РАЗРАБОТКА НА СОФТУЕР

**Тема:**

Управление на екскурзиите в туристическа агенция "Dream Journey"

**Изготвили:** Йоана Гаджакова,

Михаела Балийска,

Шейда Неби

**Ръководител:** Красимира Юрукова

Съдържание

**Увод 2**

**Анализ на изискванията 2**

**Процес на разработка2**

Създаване на проекта 5

Структура на проекта5

Разработка на проекта5

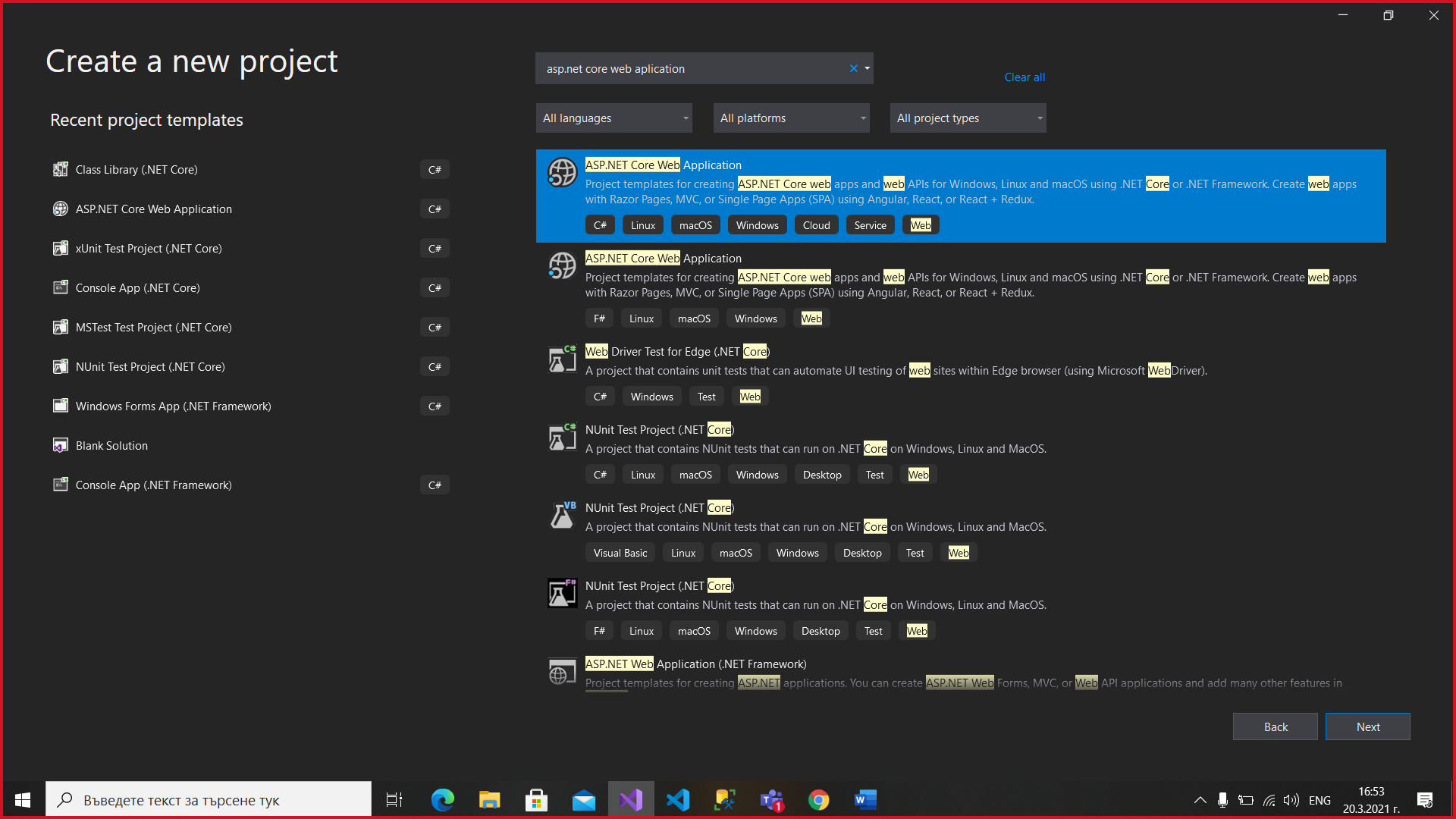
**Качване на проекта2**

1. **Увод**

Създаването на уеб приложение в интегрирана среда за програмиране Visual Studio се осъществява чрез платформата ASP.NET, използвайки езика C#. За поддържане на базата се използва SQL Management Studio Server, като двете програми са свързани посредством миграция. Екипната работа се извършва през GitHub.

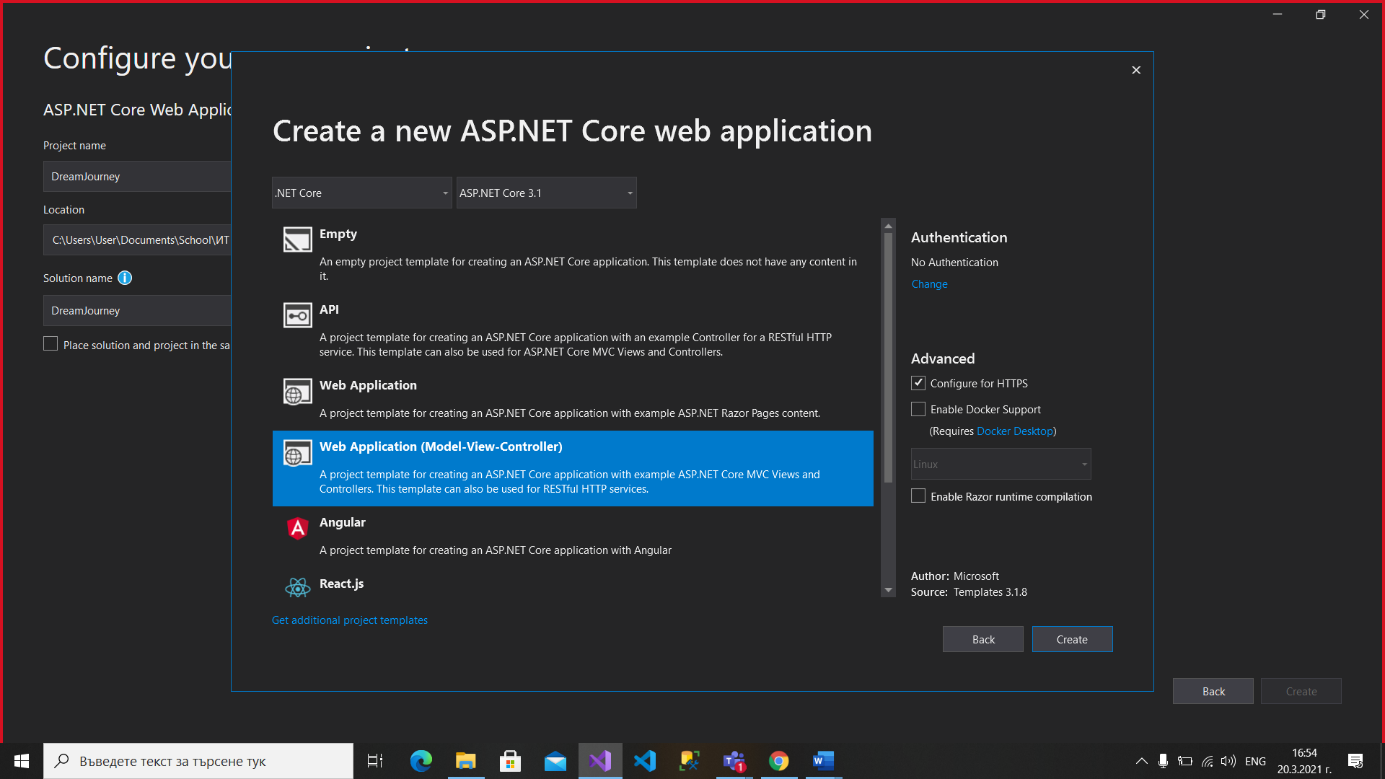
1. **Анализ на изискванията**

* Наличие и правилно структуриране на слой за данни, слой за услуги и потребителски интерфейси
* Наличие на подходящ интерфейс/и
* Използване на база данни
* Използване на Entity framework
* Покритие с компонентни тестове
* Спазване на добрите практики за писане на програмен код

1. **Процес на разработка**
   1. Създаване на проекта

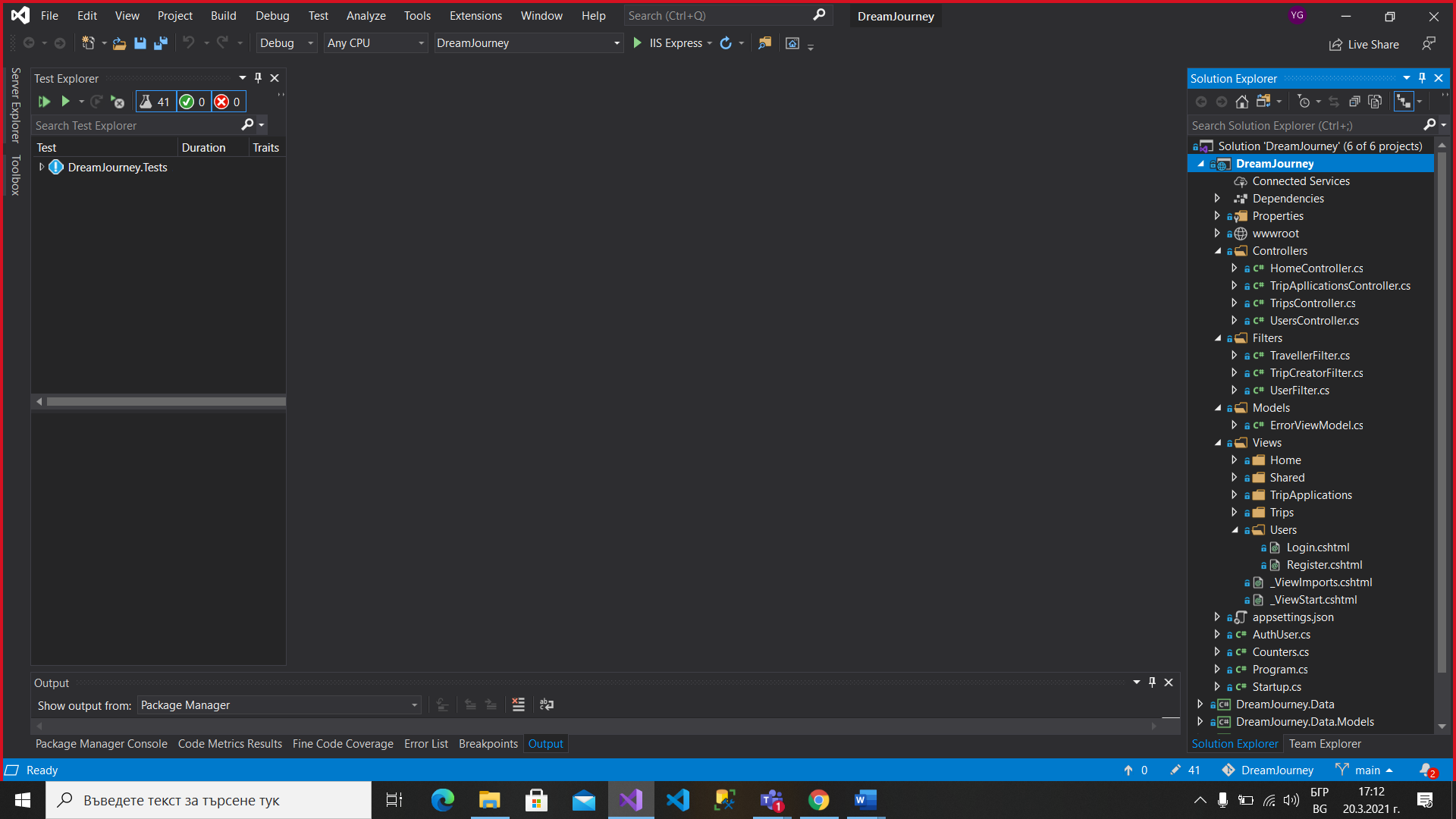
Създава се ASP.NET проект

Фигура



Избира се вида на проекта – MVC Model

* 1. Структура на проекта
* DreamJourney

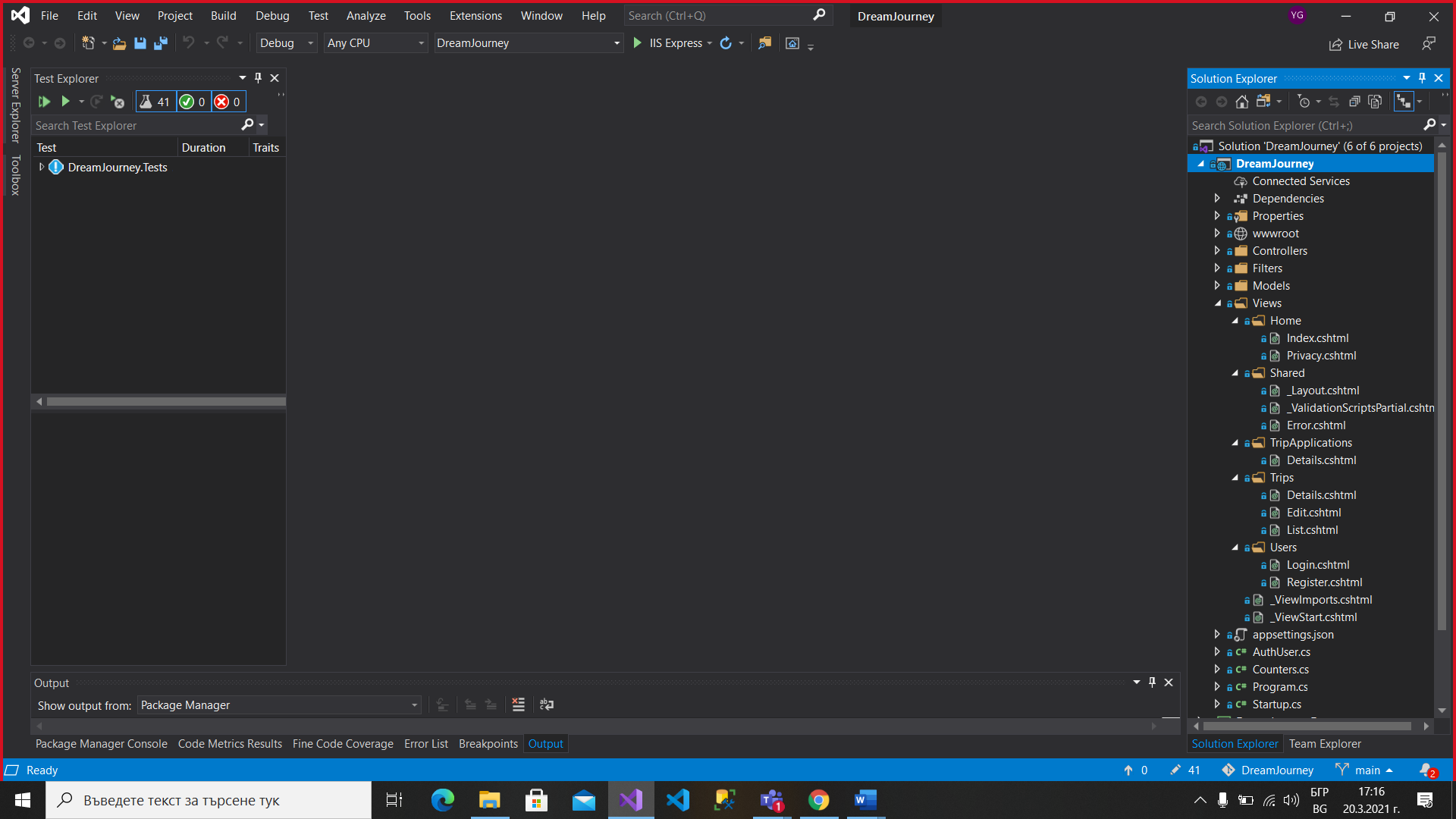


В папка Controllers се намират контролерите, които управляват логиката на приложението.

Класовете в папка Filters определят изгледа, в зависимост от ролята на потребителя, който използва приложението

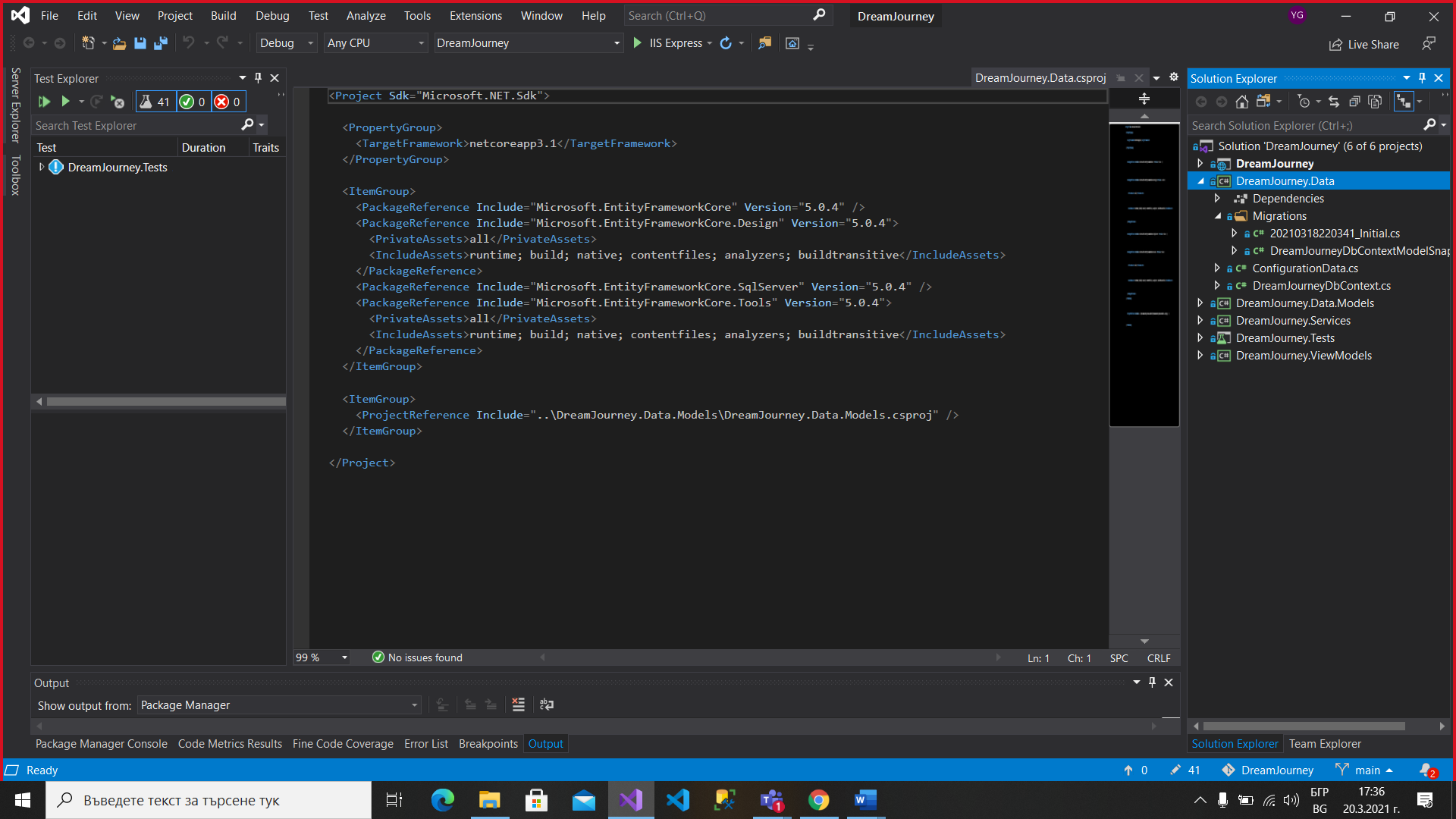
Index.cshtml – изгледа на началната страница

\_Layout.cshtml – горната и долната част, които се виждат непрекъснато

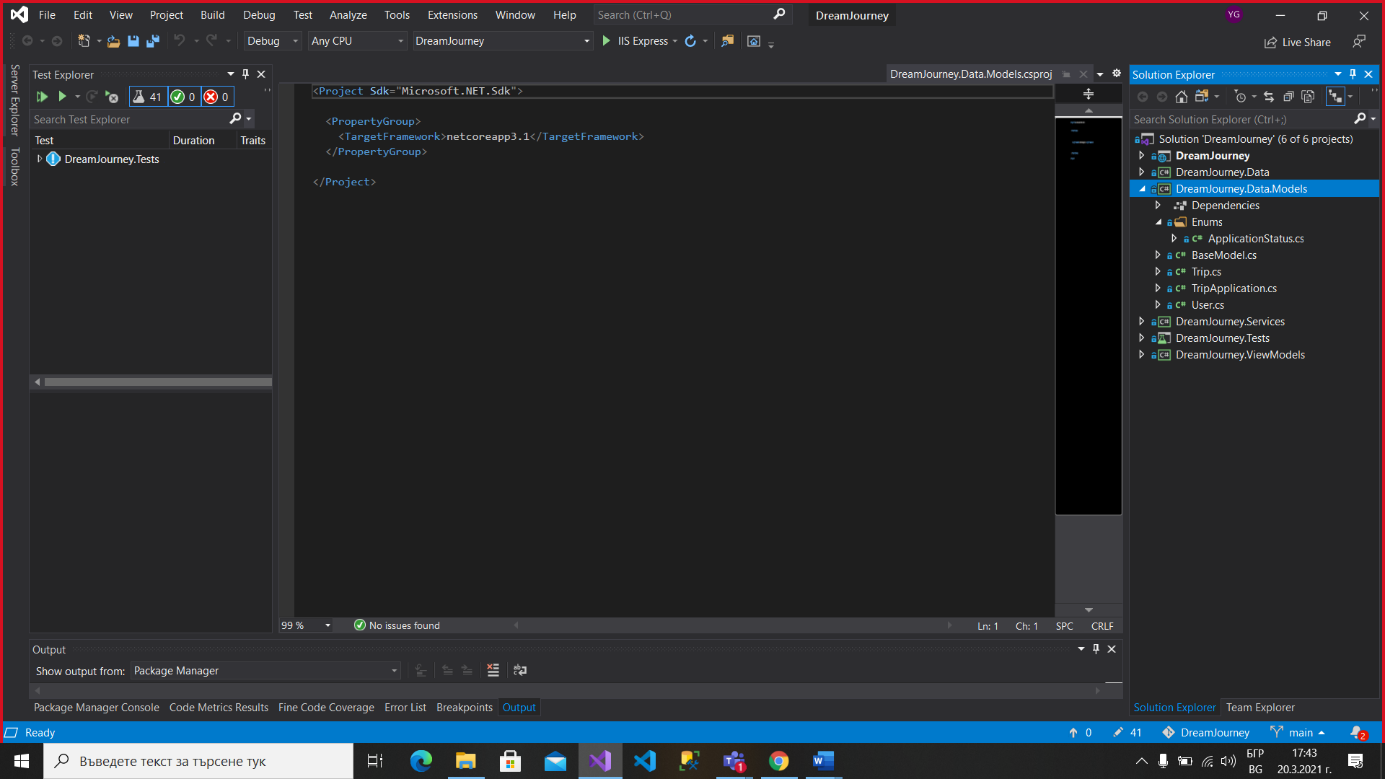


В папка Views се пазят .cshtml файловете, управляващи изгледа на приложението. Има различни папки с имената на моделите, които съхраняват различните изгледи, необходими за функционалностите на приложението.

* DreamJourney.Data

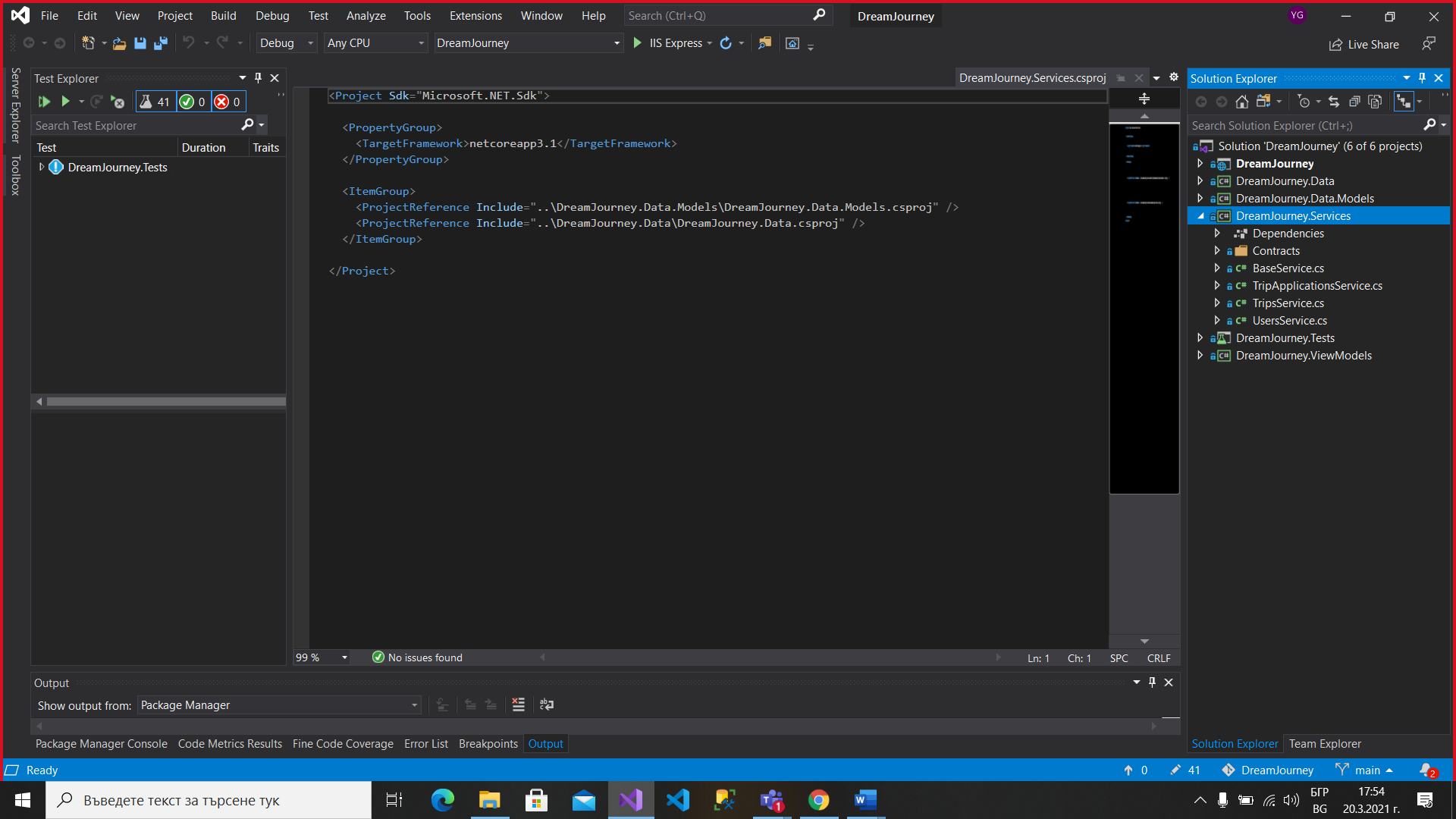
В този проект се намира класът ConfigurationData.cs, който съдържа connection string, миграцията, която осъществява връзката с базата данни, както и DbContex-a, който съдържа информацията за таблиците.

* DreamJourney.Data.Models

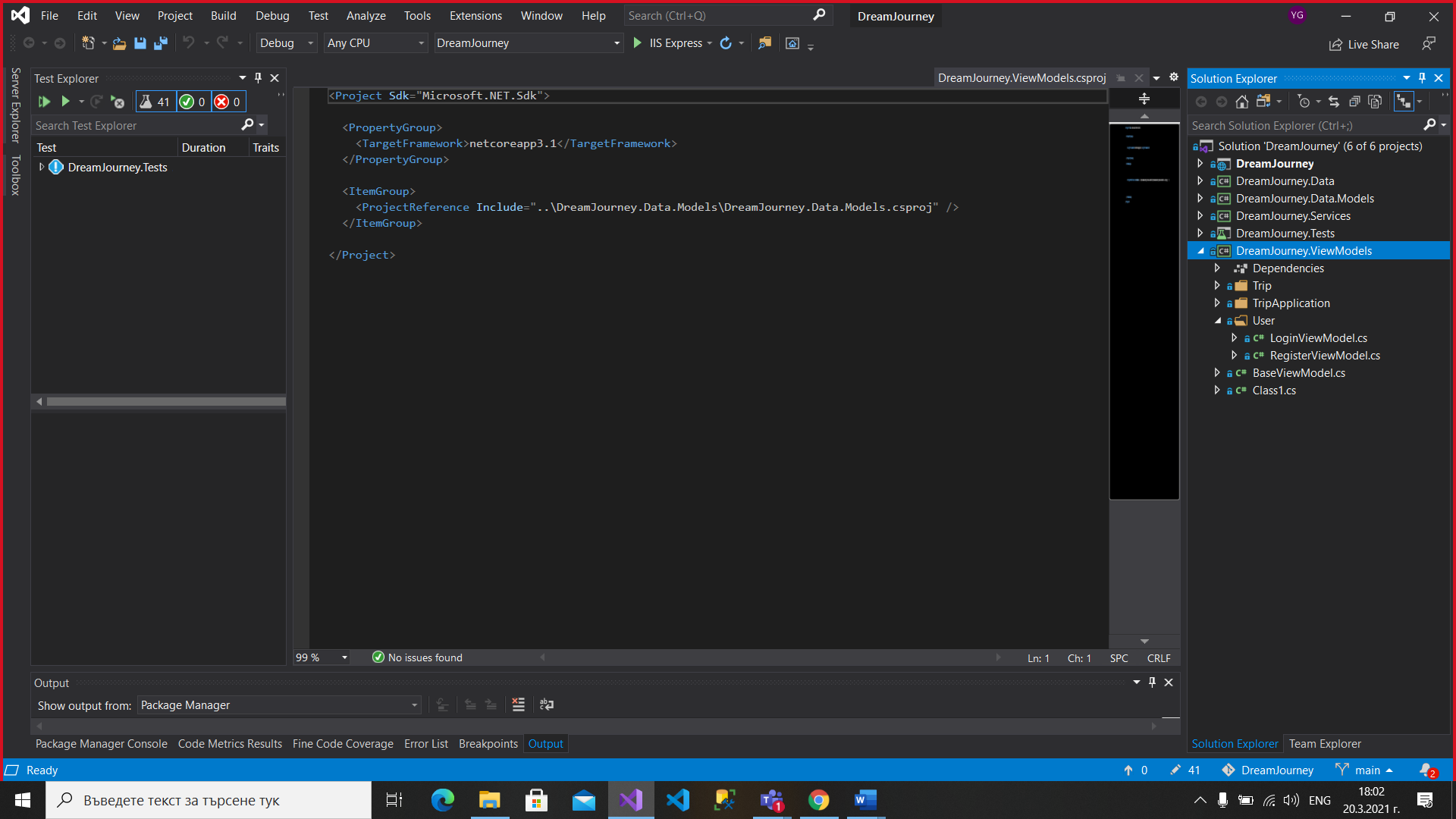


Проектът съхранява класовете, които описват полетата на съответните таблици от базата данни.

* DreamJourney.Services

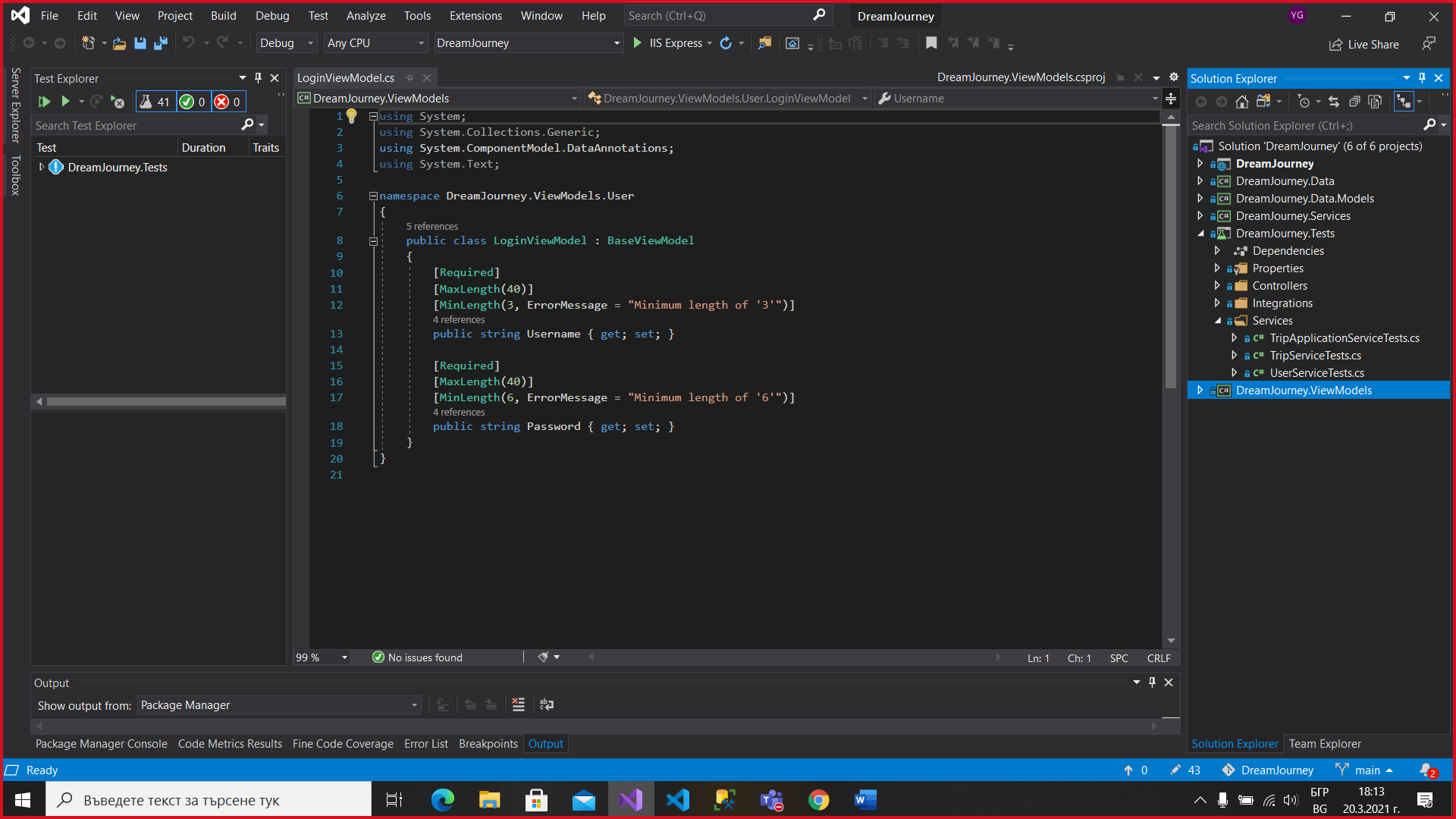


В този проект се съдържат моделите контролерите под формата на Services, а в папката Contracts - техните интерфейси.

* DreamJourney.ViewModels

В проекта има папки с имената на моделите, съдържащи класове, в които под формата на полета се съхраняват нужните компоненти за всички изгледи, които може да извика контролера на съответния модел.

* DreamJourney.Tests



В този проект са написани тестовете на приложението, разделени по папки за сървиси, контролери и изгледи.

* 1. Разработка на проекта

1. **Качване на проекта**