

# Animations Tab – PowerPoint Notes

---

## Animations Tab (English)

The **Animations** tab allows you to add visual effects to text, images, shapes, charts, and other elements on a slide. It includes entrance, emphasis, exit, and motion path effects.

---

### 1. Preview Group

- **Preview**
  - Click to see how the selected animation appears on the slide.

Shortcut Key:

- **Alt + A + V**
- 

### 2. Animation Group

- **Animation Gallery**
  - Choose from the following categories:
    - **Entrance Effects:** Appear, Fade, Fly In
    - **Emphasis Effects:** Spin, Grow/Shrink, Teeter
    - **Exit Effects:** Disappear, Fade, Fly Out
    - **Motion Paths:** Lines, Arcs, Turns, Custom Path

Step-by-step:

1. Select the object.
2. Click the desired animation from the gallery.
3. Use Preview to view.

Shortcut Key:

- **Alt + A + A:** Opens Animation Gallery
- 

### 3. Advanced Animation Group

- **Add Animation**
  - Adds another animation to the same object without replacing the existing one.
- **Animation Pane**
  - Displays a timeline view of all applied animations.
  - You can reorder, delete, or customize timing here.
- **Trigger**
  - Start animation by clicking a specific object during presentation.
- **Animation Painter**
  - Copies animation effects from one object and pastes them on another.

Step-by-step (Animation Painter):

1. Select the animated object.
2. Click **Animation Painter**.
3. Click on the object to apply the animation.

Shortcut Keys:

- **Alt + A + D:** Add Animation
  - **Alt + A + P:** Animation Pane
  - **Alt + A + G:** Trigger
  - **Alt + A + C:** Animation Painter
- 

### 4. Timing Group

- **Start**

- **On Click:** Starts when clicked.
- **With Previous:** Starts simultaneously with previous animation.
- **After Previous:** Starts immediately after previous.
- **Duration**
  - Sets how long the animation runs.
- **Delay**
  - Adds wait time before animation begins.

Usage:

1. Select the object.
2. Click on Start and choose the mode.
3. Set duration and delay.

Shortcut Keys:

- **Alt + A + T:** Start
  - **Alt + A + U:** Duration
  - **Alt + A + E:** Delay
-

## Animations Tab (Marathi)

**Animations** टॅबचा उपयोग स्लाईडवरील मजकूर, चित्र, आकृती, चार्ट यांसारख्या घटकांना ॲनिमेशन इफेक्ट्स देण्यासाठी होतो. हे सादरीकरण अधिक प्रभावी बनवते.

---

### 1. Preview ग्रुप

- **Preview**
  - निवडलेल्या ॲनिमेशनचा प्रिव्ह्यू पाहण्यासाठी.

शॉर्टकट की:

- **Alt + A + V**
- 

### 2. Animation ग्रुप

- **Animation Gallery**
  - ॲनिमेशन प्रकार:
    - **Entrance:** Appear, Fade, Fly In
    - **Emphasis:** Spin, Grow/Shrink
    - **Exit:** Disappear, Fade, Fly Out
    - **Motion Paths:** Lines, Arcs, Custom Path

वापरण्याची पद्धत:

1. ऑब्जेक्ट निवडा.
2. ॲनिमेशन सिलेक्ट करा.
3. "Preview" वापरा.

शॉर्टकट की:

- **Alt + A + A**
- 

### 3. Advanced Animation ग्रुप

- **Add Animation**

- एकाच ऑब्जेक्टवर एकापेक्षा अधिक ॲनिमेशन लागू करता येतात.

- **Animation Pane**

- सर्व ॲनिमेशनची यादी व टाइमलाइन दाखवते.
- त्यात फेरबदल करता येतो.

- **Trigger**

- सादरीकरणात विशिष्ट घटक क्लिक केल्यावर ॲनिमेशन सुरु होते.

- **Animation Painter**

- एका घटकाचे ॲनिमेशन दुसऱ्यावर लागू करतो.

वापरण्याची पद्धत (Animation Painter):

1. ॲनिमेटेड ऑब्जेक्ट सिलेक्ट करा.
2. **Animation Painter** क्लिक करा.
3. दुसऱ्या ऑब्जेक्टवर क्लिक करा.

शॉर्टकट की:

- **Alt + A + D**
- **Alt + A + P**
- **Alt + A + G**
- **Alt + A + C**

---

## 4. Timing ग्रुप

- **Start**

- **On Click:** क्लिक केल्यावर सुरु होते.
- **With Previous:** आधीच्या ॲनिमेशनसोबत एकाच वेळी.
- **After Previous:** आधीच्या नंतर आपोआप.

- **Duration**

- ऑनिमेशन किती वेळ चालेल ते सेट करते.
- **Delay**
  - सुरुवातीपूर्वीची थांबण्याची वेळ.

वापरण्याची पद्धत:

1. ऑब्जेक्ट निवडा.
2. Start पर्याय निवडा.
3. Duration व Delay सेट करा.

शॉर्टकट की:

- **Alt + A + T**
- **Alt + A + U**
- **Alt + A + E**

---

## Fun Assignments

1. Create a slide with three shapes and apply different entrance animations to each.
  2. Add a second animation to an object using **Add Animation** and use **Animation Pane** to reorder.
  3. Use **Trigger** to make text appear only when clicking a shape.
  4. Copy an animation from one object and apply it to another using **Animation Painter**.
  5. Create a sequence of animations that starts with **With Previous**, followed by **After Previous**, and includes custom **Duration** and **Delay** times.
-