

Edición de un problema
Actores: <ul style="list-style-type: none"> - Problemsetter. - Base de datos.
Descripción: El usuario problemsetter puede modificar la información de un problema existente buscando por su nombre o id. Los espacios a modificar serán; tiempo límite, memoria límite, enunciado, editorial.
Precondiciones: <ul style="list-style-type: none"> - El usuario debe estar autenticado y tener permisos para crear problemas (debe ser problemsetter). - La base de datos debe estar disponible para almacenar la información del problema.
Flujo principal: <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede a la interfaz de edición de problemas. 2. El usuario selecciona el problema que desea editar, ingresando el Id o el nombre del problema. 3. El sistema carga la información actual del problema. 4. El usuario modifica los campos deseados. 5. El sistema valida que los datos ingresados sean correctos y completos. 6. El sistema actualiza la información del problema en la base de datos.
Flujos alternativos: <ul style="list-style-type: none"> - Datos incompletos: Si el usuario deja campos obligatorios vacíos o carga archivos en formatos incorrectos, el sistema muestra un mensaje de error y solicita corregirlos. - Error en la conexión con la base de datos: Si ocurre un fallo al guardar los cambios, el sistema muestra un mensaje de error y solicita intentar nuevamente más tarde. - Problema no encontrado: Si el nombre del problema o el id no es encontrado, el sistema muestra un mensaje de error.
Postcondiciones: <ul style="list-style-type: none"> - Los cambios realizados quedan almacenados en la base de datos. - El problema actualizado está disponible para ser editado nuevamente o intentado por los usuarios.