# Designpaper 8.3

# $\ddot{\mathbf{U}}\mathbf{bersicht}$

Projekt: Projekt Episko

Inkrement: 8
Arbeitspaket: 3
Autor: Simon Blum
Datum: 17.02.2025
Zuletzt geändert:

von: am:

Version: 1

Prüfer: Max Rodler Letzte Freigabe:

am:

## Changelog

Datum	Verfasser	Kurzbeschreibung
17.02.2025	????????	Initiales Erstellen und Verfassen

#### **Distribution List**

- Simon Blum simon21.blum@gmail.com
- Ben Oeckl ben@oeckl.com
- Maximilian Rodler maximilianreinerrodler@gmail.com
- Paul Stöckle paul.stoeckle@t-online.de

Designpaper

Für die Config soll ein seperates Modul erstellt werden. Entlang des Klassendiagram wird eine Struktur für die Config selbst und eine für den ConfigHandler erstellt.

Die Config selbst speichert den Pfad der Datenbank, Pfade von Dateien und Pfade von Verzeichnissen. Der Pfad der Config wird im ConfigHandler gespeichert.

## Pfade

Für die Pfade sollen systemspezifische defaults verwendet werden, welche gängigen Konventionen folgen. #### Config Unix-like (falls eine Umgebungsvariable nicht vorhanden, das nächste): 1. \$XDG\_CONFIG\_HOME/episko/config.toml 2. \$HOME/.config/episko/config.toml Windows: - %APPDATA%/episko/config.toml #### Datenbank Unix-like: 1. \$XDG\_CACHE\_HOME/episko/cache.db 2. \$HOME/.cache/cache.db Windows: - %LOCALAPPDATA%/episko/cache.db

# Serialisierung/Deserialisierung

Für das serialisieren und deserialisieren der Config Datei wird das bereits vorhandene files Modul und der darin vertretene FILE trait verwendet.