# Élève ingénieur à l'ENSIAS filière Génie Logiciel (GL)



## **Détails personnels**

**Sofyan MZIZI** 



mzizi.sofyan@outlook.com



+212690978319



214, LOT ICHRAQ, TAZA



30 novembre 2000



**Célibataire** 



linkedin.com/in/Sofyan-MZIZI

#### Langues

Arabe

**Français** 

**Anglais** 

### Centres d'intérêt

Basketball

Dessin

Aventures

### Qualités

Créatif

**■** Motivé

Sociable

Curieux

#### **Profil**

Étant donné que je suis élève ingénieur à l'École Nationale Supérieure d'Informatique et d'Analyse des Systèmes, filière Génie logiciel, je cherche un stage d'été afin de mettre en relation mes connaissances théoriques et savoir faire pratiques du terrain.

#### **Formation**

sept. 2020

1 ere annee - Genie Logiciel

ENSIAS, RABAT

sept. 2018 - juin 2020

**DEUG - Sciences Mathématiques et** 

**Informatiques** 

USMBA, TAZA

juin 2018

**Baccalauréat - Sciences mathématiques A** 

option français

Lycée EL-KINDI, TAZA

### **Projets académiques**

mai 2021 - juin 2021

Création de jeux en réalité augmentée et développement d'une app avec Unity

• Unity, Blender, U-Net, C#

• Benchmark de plates-forme et développement d'un Jeu FPS avec le moteur Unity et création des objet et caractère en utilisant Blender

• https://github.com/SofyanMZIZI/FPS\_Game

déc. 2020 - janv. 2021

Programmer un jeu d'Othello

Langage C

• Jeu avec degré de difficulté

• https://github.com/SofyanMZIZI/Othello

juin 2020 - juil. 2020

Détermination des liens hypertextes dans une page web

• Langage HTML, CSS, C

 Détection des liens, images et vidéos dans un site web

• https://github.com/SofyanMZIZI/DetectionLienH

mai 2020 - juin 2020

Implémentation d'une politique d'ordonnancement

Système d'exploitation, C

Ordonnanceur ROUND-ROBIN

• https://github.com/SofyanMZIZI/Round-Robin

# Compétences

C Excellent

**JAVA** Excellent

SQL, PL/SQL Très bien

HTML, CSS Très bien

**Unity, Blender** Très bien

C# Bien