

Table of contents

| | |
|--------------------------------|----|
| Projekt Episko | 2 |
| Planning Meeting | 3 |
| Kickoff Meeting | 7 |
| Entwicklungsplan Meeting | 8 |
| Projektskizze | 9 |
| Entwicklungsplan | 12 |
| Glossar | 13 |

Projekt Episko

Wieso

Weshalb

Warum

Planning Meeting

Übersicht

Projekt: Projekt Episkos *Iteration:* 0 *Arbeitspaket:* Projektinitialisierung **Datum, Ort:** 01.10.2024, DHBW Friedrichshafen **Teilnehmer:** Simon Blum, Ben Oeckl, Paul Stoeckle, Max Rodler **Moderation:** Max Rodler **Diskussionspunkte:** \

- Was ist unser Ziel?
- Wie erreichen wir dieses?

Ergebnisse: \

- Erstellung der Projektskizze

Aktionen: | Aktion | Verantwortlich | Deadline | | ----- | ----- | ----- | |
Meeting mit Auftraggeber | Alle | 01.10.2024 |

Projekt Ziele

| Ziel | Was soll erreicht werden? |
|------------------------------|--|
| Stakeholder | Zielgruppe, Entwickler, Abnehmer |
| Auswirkungen auf Stakeholder | Einfachere Verwaltung von Projekten |
| Randbedingungen | Zeitraahmen (6 Monate), Vorgaben für das Projekt |
| Abhängigkeiten | Hauptziel - Keine Abhängigkeiten |
| Sonstiges | Klare Struktur und Dokumentation |

Rahmenbedingungen

Risiken

Go - Checklist

- [] Sind die Ziele klar und eindeutig?
 - Ja
- [] Sind die Ziele messbar?
 - Messbar auf Basis von Feedback
 - Aufwand manuell vs mit Anwendung
- [] Bedeuten die Ziele einen klaren Vorteil für den Kunden/Anwender?
 - Ja, Ziel ist es das Verwalten und die Übersicht von Projekten signifikant zu vereinfachen
- [] Kann man die Ziele in der gegebenen Zeit und mit dem gegebenen Budget erreichen?
 - Ja
- [] Gibt es Risiken mit hoher Wahrscheinlichkeit, die es unmöglich machen das Projekt erfolgreich durchzuführen?
 - Nein, wir sind flexibel und zuversichtlich alles überwinden zu können
- [] Sind alle Stakeholder bereit mitzuarbeiten?
 - ?
- [] Gibt es weitere Untersuchungen, die vor dem Start durchgeführt werden müssen?
 - Findung von Technologien etc.
 - Marktanalyse - gibt es schon ähnliche Produkte?

Goal concept

- Project mangement system

Das Ziel des Projektes ist es eine Anwendung zu erstellen, welche genutzt werden kann um Programmierprojekte zu verwalten. Hierfür soll eine konsolenbasierte und eine graphische Anwendung existieren. Das System soll über eine standartisierte Manifestdatei ermöglicht werden. Folgende Funktionen sollen ermöglicht werden:

- Übersicht über vorhandene Projekte
 - Name, Pfad...
- Sortierung durch Kategorieren/Labels
- Kreation und verwaltung von Projekten

Zukunft

Zusätzlich kann hierbei erweitert werden mit:

- Integration Git/Github
 - Status
- Statistiken
- Öffnen in favorisierter IDE
- Möglichkeiten der Fernverwaltung

Systemgrenzen

- Interaktion mit Metadaten der Projekte
- Keine Interaktion mit Projekten selbst (paketmanagement, deployment, etc)



[!Note] Das Design der Anwendung soll flexibel genug sein um diesen Grenzen in zukünftigen Aufwänden erweitern zu können und so mehr Funktionalität einzubinden.

Todo:

- ☐ Team orga
- ☐ Projektname
- ☐ Technologien

Kickoff Meeting

Übersicht

Projekt: Projekt Episkos *Iteration:* 0 *Arbeitspaket:* Projektinitialisierung **Datum, Ort:** 01.10.2024, DHBW Friedrichshafen **Teilnehmer:** Simon Blum, Ben Oeckl, Paul Stoeckle, Max Rodler, Sascha Wanninger **Moderation:** Sascha Wanninger **Diskussionspunkte:** \

- Vorstellung der Projektskizze
- Feedback des Auftraggebers

Ergebnisse: \

- "Go" für das Projekt wurde gegeben
- Feedback zur spezifizierung der Stakeholder

Aktionen: | Aktion | Verantwortlich | Deadline | | ----- | ----- | ----- | |
Feedback umsetzen | Max Roder | 07.10.2024 | | Abgabe der Projektskizze | Ben Oeckl |
11.10.2024 |

Relevante Dokumente

-

Entwicklungsplan Meeting

Übersicht

Projekt: Projekt Episkos *Iteration:* 0 *Arbeitspaket:* Projektinitialisierung **Datum, Ort:** 11.10.2024, DHBW Friedrichshafen **Teilnehmer:** Simon Blum, Ben Oeckl, Paul Stoeckle, Max Rodler **Moderation:** Max Rodler **Diskussionspunkte:** \

- Genauer Aufbau der Vorgehensweise
- Aufgabenverteilung
- Struktur UML-Diagramms/Vorgehensmodell

Ergebnisse: \

- Inhaltliche Fertigstellung des Entwicklungsplans

Aktionen: | Aktion | Verantwortlich | Deadline | | ----- | ----- | ----- | |
Diagramme formalisieren | Simon Blum | 11.10.2024 | | Formales dokument erstellen | Max Rodler | 18.10.2024 |

Relevante Dokumente

-

Projektskizze

Übersicht

Projekt: Projekt Episkos *Iteration:* 0 *Arbeitspaket:* Projektinitialisierung **Autor:** Simon Blum
Datum: 01.10.2024 **Zuletzt geändert:** *von:* Ben Oeckl *am:* 11.10.2024 **Version:** 4
Letzte Freigabe: *durch:* Simon Blum *am:* 11.10.2024

Changelog

| Datum | Verfasser | Kurzbeschreibung |
|------------|-------------------|---|
| 01.10.2024 | Simon Blum | Initiales Erstellen und Verfassen |
| 01.10.2024 | Paul Stöckle | Hinzufügen von Formalitäten |
| 01.10.2024 | Maximilian Rodler | Anpassung an Feedback nach "Go/No-Go" Meeting |
| 07.10.2024 | Simon Blum | Aktualisierung von Formalitäten |
| 11.10.2024 | Ben Oeckl | Finalisierung zur Abgabe |

Distribution List


- Simon Blum simon21.blum@gmail.com (<mailto:simon21.blum@gmail.com>)
- Ben Oeckl ben@oeckl.com (<mailto:ben@oeckl.com>)
- Maximilian Rodler maximilianreinerrodler@gmail.com
(<mailto:maximilianreinerrodler@gmail.com>)
- Paul Stöckle paul.stoeckle@t-online.de (<mailto:paul.stoeckle@t-online.de>)

Scope of Work / Projektziele

- Verwaltung und Übersicht von Programmierprojekten
- Erstellung eines "Manifeststandards" für Metadaten eines Projektes
- Erstellung einer Kommandozeilenanwendung zum initialisieren/betrachten dieser Metadaten
- Erstellung einer Graphischen Anwendung zur Verwaltung und Übersicht

Systemgrenzen

- Interaktion mit Metadaten der Projekte
- Keine Interaktion mit Projekten selbst (Paketmanagement, Deployment, etc.)

 [!Note] Das Design der Anwendung soll flexibel genug sein um diesen Grenzen in zukünftigen Aufwänden erweitern zu können und so mehr Funktionalität einzubinden.

Risiken

- Vorerst keine identifiziert

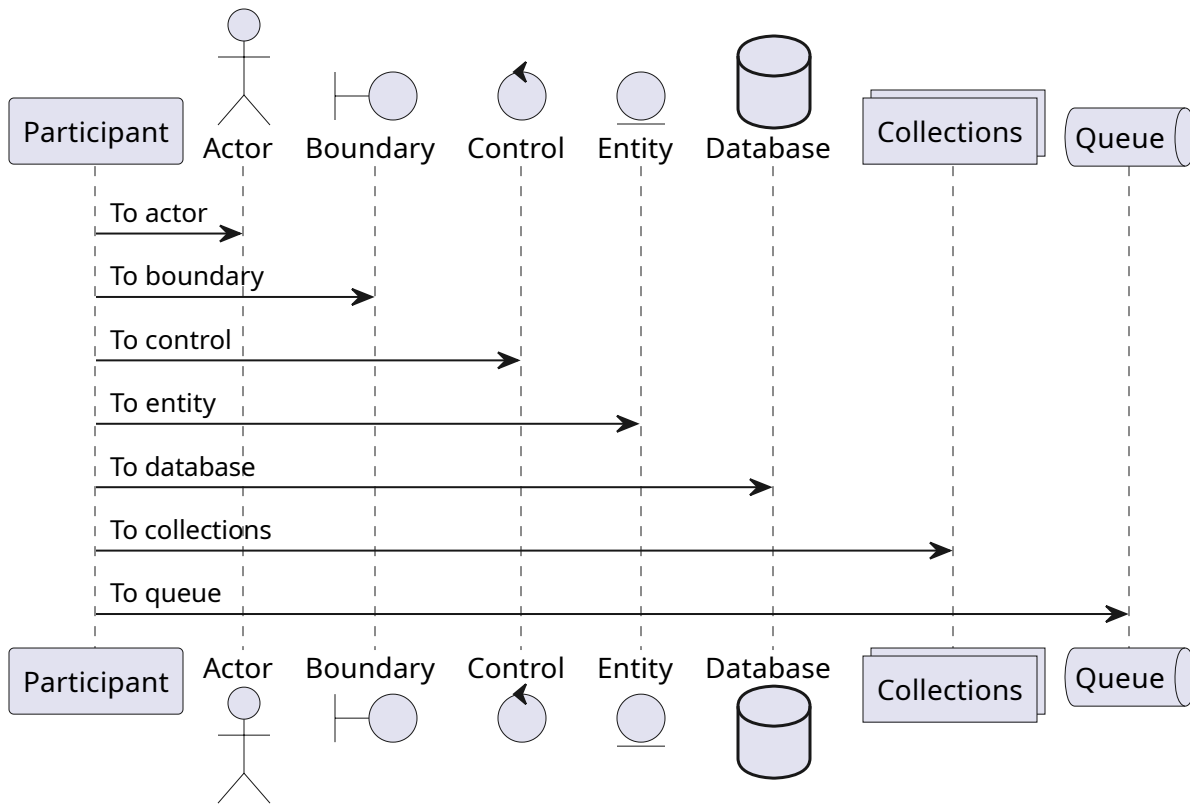
Stakeholder

- Projektinterne Entwickler
- Auftraggeber (Dozent)
- Kunden:
 - Professionelle Entwickler
 - Hobbyentwickler
 - Studentische Entwickler

Randbedingungen

- Zeitraum 6 Monate
- Vorgaben zur Projektorganisation

Entwicklungsplan



Glossar