

# Core Library Reference

core name space, version 0.0.9

## type identifiers

%lambda	closure lambda
%exception	exception
%vector	vector
%closure	lexical closure
bool	false if (), otherwise true
char	
cons	
fixnum	fix
float	
function	fn
keyword	
ns	
null	
stream	
string	
struct	
symbol	sym
vector	vec

## Core

%format <i>T string list</i>	<i>string</i>	formatted output
load-file <i>string</i>	<i>bool</i>	load file through core reader
%make-keyword <i>string</i>		make keyword
%quote <i>T</i>	<i>cons</i>	quote form
eval <i>T</i>	<i>T</i>	eval form
apply <i>fn list</i>	<i>T</i>	apply <i>fn</i> to <i>list</i>
compile <i>T</i>	<i>T</i>	compile <i>T</i> in null environment
gensym	<i>sym</i>	create unique uninterned symbol
eql <i>T T</i>	<i>bool</i>	eql predicate

## Special Forms

%defmacro <i>sym list . body</i>	<i>symbol</i>	define macro
%lambda <i>list . body</i>	<i>fn</i>	define closure
%if <i>T 'T</i>	<i>T</i>	conditional
%if <i>T 'T 'T</i>	<i>T</i>	conditional

## Fixnum

1+ <i>fix</i>	<i>fix</i>	increment <i>fix</i>
1- <i>fix</i>	<i>fix</i>	decrement <i>fix</i>
logand <i>fix 'fix</i>	<i>fix</i>	bitwise and
lognot <i>fix</i>	<i>fix</i>	bitwise negate
logor <i>fix 'fix</i>	<i>fix</i>	bitwise or
logxor <i>fix 'fix</i>	<i>fix</i>	bitwise xor

## List

%dropl <i>list fixnum</i>	<i>list</i>	drop left
%dropr <i>list fixnum</i>	<i>list</i>	drop right
%findl-if <i>fn list</i>	<i>T</i>	element if applied function returns an atom, () otherwise
%foldl <i>fn T list</i>	<i>list</i>	left fold
%foldr <i>fn T list</i>	<i>list</i>	right fold
%mapc <i>fn list</i>	<i>list</i>	apply <i>fn</i> to <i>list</i> cars, return <i>list</i> new list from applying <i>fn</i> to <i>list</i> cars
%mapcar <i>fn list</i>	<i>list</i>	apply <i>fn</i> to <i>list</i> cdrs, return <i>list</i> new list from applying <i>fn</i> to <i>list</i> cdrs
%mapl <i>fn list</i>	<i>list</i>	index of element if <i>fn</i> returns an atom, otherwise ()
%maplist <i>fn list</i>	<i>list</i>	append lists
%positionl-if <i>fn list</i>	<i>T</i>	reverse <i>list</i>
%append <i>list</i>	<i>list</i>	
reverse <i>list</i>	<i>list</i>	

## String

%string-position <i>char string</i>	<i>fix</i>	index of char in <i>string</i> , nil if not found
%substr <i>string fix 'fix string</i>		substring of <i>string</i> from start to end
%string= <i>string string'</i>	<i>bool</i>	string predicate

## Vector

%make-vector <i>list</i>	<i>vector</i>	specialized vector from list
%map-vector <i>fn vector</i>	<i>vector</i>	mapc for vectors
make-vector <i>list</i>	<i>vector</i>	general vector from list
bit-vector-p <i>vector</i>	<i>bool</i>	bit vector?
vector-displaced-p <i>vector</i>	<i>bool</i>	a displaced vector?
vector-length <i>vector</i>	<i>fix</i>	length of <i>vector</i>
vector-ref <i>vector fix</i>	<i>T</i>	element of <i>vector</i> at index <i>fix</i>
vector-slice <i>vector fix 'fix</i>	<i>vector</i>	displaced vector from start for length
vector-type <i>vector</i>	<i>symbol</i>	vector type

## Macro

define-symbol-macro <i>sym T</i>	<i>symbol</i>	define symbol macro
macro-function <i>sym list</i>	<i>T</i>	extract macro function with environment
macroexpand <i>T list</i>	<i>T</i>	expand macro expression in environment
macroexpand-1 <i>T list</i>	<i>T</i>	expand macro expression once in environment

Predicate			Exception			Modules		
<b>minusp</b> <i>fix</i>	<i>bool</i>	negative <i>fix</i>	<b>%exceptionf</b> <i>stream string bool struct</i>			<b>modules</b>	<i>list</i>	module definitions
<b>numberp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>float</i> or <i>fixnum</i>		<i>string</i>	format exception	<b>module-version</b>	<i>string</i>	module version
<b>%uninternedp</b> <i>sym</i>	<i>bool</i>	<i>symbol</i> interned	<b>%make-exception</b> <i>sym T string sym list</i>			<b>module-namespace</b>	<i>string</i>	module
<b>charp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>char</i>		<i>struct</i>	create exception		<i>ns</i>	namespace
<b>consp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>cons</i>	<b>error</b> <i>T symbol list</i>	<i>string</i>	error format	<b>provide</b> <i>string list</i>	<i>T</i>	define module
<b>fixnump</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>fixnum</i>	<b>exceptionp</b> <i>struct</i>	<i>bool</i>	predicate	<b>require</b> <i>string</i>	<i>bool</i>	load module
<b>floatp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>float</i>	<b>raise</b> <i>T symbol list</i>		raise exception			
<b>functionp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>fn</i> tion	<b>raise-env</b> <i>T symbol list</i>		raise exception			
<b>keywordp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>keyword</i>	<b>warn</b> <i>T string</i>	<i>T</i>	warning			
<b>listp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>cons</i> or ()	<b>with-exception</b> <i>fn fn T</i>		catch exception			
<b>namespacep</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>namespace</i>						
<b>null</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	:nil or ()						
<b>streamp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>stream</i>						
<b>stringp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>char</i> vector						
<b>structp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>struct</i>						
<b>symbolp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>symbol</i>						
<b>vectorp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	<i>vector</i>						
Type System			Macro Definitions			Reader Syntax		
<b>%core-type-p</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	a core type?	<b>and</b> &rest ...	<i>T</i>	and of ...	;		comment to end of line
<b>def-type</b> <i>symbol list</i>	<i>struct</i>	create core type of name <i>symbol</i>	<b>cond</b> &rest ...	<i>T</i>	cond switch	# ... #		block comment
<b>type-of</b> <i>T</i>	<i>sym</i>	core type symbol	<b>let</b> <i>list</i> &rest ...	<i>T</i>	lexical bindings	`form		quoted form
<b>typespec</b> <i>T typespec</i>	<i>bool</i>	does <i>T</i> conform to <i>typespec</i> ?	<b>let*</b> <i>list</i> &rest ...	<i>T</i>	dependent list of bindings	`form		backquoted form
			<b>or</b> &rest ...	<i>T</i>	or of ...	`(...)		backquoted list (proper lists)
			<b>progn</b> &rest ...	<i>T</i>	evaluate rest list, return last evaluation	,form		eval backquoted form
			<b>unless</b> <i>T</i> &rest ...	<i>T</i>	if <i>T</i> is (), ( <b>progn</b> ...) otherwise ()	,@form		eval-splice backquoted form
			<b>when</b> <i>T</i> &rest ...	<i>T</i>	if <i>T</i> is an <i>atom</i> , ( <b>progn</b> ...) otherwise ()	(...)		constant <i>list</i>
						()		empty <i>list</i> , prints as :nil
						(... . .)		dotted <i>list</i>
						"..."		<i>string</i> , <i>char</i> vector
								single escape in strings
						#*...		bit vector
						#x...		hexadecimal <i>fixnum</i>
						#.		read-time eval
						#\.		<i>char</i>
						#(:type ...)		<i>vector</i>
						#s(:type ...)		<i>struct</i>
						#:symbol		uninterned <i>symbol</i>
						"` , ;		terminating macro char
						#		non-terminating macro char
						!\$%&*+- .		symbol constituents
						<=>?[		
						:^_{ }~ /		
						A..Za..z		
						0..9		
						0x09 #\tab		whitespace
						0x0a #\linefeed		
						0x0c #\page		
						0x0d #\return		
						0x20 #\space		
Stream			Closures					
<b>%peek-char</b> <i>stream</i>	<i>char</i>	read <i>char</i> from stream, unread	<b>append</b> &rest ...	<i>list</i>	append lists			
<b>%format</b> <i>T string list</i>	<i>T</i>	formatted output to stream	<b>format</b> <i>T string</i> &rest ...	<i>T</i>	formatted output			
<b>read</b> <i>stream bool T</i>	<i>T</i>	read from stream with EOF handling	<b>funcall</b> <i>fn</i> &rest ...	<i>T</i>	apply <i>fn</i> to ...			
<b>write</b> <i>T bool stream</i>	<i>T</i>	write escaped object to stream	<b>list</b> &rest ...	<i>list</i>	<i>list</i> of ...			
			<b>list*</b> &rest ...	<i>list</i>	append ...			
			<b>mapc</b> <i>fn</i> &rest ...	<i>list</i>	mapc of ...			
			<b>mapcar</b> <i>fn</i> &rest ...	<i>list</i>	mapcar of ...			
			<b>mapl</b> <i>fn</i> &rest ...	<i>list</i>	mapl of ...			
			<b>maplist</b> <i>fn</i> &rest ...	<i>list</i>	maplist of ...			