**代码规范**

**#软件工程/代码风格#**

**1、每一个大括号都单独占一行**

**2、使用4个空格来代替tab**

**3、命名规则：**

**每一个变量：第一个单词小写，之后的每个单词首字母大写**

**4、尽量避免使用：this. 用法，除非有必要**

**5、总是定义能见度**

**6、namespace（命名空间）应该在程序顶部声明好，下面程序中的命名空间要安字母顺序排好**

**7、不要有连续超过一行的空行**

**8、避免虚假的空格，例如：**

**`if (someVar == 0)..., `**

**9、如果有一个已存在的文件的代码风格与现在的知道方针有出入，以已存在的文件的风格优先**

**10、当变量类型很明显时，才使用var**

**11、使用关键字来代替BCL（公共编程框架）写法，例如：**

**```**

**` int, string, float // good**

**` Int32, String, Single // bad`**

**```**

**12、使用Pascal命名方法（一个变量中的每个单词都首字母大写）来命名持续的本地变量，除非是托管代码**

**13、使用nameof(…)来代替”…”写法**

**14、Fields（域）应该声明在类型声明的顶部**

**15、当代码中包括非ASCII字符时，使用Unicode转义序列（\uXXXX）来代替文字字符**