

TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ  
Manisa Celal Bayar  
Üniversitesi

# PORTFOLYO

## ERTUĞRUL KUNDAK



+0 5304750298



ertugrulkundak@hotmail.com



Kaptanpaşa Mah. Mezarlık Arkası  
Sk. NO: 18 Daire:3 Beyoğlu/  
İstanbul

# İÇİNDEKİLER

1

ÖZGEÇMİŞ

2

POMODORO ÇALIŞMASI

3

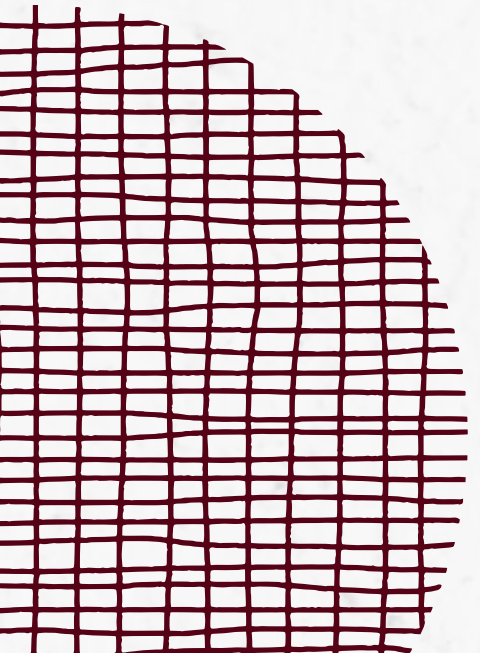
KARGO ŞİRKETİ TANITIM VE  
BLOG SİTESİ

4

AES TEKNİĞİ İLE ŞİFRELEME

5

TREESEARCHANALYZER







# Merhaba, Ben Ertuğrul

Full Stack Yazılım Geliştirici olarak .NET Core API geliştirme ve frontend teknolojilerinde 1+ yıl deneyime sahibim. Clean Architecture ve SOLID prensiplerine uygun, ölçeklenebilir çözümler geliştiriyorum. Portföy optimizasyonu ile %80 performans artışı sağladım ve KNN algoritması ile yapay zeka destekli fon öneri sistemi geliştirdim.







## PROFİL

Full Stack Yazılım Geliştirici olarak Frontend'de veri görselleştirme, Backend'de .NET Core API geliştirme konularında deneyim sahibiyim.

## EĞİTİM

Manisa Celal Bayar Üniversitesi  
Teknoloji Fakültesi/Yazılım  
Mühendisliği  
2020 - 2024

## DİLLER

- İngilizce

## PROJELER VE BAŞARILAR

- Cyber Security'22 Hackathon  
- 32 takım arasından 2. olarak 5000 TL ödül
- <https://github.com/SoftwareHeart>

## ÇALIŞMA GEÇMİŞİ

- PenDC
- Ludens İleri Finansal Hizmetler ve Danışmanlık (İyi Gelir)
- Full Stack Developer | İyiGelir (Haziran 2024 - Mart 2025)
  - Yeni mobil ve web uygulaması için API tasarımı ve geliştirme
  - Portföy sayfası performansını %80 oranında iyileştirme
  - KNN algoritması ile yapay zeka destekli fon öneri sistemi geliştirme

Stajyer | İyiGelir (Şubat 2024 - Mayıs 2024)

- .NET Core MVC projesinde aktif geliştirme çalışmaları

## BECERİLER

- Backend: C#, .NET Core, ASP.NET Core Web API, Entity Framework Core, RESTful API
- Frontend: JavaScript (ES6+), HTML5, CSS3, React
- Veritabanı: Microsoft SQL Server, LINQ, Stored Procedures
- Araçlar: Visual Studio, Git/GitHub, Azure DevOps, Postman
- Metodoloji: Clean Architecture, SOLID, Agile/Scrum



# POMODORO ÇALIŞMASI

Full stack Pomodoro tekniği uygulaması. Kullanıcılar görevlerini yönetebilir, çalışma sürelerini takip edebilir ve detaylı istatistikler görüntüleyebilir.

#React.js #ASP.NET Core #SQL Server #JWT Auth

[LİNK](#)



İletişime Geçin

# KARGO ŞİRKETİ TANITIM VE BLOG SİTESİ

Kargo şirketinin tanıtımı, yetkinlikleri ve admin panelinden yönetilebilir bir blog sitesi. Admin panelinden Google SEO çalışması, blog CRUD işlemleri, istatistiksel raporlama gibi işlemler yapılabilir.

## LINK

# Dashboard

Dashboard

Yayınlanan Yazılar

17

Yazıları Görüntüle

Yayında Olan Yazılar

17

Detayları Görüntüle

Taslak Yazılar

0

Detayları Görüntüle

Son 7 Günde Yazılan

Detayları Görüntüle

Son Yazılar

İçerik	Tarih	Durum	İşlemler
Örnek yazı 321321231	23.04.2025	Yayında	<a href="#">Düzenle</a> <a href="#">Sil</a>
Örnek yazı 321321231	23.04.2025	Yayında	<a href="#">Düzenle</a> <a href="#">Sil</a>
Örnek yazı 321321231	21.04.2025	Yayında	<a href="#">Düzenle</a> <a href="#">Sil</a>
Örnek yazı 321321231	20.04.2025	Yayında	<a href="#">Düzenle</a> <a href="#">Sil</a>
Örnek yazı 321321231	15.04.2025	Yayında	<a href="#">Düzenle</a> <a href="#">Sil</a>

Admin Bilgileri

Ad Soyad:

Admin User1

E-posta:

admin@kargo.com

Son Giriş:

Bilgi yok

[Profilini Düzenle](#)

# AES TEKNİĞİ İLE ŞİFRELEME

AES (Advanced Encryption Standard) algoritması kullanarak geliştirdiğim bu Windows Forms uygulaması, görüntü dosyalarının güvenli şifrlenmesi ve çözülmesi işlemlerini gerçekleştirmektedir. Uygulama, kullanıcıların seçtikleri resim dosyalarını (PNG, JPG, JPEG, GIF, BMP formatları) byte dizisi halinde okuyarak AES-256 şifreleme yöntemiyle encrypt etmekte ve .enc uzantılı dosyalar olarak kaydetmektedir. Şifreleme işlemi sırasında otomatik olarak oluşturulan 256-bit anahtar ve IV (Initialization Vector) değerleri Base64 formatında kullanıcıya sunulur, daha sonra şifreli dosyanın çözülmesi için gerekli güvenlik anahtarları sağlanmaktadır. Decrypt işlemi için kullanıcı şifreli .enc dosyasını seçerek ve doğru anahtar-IV değerlerini girerek orijinal görüntüyü geri elde edebilmekte, çözülen resim uygulamanın PictureBox bileşeninde görüntülenmektedir.

[LİNK](#)





# TREESEARCHANALYZER

C++ ile geliřtirdiđim bu Binary Search Tree (BST) arama algoritmaları karřılařtırma projesi, DFS (Depth-First Search) ve BFS (Breadth-First Search) algoritmalarının performans analizini yapmaktadır. Uygulama, üç farklı binary search tree yapısı oluřturarak kullanıcının seđtiđi ađaç üzerinde istediđi arama yöntemini (DFS veya BFS) kullanmasına olanak tanımaktadır. Program, dinamik bellek yönetimi ile düđüm ekleme işlemlerini gerçekteřtirirken, chrono kütüphanesi kullanarak nanosaniye hassasiyetinde zaman ölçümü yaparak algoritmaların performansını karřılařtırmaktadır. Kullanıcı dostu konsol arayüzü ile ađaç seđimi, arama yöntemi belirleme ve aranacak deđer girme işlemleri yapılabilmekte, sonuç olarak veri bulunma durumu ve işlem süresi ekrana yazdırılmaktadır. Bu proje, veri yapıları ve algoritma analizi konularındaki teorik bilgilerimi pratik bir uygulama ile pekiřtirmemi sađlamıř ve farklı arama algoritmalarının zaman karmařıklıđı farklarını gözlemleme imkanı sunmuřtur.

[LİNK](#)



DİNLEDİĞİNİZ İÇİN  
**TEŞEKKÜRLER!**