

Versión: 01	Página 1	Acta de reunión 02
-------------	----------	--------------------

Fecha:	05/09/2017
Lugar:	Universidad del Quindío
Hora:	3:00 pm

Participantes:	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Juan David Espitia Aguillon</li> <li>❖ Juan Andrés López Osorio</li> <li>❖ Juan David Sánchez Aroca</li> </ul>
----------------	---

Stakeholders
❖ German A. Giraldo

Asunto
Contenido y documentación sobre el café colombiano

Objetivos de la reunión
1. Explicación sobre el objetivo del proyecto de realidad aumentada "VirtualCoffee"
2. Obtener información respectiva del café colombiano.
3. Conocer metodos ludicos para la enseñanza de la produccion de cafe.
4.
5.

Observaciones
1. Café o' cerera { <ul style="list-style-type: none"> <li>- Natural (Secado)</li> <li>- Honey (despulpado) Secado</li> <li>- Lavado (cerera - miel)</li> </ul>
2. Seco + Trilladura → Alhendra - Tostón → Residuo - Aglomerados
3. Café 1959 — Página

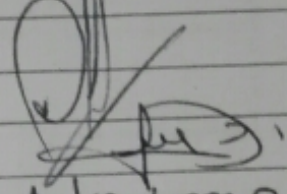
Universidad del Quindío  
Facultad de ingeniería  
Ingeniería de sistemas y computación

UNIVERSIDAD  
DEL QUINDIO

Versión: 01	Página 2	Acta de reunión 02
-------------	----------	--------------------

4.	
----	--

Próxima reunión	
Fecha: Por Definir	Hora: Por Definir

Firmas de aprobación		
1.	German Antonio Giraldo	
2.	Juan David Espitia A	
3.	Juan Andres Lopez Osorio	
4.		
5.		



Universidad del Quindío  
Facultad de ingeniería  
Ingeniería de sistemas y computación

Versión: 01	Página 1	Acta de reunión 01
-------------	----------	--------------------

Fecha:	28/08/2017
Lugar:	Universidad del quindio - Facultad de ingeniería
Hora:	3:00 pm

Participantes:	<input type="checkbox"/> Juan David Espitia Aguillon <input type="checkbox"/> Juan Andrés López Osorio <input type="checkbox"/> Juan David Sánchez Aroca
----------------	--

Stakeholders
<input type="checkbox"/> Ing. Ana María

Asunto
Verificación y aceptación de los requisitos del proyecto

Objetivos de la reunión	
1.	Explicar y contextualizar la entrega final que será un producto mínimo viable (PMV), de carácter informativo
2.	Dar a conocer los requisitos del proyecto de una metodología lúdica de aprendizaje mediante realidad virtual
3.	Obtener información necesaria para la generación de contenido interactivo en el proyecto de realidad virtual
4.	Validación de los requisitos del proyecto.
5.	

Observaciones	
1.	Explicar o dar una introducción sobre el Proceso de cultivo de cafe y Procesamientos.
2.	Documentación sobre el cafe.
3.	Modelos infraestructura



Universidad del Quindío  
Facultad de ingeniería  
Ingeniería de sistemas y computación

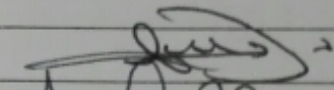
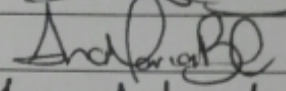
UNIVERSIDAD  
DEL QUINDIO

UNIVERSIDAD  
DEL QUINDIO

Versión: 01	Página 2	Acta de reunión 01
-------------	----------	--------------------

4.	
----	--

Próxima reunión	
Fecha: Septiembre 14-2017	Hora: 3:00 - 3:30

Firmas de aprobación		
1.	Juan David Espitia A.	
2.	Ana Maria Bañal Corea	
3.	Juan Andres Lopez Osorio	Juan Andres Lopez O.
4.		
5.		