

## Exercice :

L'objectif de cet exercice est de gérer les notes des étudiants d'une institution à l'aide d'une classe C++ **Etudiant** définie par :

### Les attributs suivants :

- **matricule**: l'identifiant de l'étudiant
- **nom**: nom d'un étudiant
- **nbrNotes**: le nombre de notes de l'étudiant
- **\*tabNotes**: tableau contenant les notes d'un étudiant (**allocation dynamique**).

### Les méthodes suivantes :

- Un constructeur d'initialisation
- Un constructeur avec arguments
- Un destructeur **~Etudiant** ()
- Un constructeur de copie **Etudiant (const Etudiant &)**
- **void saisie** () : permettant la saisie des notes d'un étudiant
- **void affichage** () : permettant l'affichage des informations d'un étudiant
- **float moyenne** () : retourne comme résultat la moyenne des notes de l'étudiant.
- **bool admis** () : retourne comme résultat la valeur **true**, si un étudiant est admis et la

valeur **false**, sinon. Un étudiant est considéré comme étant admis lorsque la moyenne de ses notes est supérieure ou égale à 10.

- **bool comparer()**: qui compare la moyenne des deux étudiants, retourne comme résultat la

valeur **true**, si deux étudiants ont la même moyenne et la valeur **false**, sinon.

1. Donner la modélisation UML de la classe **Etudiant**.

2. Définir et implémenter la classe **Etudiant**.

3. Écrire un programme de test.