SDD - Datenbank

Die Datenbank dient im Kontext des Projektes als persistenter Cache. Hier werden Metadaten und alle dazugehörigen Relationen zwischengespeichert um ein performantes und responsives nutzen der Gui Anwendung zu ermöglichen.

Datenbanktechnologie

Als Datenbank wird sqlite als lokale Lösung genutzt. Diese ist simpel performant und erfüllt somit alle unsere Anforderungen an eine Speicherlösung.

ERM Diagramm



Datadictionary

metadata

Attribut	Datenty	y L änge	Nullabl	eDefault	tKey	Beschreibung
id	BLOB	128bit	Nein	-	Primary	UUIDv4
directory	TEXT	variabel	Nein	-	-	Lokales Verzeichnis des
						Manifestes
title	TEXT	variabel	Nein	-	-	Titel des Projektes
description	n TEXT	variabel	Ja	NULL	-	Beschreibung
$preferred_{-}$	idBaLOB	variabel	Ja	NULL	Foreign(Io	ded des bevorzugten
						Code Editor/Ide
repository		variabel	Ja	NULL	-	URL des remote git
						repositorys
created	TEXT	variabel	Nein	-	-	Erstellzeipunkt in ISO
						8601 Format
updated	TEXT	variabel	Nein	-	-	Aktualisierungszeipunkt
						in ISO 8601 Format

category

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel	Nein	-	Primary	Id basierend auf Hash
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Name der Kategorie

language

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB TEXT	variabel variabel		-	Primary	Id basierend auf Hash Name der
name	11111	variabei	Nem	-	-	Programmiersprache
version	TEXT	variabel	Nein	-	-	Version der Programmiersprache

$build_system$

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel	Nein	-	Primary	Id basierend auf
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Hash Name des Build Systems

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
version	TEXT	variabel	Nein	-	-	Version des Build Systems

ide

Attribut	Datentyp	Länge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
id	BLOB	variabel	Nein	-	Primary	Id basierend auf Hash
name	TEXT	variabel	Nein	-	-	Name des Code Editors/Ide

${\bf rel_metadata_category}$

Attribut	Datenty	pLänge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
metadata_	_ iR LOB	variabel	Nein	-	Primary +	Metadata
					Foreign(metadata)	Id
$category_$	i&LOB	variabel	Nein	-	Primary +	Category
					Foreign(category)	Id

$rel_metadata_language$

Attribut	Datenty	pLänge	Nullable	Default	Key	Beschreibung
metadata_	_ iR LOB	variabel	Nein	-	Primary + Foreign(metadata)	Metadata Id
language_	i B LOB	variabel	Nein	-	Primary + Foreign(language)	Language Id

$rel_metadata_build_system$

Attribut	Datenty	pLänge	Nullab	le Default	Key	Beschreibung
metadata_io	BLOB	variabel	Nein	-	Primary +	Metadata
					Foreign(metadata)	Id
build_syster	n <u>BL</u> i 0 B	variabel	Nein	-	Primary + For-	Build
					$eign(build_system)$	System Id