

Creación de un problema

- *Actores:*
 - Problemsetter.
 - Base de datos.
- *Descripción:* El usuario problemsetter puede crear un problema con su respectivo nombre, tiempo límite, memoria límite, enunciado, editorial, casos de prueba y archivo de salida esperado.
- *Precondiciones:*
 - El usuario debe estar autenticado y tener permisos para crear problemas (debe ser problemsetter).
 - La base de datos debe estar disponible para almacenar la información del problema.
- *Flujo Principal:*
 - El usuario accede a la interfaz de creación de problemas.
 - El usuario proporciona la información básica del problema (especificados anteriormente).
 - El usuario define los casos de prueba del problema, incluyendo inputs y outputs esperados.
 - El sistema valida que los datos ingresados sean correctos y completos.
 - El sistema almacena el problema y sus casos de prueba en la base de datos.
- *Flujos Alternativos:*
 - Datos incompletos: Si el usuario no proporciona toda la información requerida o los archivos en el formato esperado, el sistema muestra un mensaje de error y solicita completar los campos faltantes.
 - Error en la conexión con la base de datos: Si ocurre un fallo al guardar el problema, el sistema muestra un mensaje de error y solicita intentar nuevamente más tarde.
- *Postcondiciones:*
 - El problema queda registrado en la base de datos.
 - El problema está disponible para ser eliminado y editado por el problem setter o intentado por usuarios.