

VIEW INFINITY

Michael Stengel, Software & Model Visualization

- Interaktives Feature-Diagramm
 - "Entwickeln Sie eine interaktiv navigierbare Ansicht für Feature-Diagramme, in der die Verknüpfungen mit Implementierungsansichten unterstützt werden."
- Berücksichtigung einer verteilten Realisierung von Features über mehrere Dateien
- Ansicht dient primär der Planung und Projektverwaltung, unterstützt somit Projektmanagement

MOTIVATION

- Features = Auswahlmöglichkeiten von Programmkomponenten
- Analogie: Fahrzeugkonfigurator, Installer-Assistent
- Problematik in Softwareentwicklung: Wie kann man Features im Quellcode effektiv finden?
- Wie ist eine effiziente Arbeit mit großen Projekten möglich?

Ziel: Features und deren Abhängigkeiten in einem Graphen visualisieren und eine direkte Verbindung zum zugehörigen Quellcode ermöglichen

Zielgruppe: Softwareentwickler ("Neueinsteiger") und Manager

PROJEKTABLAUF

2. Konzeption ■ Designentwürfe & Skizzen der graphischen Benutzeroberfläche

1. Initialisierung

- Aufgabenstellung klären
- Funktionsstruktur aufbauen
- Gebrauchsszenario erarbeiten



Dokumentation

- Präsentation
- Projektmanagement (SVN, Gantt)
- Kommunikationsmanagement
- Datenmanagement
- Abschlusspräsentation



4. Programm

alle Funktionen einbinden

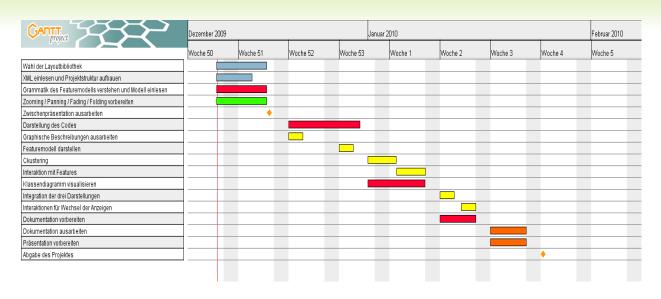


3. Prototyp

- Layout erstellen
- Grundfunktionen implementieren



PROJEKTMANAGEMENT



- Projektplanung mithilfe Gantt-Project
- SVN-Repository auf dem Server der OVGU

- Anzeige des Feature-Modells als Graphen
 - Abhängigkeiten über Kanten-/ und Knoten-Notation
- Zoomable Interface mit mehreren Levels-Of-Detail
- Implementierungsansichten
 - Dateigraph
 - "Einrückungsgraph" (indentation view)
 - Codeansicht
- Output
 UML-Ansicht
- verschiedene Layouts der Graphen

7

INTERAKTION

- adaptive Interaktion (zunehmende Spezialisierung)
 - Selektieren, Filtern von Features und Dateien
- © Exploration
 - Zooming / Panning / Tool Tips
 - Folding / Unfolding
- Verlinkung der Ansichten / Öffnen von Dateien
- Faden der Ansichten

IMPLEMENTIERUNG

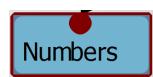
- programmiert in C++
- Nutzung des MS Visual Studios 2008 und Qt Graphics Toolkits (4.6.0)
- Einlesen der "annotations.xml" über den Qt SimpleXMLReader
- Ableiten des Feature-Modells anhand der "model.m"
- Generieren von Feature- und Datei-Graphen im OGDF-Format und Berechnen eines Layouts (Open Graph Drawing – Framework, v2007.11)
- Zoomable Interface über Mausrad
- Levels-Of-Detail in Datei-Ansicht abhängig vom Grad der Skalierung

UMSETZUNG FEATURENOTATION

Alternative Features



Obligatorische Features



Optionale Features



Aktivieren/Deaktivieren über Mausklick

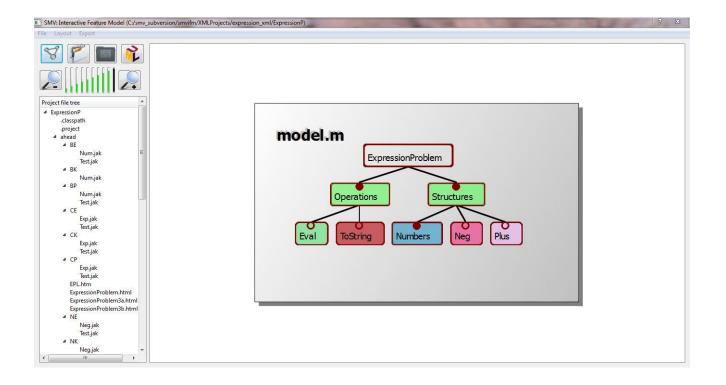


aktiv



nicht akiv

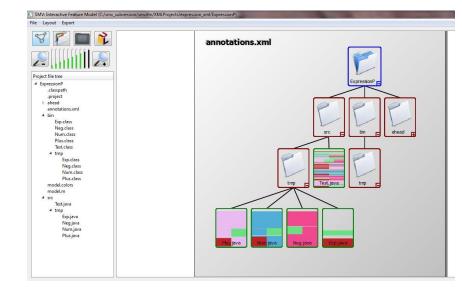
UMSETZUNG FEATUREANSICHT



19.08.2010

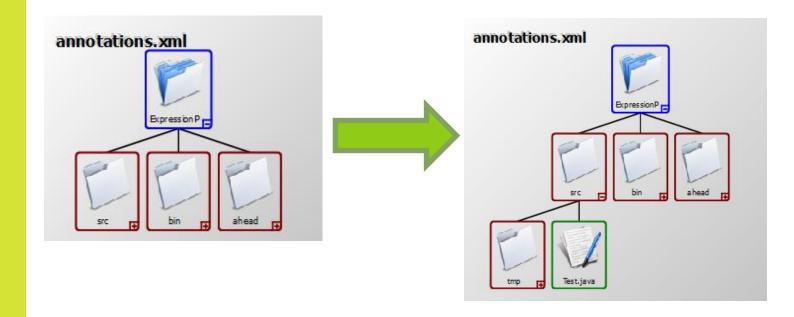
UMSETZUNG DATEINANSICHT

- Dateigraph in rechter Ansicht
- Intendation View im linken Bereich (synchron)
- Drei Knotentypen (Project, Folder, File)



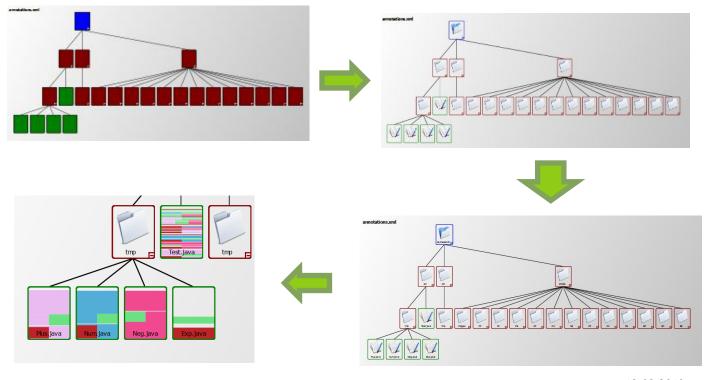
UMSETZUNG DATEINANSICHT

Folding / Unfolding



UMSETZUNG DATEINANSICHT

Levels-Of-Detail

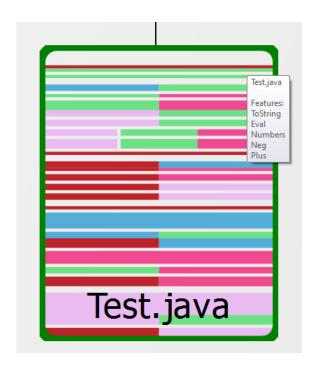


SOFTWARE & MODEL VISUALIZATION

19.08.2010

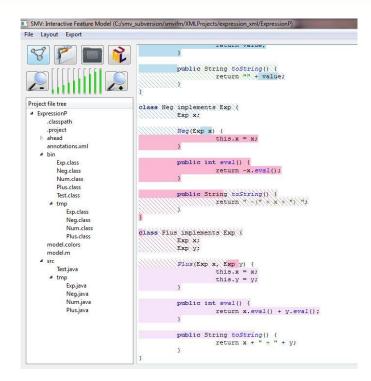
UMSETZUNG FRAGMENTDARSTELLUNG

- Fragmente gleicher Features in gleicher Farbe
- ToolTip mitFeaturebezeichnungen
- Darstellung nebeneinander, wenn mehrere Features in einem Fragment
- Mappen der Anteile der Fragmente in Datei auf visualisierte Fragmentgröße



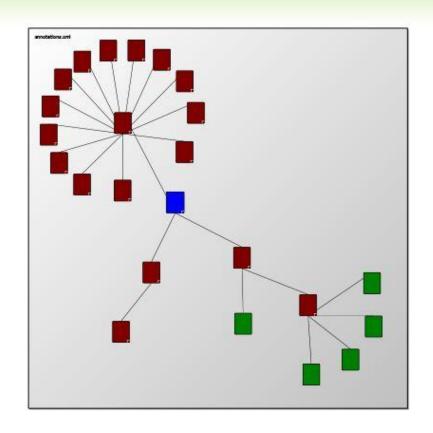
Umsetzung Quellcode-Ansicht

- Einfärben der Codezeilen der Features in der Featurefarbe
- ToolTip mitFeaturebezeichnungen
- Färbung mit Muster (diagonale Linien), wenn mehrere Features in einem Fragment
- Syntaxhighlighting



UMSETZUNG GRAPH LAYOUTING

- Mierarchical
- Fast Hierarchical
- Balloon
- © Circular
- Tree
- © Energy-based
- Orthogonal



DEMONSTRATION

Demonstration des Prototyps

EINSCHRÄNKUNGEN/BUGS

Performance

- große Projekte sind problematisch, da das Layout des Graphen bei jedem Folding/Unfolding und Ändern von Features komplett neu berechnet werden muss (Kopie im Hauptspeicher)
- hohe Auflösungen führen zu niedrigen Bildraten
- mehrere Features in gleichen Dateifragmenten sind im Quellcode nicht optimal einsehbar (Muster)
- Offsets der Code-Fragmente offenbar abhängig von Dateiformat (ANSI / UTF / Unix ?)
- leere Ordner werden nicht ausgeblendet / gelöscht, um Synchronisation mit TreeView-Model zu gewährleiten
- Output
 UML-Ansicht bisher nur statisch
- viele Erweiterung denkbar (z.B. Mappen der LOC auf Knotengröße, Clustering, LOD in Feature-Ansicht, vollständigen Graphen zeigen, etc.)

Quellen

- http://qt.nokia.com/doc/4.6/qt4-6-intro.html
- http://www.graphviz.org/About.php
- http://pigale.sourceforge.net/
- http://hypergraph.sourceforge.net/applications.html
- http://www.ogdf.net/doku.php
- http://www.stat.duke.edu/~jc250/teaching.php
- http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.20.2206
 &rep=rep1&type=pdf

Lust an der Weiterentwicklung?

http://smvifm.svn.sourceforge.net/svnroot/smvifm

FRAGEN?

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!