Introduction of Python

ESM2014-41 객체지향프로그래밍 및 실습 SKKU 시스템경영공학과 조영일

강의자 소개

- 서울대학교 공과대학 산업공학과
- <u>인테이크 주식회사</u>: Founder & CTO(2013~)
- 2017 PyCon KR : <u>Python/AWS를 이용한 쇼핑몰 서비스 구축</u>

Course Homepage

https://skkupython.github.io/



강의 목표

- Python의 기초 학습
- 객체지향프로그래밍 방법론(00P)의 이해

강의 준비 사항

• Windows 환경의 개인용 Laptop(권장)

• Mac/Linux 사용해도 무방

• 강의 자료의 경우 Windows 기준으로 작성 예정 (개발환경 세팅 방법 등)

강의 계획

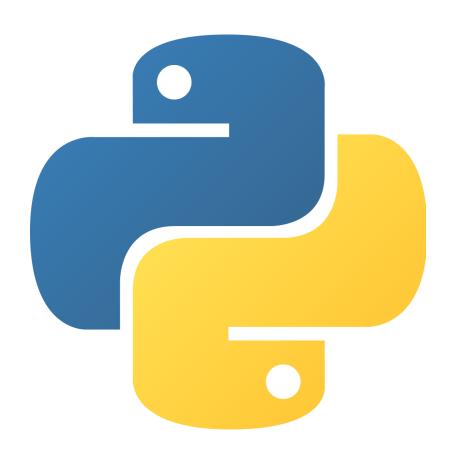
```
1주차
        Introduction of class / Set up for Python Development Environment
2주차
        Basics of Python I (Syntax)
3주차
        Basics of Python II (Data Structure)
4주차
        Basics of Python III (Control Statement)
5주차
        Core concepts of OOP(Object-oriented Programming)
6주차
        Python implementation of OOP I (Class, Instance, Method)
7주차
        Python implementation of OOP II (Inheritance, Override)
8주차
        중간고사
9주차
        Python Module Structure
10주차
        Introduction to Python web framework(Django)
11주차
        Project Development Practice I
12주차
        Project Development Practice II
13주차
       Project Development Practice III
14주차
        Project Development Practice IV
15주차
        Final Project Presentation
16주차
        기말고사
```

평가 방식

출석 10% - 2회 이상의 무단 불참은 페널티로 반영 과제 20% - 4회의 과제와 10주차 이후 진행되는 프로젝트 중간고사 30% 기말고사 40%

Honor Code - Don't Cheat.

Python



Python



- 1991년, 네덜란드 출신 엔지니어 귀도 반 로섬(Guido van Rossum)에 의해 발표된 프로그래밍 언어
- 쉬운 문법과 직관적인 설계로 초보 프로그래머들에게 권장되 는 언어
- 초보자에게 권장되는 학습용 언어의 경우 보통 실제 현업에 서 활용되지 않는 반면, Python의 경우 실사용성과 생산성이 높아 실제 현업에서도 광범위하게 활용됨

Why you should learn python

Jul 2019	Jul 2018	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	15.058%	-1.08%
2	2		С	14.211%	-0.45%
3	4	^	Python	9.260%	+2.90%
4	3	~	C++	6.705%	-0.91%
5	6	^	C#	4.365%	+0.57%
6	5	~	Visual Basic .NET	4.208%	-0.04%
7	8	^	JavaScript	2.304%	-0.53%
8	7	~	PHP	2.167%	-0.67%
9	9		SQL	1.977%	-0.36%
10	10		Objective-C	1.686%	+0.23%

• Fastest-growing programming language in 2019 (Reference : TIOBE index)

Why you should learn python

Python for Web Programming

Python for Mathematics/Statistics

Python for Data Science

Python for Machine Learning

Python for Artificial Intelligence

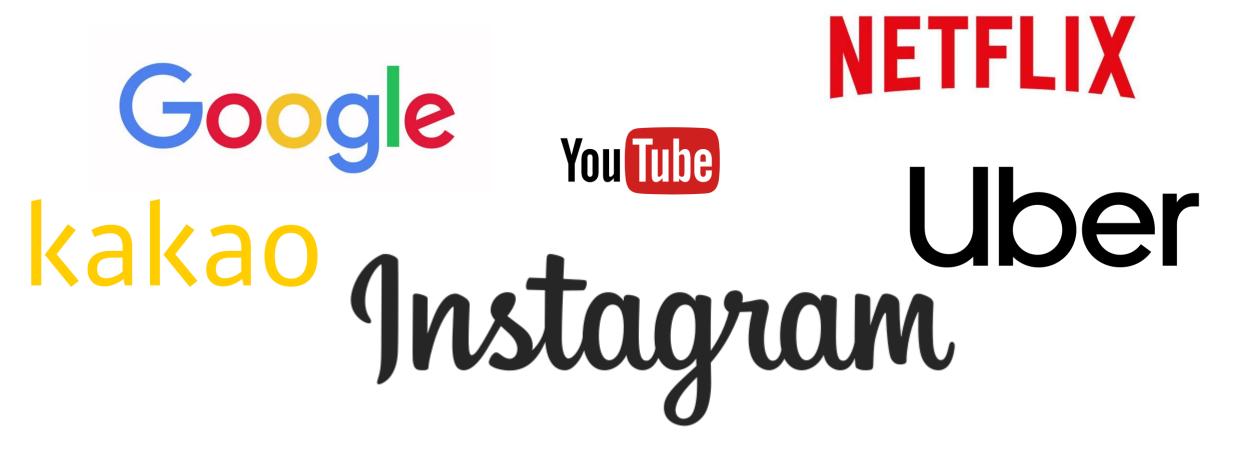
Language for every purpose.

Why you should learn python

```
선형계획법 (Linear Programming)
동적계획법 (Dynamic Programming)
게임이론 (Game Theory)
확률/통계
Simulation
Data Mining
```

• Good tool for Industrial Engineers

Python in real world



```
===C++===
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
   cout<<"Hello World";
   return 0;
}</pre>
```

```
public class Main{
  public static void main(String[] args)
  {
    System.out.println("Hello World");
  }
}
```

===Python===
print("Hello World")

"Hello World"를 출력하는 방법

• 인간 친화적인 문법과 쉬운 난이도

The Zen of Python
https://www.python.org/dev/peps/pep-0020/

- 아름다운 것이 추한 것보다 낫다. (Beautiful is better than ugly)
- 명시적인 것이 암시적인 것보다 낫다. (Explicit is better than implicit)
 - 간결한 것이 복잡한 것보다 낫다. (Simple is better than complex)
- 명확, 간결한 코딩 스타일을 추구: "가장 아름다운 단 하나의 답이 존재한다."



191,383 projects 1,420,110 releases 2,076,064 files

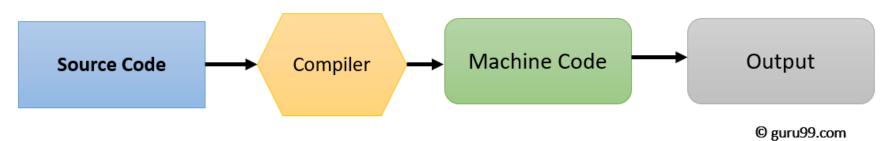
355,809 users

• 만능 언어 : 풍부한 오픈소스 생태계, 다양한 언어와의 결합 가능성(Glue Language)

- 순수 객체지향 언어
- Interpreter 언어:
 - Line by line execution : 실행 시점에 코드를 인터프리터 가 한줄씩 해석하면서 실행
 - 컴파일 언어 : C, C++, Java 등의 경우 코드 작성 이후 컴파일이라는 과정을 거치고, 컴파일된 결과물을 컴퓨터가 실행함

Interpreter vs Compiler

How Compiler Works



How Interpreter Works

