

Attention : désormais l'implémentation des exercices sera à faire en fin de TD, après que nous ayons examiné toutes les questions de réflexion et de structuration des algorithmes. Laissez le clavier...

Dans les exercices, lorsqu'il vous est demandé d'écrire une fonction puis de la tester, implicitement vous devrez écrire un `main` qui permet d'appeler et tester cette fonction. Vous récupérerez les entrées nécessaires pour tester la fonction par les arguments de la ligne de commande

Pour rappel, la conversion chaîne \rightarrow entier est faite avec la fonction `atoi`, en flottant avec `atof`.

1 Division

« Écrivez une fonction qui calcule et affiche le quotient de 2 entiers pour un nombre de décimales donné, sans 0 non significatifs en fin d'affichage. »

Q 1.1. Quels sont les domaines d'entrée et de sortie de cette fonction ?

Q 1.2. Que pensez-vous de l'utilisation de l'opérateur `/` pour le but recherché ?

Q 1.3. Quelles sont les parties qui composent un affichage résultat ?

Q 1.4. Un programme devant réagir correctement à toutes les configurations de données qui lui sont soumises, quelle doit être la première vérification de votre programme ?

Q 1.5. Comment allez-vous calculer la partie entière du quotient ? Donnez la forme générale de l'algorithme.

Q 1.6. Pour la partie décimale, comment sait-on s'il y en a une à afficher et comment obtient-on les chiffres ?

Q 1.7. Comme l'on souhaite ne pas voir s'afficher de 0 inutiles en queue de résultat, à quelle condition le calcul (et donc de l'affichage) des décimales doit-il continuer ?

Q 1.8. Donnez la forme de l'algorithme de la fonction `division`.

Q 1.9. Que se passe-t-il si le dividende ou le diviseur sont négatifs ? Si besoin, rectifiez l'algorithme.

2 Tri

« Écrivez une fonction vérifiant si un tableau d'entiers est trié. »

Q 2.1. Quels sont les domaines des entrées et des sorties ?

Q 2.2. Que signifie « est trié » ? Quel va être le choix qui devra être fait pour l'algorithme ?

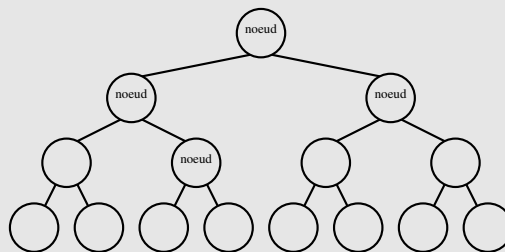
Q 2.3. Définissez formellement le critère « être trié » pour un tableau. Quel est l'impact de « strict » ou « ou égal » ?

Q 2.4. En vous appuyant sur la définition formelle d'un tri vue en question Q2.3, proposez la structure d'un algorithme répondant à la question du tri.

3 Arbre

« Écrivez une fonction permettant d'afficher un arbre binaire complet de manière textuelle. »

En informatique, un arbre est une structure où des *nœuds* sont reliés à d'autres nœuds (*filles*) de manière arborescente (cf. IN103). Un arbre est *binnaire* si chaque nœuds **a au plus 2** fils. Un arbre est *complet* si tous ses nœuds **terminaux** « sont au même niveau ». Un schéma valant mieux qu'un long discours :



On souhaite afficher uniquement les nœuds d'un tel arbre avec des espaces et le caractère '*' en fonction d'une hauteur h donnée en argument de la fonction. Les nœuds à la base de l'arbre sont séparés par **1 seul espace**.

Exemples :

— Pour une hauteur 2 :

*

* *

— Pour une hauteur 3 :

*

* *

* * * *

— Pour une hauteur 4 :

*

* *

* * * *

* * * * * * * *

Q 3.1. Quels sont les domaines des entrées et des sorties ?

Q 3.2. De quoi est composé l'affichage ? De quelles relations avez-vous besoin pour faire cet affichage ?

Q 3.3. Donnez l'expression formelle de ces relations.

Q 3.4. Donnez la structure grossière de l'algorithme.

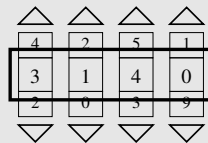
4 Implémentation

Écrivez en C les algorithmes esquissés dans les exercices 1, 2 et 3. Pour l'exercice 2, un squelette de programme vous est donné (`sorted_skel.c`) comportant de nombreux cas de test (fastidieux à écrire).

S'il vous reste du temps ou pour continuer après la séance.

5 Cadenas à roulette

La solution d'un examen se trouve enfermée dans un coffre dont l'ouverture est protégée par un cadenas numérique à roulettes. Un tel cadenas est composé d'un certain nombre de roulettes chacune graduée des chiffres de 0 à 9 dans un ordre consécutif. Il est possible de faire défiler chaque roulette soit vers le haut soit vers le bas afin de changer les chiffres composant l'état actuel du cadenas. Lorsque le code affiché correspond à celui prédéfini dans le cadenas, ce dernier s'ouvre.



Vous connaissez le code de déverrouillage et le code actuellement affiché par le cadenas. Sauf que le cadenas est tellement rouillé que chaque tour de molette supplémentaire risque de le gripper définitivement. Il faut donc trouver le nombre minimum de rotations à effectuer sur les molettes pour ouvrir le cadenas. C'est ce que devra calculer et afficher votre programme.

Q 5.1. Comment peut-on représenter simplement le code de déverrouillage et le code actuellement affiché sur le cadenas ?

Nous allons bien entendu vouloir structurer notre programme en une fonction effectuant le calcul et un `main` se chargeant de l'administratif autour.

Q 5.2. Quels sont les domaines d'entrée et de sortie de la future fonction effectuant le calcul ?

Q 5.3. Proposez un algorithme permettant de calculer ce nombre minimal de rotations.

6 Chaîne d'heure

« Écrivez une fonction qui **affiche** la chaîne de caractères représentant une heure telle que l'on la dit à l'oral en français. »

Le cours débute à « quinze heures moins le quart ». Le TD commence à « seize heures ». On change de jour à « minuit ». À « une heure et demi », il fait nuit, pareil à « deux heures moins vingt cinq ».

On souhaite ainsi obtenir la chaîne de caractères représentant une heures « à l'ancienne », en ne disant pas « quarante cinq » ou « trente ». On vous épargne la gestion des tirets dans les nombres composés (« quarante cinq » au lieu de « quarante-cinq » ira très bien).

Le but n'est pas de faire 2 grosses suites de `if/else if`, une pour les 23 heures et une pour les 59 minutes ! Ceci n'aurait aucun intérêt algorithmique et serait fort fastidieux.

La solution de cet exercice n'est pas donnée dans ce PDF car le code source est un peu long. Vous pourrez néanmoins consulter ce dernier puisqu'il figure dans l'archive solution qui vous est fournie.

Q 6.1. Quels sont les cas particuliers des heures ?

Q 6.2. Quels sont les cas particuliers des minutes ?

Q 6.3. Réfléchissez à ce que vous pouvez factoriser dans l'algorithme pour réutiliser le même traitement dans différents cas. Attention, il traîne encore quelques cas particuliers de la langue française non mentionnés en Q6.1.

Q 6.4. Programmez la fonction `string_of_time` demandée. Attention à ne pas rajouter d'espaces inutiles. Vous pouvez tester votre fonction avec (au moins) les cas suivants :

```
string_of_time (12, 0)   → "midi"
string_of_time (00, 0)   → "minuit"
string_of_time (00, 15)  → "minuit et quart"
string_of_time (00, 30)  → "minuit et demi"
string_of_time (00, 42)  → "une heure moins dix huit"
string_of_time (12, 0)   → "midi"
string_of_time (12, 45)  → "treize heures moins le quart"
string_of_time (21, 21)  → "vingt et une heures vingt et une"
string_of_time (7, 30)   → "sept heures et demi"
string_of_time (1, 25)   → "une heure vingt cinq"
string_of_time (12, 20)  → "midi vingt"
string_of_time (17, 35)  → "dix huit heures moins vingt cinq"
string_of_time (23, 59)  → "minuit moins une"
string_of_time (23, 25)  → "vingt trois heures vingt cinq"
```