소프트웨어 프로젝트 3

20131790

권소현

목차

- 1. 프로젝트 목표 (p.3)
- 2. 프로젝트 내용 (p.3)
 - 3. 설계 노트 (p.4~6)
 - 4. Test 결과 (p.7)
- 5. 소스 프로그램 (p.8~10)
 - 6. 자체 평가표 (p.11)

1. 프로젝트 목표

주어진 GUI 화면을 만드는 GUI 프로그램 작성



2. 프로젝트 내용

GridLayout : 주어진 영역을 똑 같은 크기의 행과 열로 나누고, 컴포넌트들을 그 크기에 맞게 만들어서 배치하는 레이아웃

BorderLayout : 메인을 중심으로 동, 서, 남, 북으로 UI를 배치할 수 있는 레이아웃

JFrame: 메인 프레임

JPanel: 보조 프레임

JLabel, JButton, JTextField 등 : 각종 UI 기능을 수행하는 컴포넌트

JPanel을 이용하여 Grouping을 하고 LayoutManager를 통해 배치를 한다. ActionListener를 이용하여 "예약", "취소" 버튼을 눌렀을 때 "Reserved", "Canceled"가 출력되도록 한다.

3. 설계 노트

1) ReservationGUI 클래스

- import

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.*;
```

- 변수

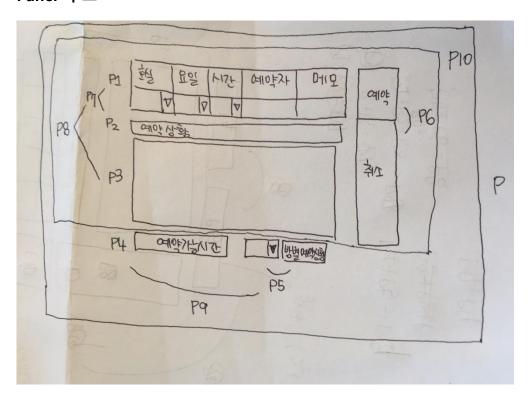
타입	변수명	역할	
JButton	validTime	예약가능시간 버튼	
JButton	reservSituation	방별예약상황 버튼	
JButton	reserv	예약 버튼	
JButton	cancel	취소 버튼	

- 생성자

변수명	타입	역할	Layout	
p1	JPanel	호실, 요일, 시간, 예약자,	new GridLayout(2,5);	
		메모에 대한 Label과		
		JComboBox, JTextField		
p2	JPanel	예약 상황 JTextField	new BorderLayout();	
р3	JTable	예약 상황을 출력할	new JTable(model);	
		테이블		
p4	JPanel	예약가능시간 버튼	new BorderLayout();	

р5	JPanel	방 선택 JComboBox	new FlowLayout	
		예약 상황 버튼 (JButton)	(FlowLayout.LEFT,	
			5, 10);	
р6	JPanel	예약, 취소 버튼	new GridLayout(2,1);	
р7	JPanel	p1과 p2 배치	new BorderLayout();	
р8	JPanel	p7과 p3 배치	new BorderLayout();	
р9	JPanel	p4와 p5 배치	new BorderLayout();	
p10	JPanel	p6과 p8 배치	new BorderLayout();	
р	JPanel	p9와 p10 배치 = 전체	new BorderLayout();	

- Panel 구조



- Class

클래스명	상속	역할	
ReservListenerClass	ActionListener	예약 버튼을 누를 때	
		"Reserved" 출력	
CancelListenerClass	celListenerClass ActionListener 예약 버튼을 누를		
		"Cancled" 출력	

- 시행착오, 내용 및 해결 방안

- 1. JPanel들을 다른 JPanel에서 Grouping할 때, 새로 선언한 JPanel을 add시키지 않았더니 GUI창이 뜨지않았다.
 - ex) JPanel panel = new JPanel(new BorderLayout());
 panel.add(p1.BorderLayout.NORTH);
 panel.add(p2.BorderLayout.CENTER);

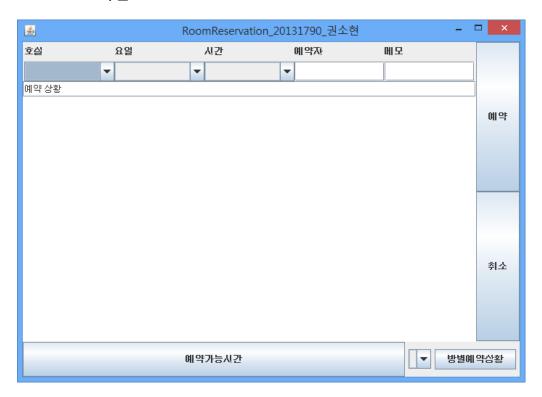
→ Error 발생

ppt자료 HandleEvent 코드를 참고하여 add(panel);을 추가 하니 GUI가 생성되었다.

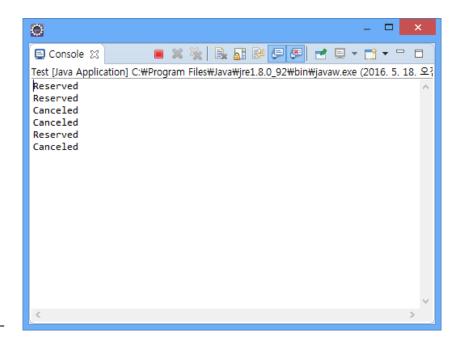
- 2. 주어진 GUI 화면에서 방을 선택, 방별예약상황 버튼을 만드는 곳 이 GridLayout으로 했더니 꽉 차게 나와있었다.
 - → ppt자료 ShowFlowLayout 코드를 참고하여 FlowLayout으로 만드니 위와 양 옆 간격이 띄어져 있게 만들 수 있었다

4. Test 결과

- GUI 화면



- 예약2 취소2 예약1 취소1 눌렀을 때 Console창



5. 소스 프로그램

- ReservationGUI.java

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.*;
public class ReservationGUI extends JFrame {
       // JButton 변수 생성
       private JButton validTime = new JButton("예약가능시간");
       private JButton reservSituation = new JButton("방별예약상황");
       private JButton reserv = new JButton("예약");
       private JButton cancel = new JButton("취소");
       public ReservationGUI() {
              // 호실, 요일, 시간, 예약자, 메모에 대한 Label과 JComboBox, JTextField
추가
              // GridLayout(2,5) 2행 5열
              JPanel p1 = new JPanel();
              p1.setLayout(new GridLayout(2, 5));
              p1.add(new JLabel("호실"));
              p1.add(new JLabel("요일"));
              p1.add(new JLabel("시간"));
              p1.add(new JLabel("예약자"));
              p1.add(new JLabel("메모"));
              p1.add(new JComboBox<String>());
              p1.add(new JComboBox<String>());
              p1.add(new JComboBox<String>());
              p1.add(new JTextField(10));
              p1.add(new JTextField(10));
              // "예약 상황"이라고 JTextField 생성
              JPanel p2 = new JPanel(new BorderLayout());
              p2.add(new JTextField("예약 상황"));
              // JTable 생성
              DefaultTableModel model = new DefaultTableModel();
              model.setColumnCount(5);
              JTable p3 = new JTable(model);
```

```
// 예약가능시간 버튼 생성
JPanel p4 = new JPanel(new BorderLayout());
p4.add(validTime);
// 방을 선택할 JComboBox, 예약상황버튼 JButton
// FlowLayout으로 글자간격 5, 줄간격 10
JPanel p5 = new JPanel();
p5.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout. LEFT, 5, 10));
p5.add(new JComboBox<String>());
p5.add(reservSituation);
// 예약, 취소버튼 생성
// GridLayout(2,1) 2행 1열
JPanel p6 = new JPanel();
p6.setLayout(new GridLayout(2,1));
p6.add(reserv);
p6.add(cancel);
// <u>reserv</u>, cancel를 클릭하면 ActionListener가 실행
// "Reserved", "Canceled" 출력
ReservListenerClass listener1 = new ReservListenerClass();
reserv.addActionListener(listener1);
CancelListenerClass listener2 = new CancelListenerClass();
cancel.addActionListener(listener2);
// p1을 NORTH, p2를 CENTER로 배치 & Grouping
JPanel p7 = new JPanel(new BorderLayout());
p7.add(p1, BorderLayout.NORTH);
p7.add(p2, BorderLayout.CENTER);
add(p7);
// p7을 NORTH, p3를 CENTER로 배치 & Grouping
JPanel p8 = new JPanel(new BorderLayout());
p8.add(p7, BorderLayout.NORTH);
p8.add(p3, BorderLayout.CENTER);
add(p8);
// p4를 CENTER, p5를 EAST로 배치 & Grouping
JPanel p9 = new JPanel(new BorderLayout());
p9.add(p4, BorderLayout.CENTER);
p9.add(p5, BorderLayout. EAST);
add(p9);
// p8를 CENTER, p6를 EAST로 배치 & Grouping
JPanel p10 = new JPanel(new BorderLayout());
p10.add(p8, BorderLayout.CENTER);
p10.add(p6, BorderLayout. EAST);
add(p10);
// p10을 CENTER, p9를 SOUTH로 배치 & Grouping
```

```
JPanel p = new JPanel(new BorderLayout());
       p.add(p10, BorderLayout.CENTER);
       p.add(p9, BorderLayout.SOUTH);
       add(p);
   }
}
// 예약 버튼을 누를 때 "Reserved"라고 출력해주는 Class
class ReservListenerClass implements ActionListener{
       public void actionPerformed(ActionEvent e){
              System.out.println("Reserved");
       }
}
// 취소 버튼을 누를 때 "Canceled"라고 출력해주는 Class
class CancelListenerClass implements ActionListener{
       public void actionPerformed(ActionEvent e){
              System.out.println("Canceled");
       }
}
          - Test.java
import javax.swing.*;
public class Test {
       public static void main(String[] args) {
              ReservationGUI res = new ReservationGUI();
              res.setTitle("RoomReservation 20131790 권소현");
              res.setSize(700, 500);
              res.setLocationRelativeTo(null);
              res.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
              res.setVisible(true);
       }
}
```

6. 자체 평가표

평가 항목	학생 자체 평가	평가	점수
		(빈칸)	-
	간단한 의견)	(L L)	(L L)
완성도 (동작 여부)	주어진 화면과 유사한 GUI를		
- GUI 화면 완성도	마들었고,		
- GOI 되는 단당도 - 클릭 시 동작	'예약" 버튼 클릭 시		
- 글릭 시 중국 			
	"Reserved",		
	"취소" 버튼 클릭 시		
	"Canceled"가 출력 되므로		
	모두 정상적으로 작동한다.		
	(리포트 p.7 Test 결과)		
설계 노트	클래스 구조와		
- 클래스 구조	GUI 설계 방법을 표와 그림을		
- GUI 설계 시 착안 사항	이용하여 표현하였고,		
- 시행 착오 내용 및 해결 방	GUI를 구현할 때 겪은		
안	시행 착오 및 해결 방법을		
	작성했다.		
	(리포트 p.4~6 설계 노트)		
리포트	목차를 작성하였고,		
-평가자 시각으로 리포트 검토	페이지 번호를 이용하여		
-위의 평가 요소들이 명확하게	순서대로 레포트를		
기술되었는가?	작성하였다.		
-기타 건의사항	위의 평가 요소들을		
	명확하게 작성하였다.		
 총평/계			