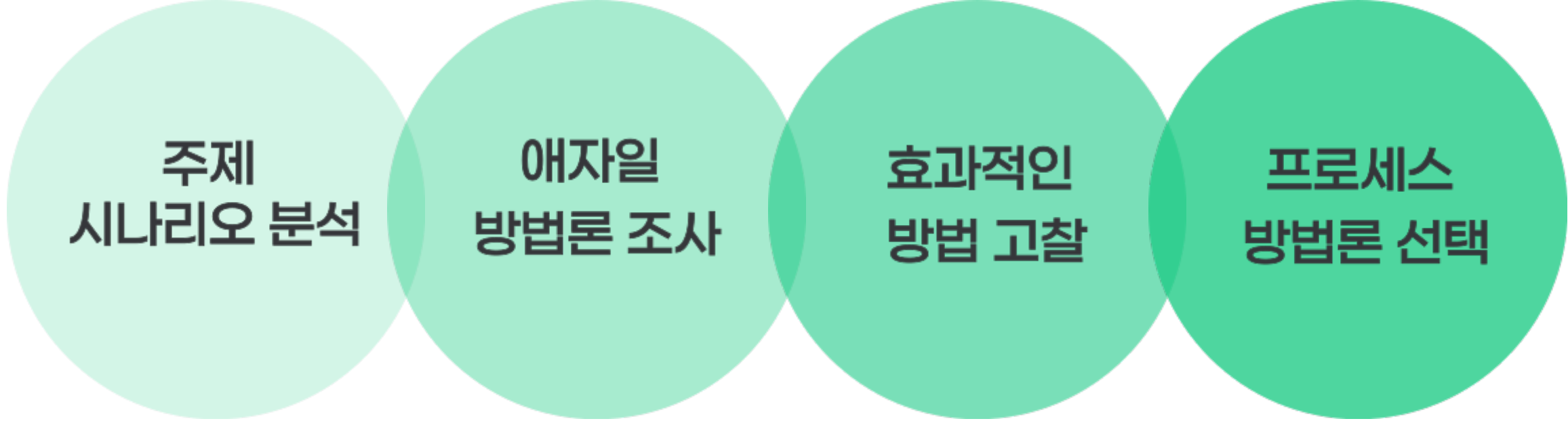




SEDU

MINI PBL 1 : 개발 프로세스 및 방법론



주제
시나리오 분석

애자일
방법론 조사

효과적인
방법 고찰

프로세스
방법론 선택

교육용 소프트웨어 개발

비용 : 총 100억

기간 : 제안 3개월, 개발 1년

: 장기간의 대규모 프로젝트



SEITB가 프로젝트 기획 후
한양대학교 측에 제안

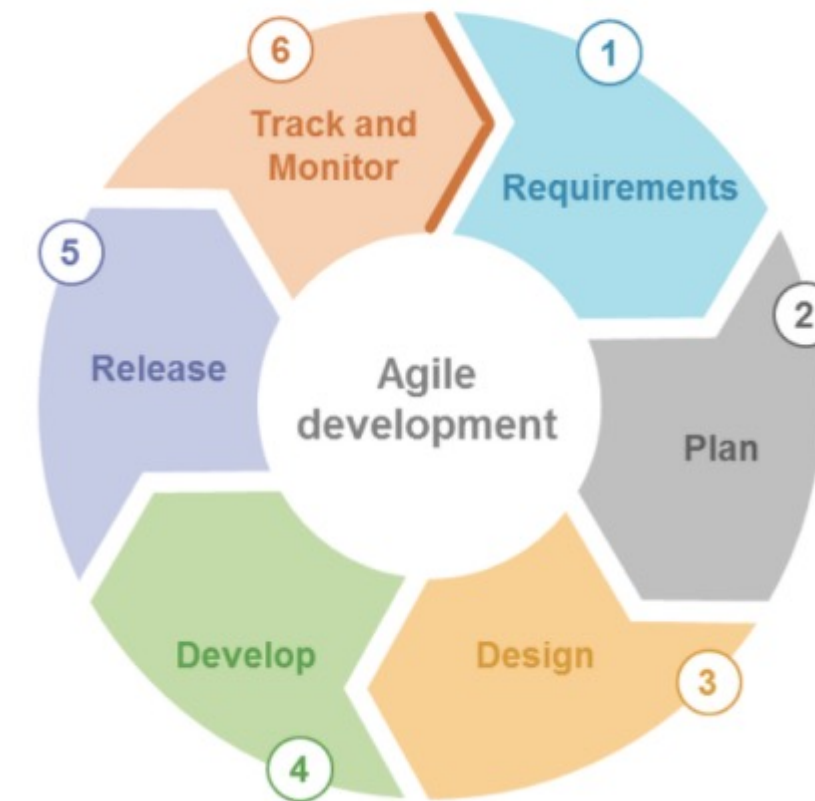
애자일 (Agile)

Code- Oriented

Less document - oriented

앞을 예측하면서 개발하지 않고 일정한
주기를 가지고 끊임없이 프로토타입을 만들어내며
그때 그때 필요한 요구를 더하고 수정하여 하나의 커다란
소프트웨어를 개발해 나가는 adaptive style

Agile



효과적 방법론 선정을 위한 토의



효율적인 개발을 위해서는 ..

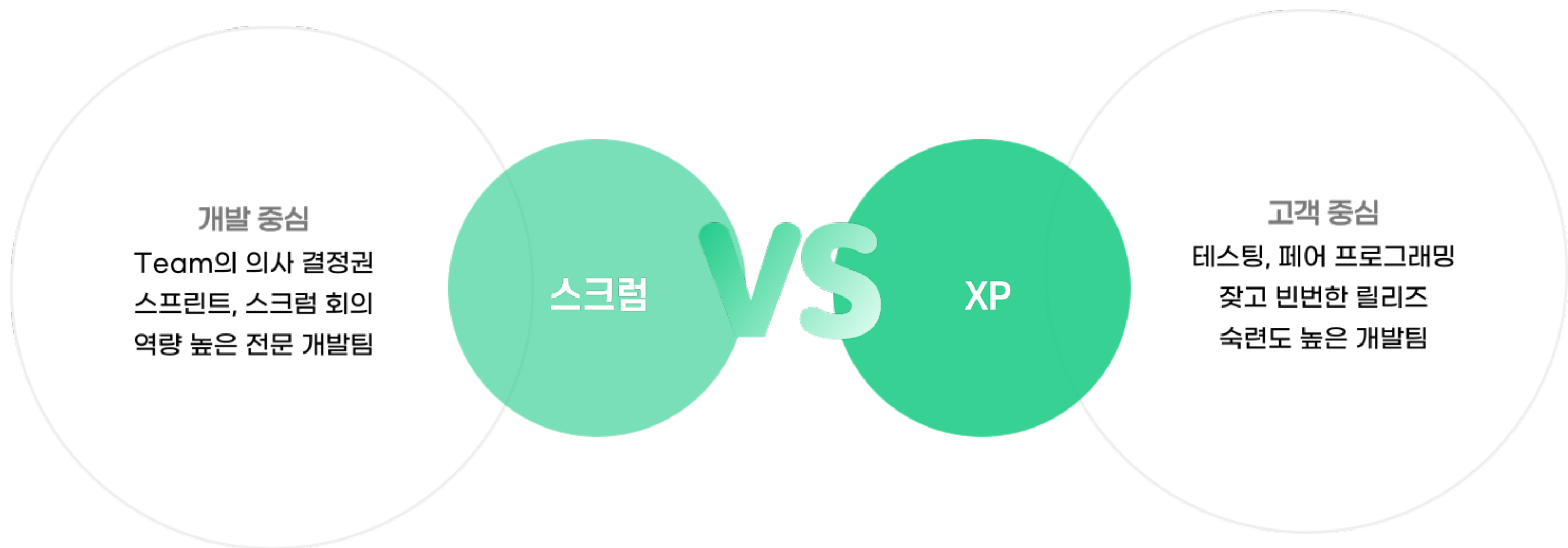
개발자가 우선순위를 정할 수 있다면?



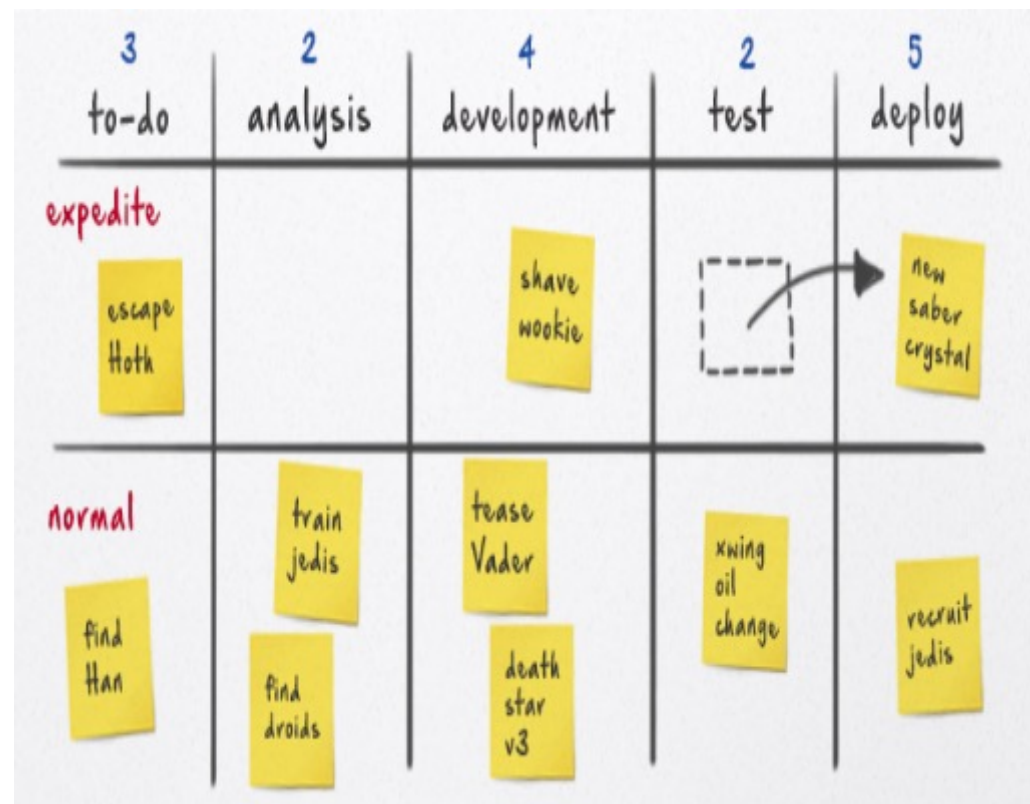
스프린트와 회의를 통해 체계적으로 ?

지속적인 고객과의 커뮤니케이션으로 ?





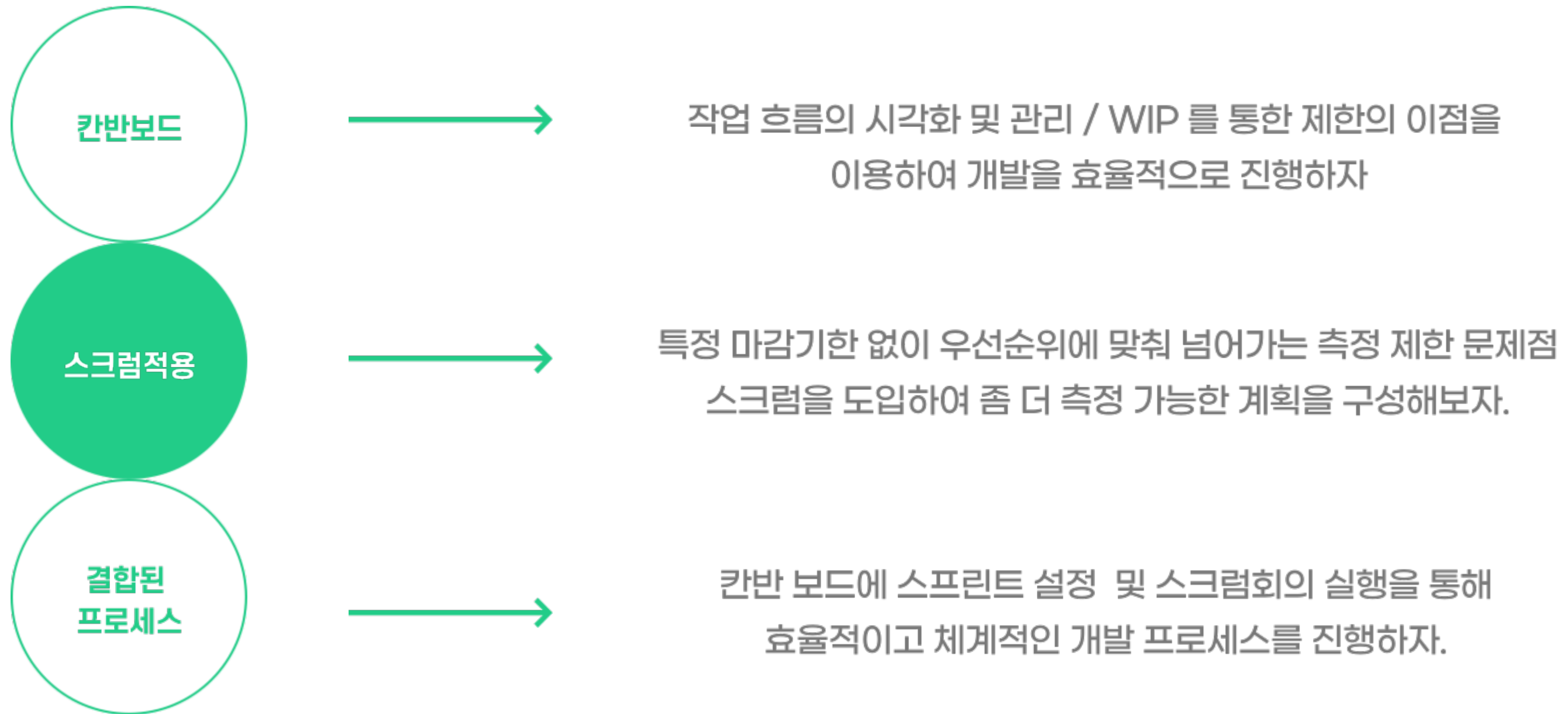
칸반 + 스크럼의 결합



칸반 보드

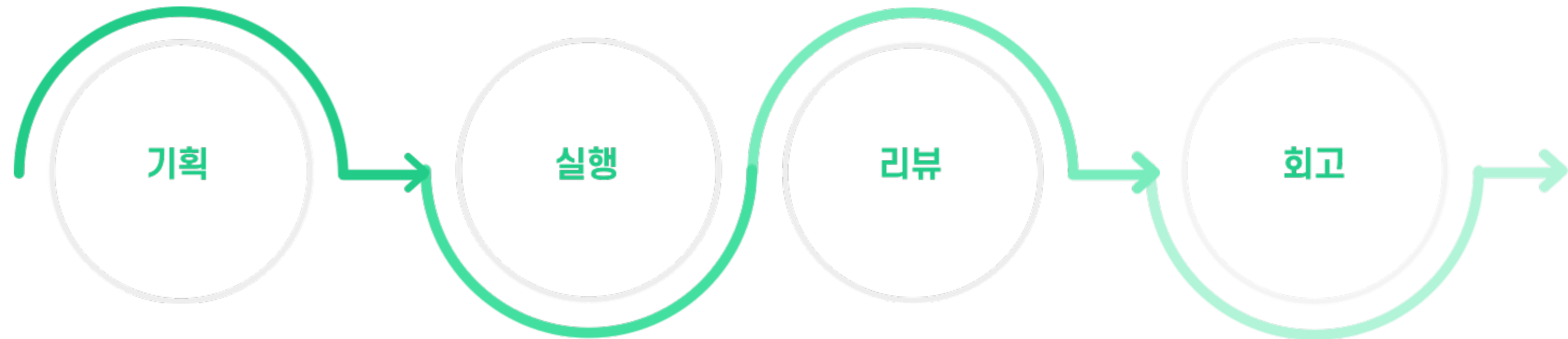


스크럼 방식

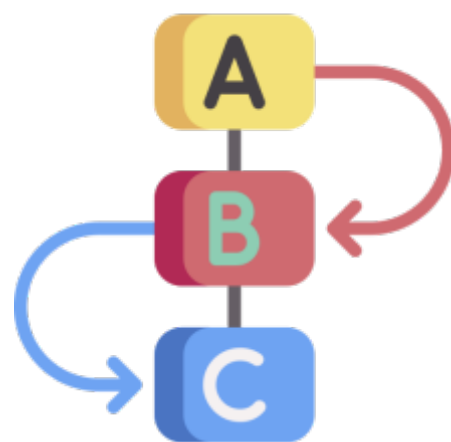


Agile Work Process 4 Steps

SEDU의 애자일 구성



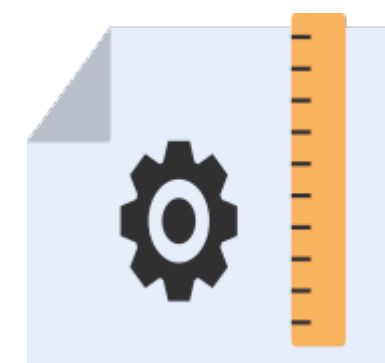
기획 단계



개발 우선순위 지정



백로그 작성

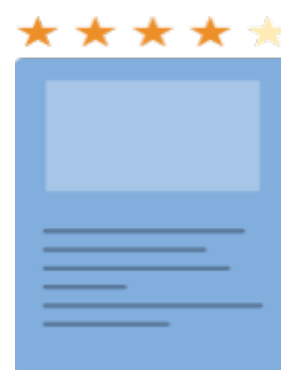


팀 업무량 측정

실행 단계



스프린트 2주



테스트 시행



일 담당 제한

리얼타임 측정

리뷰 단계



제품 증분 검토



고객 피드백



제품 질의 응답

회고 단계



팀 내 미팅



개선사항 검토

감사합니다.

질의응답 Q&A