

Designpaper 6.Y

Übersicht

Projekt: Projekt Episko

Inkrement: 6

Arbeitspaket: 1

Autor: Simon Blum

Datum: 22.01.2025

Zuletzt geändert:

von:

am:

Version: 1

Prüfer: Max Rodler

Letzte Freigabe:

durch: Max Rodler

am: 27.01.2025

Changelog

Datum	Verfasser	Kurzbeschreibung
21.01.2025	Simon Blum	Initiales Erstellen und Verfassen

Distribution List

- Simon Blum simon21.blum@gmail.com
 - Ben Oeckl ben@oeckl.com
 - Maximilian Rodler maximilianreinerrodler@gmail.com
 - Paul Stöckle paul.stoeckle@t-online.de
-

Designpaper

Im Rahmen des Arbeitspakets soll eine Schnittstelle entstehen welche es erlaubt Manifestdateien zu serialisieren und zu deserialisieren.

API Design

Serialisieren

- Input: Datenstruktur mit Metadaten
- Output: Erfolgreich?
- SideEffects: Datei wird geschrieben/erstellt ##### Deserialisieren

- Input: Pfad
- Output: Datenstruktur mit Metadaten
- SideEffects: Datei wird gelesen

Code Aufbau

Für das Erstellen der Schnittstelle wird ein Modul in der “episko_lib” erstellt, welches sowohl für die Cli als auch für das Gui Backend zur Verfügung steht.

Referenz Klassendiagramm

Im Bezug auf das Klassendiagramm werden folgende Klassen als “structs” entstehen: - Metadata - Language - IDE - BuildSystem - MetadataController (mit begrenzter Funktionalität) - FileSystemHandler (mit begrenzter Funktionalität)

Referenz Sequenzdiagramme

In diesem Arbeitspaket sollen Abschnitte aus folgenden den Sequenzdiagrammen behandelt werden: - zu U1.2 (Sequenz zwischen MetadataController und FileSystemHandler, mit Schnittstelle zu App)