## Datenbank

Die Datenbank dient im Kontext des Projektes als persistenter Cache. Hier werden Metadaten und alle dazugehörigen Relationen zwischengespeichert um ein performantes und responsives nutzen der Gui Anwendung zu ermöglichen.

#### Datenbanktechnologie

Als Datenbank wird sqlite als lokale Lösung genutzt. Diese ist simpel performant und erfüllt somit alle unsere Anforderungen an eine Speicherlösung.

### **ERM Diagramm**



#### **Datadictionary**

metadata

Datadictionary DATENBANK

Attribut	Datenty	y <b>L</b> änge	Nullabl	eDefaul	t Key	Beschreibung
id	BLOB	128bit	Nein	_	Primary	UUIDv4
directory	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Lokales Verzeichnis des
						Manifestes
title	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Titel des Projektes
description	TEXT	variabe	$1  \mathrm{Ja}$	NULL	-	Beschreibung
$preferred_{-}$	i <b>B</b> LOB	variabe	$1  \mathrm{Ja}$	NULL	Foreign(Io	ded des bevorzugten
						Code Editor/Ide
repository_	TEXT T	variabe	$_{ m lJa}$	NULL	-	URL des remote git
						repositorys
created	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Erstellzeipunkt in ISO
						8601 Format
updated	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Aktualisierungszeipunkt
						in ISO 8601 Format

## category

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel	Nein	-	Primary	Id basierend auf Hash
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Name der Kategorie

## language

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB TEXT	variabel variabel		-	Primary	Id basierend auf Hash Name der
name	11111	variabei	Nem	-	-	Programmiersprache
version	TEXT	variabel	Nein	-	-	Version der Programmiersprache

## $build\_system$

Attribut	Datentyp	Länge	${\bf Nullable}$	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel	Nein	-	Primary	Id basierend auf
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Hash Name des Build Systems

Datadictionary DATENBANK

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
version	TEXT	variabel	Nein	-	-	Version des Build Systems

#### ide

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel		-	Primary	Id basierend auf Hash
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Name des Code Editors/Ide

### ${\bf rel\_metadata\_category}$

Attribut	Datenty	pLänge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
metadata_	_ <b>iR</b> LOB	variabel	Nein	-	Primary +	Metadata
					Foreign(metadata)	Id
$category\_$	i&LOB	variabel	Nein	-	Primary +	Category
					Foreign(category)	Id

# $rel\_metadata\_language$

Attribut	DatentypLänge		Nullable	Default	Key	Beschreibung
metadata_	_iRILOB	variabel	Nein	-	Primary + Foreign(metadata)	Metadata Id
language_	i&BLOB	variabel	Nein	-	Primary + Foreign(language)	Language Id

### $rel\_metadata\_build\_system$

Attribut	Datenty	ypLänge	Nullab	le Default	Key	Beschreibung
metadata_	_idBLOB	variabel	Nein	-	Primary +	Metadata
					Foreign(metadata)	Id
build_syst	ten <u>B</u> Li <b>0</b> B	variabel	Nein	-	Primary + For-	Build
					eign(build_system)	System Id