Faisons la description des cas d’utilisations dans le cas d’un système de gestion de bibliothèques en ligne dont les cas d’utilisation seront : emprunter un livre,acheter un livre,caisse, s’inscrire ,se connecter.

**Cas d’utilisation : Emprunter un livre**

Acteurs : utilisateur (Membres de la biliothèque)

Objectif : Permettre aux membres de la bibliothèque d’emprunter des livres en ligne.

Description :

1. L’utilisateur se connecte à son compte.
2. Le système affiche le catalogue en ligne des livres disponibles.
3. L’utilisateur recherche le livre qu’il souhaite emprunter.
4. L’utilisateur sélectionne le livre et vérifie la disponibilité.
5. Le système enregistre la demande d’emprunt et met à jour le statut du livre.
6. L’utilisateur reçoit une confirmation de l’emprunt avec la date de retour prévue.

**Cas d’utilisation :Acheter un livre**

Acteurs : Utilisateur (Public)

Objectif : permettre aux utilisateurs de non-menbres d’acheter des livres en ligne

Description :

1. L’utilisateur explore le catalogue en ligne des livres disponibles.
2. L’utilisateur recherche le livre qu’il souhaite acheter.
3. L’utilisateur sélectionne le livre et ajoute au panier.
4. Le système calcule le montant total de la commande.
5. L’utilisateur passe à la caisse en fournissant les détails de paiement et d’expédition.
6. Le système enregistre la commande et envoie une confirmation d’achat à l’utilisateur.

**Cas d’utilisateur : Caisse**

Acteurs : Utilisateur (client)

Objectif : Permettre aux utilisateurs de finaliser leurs achats en ligne.

Description :

1. L’utilisateur consulte le contenu de son panier.
2. Le système affiche le montant total de la commande .
3. L’utilisateur fournit les détails de paiement et d’expédition.
4. Le système traite la transaction et envoie une confirmation d’achat.

**Cas d’utilisateur : s’inscrire**

Acteurs : Nouvel utilisateur

Objectif : Permettre à de nouveau utilisateurs de s’inscrire pour accéder aux fonctionnalités complètes du système.

Description :

1. Le nouvel utilisateur accède à la page d’inscription.
2. L’utilisateur remplit le formulaire d’inscription avec les informations nécessaires.
3. Le système valide les informations et crée un compte utilisateur.
4. L’utilisateur reçoit une confirmation d’inscription.

**Cas d’utilisateur : Se connecter**

Acteurs : Utilisateur enregistré

Objectif : Permettre aux utilisateurs enregistrés d’accéder à leur compte.

Description :

1. L’utilisateur accède à la page de connexion.
2. L’utilisateur saisit ses identifiants (nom d’utilisateur et mot de passe).
3. Le système authentifie l’utilisateur et lui donne accès à son compte.
4. L’utilisateur peut accéder aux fonctionnalités du système réservées aux membres connectés.

