# SDD - Command Line Interface (CLI)

In dieser Dokumentation wird ausschließlich die Struktur und der Aufbau des Moduls beschrieben. Eine nähere Beschreibung der Komponenten befindet sich in Doc-Kommentare im Code selber.

Rust Crate: episko\_cliDokumentation: docs.rs

#### Verwendete Sprachen

Die CLI-Komponente ist ausschließlich in der Programmiersprache Rust geschrieben.

## Verwendete Librarys

Library	Zweck	Version
camino	UTF8-Pfade zur Verwendung bei CLI-Argumenten	1.1.9
clap	Übergabe und Verwaltung von CLI-Argumenten.	4.5.26
	Automatisch generierte Hilfe-Beschreibung	
color_eyr	eOptische Verbesserungen der interaktiven Nutzereingabe	0.6.3
dialoguer	Interaktive Nutzereingaben	0.11.0
tokio	Ermöglicht asynchrone Funktionsaufrufe für die	1.43.0
	Datenbankanbindung	

## Modulbeschreibung

## ModulBeschreibung

cli Beinhaltet die clap-Einstellungen für die CLI (Argumente und Flags) creationenhaltet die Sammlung von Eingabedaten des Nutzers (interaktiv und nicht-interaktiv), Verarbeitung und anschließender Weitergabe dieser an die entsprechende interne Library-Funktion zum Erstellen und Aufnehmen einer neuen Manifestdatei

removæeinhaltet den Aufruf zur Löschung einer Manifestdatei und ihrer internen Speicherung

validat**Rei**nhaltet den Aufruf zur Validierung und zum Caching einer Manifestdatei

## Modul creation

Da das creation-Modul umfangreich ist, wurden die Nutzereingaben, die Prompts, in das Modul cli/prompts ausgelagert.

## **CLI-Argumente**

Das Programm wird wie folgt aufgerufen: episko <COMMAND> Die Angabe eines Commands ist verpflichtend. Auf die Angabe von clap standardmäßig bereitgestellten Commands wird folgend verzichtet! ### Liste aller Commands | Command | Nächstes Argument | Beschreibung | |------|-- | create | [OPTIONS] | Erzeugen einer neuen Manifestdatei | remove | FILE> | Entfernen einer gegeben Datei aus dem Dateisystem und dem Programm | | cache | <FILE> | Hinzufügen einer gegeben Datei in das Programm | | validate | <FILE> | Validierung einer gegeben Datei | Die Angabe einer Datei ist verpflichtend. Die Angabe von Optionen allerdings ist optional und wird im folgenden genauer beschrieben. ### Optionen des create-Commands | Short-Flag | Long-Flag | Argument | Bedeutung | Syntax - | | n | non-interactive | - | Anschalten des nicht-interaktiven Modus | | d | directory | Verzeichnis des Projekts | Datenangabe | 1 x Pfad | | t | title | Titel des Projekts | Datenangabe | 1 x Text | c | categories | Kategorien | Datenangabe | n x Text (Leerzeichen-separiert) | 1 | languages | Sprachen | Datenangabe | n x Text: Version (Leerzeichensepariert) | | p | preferred\_ide | Entwicklungsumgebung | Datenangabe | 1 x Text:Version | b | build-systems | Build-System | Datenangabe | n x Text:Version (Leerzeichen-separiert) | D | description | Beschreibung | Datenangabe | 1 x Text | | r | repository-url | Repository-Link | Datenangabe | 1 x Text | Wenn der Nutzer Daten per Flag eingibt und er sich im interaktiven Modus befindet (n-Flag nicht gesetzt), werden alle Daten abgefragt, bis auf die gegeben. Diese werden ohne weitere Eingabe verwendet. Im nicht-interaktiven Modus (n-Flag gesetzt) wird der Nutzer nie nach Daten gefragt. Diese muss er alle per Flag mitgeben. Falls hierbei notwendige Daten fehlen (Verzeichnis und Titel) schlägt das Programm fehl.