struct = Value Typ (Wert Typ)

```
var person2 = Person(name: "Peter")
    var person1 = Person(name: "Chris")
                                                person2.name
    person1.name
                                           erson
person2
erson
person1
 name = "Chris"
                                             name = "Peter"
```

value Typ = der Ganze Container ist dort hinterlegt

struct = Value Typ (Wert Typ)

```
var person2 = Person(name: "Peter")
var person1 = Person(name: "Chris")
                                            person2.name
 person1.name
                  person1 = person2
                                         erson
person2
name = "Peter"
                                           name = "Peter"
```

value Typ = der Ganze Container ist dort hinterlegt