

## Core Reference

core name space, version 0.0.14

### type identifiers

%lambda	closure lambda
%exception	exception
%vector	vector
%closure	lexical closure
bool	false if (), otherwise true
char	
cons	
env	
fixnum	fix
float	
function	fn
keyword	key
namespace	ns
null	
stream	
string	str
struct	
symbol	sym
vector	vec

### core

<b>load</b> <i>string</i>	<i>bool</i>	load file through core reader
<b>eval</b> <i>T</i>	<i>T</i>	eval form
<b>apply</b> <i>fn list</i>	<i>T</i>	apply <i>fn</i> to <i>list</i>
<b>compile</b> <i>T</i>	<i>T</i>	compile <i>T</i> in null environment
<b>identity</b> <i>T</i>	<i>T</i>	identity function
<b>type-of</b> <i>T</i>	<i>symbol</i>	object type
<b>eql</b> <i>T T</i>	<i>bool</i>	eql predicate

### special forms

<b>%defmacro</b> <i>sym list . body</i>	<i>sym</i>	define macro
<b>%lambda</b> <i>list . body</i>	<i>fn</i>	define closure
<b>%if</b> <i>T T</i>	<i>T</i>	conditional
<b>%if</b> <i>T T T</i>	<i>T</i>	conditional

### lists

<b>assq</b> <i>T list</i>	<i>list</i>	assoc
<b>rassq</b> <i>T list</i>	<i>list</i>	reverse assoc
<b>find-if</b> <i>fn list</i>	<i>T</i>	element if applied <i>fn</i> returns an <i>atom</i> , else ()
<b>position-if</b> <i>fn list</i>	<i>T</i>	index of element if <i>fn</i> returns an <i>atom</i> , else ()
<b>dropl</b> <i>list fixnum</i>	<i>list</i>	drop left
<b>dropr</b> <i>list fixnum</i>	<i>list</i>	drop right
<b>foldl</b> <i>fn T list</i>	<i>list</i>	left fold
<b>foldr</b> <i>fn T list</i>	<i>list</i>	right fold
<b>mapc</b> <i>fn list</i>	<i>list</i>	apply <i>fn</i> to <i>list</i> cars, return <i>list</i>
<b>mapcar</b> <i>fn list</i>	<i>list</i>	new list from applying <i>fn</i> to <i>list</i> cars
<b>mapl</b> <i>fn list</i>	<i>list</i>	apply <i>fn</i> to <i>list</i> cdrs, return <i>list</i>
<b>maplist</b> <i>fn list</i>	<i>list</i>	new list from applying <i>fn</i> to <i>list</i> cdrs
<b>append</b> <i>list</i>	<i>list</i>	append lists
<b>reverse</b> <i>list</i>	<i>list</i>	reverse <i>list</i>

### vectors

<b>make-vector</b> <i>list</i>	<i>list</i>	reverse <i>list</i>
<b>bit-vector-p</b> <i>vec</i>	<i>bool</i>	a bit vector?
<b>vector-displaced-p</b> <i>vec</i>	<i>bool</i>	a displaced vector?
<b>vector-ref</b> <i>vec fixnum</i>	<i>T</i>	index <i>vec</i>
<b>vector-slice</b> <i>vec fix 'fix</i>	<i>vec</i>	displaced vector - start, length
<b>vector-type</b> <i>vec</i>	<i>symbol</i>	specialized vector type

### macros

<b>define-symbol-macro</b> <i>symbol T</i>	<i>symbol</i>	define symbol macro
<b>get-macro-character</b> <i>char</i>	<i>T</i>	expand character macro
<b>set-macro-character</b> <i>char fn bool</i>	<i>symbol</i>	create character macro
<b>macro-function</b> <i>symbol env</i>	<i>fn</i>	macro expander function or ()
<b>macroexpand</b> <i>T env</i>	<i>T</i>	expand macro completely
<b>macroexpand-1</b> <i>T env</i>	<i>T</i>	expand macro once

### symbols

<b>gensym</b>	<i>sym</i>	create unique uninterned symbol
<b>gentemp</b>	<i>sym</i>	create unique temp symbol

### streams

<b>read</b> <i>stream bool T</i>	<i>T</i>	read from stream with EOF handling
<b>write</b> <i>T bool stream</i>	<i>T</i>	write escaped object to stream

## predicates s

<b>minusp</b> <i>fix</i>	<i>bool</i>	negative value
<b>numberp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	float or fixnum
<b>charp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	char
<b>consp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	cons
<b>fixnump</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	fixnum
<b>floatp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	float
<b>functionp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	function
<b>keywordp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	keyword
<b>listp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	cons or ()
<b>namespacep</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	namespace
<b>null</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	:nil or ()
<b>streamp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	stream
<b>stringp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	char vector
<b>structp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	struct
<b>symbolp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	symbol
<b>vectorp</b> <i>T</i>	<i>bool</i>	vector

## streams xu

<b>read</b> <i>stream bool T</i>	<i>T</i>	read from stream with EOF handling
<b>write</b> <i>T bool stream</i>	<i>T</i>	write escaped object to stream

## exceptions n

<b>error</b> <i>T symbol list</i>	<i>string</i>	error format
<b>exceptionp</b> <i>struct</i>	<i>bool</i>	predicate
<b>raise</b> <i>T sym str</i>		raise exception
<b>raise-env</b> <i>T sym str</i>		raise exception
<b>warn</b> <i>T string</i>	<i>T</i>	warning
<b>with-exception</b> <i>fn fn</i>	<i>T</i>	catch exception

## macro definitions s

<b>and</b> ...	<i>T</i>	logical <i>and</i> of ...
<b>cond</b> ...	<i>T</i>	cond switch
<b>let</b> <i>list</i> ...	<i>T</i>	lexical bindings
<b>let*</b> <i>list</i> ...	<i>T</i>	dependent list of bindings
<b>or</b> ...	<i>T</i>	logical <i>or</i> of ...
<b>progn</b> ...	<i>T</i>	evaluate rest list, return final evaluation
<b>unless</b> <i>T</i> ...	<i>T</i>	if <i>T</i> is (), ( <b>progn</b> ...)
<b>when</b> <i>T</i> ...	<i>T</i>	if <i>T</i> is an <i>atom</i> , ( <b>progn</b> ...) else ()

## rest functions s

<b>append</b> ...	<i>list</i>	append lists
<b>apply</b> <i>fn</i> ...	<i>T</i>	apply <i>fn</i> to ...
<b>format</b> <i>T string</i> ...	<i>T</i>	formatted output
<b>funcall</b> <i>fn</i> ...	<i>T</i>	apply <i>fn</i> to ...
<b>list</b> ...	<i>list</i>	<i>list</i> of ...
<b>list*</b> ...	<i>list</i>	<i>list</i> dot ...
<b>mapc</b> <i>fn</i> ...	<i>list</i>	mapc of ...
<b>mapcar</b> <i>fn</i> ...	<i>list</i>	mapcar of ...
<b>mapl</b> <i>fn</i> ...	<i>list</i>	mapl of ...
<b>maplist</b> <i>fn</i> ...	<i>list</i>	maplist of ...
<b>vector</b> ...	<i>vec</i>	make general vector of ...

## Reader Syntax x

;	comment to end of line
# ... #	block comment
' <i>form</i>	quoted <i>form</i>
` <i>form</i>	backquoted <i>form</i>
`( <i>...</i> )	backquoted list (proper lists)
, <i>form</i>	eval backquoted <i>form</i>
,@ <i>form</i>	eval-splice backquoted <i>form</i>
(...)	constant <i>list</i>
()	empty <i>list</i> , prints as :nil
(... . .)	dotted <i>list</i>
"..."	<i>string</i> , <i>char vector</i>
	single escape in strings
#*...	bit vector
#x...	hexadecimal <i>fixnum</i>
#.	read-time eval
#\.	<i>char</i>
#(:type ...)	<i>vector</i>
#s(:type ...)	<i>struct</i>
#:symbol	uninterned <i>symbol</i>
"` , ;	terminating macro char
#	non-terminating macro char
!\$%&*+- .	symbol constituents
<>=?@[	
:^_{}~/	
A..Za..z	
0..9	
0x09 #\tab	whitespace
0x0a #\linefeed	
0x0c #\page	
0x0d #\return	
0x20 #\space	