X Koordinate eingeben: Text eingeben   Vektor a: Text eingeben

Y Koordinate eingeben: Text eingeben   Vektor b: Text eingeben

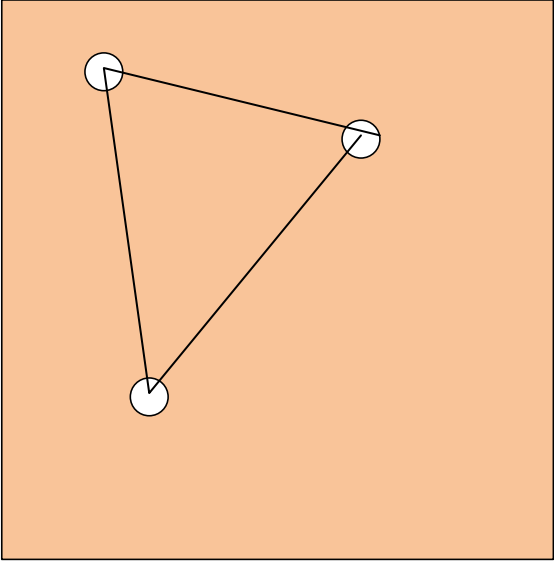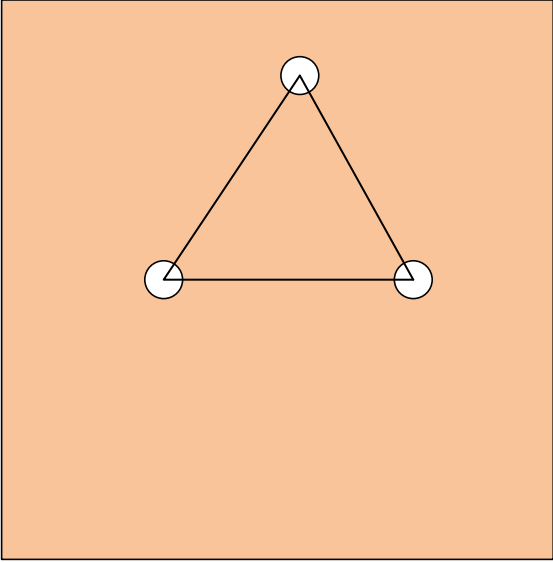Matrix eingeben:
```
123
456
789
```

Determinante   Ergebnis

Inverse Matrix   Ergebnis

Ursprungsdreieck

Affine Transformation

Step By Step

Zieldreieck