# Datenbank

Die Datenbank dient im Kontext des Projektes als persistenter Cache. Hier werden Metadaten und alle dazugehörigen Relationen zwischengespeichert um ein performantes und responsives nutzen der Gui Anwendung zu ermöglichen.

#### Datenbanktechnologie

Als Datenbank wird sqlite als lokale Lösung genutzt. Diese ist simpel performant und erfüllt somit alle unsere Anforderungen an eine Speicherlösung.

## **ERM Diagramm**



#### **Datadictionary**

metadata

Datadictionary DATENBANK

Attribut	Datenty	y <b>L</b> änge	Nullabl	eDefault	tKey	Beschreibung
id	BLOB	128bit	Nein	-	Primary	UUIDv4
directory	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Lokales Verzeichnis des
						Manifestes
title	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Titel des Projektes
description	TEXT	variabe	$_{ m lJa}$	NULL	-	Beschreibung
$preferred\_$	i <b>B</b> LOB	variabe	$_{ m lJa}$	NULL	Foreign(Io	de des bevorzugten
						Code Editor/Ide
$repository_{\_}$		variabe	$_{ m lJa}$	NULL	-	URL des remote git
						repositorys
created	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Erstellzeipunkt in ISO
						8601 Format
updated	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Aktualisierungszeipunkt
						in ISO 8601 Format

## category

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel		-	Primary	Id basierend auf Hash
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Name der Kategorie

## language

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel	Nein	-	Primary	Id basierend auf Hash
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Name der
						Programmiersprache
version	TEXT	variabel	Nein	-	-	Version der
						Programmiersprache

# $build\_system$

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel	Nein	_	Primary	Id basierend auf
					v	Hash
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Name des Build
						Systems

Datadictionary DATENBANK

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
version	TEXT	variabel	Nein	-	-	Version des Build Systems

#### ide

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel	Nein	-	Primary	Id basierend auf Hash
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Name des Code Editors/Ide

## ${\bf rel\_metadata\_category}$

Attribut	Datenty	pLänge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
metadata_	_iRLOB	variabel	Nein	-	Primary +	Metadata
category_	i&LOB	variabel	Nein	_	Foreign(metadata) Primary +	Id Category
					Foreign(category)	Id

# $rel\_metadata\_language$

Attribut	Datenty	pLänge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
metadata_ language_	_	variabel variabel		-	Primary + Foreign(metadata) Primary + Foreign(language)	Metadata Id Language Id

## $rel\_metadata\_build\_system$

Attribut	Datenty	pLänge	Nullab	le Default	Key	Beschreibung
metadata_io	BLOB	variabel	Nein	-	Primary +	Metadata
					Foreign(metadata)	Id
build_syster	n <u>BL</u> i <b>0</b> B	variabel	Nein	-	Primary + For-	Build
					$eign(build\_system)$	System Id