

## Edición de un problema

- *Actores:*
  - Problemsetter.
  - Base de datos.
- *Descripción:* El usuario problemsetter puede modificar la información de un problema existente buscando por su nombre o id. Los espacios a modificar serán; tiempo límite, memoria límite, enunciado, editorial.
- *Precondiciones:*
  - El usuario debe estar autenticado y tener permisos para crear problemas (debe ser problemsetter).
  - La base de datos debe estar disponible para almacenar la información del problema.
- *Flujo Principal:*
  - El usuario accede a la interfaz de edición de problemas.
  - El usuario selecciona el problema que desea editar, ingresando el Id o el nombre del problema.
  - El sistema carga la información actual del problema.
  - El usuario modifica los campos deseados.
  - El sistema valida que los datos ingresados sean correctos y completos.
  - El sistema actualiza la información del problema en la base de datos.
- *Flujos Alternativos:*
  - Datos incompletos: Si el usuario deja campos obligatorios vacíos o carga archivos en formatos incorrectos, el sistema muestra un mensaje de error y solicita corregirlos.
  - Error en la conexión con la base de datos: Si ocurre un fallo al guardar los cambios, el sistema muestra un mensaje de error y solicita intentar nuevamente más tarde.
  - Problema no encontrado: Si el nombre del problema o el id no es encontrado, el sistema muestra un mensaje de error.
- *Postcondiciones:*
  - Los cambios realizados quedan almacenados en la base de datos.
  - El problema actualizado está disponible para ser editado nuevamente o intentado por los usuarios.