## Scene 1:

হাতে থাকা বলটির ভর বের করি স্প্রিং ব্যালেন্স দিয়ে। (m1gm)

এবার বলটি সুতো দিয়ে বেঁধে পানিতে ডুবানো অবস্থায় ভর মাপব। (m2gm)

আয়তন=(m2-m1)cm3 মাপি ঘনত্ব= m1/(m1-m2) gm/cm3

## Scene 2

চশমা ছাড়া কত দুর স্পষ্ট দেখতে পাই তা বের করি

চশমা সহ কত দুর স্পষ্ট দেখতে পাই তা বের করি

চশমা সহ দুরত্ব অবাস্তব বিশ্ব তাই সেই দুরত্ব ঋণাত্বক P=(1/u)+(1/V)

Scene3:ঢালু ভক্তার উপর থেকে গড়িয়ে পড়ার বস্তুর গড় দ্রুভি

সমতলতক্তা কত টুকু লম্বা(দুরত্ব) বের করি তক্তা টিকে কাত করে রাখি এবার একটি বই রেখে সমতল থেকে তক্তাটির উচ্চতা মাপি

ঢালু অংশটিতে যেকোন মারবেল রাখি

স্টপ ওয়াচ দিয়ে মারবেলটি গড়িয়ে পড়তে কত সময় লাগে তা বের করি।
দ্রুতি = s/t
গড় দ্রুতি বের করি
তক্তা টিকে আরেকটি বই দিয়ে আরো উঁচু করে নতুন উচ্চতা মাপি
আবার মারবেল টিকে গড়াতে দিয়ে কত সময় লাগে তা বের করি
দ্রুতি বের করি
এবার গড় দ্রুতি বের করি
ঢাল বের করব উচ্চতা কে দুরম্ব দিয়ে ভাগ দিয়ে

## sinx=h/l

ঢাল যত বাড়বে গড় দ্রুতি ও পর্যায়বৃত্ত আকারে বাড়বে।

## Scene 4:

চলন্ত যানবাহনে গতি

কাছাকাছি দুটি স্থির বস্তুর গাছ এবং খেলার মাঠ নেই

গাছ থেকে খেলার মাঠে যাওয়ার প্রতি পা ফালানোর দুরত্ব বের করি এবার খেলার মাঠ থেকে গাছের দিকে হেঁটে যাই হেঁটে যেতে কত পদক্ষেপ লাগে তা বের করি প্রতি পদক্ষেপের দুরত্ব কে মিটার স্কেল দিয়ে মাপি প্রতি পদক্ষেপ এর দুরত্ব কে মোট পদক্ষেপ সংখ্যা দিয়ে গুল করে মোট দুরত্ব বের করি এবার কোল গাড়ির জন্যে অপেক্ষা করি গাড়িটি মাঠ খেকে গাছ পর্যন্ত যেতে কত সময় লাগে তা স্টপ ওয়াচ দিয়ে মাপি এবার আরো কিছু গাড়ি/সাইকেল এর জন্যে সেইম কাজ করি এবার দুরত্ব কে সময় দিয়ে ভাগ করে গড় দ্রুতি বের করি

Scene 6: শারীরিক ক্ষাতা বের করা

প্রথমে একটি উঁচু বিল্ডিং এর নিচে দাড়াই এবার সিঁড়ির সংখ্যা বের করি

মিটার দিয়ে প্রতি সিঁড়ির উচ্চতা বের করি

সিঁড়ির সংখ্যা কে উচ্চতা দিয়ে গুন করে মোট দুরত্ব বের করি বিল্ডিং এর। িভর বের করি খুব দ্রুত সিঁড়ি দিয়ে উঠি
স্টপ ওয়াচ দিয়ে সিঁড়ি দিয়ে উঠার সময় বের করি
ভর কে উচ্চতা ও অভিক্ষরজ ত্বরণ দিয়ে গুন করি
গুনফলকে মোট সময় দিয়ে ভাগ করে ক্ষমতা বের করি