



# S.I.G.T.O.

## Gestión De Proyecto Web

Asset Store

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email	Tel/Cel.
Coordinador	Bebekian	Joaquin	5.584.659-6	joacobebekian115@gmail.com	092500221
Sub-Coordinador	Ces	Nicolas	5.585.997-7	nicolasces181@gmail.com	097099331
Integrante 1	Serpa	Ignacio	5.480.675-3	nachoserpa@gmail.com	099760992

**Docente: Pereira Diego**

**Fecha de culminación**

**16/07/2024**

**PRIMERA ENTREGA**

**I.S.B.O.**

**3BG**



# AS

## ASSET STORE



Joaquin Bebekian 24/04/2006 55846596// bachillerato EMT informática  
Nicolas Ces 30/03/2006// 55859977// bachillerato EMT informática  
Ignacio Serpa 25/12/2004// 54806753// bachillerato EMT informática

# **carta de presentación**

Estimados miembros del comité evaluador,

Nos complace presentar el proyecto de egreso titulado "Asset Store". Este proyecto ha sido desarrollado por un equipo de tres integrantes con el objetivo de crear una plataforma de comercio electrónico eficiente y fácil de usar. A continuación, detallamos los aspectos más relevantes del proyecto, incluyendo la estructura organizativa del equipo y el enfoque metodológico adoptado.

Estructura del Equipo y Roles:

## **Integrante 1:**

Nombre: Joaquin Bebekian

Rol: Product Owner

Criterio de selección: Experiencia en gestión de proyectos y habilidades de comunicación.

Responsabilidades: Definir y priorizar el Product Backlog, comunicación con los interesados, y asegurar que el equipo esté trabajando en las historias más valiosas.

## **Integrante 2:**

Nombre: Nicolas Ces

Rol: Scrum Master

Criterio de selección: Conocimiento en metodologías ágiles y habilidades de facilitación.

Responsabilidades: Facilitar las ceremonias Scrum, eliminar impedimentos, y asegurarse de que el equipo siga las prácticas ágiles.

## **Integrante 3:**

Nombre: Ignacio Serpa

Rol: Developer Team Member

Criterio de selección: Habilidades técnicas en desarrollo web y bases de datos.

Responsabilidades: Implementación de las funcionalidades del sistema, desarrollo de la base de datos, y participación activa en la planificación y revisión de sprints.

# **Product Backlog por Sprint**

## **Sprint 1: Configuración inicial del proyecto, diseño de la base de datos y estructura del proyecto**

### **Configuración del Proyecto**

- Configuración del entorno de desarrollo (60)
- Diseño de la base de datos (70)
- Definición de la estructura del proyecto (65)
- Creación del repositorio en GitHub (50)

## **Sprint 2: Implementación de la funcionalidad de registro y login de usuario**

### **Funcionalidad de Registro y Login**

- Implementación del formulario de registro (65)
- Validación del formulario de registro (75)
- Implementación del formulario de inicio de sesión (70)
- Validación del formulario de inicio de sesión (70)

## **Sprint 3: Desarrollo de la gestión de productos y visualización de productos**

### **Gestión de Productos**

- Agregar nuevos productos al sistema (75)
- Editar información de productos existentes (70)
- Eliminar productos del sistema (65)
- Visualización de lista de productos (60)
- Visualización de detalles de productos (65)

## **Sprint 4: Implementación del carrito de compras y proceso de pago**

### **Carrito de Compras**

- Agregar productos al carrito (70)
- Visualización del carrito (60)
- Editar cantidades y eliminar productos del carrito (70)
- Implementación del proceso de pago (80)
- Confirmación de compra (75)

**Escala de dificultad : 0-100**

# User Stories por Sprint

## **Sprint 1: Configuración inicial del proyecto, diseño de la base de datos y estructura del proyecto**

### **User Story 1.1: Configuración del entorno de desarrollo**

**Como** desarrollador, **quiero** configurar el entorno de desarrollo con todas las herramientas necesarias, **para** poder empezar a trabajar en el proyecto de manera eficiente.

### **User Story 1.2: Diseño de la base de datos**

- **Como** desarrollador, **quiero** diseñar la base de datos con todas las entidades y relaciones necesarias, **para** asegurar que el sistema pueda almacenar y gestionar todos los datos de manera eficiente.

### **User Story 1.3: Estructura del proyecto**

- **Como** desarrollador, **quiero** definir la estructura básica del proyecto, incluyendo las capas de presentación, lógica de negocio y acceso a datos, **para** garantizar una arquitectura ordenada y escalable.

### **User Story 1.4: Repositorio de código**

- **Como** desarrollador, **quiero** crear un repositorio en GitHub para el proyecto, **para** gestionar el código de manera colaborativa y segura.

## **Sprint 2: Implementación de la funcionalidad de registro y login de usuario**

### **User Story 2.1: Registro de usuario**

- **Como** visitante del sitio, **quiero** poder registrarme con mis datos personales, **para** crear una cuenta y acceder a funcionalidades exclusivas.

### **User Story 2.2: Validación del registro**

- **Como** desarrollador, **quiero** implementar validaciones en el formulario de registro, **para** asegurarse de que los datos ingresados por los usuarios sean correctos y completos.

### User Story 2.3: Inicio de sesión

- **Como** usuario registrado, **quiero** iniciar sesión con mi email y contraseña, **para** acceder a mi cuenta y realizar compras.

### User Story 2.4: Validación del login

- **Como** desarrollador, **quiero** implementar validaciones en el formulario de inicio de sesión, **para** garantizar que solo los usuarios registrados puedan acceder.

## Sprint 3: Desarrollo de la gestión de productos y visualización de productos

### User Story 3.1: Agregar productos

- **Como** administrador, **quiero** poder agregar nuevos productos al sistema, **para** mantener el catálogo de productos actualizado.

### User Story 3.2: Editar productos

- **Como** administrador, **quiero** poder editar la información de los productos existentes, **para** corregir errores o actualizar datos.

### User Story 3.3: Eliminar productos

- **Como** administrador, **quiero** poder eliminar productos del sistema, **para** mantener el catálogo limpio y relevante.

### User Story 3.4: Visualización de productos

- **Como** usuario, **quiero** ver una lista de productos disponibles, **para** explorar el catálogo y decidir qué comprar.

### User Story 3.5: Detalles del producto

- **Como** usuario, **quiero** ver los detalles de un producto específico, **para** obtener más información antes de realizar una compra.

## Sprint 4: Implementación del carrito de compras y proceso de pago

### User Story 4.1: Agregar al carrito

- **Como** usuario, **quiero** agregar productos a mi carrito de compras, **para** poder comprarlos más tarde.

#### **User Story 4.2: Ver el carrito**

- **Como** usuario, **quiero** ver los productos en mi carrito, **para** revisar los artículos que planeo comprar.

#### **User Story 4.3: Editar el carrito**

- **Como** usuario, **quiero** modificar la cantidad de productos en mi carrito o eliminarlos, **para** ajustar mi pedido antes de la compra.

#### **User Story 4.4: Proceso de pago**

- **Como** usuario, **quiero** proceder al pago de los productos en mi carrito, **para** completar mi compra y recibir los artículos.

#### **User Story 4.5: Confirmación de compra**

- **Como** usuario, **quiero** recibir una confirmación de mi compra, **para** tener un registro de mi transacción y detalles de entrega.

## **Reglas del Grupo para Trabajar con Metodologías Ágiles**

1. **Colaboración y Comunicación:** Promovemos una comunicación abierta y transparente entre todos los miembros del equipo.
2. **Compromiso y Responsabilidad:** Cada miembro se compromete a cumplir con sus tareas y responsabilidades asignadas.
3. **Adaptabilidad y Flexibilidad:** Estamos abiertos a cambios y mejoras continuas durante el desarrollo del proyecto.
4. **Foco en el usuario:** Todas las decisiones se tomarán considerando la mejor experiencia posible para el usuario final.

### ***Implementación de Metodología Ágil (Scrum/Kanban)***

**Metodología Elegida:** Scrum

**Roles:**

- **Product Owner:** Joaquin Bebekian
- **Scrum Master:** Nicolas Ces
- **Development Team:** Ignacio Serpa, Nicolas Ces, Joaquin Bebekian

**Ceremonias:**

- **Sprint Planning:** Cada lunes que comience un Sprint a las 01:00 PM
- **Daily Stand-up:** Diariamente a las 07:00 PM
- **Sprint Review:** Cada viernes al finalizar el Sprint a las 01:00 PM
- **Sprint Retrospective:** Cada viernes al finalizar el Sprint a las 02:00 PM

**Duración de los Sprints:** 2 semanas

**Cantidad de Sprints:** 4 Sprints

- **Sprint 1:** Configuración inicial del proyecto, diseño de la base de datos y estructura del proyecto.
- **Sprint 2:** Implementación de la funcionalidad de registro y login de usuario.
- **Sprint 3:** Desarrollo de la gestión de productos y visualización de productos.
- **Sprint 4:** Implementación del carrito de compras y proceso de pago.