



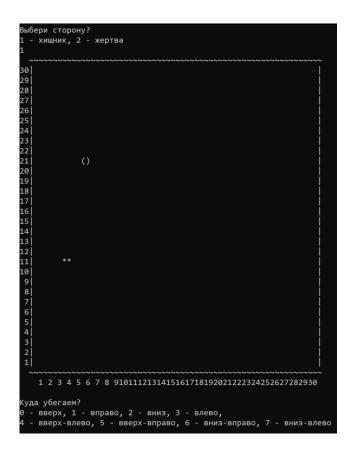


Курсовая работа

Все общие правила — такие же, как для лабораторных. Поэтому: возможна синхронизация с MSVS через встроенный git, допускается иметь .exe и другие исполнительные файлы, в ТУИС обязательно прикрепите ссылку на GitHub. За опубликованные репозитории, которые содержат один единственный коммит, будут снижаться баллы...

Описание заданий:

В рамках курсовой работы вам предстоит создать консольную игру "Chase Game". В игре есть два персонажа: хищник и жертва. Задача хищника — догнать жертву, задача жертвы — убежать от хищника. Для пользователя игра должна выглядеть следующим образом:



В начале игрок выбирает сторону. Перемещение по игровому полю осуществляется нажатием соответствующих клавиш клавиатуры. В режиме прс жертва двигается хаотично, хищник — в направлении жертвы. Возможности перемещения у персонажей отличаются: жертва может перемещаться только на расстояние = 1, зато в любом из 8 направлений; хищник может перемещаться на расстояние от 1 до 3 (на выбор игрока), но только в 4-х направлениях. Конец игры наступает в двух случаях: когда хищник догнал жертву (расстояние между персонажами меньше 1), либо когда закончилось заданное количество шагов.

Необходимо реализовать следующие классы: Character, Prey, Predator, Arena, Point2D. По необходимости список классов можно расширить.