- Microsoft team

# Mục tiêu

---

- Sinh viên hiểu các khái niệm cơ bản của Kỹ thuật phần mềm
  - Áp dụng vào các dự án phần mềm
- Có thể giảng giải các thuật ngữ chính của Kỹ thuật phần mềm
- Nắm được phương pháp Agile và thực hiện một dự án nhỏ theo phương pháp này
- Có kinh nghiệm làm việc nhóm
- ..

# Thuyết trình theo chủ đề

---

- Thời gian làm trong 4 tuần về các vấn đề hiện đại trong KTPM (lấy điểm giữa kỳ)
- Làm theo cá nhân
- Sinh viên có thể chọn phần/chương theo sách “Software Engineering in the Era of Cloud Computing” hoặc tự tìm vấn đề để thuyết trình

# Dự án – Phân nhóm

---

- Tối đa 5 sinh viên/nhóm
  - 1 thành viên làm nhóm trưởng, đóng vai trò người quản lý dự án

# Dự án - Thông tin chung

---

- Tên dự án: Phát triển Website hỗ trợ đăng ký đề tài và giáo viên hướng dẫn KLTN
- Hoặc có thể tiếp tục từ dự án của môn Quản trị dự án CNTT
- Các use cases chính gồm:
  - 3 UC chính: qly người dùng, đăng nhập + thông tin màn hình chính, CSDL cơ bản
  - Các UC khác gồm: các chức năng chính, đăng ký, cấu trúc dữ liệu đầy đủ, các giao diện màn hình, quản trị thông tin, trích xuất, vận vận

# Dự án - Phương pháp, công cụ sử dụng

---

- Agile process
  - Làm tài liệu bằng UML
  - Quản lý dự án sử dụng công cụ agilebench – phần mềm quản lý dự án trực tuyến  
(<http://agilebench.com/>)
- Sử dụng Microsoft team trong quá trình trao đổi và tương tác
- Sử dụng Canvas của trường cho việc quản lý file và tài liệu



# Dự án – Các mốc báo cáo kết quả

---

- Sau 5 tuần (từ tuần 14/02)
  - Website có thể sử dụng thử nghiệm với 3 use case chính
- Sau 10 tuần
  - Tất cả các use case đã hoàn chỉnh
- Tuần 13-15
  - Báo cáo kết thúc dự án, trình bày kết quả
  - Nộp sản phẩm của dự án

# Bài giảng, Tài liệu tham khảo

---

- Tiếng Anh
  - “Software Engineering” By Ian Sommerville
  - “Software Engineering in the Era of Cloud Computing” by Muthu Ramachandran Zaigham Mahmood, Springer 2020

?