

Das hast du gelernt!

Was ist ein Struct?

Wie eine Klasse eine Schablone für Objekte.

```
struct Person {
```

```
    // Eigenschaften
```

```
    // init (Konstruktor) + Memberwise init
```

```
    // Methoden + Methoden die Werte ändern sollen, dass Schlüsselwort mutating dran setzten
```

```
}
```

Das hast du gelernt!

```
class Person {  
  
    // Eigenschaften  
    var vorName = "Peter"  
    var nachName = "Rode"  
  
    var namePerson: String {  
        get {  
            return vorName + " " + nachName  
        }  
    }  
  
    // init (Konstruktor)  
    init(vorName: String, nachName: String) {  
        self.vorName = vorName  
        self.nachName = nachName  
    }  
  
    // Methoden  
    func getPerson() {  
        print("Vorname: \(vorName)")  
        print("Nachname: \(nachName)")  
    }  
}
```

```
struct Person1 {  
  
    // Eigenschaften  
    var vorName = "Peter"  
    var nachName = "Rode"  
  
    var namePerson: String {  
        get {  
            return vorName + " " + nachName  
        }  
    }  
  
    // Standart dabei (Memberwise init)  
    // init (Konstruktor) (Memberwise init)  
    init(vorName: String) {  
        self.vorName = vorName  
    }  
  
    // Methoden  
    func getPerson() {  
        print("Vorname: \(vorName)")  
        print("Nachname: \(nachName)")  
    }  
  
    mutating func setName(vorName: String) {  
        self.vorName = vorName  
    }  
}
```