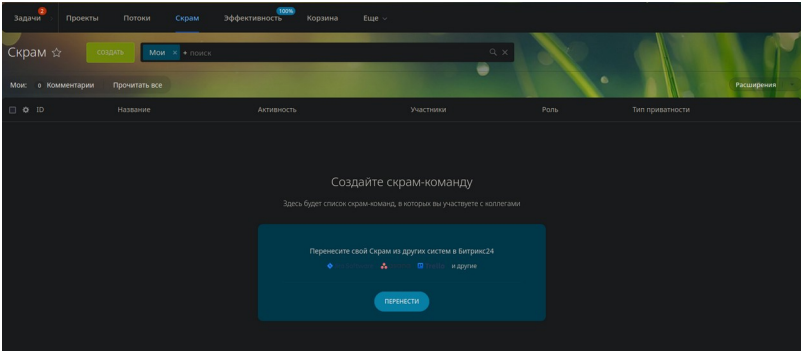
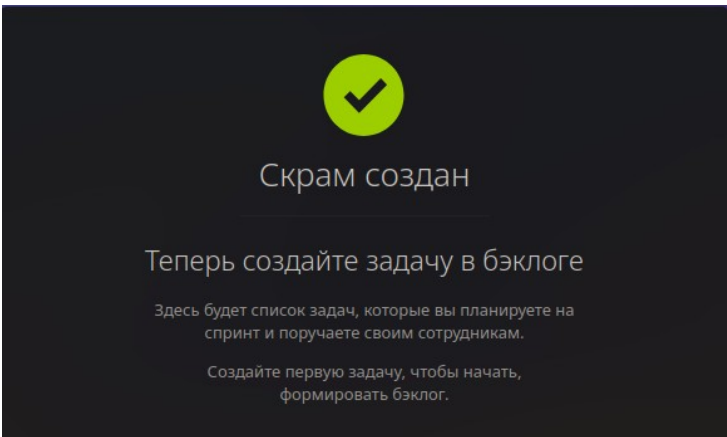
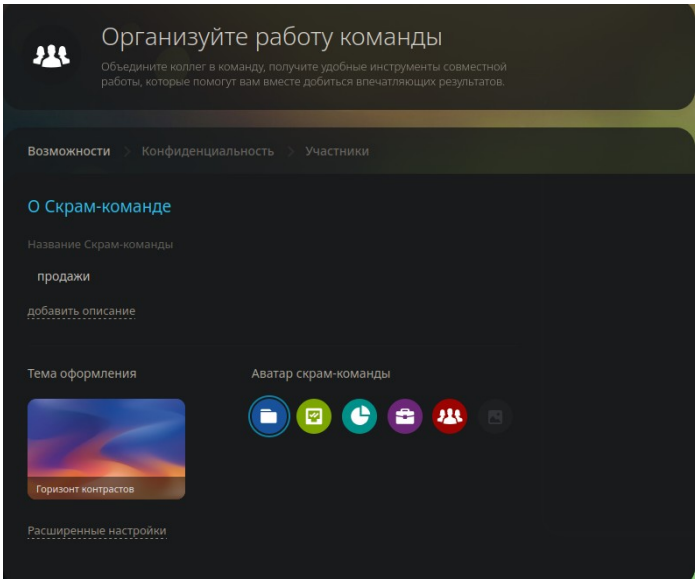


ПР5 — Работа в Scrum над задачами

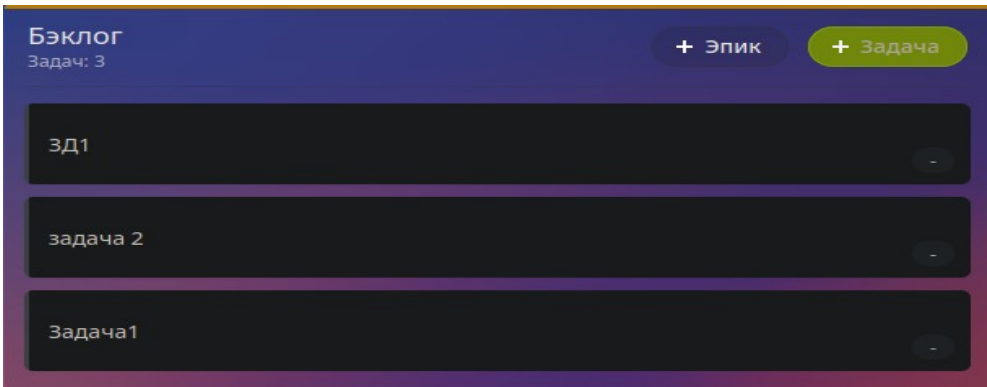
1.



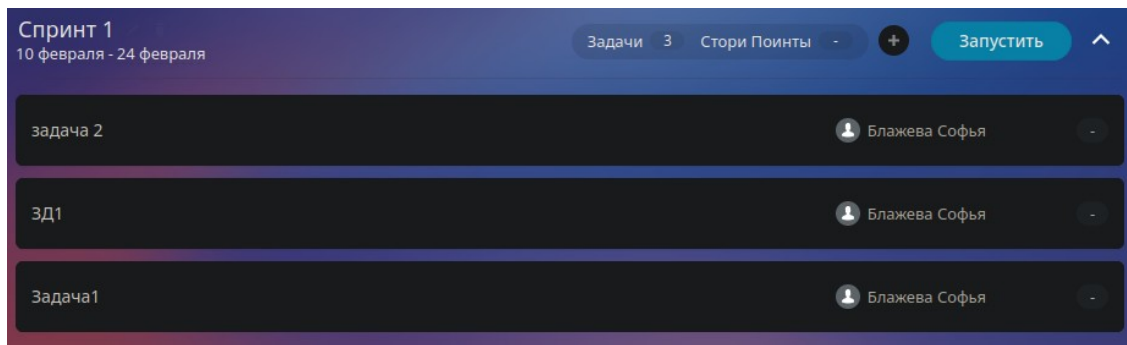
2.



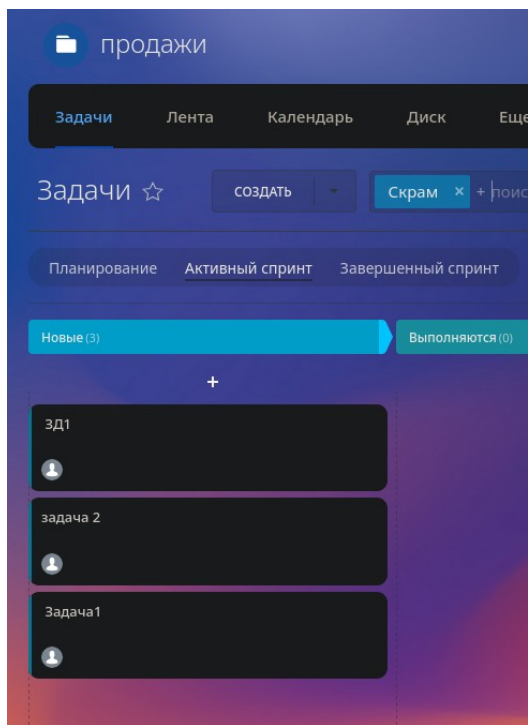
4.



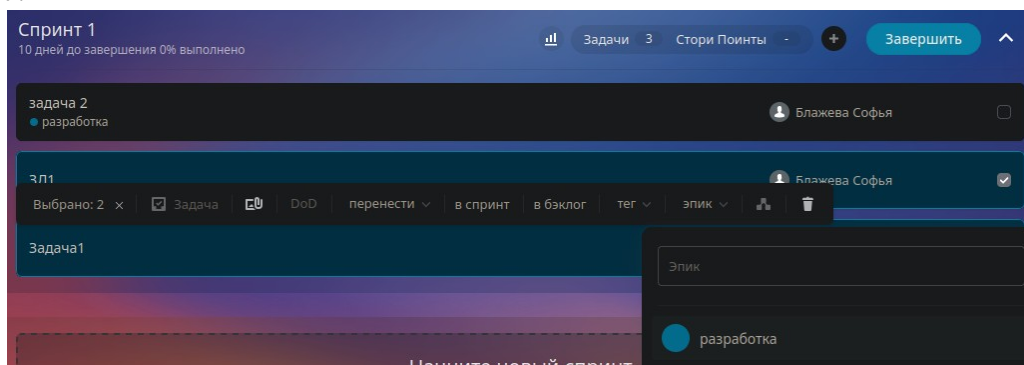
5.



6.



7.



ЗД1:

1. Ежедневный скрам:

- Помогает команде синхронизироваться и быть в курсе прогресса каждого участника
- Позволяет быстро выявлять и устранять препятствия в работе

- Занимает короткое время (обычно 15 минут) и отвечает на вопросы: что сделано вчера, что планируется сегодня, какие есть проблемы

2. Планирование спринта:

- Команда определяет объем работ на предстоящий спринт
- Происходит приоритизация задач из бэклога
- Участники оценивают сложность задач и свои возможности
- Формируются конкретные цели спринта

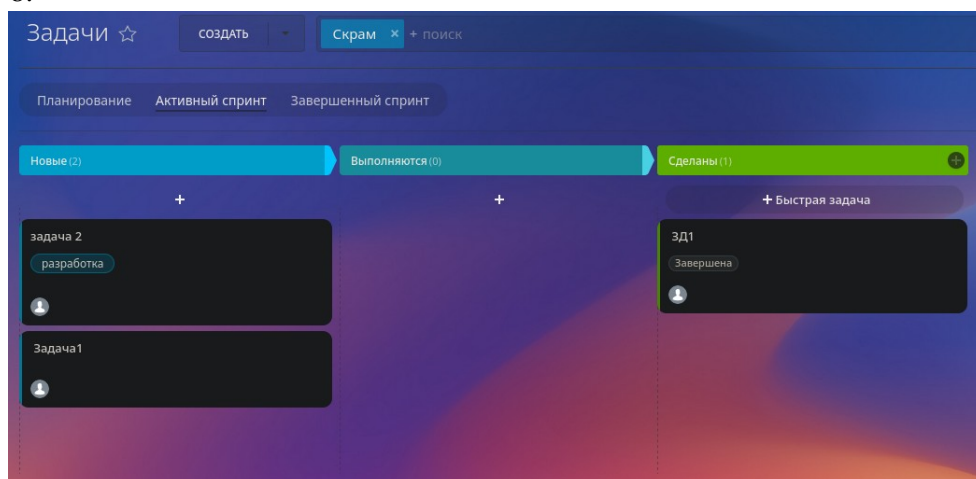
3. Обзор спринта:

- Демонстрация результатов работы заинтересованным лицам
- Получение обратной связи от стейкхолдеров
- Обсуждение того, что удалось и не удалось реализовать
- Корректировка планов при необходимости

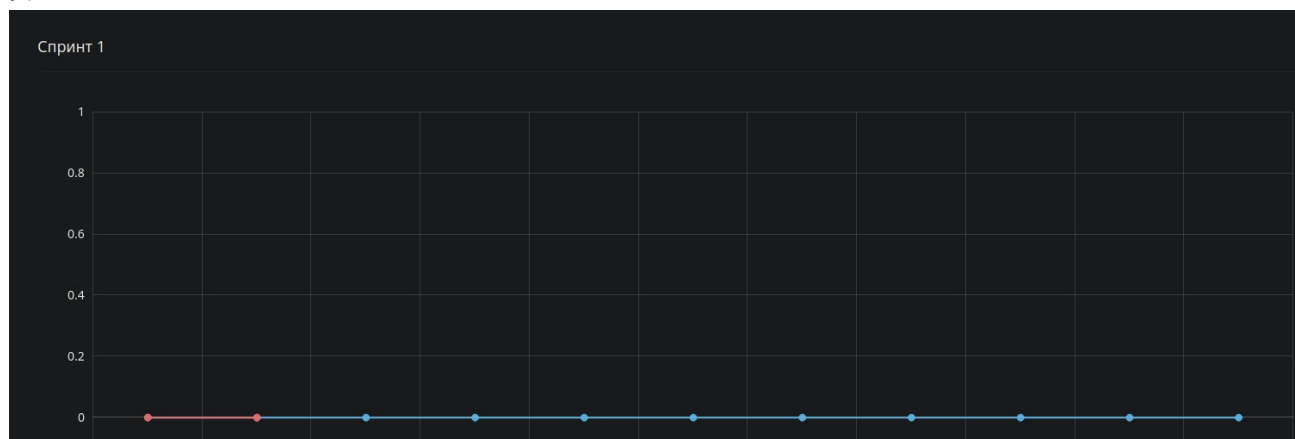
4. Ретроспектива спринта(Sprint Retrospective):

- Анализ процесса работы в прошедшем спринте
- Выявление успешных практик и проблемных мест
- Разработка плана улучшений для следующего спринта
- Укрепление командного взаимодействия

8.



9.



ЗД2:

Диаграмма сгорания задач в помогает команде визуально отслеживать прогресс работы в спринте:

- Показывает сколько задач осталось выполнить к концу спринта
- Сравнивает план с фактическим выполнением
- Позволяет быстро увидеть, успевает команда или отстает
- Помогает вовремя заметить проблемы и принять меры

По сути, это графический инструмент контроля скорости и эффективности работы команды в рамках спринта. Если линия идет выше планируемой - команда отстает, если ниже - опережает график.

ЗДЗ:

