

# Core Library Reference

core name space, version 0.0.4

## type identifiers

%lambda	closure lambda
%exception	exception
%vector	vector
%closure	lexical closure
bool	false if (), otherwise true
char	
cons	
fixnum	fix
float	
func	
keyword	
ns	
null	
stream	
string	
struct	
symbol	sym
vector	

## Core

+version+	string	version string
%format <i>T string list</i>	string	formatted output
load-file <i>string</i>	bool	load file through core reader
%make-keyword <i>string</i>		make keyword
%quote <i>T</i>	cons	quote form
apply <i>func list</i>	<i>T</i>	apply <i>func</i> to <i>list</i>
compile <i>T</i>	<i>T</i>	compile <i>T</i> in null environment
gensym	sym	create unique uninterned symbol
provide <i>string list</i>	<i>T</i>	module definition
require <i>string</i>	bool	module load

## Special Form

%defmacro <i>sym list . body</i>	<i>symbol</i>	define macro
%lambda <i>list . body</i>	<i>func</i>	define closure
if <i>T 'T</i>	<i>T</i>	conditional
if <i>T 'T 'T</i>	<i>T</i>	conditional

## Fixnum

1+ <i>fix</i>	<i>fix</i>	increment <i>fix</i>
1- <i>fix</i>	<i>fix</i>	decrement <i>fix</i>
logand <i>fix 'fix</i>	<i>fix</i>	bitwise and
lognot <i>fix</i>	<i>fix</i>	bitwise negate
logor <i>fix 'fix</i>	<i>fix</i>	bitwise or
logxor <i>fix 'fix</i>	<i>fix</i>	bitwise xor

## List

%dropl <i>list fixnum</i>	<i>list</i>	drop left
%dropr <i>list fixnum</i>	<i>list</i>	drop right
%findl-if <i>func list</i>	<i>T</i>	element if applied function returns an atom, () otherwise
%foldl <i>func T list</i>	<i>list</i>	left fold
%foldr <i>func T list</i>	<i>list</i>	right fold
%mapc <i>func list</i>		apply <i>func</i> to <i>list</i> cars, return <i>list</i>
%mapcar <i>func list</i>	<i>list</i>	new list from applying <i>func</i> to <i>list</i> cars
%mapl <i>func list</i>	<i>list</i>	apply <i>func</i> to <i>list</i> cdrs, return <i>list</i>
%maplist <i>func list</i>	<i>list</i>	new list from applying <i>func</i> to <i>list</i> cdrs
%positionl-if <i>func list</i>	<i>T</i>	index of element if <i>func</i> returns an atom, otherwise ()
%append <i>list</i>	<i>list</i>	append lists
reverse <i>list</i>	<i>list</i>	reverse <i>list</i>

## String

%string-position <i>char string</i>	<i>fix</i>	index of char in <i>string</i> , nil if not found
%substr <i>string fix 'fix string</i>		substring of <i>string</i> from start to end

## Vector

%make-vector <i>list</i>	<i>vector</i>	specialized vector from <i>list</i>
%map-vector <i>func vector</i>	<i>vector</i>	make vector of <i>func</i> applications on <i>vector</i> elements
make-vector <i>list</i>	<i>vector</i>	general vector from <i>list</i>
bit-vector-p <i>vector</i>	bool	bit vector?
vector-displaced-p <i>vector</i>	bool	a displaced vector?
vector-length <i>vector</i>	<i>fix</i>	length of <i>vector</i>
vector-ref <i>vector fix</i>	<i>T</i>	element of <i>vector</i> at index <i>fix</i>
vector-slice <i>vector fix 'fix</i>	<i>vector</i>	displaced vector from start to end
vector-type <i>vector</i>	symbol	vector type

## Macro

define-symbol-macro <i>sym T</i>	<i>symbol</i>	define symbol macro
macro-function <i>sym list</i>	<i>T</i>	extract macro function with environment
macroexpand <i>T list</i>	<i>T</i>	expand macro expression in environment
macroexpand-1 <i>T list</i>	<i>T</i>	expand macro expression once in environment

Predicate <span>s</span>			Exception <span>n</span>			Reader Syntax <span>x</span>	
<b>minusp</b> <i>fix</i>	<i>bool</i>	negative <i>fix</i>	<b>%exceptionf</b> <i>stream string bool struct</i>			;	comment to end of line
<b>numberp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>float</i> or <i>fixnum</i>		<i>string</i>	format exception	#   . . .   #	block comment
<b>%uninternedp</b> <i>sym</i>	<i>bool</i>	<i>symbol</i> interned	<b>%make-exception</b> <i>sym T string sym list</i>			' <i>form</i>	quoted <i>form</i>
<b>charp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>char</i>		<i>struct</i>	create exception	` <i>form</i>	backquoted <i>form</i>
<b>consp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>cons</i>	<b>error</b> <i>T symbol list</i>	<i>string</i>	error format	` (...) <i>form</i>	backquoted list (proper lists)
<b>fixnump</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>fixnum</i>	<b>exceptionp</b> <i>struct</i>	<i>bool</i>	predicate	, <i>form</i>	eval backquoted <i>form</i>
<b>floatp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>float</i>	<b>raise</b> <i>T symbol list</i>		raise exception	, @ <i>form</i>	eval-splice backquoted <i>form</i>
<b>functionp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	function	<b>raise-env</b> <i>T symbol list</i>		raise exception	(...)	constant <i>list</i>
<b>keywordp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	keyword	<b>warn</b> <i>T string</i>	<i>T</i>	warning	()	empty <i>list</i> , prints as : <i>nil</i>
<b>listp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>cons</i> or ()	<b>with-exception</b> <i>func func</i>	<i>T</i>	catch exception	(... . .)	dotted <i>list</i>
<b>namespacep</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>namespace</i>				"..."	<i>string</i> , <i>char vector</i>
<b>null</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	: <i>nil</i> or ()					single escape in strings
<b>streamp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>stream</i>	Macro Definitions <span>s</span>			#*...	bit vector
<b>stringp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>char vector</i>	<b>and</b> &rest ...	<i>T</i>	and of ...	#x...	hexadecimal <i>fixnum</i>
<b>structp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>struct</i>	<b>cond</b> &rest ...	<i>T</i>	cond switch	#.	read-time eval
<b>symbolp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>symbol</i>	<b>let</b> <i>list</i> &rest ...	<i>T</i>	lexical bindings	#\.	<i>char</i>
<b>vectorp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>vector</i>	<b>let*</b> <i>list</i> &rest ...	<i>T</i>	dependent list of bindings	#(:type ...)	<i>vector</i>
Type System <span>t</span>			<b>or</b> &rest ...	<i>T</i>	or of ...	#s(:type ...)	<i>struct</i>
<b>%core-type-p</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	a core type?	<b>progn</b> &rest ...	<i>T</i>	evaluate rest list, return last evaluation	#:symbol	uninterned <i>symbol</i>
<b>def-type</b> <i>symbol list</i>	<i>struct</i>	create core type of name <i>symbol</i>	<b>unless</b> <i>T</i> &rest ...	<i>T</i>	if <i>T</i> is (), ( <b>progn</b> ...) otherwise ()	"` , ;	terminating macro char
<b>type-of</b> <i>T</i>	<i>sym</i>	core type <i>symbol</i>	<b>when</b> <i>T</i> &rest ...	<i>T</i>	if <i>T</i> is an <i>atom</i> , ( <b>progn</b> ...) otherwise ()	#	non-terminating macro char
<b>typespec</b> <i>T typespec</i>	<i>bool</i>	does <i>T</i> conform to <i>typespec</i> ?				! \$ % & * + - .	symbol constituents
Stream <span>xu</span>						< > = ? @ [ ]	
<b>%peek-char</b> <i>stream char</i>		read <i>char</i> from stream, unread	<b>append</b> &rest ...	<i>list</i>	append lists	: ^ _ { } ~ /	
<b>%format</b> <i>T string list T</i>		formatted output to stream	<b>format</b> <i>T string</i> &rest ...	<i>T</i>	formatted output	A . . Z a . . z	
<b>read</b> <i>stream bool T</i>	<i>T</i>	read from stream with EOF handling	<b>funcall</b> <i>func</i> &rest ...	<i>T</i>	apply <i>func</i> to ...	0 . . 9	
<b>write</b> <i>T bool stream</i>		write escaped object to stream	<b>list</b> &rest ...	<i>list</i>	<i>list</i> of ...	0x09 #\tab	whitespace
			<b>list*</b> &rest ...	<i>list</i>	append ...	0x0a #\linefeed	
			<b>vector</b> &rest	<i>vector</i>	<i>vector</i> of ...	0x0c #\page	
						0x0d #\return	
						0x20 #\space	
			Closures <span>s</span>				