|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Kennung** | | UC – X |
| **Priorität** | | 6 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Übungen laden | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Eine Übung ist gestartet | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Usecase beginnt 2. Der Benutzer signalisiert, dass er eine Übung laden will. 3. Der Benutzer wählt eine Übung aus. 4. Das System lädt die gespeicherte Übung. 5. Der Usecase endet | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 3.a | Abbruch durch den Nutzer | |
|  | Weiter mit Schritt 5. | |
| 3.b | Keine gespeicherte Übung | |
|  | 1. Das System signalisiert, dass keine Übung vorhanden. 2. Weiter mit Schritt 5. | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |