

SOFTWARE cívico



Presentación basada en: **Software Libre: Ofimática con OpenOffice.** Ruth Aznar, Javier Esteban, Ana Lucía Esteban, Eduardo Fiat, Eduardo Romero, Lorena Rouget, María Luisa Sein-Echaluce, Alejandro Suárez. 2016.



Obra sujeta a la licencia Reconocimiento-CompartirIgual 4.0 Internacional de Creative Commons. Ver una copia de esta licencia en <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

¿Quiénes somos?

- **Lorena Rouget:** Entusiasta del *Software y Hardware Libre*. Miembro de Púlsar (Asociación de Software Libre de la Universidad de Zaragoza). Community manager del blog Software & Barra Libre (Punto de encuentro para profesionales de las TICs y usuarios de Software Libre). Responsable de la OSLUZ (Oficina de Software Libre de la Universidad de Zaragoza) durante 4 años.
- **Alejandro Suárez:** Apasionado del *Software y Hardware Libre*, *OpenStreetMap* y la espeleología. Estudiante de Ingeniería Industrial en la Universidad de Zaragoza. Actualmente responsable en la OSLUZ (Oficina de Software Libre de la Universidad de Zaragoza) y miembro de la junta de Púlsar (Asociación de Software Libre de la Universidad de Zaragoza) e ISC (Junior Empresa).

Índice

- ¿Qué es el Software Libre?
- Un poco de historia
- Las licencias y sus consecuencias
- El Software Libre en la vida real

4 Libertades

- Uso
- Estudio y modificación
- Redistribución
- Distribución de versiones modificadas

4 Libertades

- Uso
- Estudio y modificación
- Redistribución
- Distribución de versiones modificadas

4 Libertades

- Uso
- Estudio y modificación
- Redistribución
- Distribución de versiones modificadas

4 Libertades

- Uso
- Estudio y modificación
- Redistribución
- Distribución de versiones modificadas

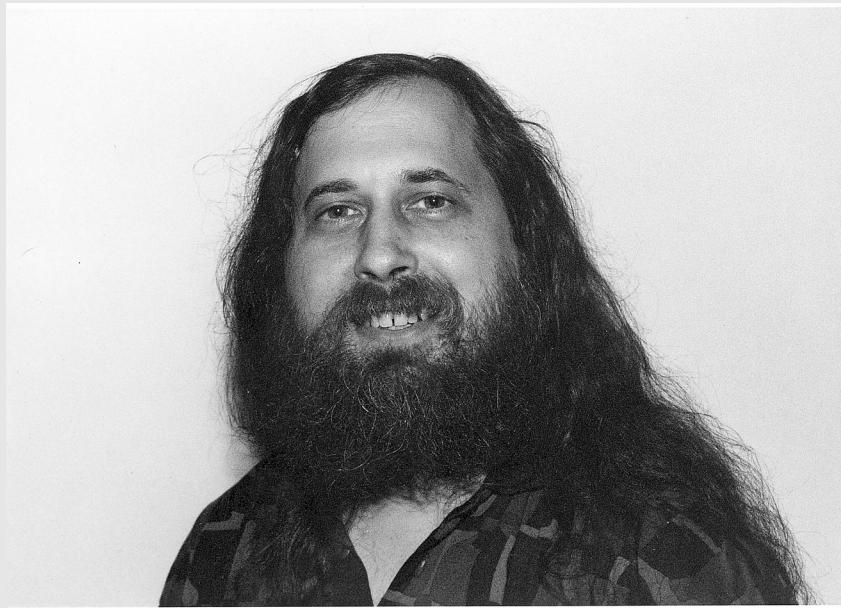
4 Libertades

- Uso
 - Estudio y modificación
 - Redistribución
 - Distribución de versiones modificadas
-
- Acceso al código fuente

Índice

- ¿Qué es el Software Libre?
- Un poco de historia
- Las licencias y sus consecuencias
- El Software Libre en la vida real

RMS y GNU



(c) 2015 Richard Stallman (Creative Commons Noderivs license version 3.0 or later)

- Richard Matthew Stallman
- 1983 → GNU



By Aurelio A. Heckert <aurium@gmail.com> (gnu.org) [FAL, [GFDL 1.3 or CC BY-SA 2.0](#)], via Wikimedia Commons

FSF



By [Logo](#) is created by Li Jiang () [[GPL](#), [GFDL](#) or [CC-BY-SA-3.0](#)],
via Wikimedia Commons

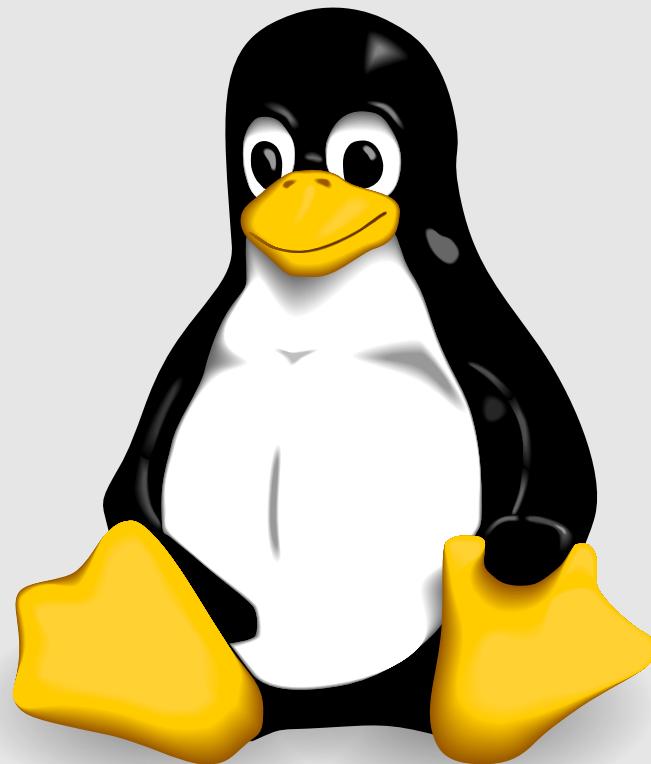
- 1985 → Free Software Foundation
- Copy Left
 - Programas informáticos
 - Obras de arte, cultura o ciencia

Linux

- Linus Torvalds
- 1991 → Kernel
Linux



- By Unknown photographer who sold rights to the picture to linuxmag.com [GFDL or CC-BY-SA-3.0], via Wikimedia Commons



By Larry Ewing, Simon Budig, Anja Gerwinski ([1]) [Attribution], via Wikimedia Commons

GNU/Linux



By Free Software Foundation (Transferred from en.wikipedia to Commons.) [[GFDL](#) or [CC-BY-SA-3.0](#)], via [Wikimedia Commons](#)

Índice (Introducción)

- ¿Qué es el Software Libre?
- Un poco de historia
- Las licencias y sus consecuencias
- El Software Libre en la vida real

Licencias

- GNU General Public License (GPL)
 - <http://www.gnu.org/licenses/licenses.html>
 - <http://www.gnu.org/licenses/license-list.html>



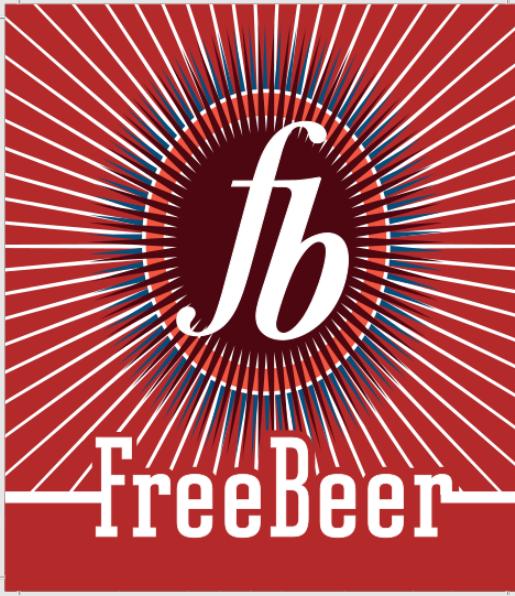
Free as in Freedom



- Copy Left
 - <http://creativecommons.org/licenses/>

Libre ≠ Gratis

- Confusión común
 - En inglés ambos se escriben "Free Software"

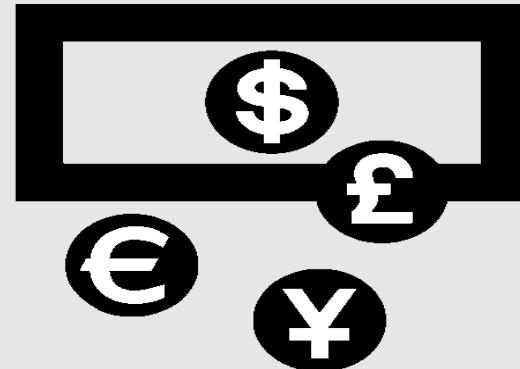
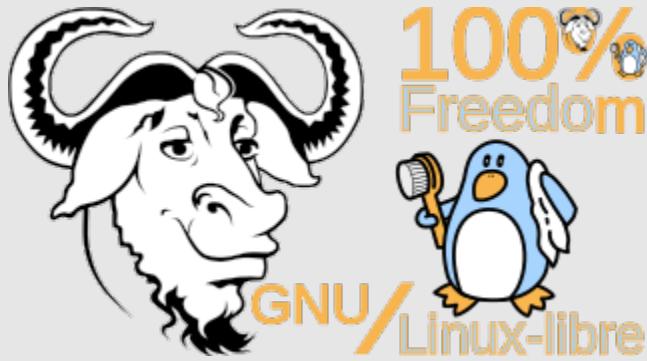


≠



Software Libre ≠ Open Source

- Diferencia ideológica / de intereses
 - Software Libre → Libertad
 - Open Source (Código abierto) → Beneficio



Índice (Introducción)

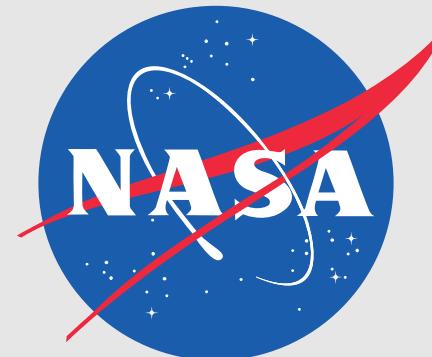
- ¿Qué es el Software Libre?
- Un poco de historia
- Las licencias y sus consecuencias
- El Software Libre en la vida real

¿Dónde hay Software Libre?

- Android
- Redes Sociales
- Wikipedia
- Bolsa de Londres
- NASA
- 90% Servidores
- Supercomputadoras



By Rowlfkf0907 (Own work) [CC BY-SA 3.0]

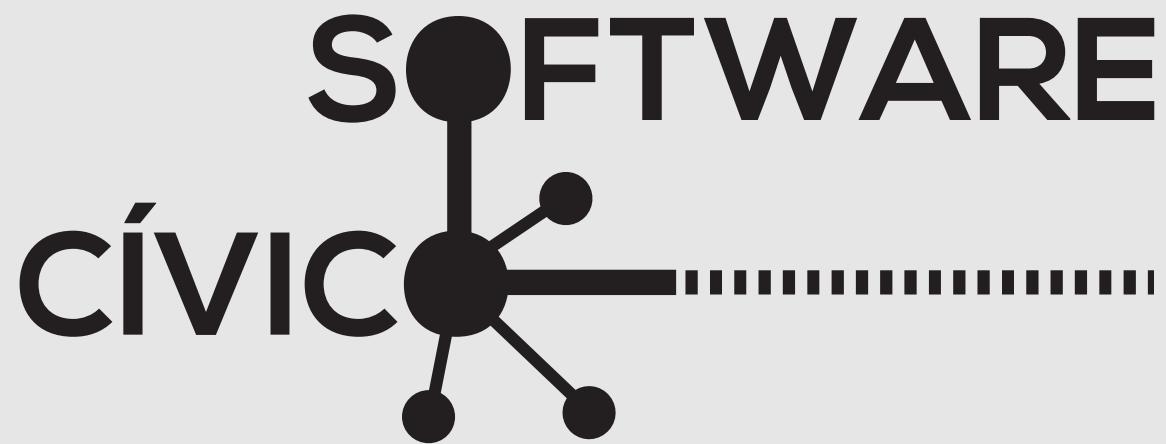


¿Es posible vivir del SL?

- RedHat
 - Empresa dedicada a la creación y mantenimiento de la distribución RedHat.
- Tejido empresarial local
 - La empresa auto crea la funcionalidad de un SL o contrata a un desarrollador local.

Cómo obtener SL

- Internet
- Repositorios
 - Osluz
- Tiendas
- DIY (Hazlo tu mismo)



Objetivo

- El **código abierto**, las licencias libres, las **herramientas digitales** y la **arquitectura de datos** como medios para la mejora del bien público y el fortalecimiento comunitario. La replicabilidad y la generación de valor y la colaboración P2P en la creación de aplicaciones sociales y de desarrollo distribuido.

Actividades

- Nosotros decidimos
 - Promover guifi.net en Zaragoza
 - Reciclaje de equipos antiguos
 - Introducción a la seguridad informática
 - ¿Qué más se os ocurre?
 - ¿Qué os apetece?

¿Y ahora qué?

- Decidir que herramientas vamos a utilizar
- Decidir que actividades vamos a realizar
- ¡Y mucho más!