

<b>Creación de un problema</b>
<b>Actores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Problemsetter.</li> <li>- Base de datos.</li> </ul>
<b>Descripción:</b> El usuario problemsetter puede crear un problema con su respectivo nombre, tiempo límite, memoria límite, enunciado, editorial, casos de prueba y archivo de salida esperado.
<b>Precondiciones:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario debe estar autenticado y tener permisos para crear problemas (debe ser problemsetter).</li> <li>- La base de datos debe estar disponible para almacenar la información del problema.</li> </ul>
<b>Flujo principal:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede a la interfaz de creación de problemas.</li> <li>2. El usuario proporciona la información básica del problema (especificados anteriormente).</li> <li>3. El usuario define los casos de prueba del problema, incluyendo inputs y outputs esperados.</li> <li>4. El sistema valida que los datos ingresados sean correctos y completos.</li> <li>5. El sistema almacena el problema y sus casos de prueba en la base de datos.</li> </ol>
<b>Flujos alternativos:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Datos incompletos: Si el usuario no proporciona toda la información requerida o los archivos en el formato esperado, el sistema muestra un mensaje de error y solicita completar los campos faltantes.</li> <li>- Error en la conexión con la base de datos: Si ocurre un fallo al guardar el problema, el sistema muestra un mensaje de error y solicita intentar nuevamente más tarde.</li> </ul>
<b>Postcondiciones:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- El problema queda registrado en la base de datos.</li> <li>- El problema está disponible para ser eliminado y editado por el problem setter o intentado por usuarios.</li> </ul>