1.

Design Patterns-Elements of Reusable Object-Oriented Software阅读前初印象

"Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software" 是一本非常有影响力的书，常常被称为"四人帮"（Gang of Four，简称GoF）书籍。这本书的作者是Erich Gamma，Richard Helm，Ralph Johnson和John Vlissides，他们都是在面向对象编程和设计模式方面的专家。

这本书首次系统地介绍了设计模式，并将其应用在面向对象设计中。它涵盖了23种设计模式，将这些模式分为了创建型、结构型和行为型三类。这本书通过大量的例子来解释每一种设计模式的用途、优点、缺点以及在实践中的应用。

这本书的贡献在于它帮助开发者更好地理解和使用设计模式，从而更好地解决在软件开发中遇到的复杂设计问题。因此，它是计算机科学和软件工程领域的经典之作，对许多软件开发人员产生了深远影响。

2.

我们的项目作为一个网络博客，在开发过程中使用到了

(A)MVC（Model-View-Controller）模式：这是一个经典的设计模式，用于组织代码成模型（数据），视图（用户界面）和控制器（处理用户输入）的结构。

(B) 单例模式（Singleton Pattern）：用于数据库连接，我们肯定希望在应用中只有一个数据库连接对象，这样可以有效地利用资源，并且避免可能的冲突。

(C) 策略模式（Strategy Pattern）：这可以在多种算法或策略可以交替使用的情况下使用。例如，有多种排序博文的方法，如按日期排序、按热度排序与按ID排序等。我们使用META元素来排序