|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Kennung** | | UC – X |
| **Priorität** | | 10 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Lineare Abbildungen verstehen | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Usecase beginnt 2. Der Benutzer definiert den Vektor x im Ausgangsbild. 3. Das System zeigt den Vektor x als Linearkombination von Einheitsvektoren im Ausgangsbild. 4. Der Benutzer definiert die Vektoren m1 und m2 im Zielbild. 5. Das System berechnet Anhand der Vektoren m1 und m2 die Übertragungsmatrix. 6. Das System zeichnet den Vektor f(x) im Zielbild. 7. Das System zeigt die Übertragungsmatrix ein. 8. Der Usecase endet. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
|  |  | |
|  |  | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |