

## Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	Gestión de amistades
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- El sistema debe permitir a los usuarios buscar a otros usuarios registrados en la plataforma.</li><li>- El usuario debe poder agregar como amigo a otro usuario.</li></ul>

## Backend

URL	Método	Código html
localhost:8080/friends/request	POST	200
		404
		400

### Caso de uso técnico

El sistema recibe una solicitud POST con el ID del usuario que envía la solicitud y el ID del usuario que la recibe.

Si el usuario receptor existe, se guarda la solicitud en la base de datos y se retorna un código 200.

Si el usuario receptor no existe, se retorna un 404.

Si ya hay una solicitud pendiente o los datos son inválidos, se retorna un 400.

Datos de entrada	Datos de salida
<pre>{   "usuario_emisor_id": 123,   "usuario_receptor_id": 456 }</pre>	<pre>{   "status": "success",   "message": "Solicitud de amistad enviada correctamente" }</pre>
<pre>{   "usuario_emisor_id": 123,   "usuario_receptor_id": 456 }</pre>	<pre>{   "status": "error",   "message": "Usuario no encontrado" }</pre>

<pre>{   "usuario_emisor_id": 123,   "usuario_receptor_id": "das" }</pre>	<pre>{   "status": "error",   "message": "Solicitud ya enviada o datos inválidos" }</pre>
---	---

## Frontend

### Interacción esperada:

- El usuario visualiza un botón "Agregar" en el perfil de otro usuario.
- Al hacer clic, se envía la solicitud.

### Flujo visual y eventos:

- El usuario navega a la lista de usuarios.
- Ve un botón "Agregar".
- Hace clic en el botón.
- El sistema muestra un mensaje: "Agregado" o "Error".

### Mockup:

#### Add friends

