САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по лабораторной работе №6 по курсу «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Хеширование. Хеш-таблицы Вариант 9

Выполнила:

Левчук С.А.

K3141

Проверил:

Афанасьев А. В.

Санкт-Петербург 2024 г.

Содержание отчета

Содержание отчета	2
Задачи по варианту	3
Задание №6. Фибоначчи возвращается	3
Дополнительные задачи	7
Задание №1. Множество	7
Задание №2. Телефонная книга	11
Задание №4. Прошитый ассоциативный массив	16
Вывод	22

Задачи по варианту

Задание №6. Фибоначчи возвращается

6 задача. Фибоначчи возвращается

Вам дается последовательность чисел. Для каждого числа определите, является ли оно числом Фибоначчи. Напомним, что числа Фибоначчи определяются, например, так:

$$F_0 = F_1 = 1$$
 (1)
 $F_i = F_{i-1} + F_{i-2}$ для $i \ge 2$.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Первая строка содержит одно число N ($1 \le N \le 10^6$) количество запросов. Следующие N строк содержат по одному целому числу. При этом соблюдаются следующие ограничения при проверке:
 - Размер каждого числа не превосходит 5000 цифр в десятичном представлении.
 - 2. Размер входа не превышает 1 Мб.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Для каждого числа, данного во входном файле, выведите «Yes», если оно является числом Фибоначчи, и «No» в противном случае.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 128 мб. Внимание: есть вероятность превышения по памяти, т.к. сами по себе числа Фибоначчи большие. Делайте проверку на память!
- Примеры:

input.txt	output.txt
8	Yes
1	Yes
2	Yes
3	No
4	Yes
5	No
6	No
7	Yes
8	

```
from utils import read, write

def is_perfect_square(n):
    root = int(n ** 0.5)
    return root * root == n

def is_fibonacci(n):
    if is_perfect_square(5 * n**2 + 4) or is_perfect_square(5 * n**2 - 4):
        return 'Yes'
    return 'No'
```

```
def main():
    write(end='')
    data = [line[0] for line in read(type_convert=int)][1:]
    for line in data:
        write(is_fibonacci(line), to_end=True)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Функция is_perfect_square() проверяет, является ли число п точным квадратом. Она вычисляет целую часть корня числа и затем сравнивает результат возведения этого значения в квадрат с исходным числом. Функция использует свойство чисел Фибоначчи, которое гласит, что если п является числом Фибоначчи, то одно из выражений 5n²±4 должно быть точным квадратом. Таким образом, она вызывает функцию is_perfect_square для проверки двух условий и возвращает "Yes", если хотя бы одно из них выполняется, иначе возвращает "No".

Результат работы программы:

Входные данные:

```
8
1
2
3
4
5
6
7
8
```

Выходные данные:

```
Yes
Yes
Yes
Yes
Yes
No
Yes
No
No
Yes
```

```
import unittest
from utils import memory_data, time_data
from lab6.task6.src.is_fibonacci import main, is_fibonacci

class TestFibonacci(unittest.TestCase):
    def test_should_recognize_fibonacci_numbers(self):
```

```
expected results = ['Yes', 'Yes', 'Yes', 'Yes']
self.assertEqual(results, expected results)
large numbers = [144, 987, 1597, 2584]
expected results = ['Yes', 'Yes', 'Yes']
results = [is fibonacci(n) for n in large numbers]
self.assertEqual(results, expected results)
expected results = ['Yes', 'No', 'Yes', 'Yes']
self.assertEqual(results, expected results)
expected time = 2
time = time data(main)
self.assertLess(time, expected time)
expected memory = 128
current, peak = memory data(main)
self.assertLess(current, expected memory)
self.assertLess(peak, expected memory)
```

В ходе решения данной задачи мы реализовали алгоритм, который проверяет каждое число на принадлежность к числам Фибоначчи и выводит результаты.

Дополнительные задачи

Задание №1. Множество

1 задача. Множество

Реализуйте множество с операциями «добавление ключа», «удаление ключа», «проверка существования ключа».

- Формат входного файла (input.txt). В первой строке входного файла находится строго положительное целое число операций N, не превышающее $5 \cdot 10^5$. В каждой из последующих N строк находится одна из следующих операций:
 - А x добавить элемент x в множество. Если элемент уже есть в множестве, то ничего делать не надо.
 - D x удалить элемент x. Если элемента x нет, то ничего делать не надо.
 - ? x если ключ x есть в множестве, выведите «Y», если нет, то выведите «N».

Аргументы указанных выше операций — **целые числа**, не превышающие по модулю 10^{18} .

- Формат выходного файла (output.txt). Выведите последовательно результат выполнения всех операций «?». Следуйте формату выходного файла из примера.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Пример:

input.txt	output.txt
8	Y
A 2	N
A 5	N
A 3	
? 2	
? 4	
A 2	
D 2	
? 2	

```
def operations(data):
    result = []
    current_set = set()
    for line in data:
        operation, x = line
        if operation == 'A':
            current_set.add(x)
        elif operation == 'D':
            current_set.discard(x)
        elif operation == '?':
```

Алгоритм:

- 1) Создается пустой список result, который будет хранить результаты запросов, и пустое множество current_set, которое будет использоваться для хранения уникальных элементов.
- 2) Цикл проходит по каждому элементу списка data. Каждый элемент представляет собой кортеж из двух значений: операции (operation) и числа (x). Эти два значения распаковываются в переменные operation и x.
- 3) Операция 'А' добавляет элемент в множество
- 4) Операция 'D' удаляет элемент из множества
- 5) Операция '?' проверяет наличие элемента в множестве. та операция проверяет, содержится ли элемент х в множестве current_set. Если да, то в список result добавляется строка "Y", иначе "N"

Результат работы программы:

Входные данные:

```
A 2
A 5
A 3
? 2
? 4
A 2
D 2
? 2
```

Выходные данные:

```
Y
N
N
```

```
import unittest
from utils import memory_data, time_data
from lab6.task1.src.operations import main, operations
class TestOperations(unittest.TestCase):
       expected result = ['Y', 'N']
       result = operations(data)
      self.assertEqual(result, expected result)
       result = operations(data)
       self.assertEqual(result, expected result)
      expected time = 2
       self.assertLess(time, expected time)
```

```
expected_memory = 256

# when
current, peak = memory_data(main)

# then
self.assertLess(current, expected_memory)
self.assertLess(peak, expected_memory)

if __name__ == "__main__":
unittest.main()
```

В ходе решения данной задачи мы реализовали алгоритм, который позволяет эффективно обрабатывать команды добавления, удаления и проверки наличия элементов в множестве.

Задание №2. Телефонная книга

2 задача. Телефонная книга

В этой задаче ваша цель - реализовать простой менеджер телефонной книги. Он должен уметь обрабатывать следующие типы пользовательских запросов:

- add number name это команда означает, что пользователь добавляет в телефонную книгу человека с именем name и номером телефона number.
 Если пользователь с таким номером уже существует, то ваш менеджер должен перезаписать соответствующее имя.
- del number означает, что менеджер должен удалить человека с номером из телефонной книги. Если такого человека нет, то он должен просто игнорировать запрос.
- find number означает, что пользователь ищет человека с номером телефона number. Менеджер должен ответить соответствующим именем или строкой «not found» (без кавычек), если такого человека в книге нет.
- Формат ввода / входного файла (input.txt). В первой строке входного файла содержится число N ($1 \le N \le 10^5$) количество запросов. Далее следуют N строк, каждая из которых содержит один запрос в формате, описанном выше.

Все номера телефонов состоят из десятичных цифр, в них нет нулей в начале номера, и каждый состоит не более чем из 7 цифр. Все имена представляют собой непустые строки из латинских букв, каждая из которых имеет длину не более 15. Гарантируется при проверке, что не будет человека с именем «not found».

- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите результат каждого поискового запроса f ind – имя, соответствующее номеру телефона, или «not found» (без кавычек), если в телефонной книге нет человека с таким номером телефона. Выведите по одному результату в каждой строке в том же порядке, как были заданы запросы типа f ind во входных данных.
- Ограничение по времени. 6 сек.
- Ограничение по памяти. 512 мб.
- Примеры:

	input.txt		
	12	1	
	add 911 police		
	add 76213 Mom		input.txt
	add 17239 Bob		8
	find 76213		find 383944
	find 910		add 123456
	find 911		add 0 grann
	del 910		find 0
	del 911		find 123456
1:	find 911	2:	del 0
	find 76213		del 0
	add 76213 daddy		find 0
	find 76213		output.txt
	output.txt		not found
	Mom		granny
	not found		me
	police		not found
	not found	'	
	Mom		
	daddy		

input.txt	output.txt
10	

Если нет пакетов, ничего выводить не нужно.

Пример 2:

input.txt	output.txt
1 1	0
0.0	

Единственный пакет поступил в момент времени 0, и компьютер обработал его сразу.

me

Пример 3:

input.txt	output.txt
1 2	0
0.1	-1
0.1	

Первый пакет поступил в момент времени 0, второй пакет также, но был отброшен, так как сетевой буффер имеет размер 1 и он был полон (т.к. место занят первый пакет). Первый пакет начал обрабатываться в момент времени 0, а второй не обрабатывался.

```
from utils import write, read

def phone_book(data):
   book = {}
   results = []

  for command in data:
      if command[0] == "add":
            number, name = command[1], command[2]
            book[number] = name
      elif command[0] == "del":
```

```
number = command[1]
    book.pop(number, None)
elif command[0] == "find":
    number = command[1]
    results.append(book.get(number, "not found"))
return results

def main():
    write(end='')
    array = read(type_convert=str)
    result = phone_book(array)
    for line in result:
        write(line, to_end=True)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Алгоритм:

- 1. Создаются две структуры данных:
 - 1) book: пустой словарь, который будет служить телефонной книгой. Ключи словаря будут номерами телефонов, а значения именами владельцев.
 - 2) results: пустой список, куда будут добавляться результаты поиска.
- 2. Если первая часть команды равна "add", это означает, что нужно добавить новую запись в телефонную книгу. Вторая часть команды содержит номер телефона, третья имя владельца. Номер телефона становится ключом в словаре book, а имя значением.
- 3. Если первая часть команды равна "del", это означает, что нужно удалить запись из телефонной книги. Вторая часть команды содержит номер телефона, который необходимо удалить. Метод .pop() удаляет указанный ключ из словаря. Второй аргумент None указывает, что если ключа не существует, ошибка не возникает.
- 4. Если первая часть команды равна "find", это означает, что нужно найти имя владельца по номеру телефона. Вторая часть команды содержит номер телефона. Метод .get() ищет указанное значение в словаре. Если ключ найден, возвращается соответствующее значение; если ключ отсутствует, возвращается строка "not found". Результат поиска добавляется в список results.

Результат работы программы:

Входные данные:

```
add 911 police
add 76213 Mom
add 17239 Bob
find 76213
find 910
find 911
del 910
del 911
find 911
find 76213
add 76213
```

Выходные данные:

```
Mom
not found
police
not found
Mom
daddy
```

```
import unittest
from utils import memory data, time data
from lab6.task2.src.phone book import main, phone book
class TestPhoneBook(unittest.TestCase):
       expected result = ["police"]
       self.assertEqual(result, expected result)
       expected result = ["not found"]
```

```
self.assertEqual(result, expected result)
      expected result = ["police", "ambulance", "not found"]
      self.assertEqual(result, expected result)
      expected time = 6
      time = time data(main)
      self.assertLess(time, expected time)
      expected memory = 512
      current, peak = memory data(main)
      self.assertLess(current, expected memory)
      self.assertLess(peak, expected memory)
if name == " main ":
```

В ходе решения данной задачи мы создали функцию phone_book, которая реализует простую телефонную книгу, позволяющую добавлять, удалять и искать записи по номерам телефонов.

Задание №4. Прошитый ассоциативный массив

4 задача. Прошитый ассоциативный массив

Реализуйте прошитый ассоциативный массив. Ваш алгоритм должен поддерживать следующие типы операций:

- get x если ключ x есть в множестве, выведите соответствующее ему значение, если нет, то выведите <none>.
- рг ev x вывести значение, соответствующее ключу, находящемуся в ассоциативном массиве, который был вставлен позже всех, но до x, или <none>,

если такого нет или в массиве нет x.

- next x вывести значение, соответствующее ключу, находящемуся в ассоциативном массиве, который был вставлен раньше всех, но после x , или <none>, если такого нет или в массиве нет x .
- рut x y поставить в соответствие ключу x значение y. При этом следует учесть, что
 - если, независимо от предыстории, этого ключа на момент вставки в массиве не было, то он считается только что вставленным и оказывается самым последним среди добавленных элементов – то есть, вызов next с этим же ключом сразу после выполнения текущей операции put должен вернуть <none>;
 - если этот ключ уже есть в массиве, то значение необходимо изменить, и в этом случае ключ не считается вставленным еще раз, то есть, не меняет своего положения в порядке добавленных элементов.
- delete x удалить ключ x. Если ключа в ассоциативном массиве нет, то ничего делать не надо.
- Формат входного файла (input.txt). В первой строке входного файла находится строго положительное целое число операций N, не превышающее $5 \cdot 10^5$. В каждой из последующих N строк находится одна из приведенных выше операций. Ключи и значения операций строки из латинских букв длиной не менее одного и не более 20 символов.
- Формат выходного файла (output.txt). Выведите последовательно результат выполнения всех операций get, prev, next. Следуйте формату выходного файла из примера.
- Ограничение по времени. 4 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Примеры:

input.txt	output.txt
14	c
put zero a	b
put one b	d
put two c	c
put three d	a
put four e	e
get two	<none></none>
prev two	
next two	
delete one	
delete three	
get two	
prev two	
next two	
next four	

```
from utils import read, write
from collections import OrderedDict
def associative_array(commands):
   for parts in commands:
       command = parts[0]
           x, y = parts[1], parts[2]
               assoc array[x] = y
           x = parts[1]
           results.append(assoc array.get(x, "<none>"))
           x = parts[1]
               keys = list(assoc array.keys())
               idx = keys.index(x)
                   results.append(assoc_array[keys[idx - 1]])
                   results.append("<none>")
               results.append("<none>")
           x = parts[1]
```

```
keys = list(assoc_array.keys())
    idx = keys.index(x)
    if idx < len(keys) - 1:
        results.append(assoc_array[keys[idx + 1]])
    else:
        results.append("<none>")

else:
    results.append("<none>")

elif command == "delete":
    x = parts[1]
    assoc_array.pop(x, None)

return results

def main():
    write(end='')
    array = read(type_convert=str)
    result = associative_array(array)
    for line in result:
        write(line, to_end=True)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Алгоритм:

- 1. Здесь создаются две структуры данных:
 - 1) assoc_array: упорядоченный словарь (OrderedDict), который используется для хранения ассоциативного массива.
 - 2) results: пустой список, в котором будут накапливаться результаты выполнения команд.
- 2. Команда "put" добавляет пару ключ-значение в ассоциативный массив. Если ключ уже существует, обновляется его значение, иначе пара добавляется в массив.
- 3. Команда "get" ищет значение по ключу. Если ключ найден, его значение добавляется в список results, иначе добавляется строка "<none>".
- 4. Команда "prev" ищет предыдущий элемент относительно указанного ключа. Если ключ существует и не является первым элементом, результат предыдущего элемента добавляется в results, иначе добавляется "<none>".
- 5. Команда "next" аналогична команде "prev", но ищет следующий элемент после указанного ключа. Если ключ существует и не

- является последним элементом, результат следующего элемента добавляется в results, иначе добавляется "<none>".
- 6. Команда "delete" удаляет указанную пару ключ-значение из ассоциативного массива. Если ключ не существует, ничего не происходит благодаря использованию метода .pop() с параметром по умолчанию None.

Результат работы программы:

Входные данные:

```
put zero a
put one b
put two c
put three d
put four e
get two
prev two
next two
delete one
delete three
get two
prev two
next two
next two
next two
next two
next two
```

Выходные данные:

```
c
b
d
c
a
e
<none>
```

```
results = associative array(commands)
self.assertEqual(results, expected results)
expected results = ["value1", "value3"]
results = associative array(commands)
self.assertEqual(results, expected results)
expected results = ["<none>", "value2"]
results = associative array(commands)
self.assertEqual(results, expected results)
self.assertLess(time, expected time)
expected memory = 256
current, peak = memory_data(main)
```

```
# then
    self.assertLess(current, expected_memory)
    self.assertLess(peak, expected_memory)

if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

В ходе решения данной задачи мы реализовали функцию, которая предоставляет возможность выполнять различные операции над ассоциативным массивом, сохраняя порядок вставки ключей.

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы №6 мы изучили множества, словари, хеш-таблицы и хеш-функции и поработали с ними.