2.3假定和依赖

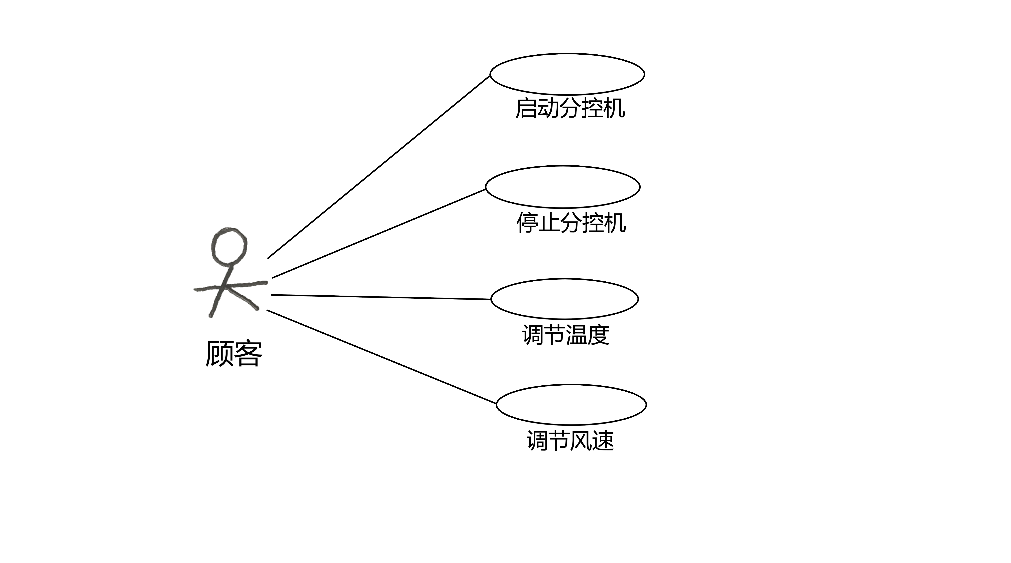
假定：不知道理解的“假定”对不对。

是我这边写操作契约之类的时候的构想，需要的话就加上，不合适的话就不加了，辛苦组长。

①空调（分控机）由客户停止后原设置不变，即客户下次启动时的默认值与上次使用情况相同。【所以停止分控机后没有将相关参数设置为默认值】

②空调（分控机）状态主要有三个，关机，停止，启动（后两个为开机状态的分状态，对应客户操作结果）

3.1.1用例图



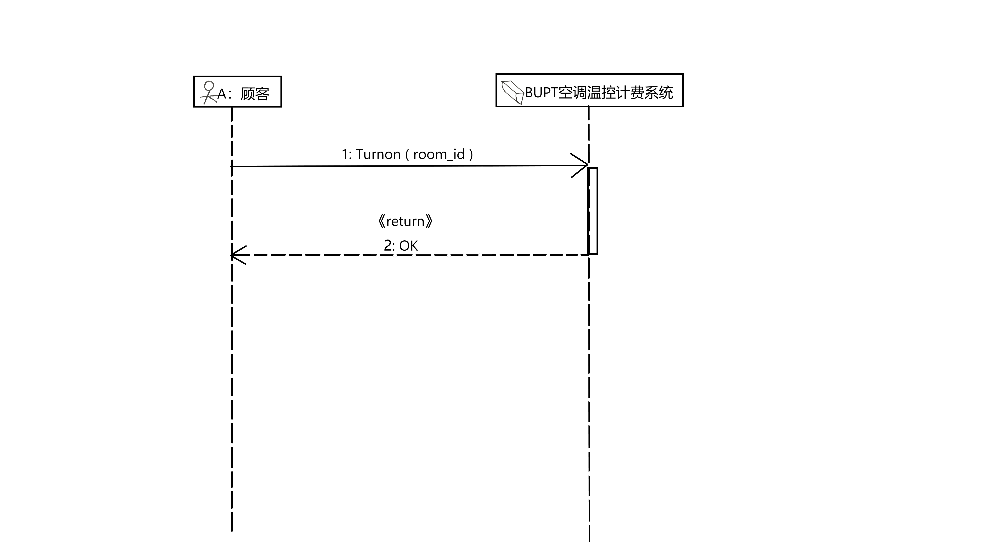
3.1.2角色定义

角色名称：顾客

角色功能：使用门卡入住客房，使用空调。

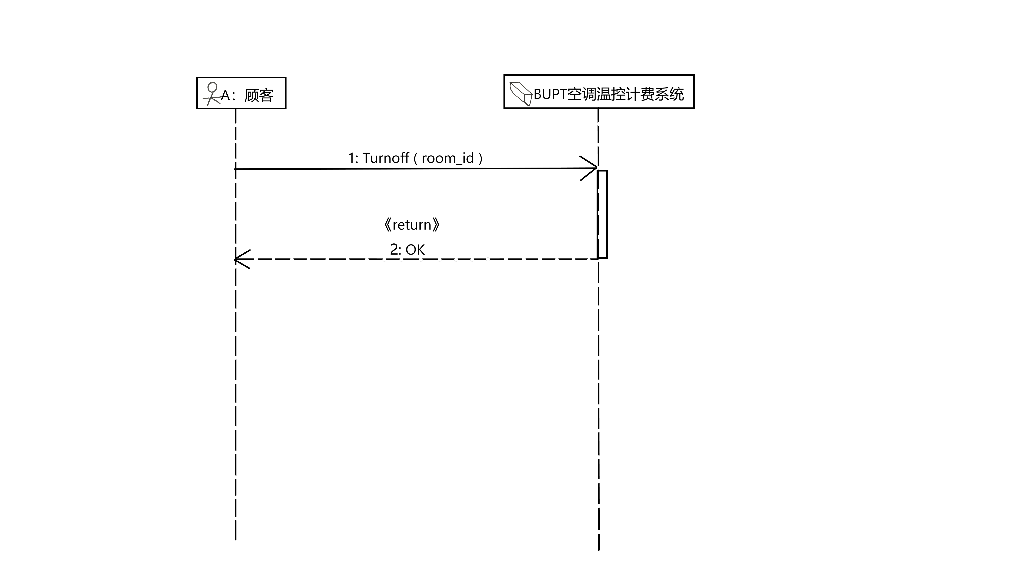
3.1.3SSD系统顺序图

①启动分控机



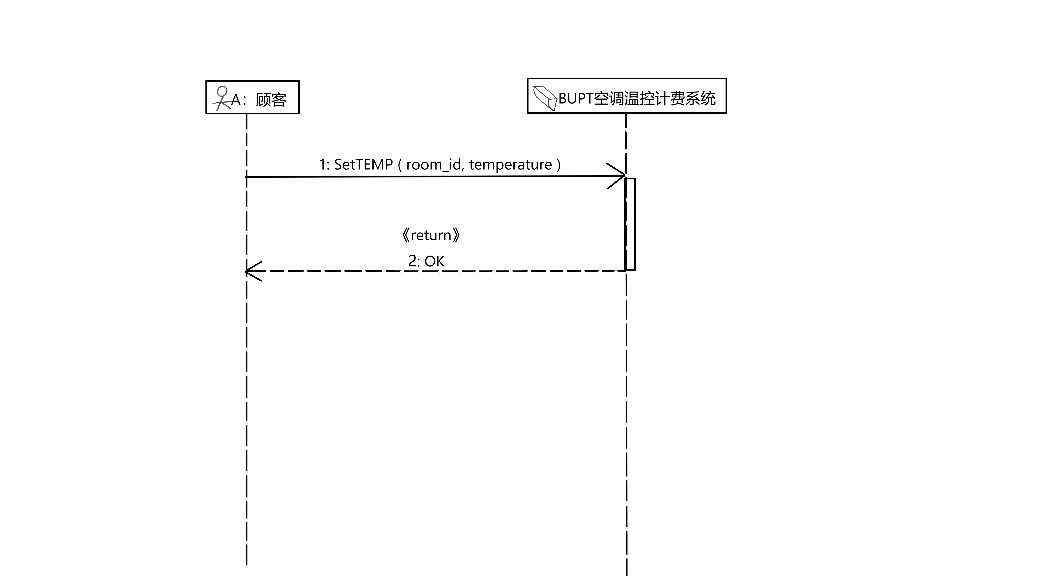
·说明：room\_id可以唯一标识房间

②停止分控机



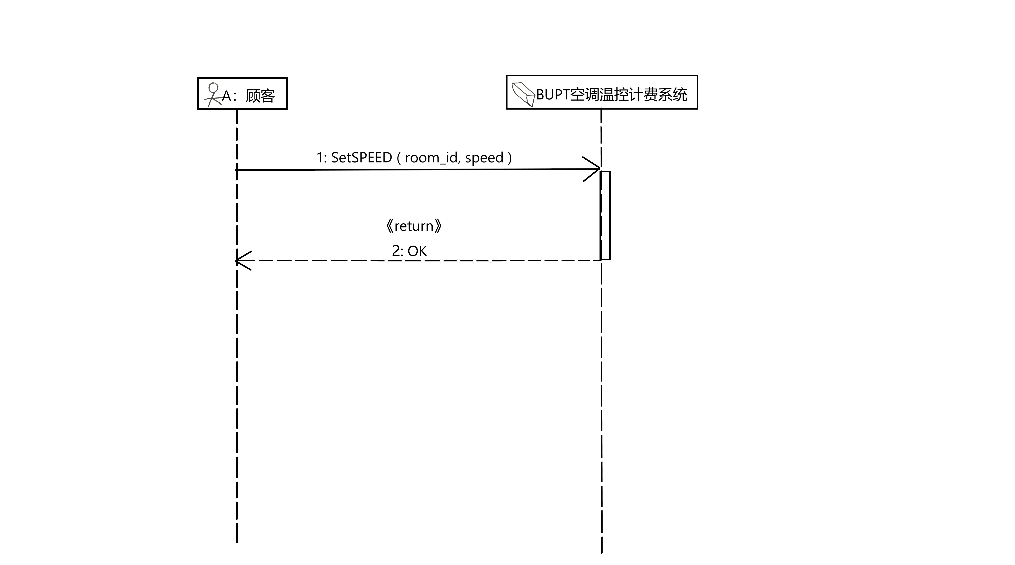
·说明：room\_id可以唯一标识房间

③调节温度



·说明：room\_id可以唯一标识房间，temperature为目标温度

④调节风速



·说明：room\_id可以唯一标识房间，speed为设定风速

3.1.4操作契约

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 操作 | 用例 | 前置条件 | 后置条件 |
| 1.Turnon(room\_id) | 启动分控机 | 客户开房成功获得房卡，可以进入对应房间；房间内分控机处于“停止”状态 | ①（概念类）分控机属性：分控机状态变为“启动” |
| 2.Turnoff(room\_id) | 停止分控机 | 客户已经启动自己房间内的分控机，且分控机处于“启动”状态 | ①（概念类）分控机属性：分控机状态变为“停止” |
| 3.SetTEMP(room\_id,temperature) | 调节温度 | 客户已经启动自己房间内的分控机，且分控机处于“启动”状态 | ①（概念类）分控机属性：目标温度修改为temperature所示数值 |
| 4.SetSPEED(room\_id,speed) | 调节风速 | 客户已经启动自己房间内的分控机，且分控机处于“启动”状态 | ①（概念类）分控机属性：风速修改为speed所示大小 |