| | Index | Method | URI | Description | 비고 |
|--------------|-------|--------|--------------------------------------|---|------------------------------|
| 티 | 1 | POST | /team/create | 팀 생성 | |
| | 2 | GET | /team | 전체 팀 정보 가져오기 | |
| | 3 | GET | /team/search/{teamSearchCondition} | 검색 조건에 맞는 팀 리스트 가져오기 | |
| | 4 | GET | /team/{teamId} | 팀 id에 해당하는 팀 1개 정보 가져오기 | |
| | 5 | PUT | /team/{teamId} | 팀 id에 해당하는 팀 정보 수정 | 팀 설명 수정, 공지사항 수정 포함 |
| | 6 | PUT | /team/add/{teamId} | 팀 id에 해당하는 팀 현재 인원 ++ | 누군가 팀 가입시 수행 |
| | 7 | PUT | /team/substract/{teamId} | 팀 id에 해당하는 팀 현재 인원 | 누군가 팀 탈퇴시 수행 |
| | 8 | DELETE | /team/{teamId} | 팀 id에 해당하는 팀 삭제 | |
| 팀 목표 | 9 | POST | /goal/create | 팀 목표 생성 | |
| | 10 | GET | /goal/search/{teamId} | 팀 id에 맞는 목표 리스트 가져오기 | |
| | 11 | GET | /goal/{goalId} | 목표 id에 맞는 목표 1개 가져오기(달성도 계산X) | 이거로 받는 데이터는 달성도 사용하지 말 것 |
| | 12 | GET | /goal/achieve/{goalId} | 목표 id에 맞는 목표 1개 정보를 팀 달성도 계산 후 가져오기 | |
| | 13 | PUT | /goal/invisible/{goalId} | 목표 id에 맞는 목표 안보이게 함 | 유저 시야에선 삭제로 보임. 실제로는 삭제되지 않음 |
| 유저 | 14 | POST | /user/create | 회원가입 | |
| | 15 | POST | /user/login | 로그인 | |
| | 16 | GET | /user/logout | 로그아웃 | |
| | 17 | GET | /user/detail/{userId} | 유저 id에 맞는 유저 정보 가져오기 | |
| | 18 | GET | /user/member/{teamId} | 팀 id에 맞는 유저들 목록 가져오기 | |
| | 19 | PUT | /user/{userId} | 회원정보 수정 | |
| | 20 | DELETE | /user/{userId} | 회원 탈퇴 | |
| | 21 | GET | /user/find/id | 아이디 찾기 | 선택 |
| | 22 | GET | /user/find/password | 비밀번호 찾기 | 선택 |
| (팀 가입) | 23 | PUT | /user/join/{teamId} | 팀 가입 | 유저 정보에 팀 id 입력 |
| | 24 | PUT | /user/quit/{teamId} | 팀 탈퇴 | 유저 정보에서 팀 id 지움 |
| 데일리 운동 기록 | 25 | POST | /daily/create | 운동 기록 생성 | |
| | 26 | GET | /daily/user/{dailySearchCondition} | 유저 id와 기간에 맞는 운동 기록 가져오기 | |
| | 27 | GET | /daily/sports/{dailySearchCondition} | 운동id와 기간에 맞는 운동 기록 가져오기 | |
| | 28 | GET | /daily/{dailyId} | 데일리 id에 맞는 운동 기록 가져오기 | |
| 위클리 합산 기록 | 29 | GET | /weekly/calc/{weeklySearchCondition} | 조건에 맞는 데일리를 서버에서 합산 + 성취도 계산 후 반환 | |
| 운동 자극 문구 | 30 | GET | /phrase/{phraseId} | 문구 id로 문구 가져오기 | |
| 스포츠 | | | | **스포츠는 데이터 무결성 유지용. 이미 입력되어있는 데이터만 사용. CRUD 안함 | |