# Datenbank

Die Datenbank dient im Kontext des Projektes als persistenter Cache. Hier werden Metadaten und alle dazugehörigen Relationen zwischengespeichert um ein performantes und responsives nutzen der Gui Anwendung zu ermöglichen.

#### Datenbanktechnologie

Als Datenbank wird sqlite als lokale Lösung genutzt. Diese ist simpel performant und erfüllt somit alle unsere Anforderungen an eine Speicherlösung.

### **ERM Diagramm**



#### **Datadictionary**

metadata

Datadictionary DATENBANK

Attribut	Datenty	y <b>L</b> änge	Nullabl	eDefault	Key	Beschreibung
id	BLOB	128bit	Nein	-	Primary	UUIDv4
directory	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Lokales Verzeichnis des
						Manifestes
title	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Titel des Projektes
description	n TEXT	variabe	l Ja	NULL	-	Beschreibung
$preferred_{-}$	idBaLOB	variabe	l Ja	NULL	Foreign(Io	dæd des bevorzugten
						Code Editor/Ide
repository		variabe	l Ja	NULL	-	URL des remote git
						repositorys
created	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Erstellzeipunkt in ISO
						8601 Format
updated	TEXT	variabe	l Nein	-	-	Aktualisierungszeipunkt
						in ISO 8601 Format

## category

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id name	BLOB TEXT	variabel variabel		-	Primary -	Id basierend auf Hash Name der
						Kategorie

## language

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB TEXT	variabel variabel		-	Primary	Id basierend auf Hash Name der
name	11111	variabei	Nem	-	-	Programmiersprache
version	TEXT	variabel	Nein	-	-	Version der Programmiersprache

# $build\_system$

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel	Nein	_	Primary	Id basierend auf
14	2202	70220001	110111		1111101	Hash
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Name des Build
						Systems

Datadictionary DATENBANK

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
version	TEXT	variabel	Nein	-	-	Version des Build Systems

#### ide

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel	Nein	-	Primary	Id basierend auf Hash
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Name des Code Editors/Ide

### ${\bf rel\_metadata\_category}$

Attribut	Datenty	pLänge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
metadata_	_ <b>iR</b> LOB	variabel	Nein	-	Primary +	Metadata
					Foreign(metadata)	Id
$category\_$	i&LOB	variabel	Nein	-	Primary +	Category
					Foreign(category)	Id

# $rel\_metadata\_language$

Attribut	Datenty	pLänge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
metadata_ language_	_	variabel variabel		-	Primary + Foreign(metadata) Primary + Foreign(language)	Metadata Id Language Id

### $rel\_metadata\_build\_system$

Attribut	Datenty	/pLänge	Nullable	e Default	Key	Beschreibung
metadata_i				-	Primary + Foreign(metadata)	Metadata Id
build_system	m <u>BL</u> i <b>0</b> B	variabel	Nein	-	Primary + For- eign(build_system)	Build System Id