

Dokumentation Projekt Webengineering

aus dem Studiengang Informationstechnik

an der Cooperative State University Baden-Württemberg Ravensburg
Campus Friedrichshafen

von

Simon Blum

Ben Oeckl

Paul Stöckle

Maximilian Rodler

01.01.1980

Matrikelnummer, Kurs: 7654321, TIT23
7654321, TIT23
7654321, TIT23
7654321, TIT23

Betreuer an der DHBW: Prof. Dr. Jürgen Schneider

Selbstständigkeitserklärung

Gemäß Ziffer 1.1.13 der Anlage 1 zu §§ 3, 4 und 5 der Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge im Studienbereich Technik der Dualen Hochschule Baden- Württemberg vom 29.09.2017. Wir versichern hiermit, dass wir unsere Arbeit mit dem Thema:

Dokumentation Projekt Webengineering

selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt haben. Wir versichern zudem, dass alle eingereichten Fassungen übereinstimmen.

Friedrichshafen, 01.01.1980

Simon Blum

Ben Oeckl

Paul Stöckle

Maximilian Rodler

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---------------------------------|----------|
| 1 Einleitung | 1 |
| 1.1 Aufgabenstellung | 1 |
| 1.2 Herangehensweise | 1 |
| 2 Architektur | 2 |
| 3 Programmablauf | 3 |
| 4 Funktionalitäten | 4 |
| 4.1 Sessions | 4 |
| 4.2 Nutzer/Rollen | 4 |
| 4.3 Posts | 4 |
| 4.4 Admin | 4 |
| Literatur | a |

Abkürzungsverzeichnis

| | |
|-------------|-----------------------------------|
| API | Application Programming Interface |
| HTTP | Hypertext Transfer Protocol |
| REST | Representational State Transfer |

Glossar

| | |
|----------------------|--|
| Exploit | An exploit is a method or piece of code that takes advantage of vulnerabilities in software, applications, networks, operating systems, or hardware, typically for malicious purposes. |
| Patch | A patch is data that is intended to be used to modify an existing software resource such as a program or a file, often to fix bugs and security vulnerabilities. |
| Vulnerability | A Vulnerability is a flaw in a computer system that weakens the overall security of the system. |

1 Einleitung

1.1 Aufgabenstellung

1.2 Herangehensweise

2 Architektur

3 Programmablauf

4 Funktionalitäten

4.1 Sessions

4.2 Nutzer/Rollen

4.3 Posts

4.4 Admin

Literatur