

Projektidee 1: “Hotel Manager”

Projekt HM ist eine Hotelverwaltungssoftware die eine Webanwendung und eine Smartphone App ist.

Die Webanwendung von Projekt HM soll für die Verwaltung der Räumen genutzt werden sowie auch eine Übersicht aller Verfügbaren Zimmer die fertig Vorbereitet sind.

Angestellte können in der Webanwendung für Gäste Reservierung anlegen, bearbeiten und stornieren.

Das Putzpersonal kann anhand der Smartphone App eintragen das ein Zimmer gereinigt wurde. Dies wird dann in der Datenbank aktualisiert und kann dann in der Webanwendung angezeigt werden welche Zimmer für die Gäste nun benutzbar sind.

Hotel Manager soll es vereinfachen ein Hotel zu führen, indem man alle nötige Information auf der Webanwendung oder der Smartphone App sieht. Die Konkurrenz für den Hotel Manager sind die anderen Managementsysteme. Die Zielbenutzergruppe für den Hotel Manager sollen Personen sein die, die Mittlere Stufe erreicht haben. Hotel Manager soll einfach zu bedienen sein damit auch die unerfahrenen Personen kein Problem haben mit der Software. Hotel Manager ist nur ein Managementsystem und nichts anderes, es soll nur helfen das Management zu vereinfachen oder klarer zu machen. Wenn der Kunde probleme mit dem Management hat und diese aus irgendwelchen gründen nicht mehr selber verbessern kann, so kann das Produkt helfen.

Projektidee 2: Videoplattform für Studenten

Bei dem Projekt handelt sich um eine Webanwendung. Dozenten können ihre Vorlesungen und sonstigen Veranstaltungen als Video hochladen. Die Studenten können diese Videos zeitversetzt ansehen. Der Dozent kann zusätzliche Dateien zum Video zur Verfügung stellen. Zusätzlich hat der Dozent die Möglichkeit die Video nur für eine begrenzte Zeit zur Verfügung zu stellen. Die Software vereinfacht das Homeschooling für Studenten, da sie zu einem beliebigen Zeitpunkt und an einem zentralen Ort auf ihr Lernmaterial zugreifen können.

Projektidee 3: “Tauschbörse für Studenten (Studibörse)”

Die Webanwendung ermöglicht es Studenten, ihre Dienstleistungen (z. B. Nachhilfe) oder Sachen (z. B. Bücher) gegen andere Sachen einzutauschen oder für Geld anzubieten. Hierbei kann die Person, die etwas sucht, nach bestimmten Kriterien filtern (z. B. Standort der FH/Uni). Zudem werden der Person noch Angebote vorgeschlagen, die für seinen Studiengang nützlich sein könnten. Als Stakeholder kommen hier nur Studenten infrage, die etwas anbieten bzw. verkaufen wollen. Das Produkt soll nicht ein Kleinanzeigenportal werden, wo alle dort etwas anbieten oder kaufen können. Das Produkt soll ausschließlich für Studenten sein.