



**Universidade Federal da Paraíba
Centro de Informática**

**Linguagem de Programação 3
Professor: Raoni Kulesza**

Projeto: BiblioUFPBMobile

Equipe de Desenvolvedores: Iron Araujo, Marcilio Lemos, Omar Ramalho

Descrição:

O projeto pretende desenvolver uma interface de acesso móvel ao módulo da biblioteca presente no sistema SIGAA (Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas) fornecendo os serviços de:

- Consulta de acervo (livro, verificação se existe e em que biblioteca ele se encontra)
- Consulta de artigo
- Renovação de empréstimo de livro
- Consulta de situação de vínculo com a biblioteca (empréstimos em abertos, se o usuário esta habilitado a realizar empréstimos, se o empréstimo em aberto pode ser renovado)
- Histórico de empréstimos

Classes envolvidas:

As classes envolvidas inicialmente no projeto serão:

- Usuário
- Livro
- Artigo
- “GerenteDeConexao” *- Conjunto de classes que serão responsáveis por enviar requisições a um servidor remoto, receber respostas destas requisições, que serão enviadas pelo servidor em formato Json e fazer o tratamento dos dados recebidos para exibição na interface gráfica.

*Possível refatoramento com criação de classes mais específicas para cada tarefa