# Отчет по лабораторной работе №9

#### Дисциплина: архитектура компьютера

Осипов Никита Александрович

### Содержание

Пель работы		
•	·	
Зад	ание	
Teo	ретическое введение	
4.1	Релазиация подпрограмм в NASM	2
4.1.	1 Отладка программ с помощью GDB	2
4.1.	2 Добавление точек останова	
4.1.	.3 Работа с данными программы в GDB	8
4.1.	4 Обработка аргументов командной строки в GDB	10
4.2	Задание для самостоятельной работы	11
Выя	воды	15
Спи	тсок литературы	15
	3ад Тео Выг 4.1 4.1. 4.1. 4.1. 4.2 Выг	Теоретическое введение

## 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

### 2 Задание

- 1. Реализация подпрограмм в NASM
- 2. Отладка программ с помощью GDB
- 3. Самостоятельное выполнение заданий по материалам лабораторной работы

# 3 Теоретическое введение

Отладка — это процесс поиска и исправления ошибок в программе. В общем случае его можно разделить на четыре этапа:

• обнаружение ошибки; • поиск её местонахождения; • определение причины ошибки; • исправление ошибки.

Можно выделить следующие типы ошибок:

• синтаксические ошибки — обнаруживаются во время трансляции исходного кода и вызваны нарушением ожидаемой формы или структуры языка; • семантические ошибки — являются логическими и приводят к тому, что программа запускается, отрабатывает, но не даёт желаемого результата; • ошибки в процессе выполнения — не обнаруживаются при трансляции и вызывают пре- рывание выполнения программы (например, это ошибки, связанные с переполнением или делением на ноль).

Второй этап — поиск местонахождения ошибки. Некоторые ошибки обнаружить доволь- но трудно. Лучший способ найти место в программе, где находится ошибка, это разбить программу на части и произвести их отладку отдельно друг от друга.

Третий этап — выяснение причины ошибки. После определения местонахождения ошибки обычно проще определить причину неправильной работы программы. Последний этап — исправление ошибки. После этого при повторном запуске программы, может обнаружиться следующая ошибка, и процесс отладки начнётся заново.

# 4 Выполнение лабораторной работы

#### 4.1 Релазиация подпрограмм в NASM

Создаю каталог для выполнения лабораторной работы №9 (рис. 1).

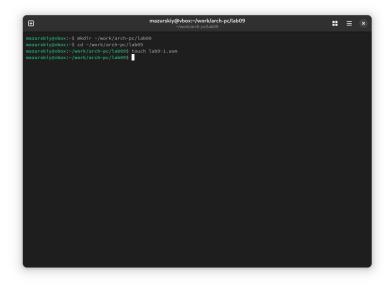


Рис. 1: Создание рабочего каталога

Копирую в файл код из листинга, компилирую и запускаю его, данная программа выполняет вычисление функции (рис. 2).

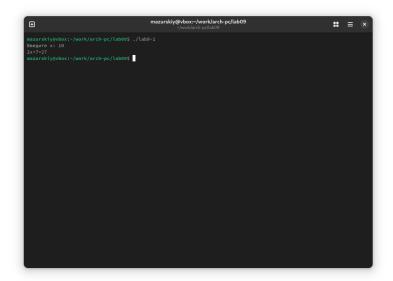


Рис. 2: Запуск программы из листинга

Изменяю текст программы, добавив в нее подпрограмму, теперь она вычисляет значение функции для выражения f(g(x)) (рис. 3).

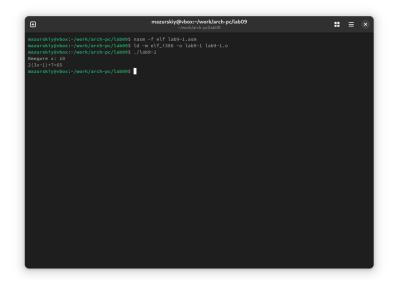


Рис. 3: Изменение программы первого листинга

#### Код программы:

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data
msg: DB 'Введите х: ', 0
result: DB '2(3x-1)+7=', 0

SECTION .bss
```

```
x: RESB 80
res: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax, x
call atoi
call _calcul
mov eax, result
call sprint
mov eax, [res]
call iprintLF
call quit
_calcul:
push eax
call _subcalcul
mov ebx, 2
mul ebx
add eax, 7
mov [res], eax
pop eax
ret
_subcalcul:
mov ebx, 3
mul ebx
sub eax, 1
ret
```

#### 4.1.1 Отладка программ с помощью GDB

В созданный файл копирую программу второго листинга, тран слирую с созданием файла листинга и отладки, компоную и запускаю в отладчике (рис. 4).

Рис. 4: Запуск программы в отладчике

Запустив программу командой run, я убедился в том, что она работает исправно (рис. 5).

```
mazurskiy@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab0-2.last lab0-2.asm mazurskiy@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ dl -m elf_13a6 -o lab0-2 lab0-2.co mazurskiy@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ db lab0-2 gbyright (0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. License GPu-2: 0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. License GPu-2: 0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. License GPu-2: 0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. License GPu-2: 0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. License GPu-2: 0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. License GPu-2: 0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. License GPu-2: 0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. License GPu-2: 0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. License GPu-2: 0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. License GPu-2: 0. 2024 Fers a fortware foundation, Inc. There is NO MARGANTY, to the extent permitted by law. Type "show configuration" for configuration details.

This GDB was configured as "vs6.6-d-redhat-linu-pout".

Type "show configuration" for configuration details.

For bug reporting instructions, please see: 
<a href="https://www.gnu.org/software/gbb/documentation/">https://www.gnu.org/software/gbb/documentation/</a>.

Find the GDB manual and other documentation/>

**Chttps://www.gnu.org/software/gbb/documentation/>

**For help, type "help".

For help, type "help".

Starting program: /home/mazurskiy/work/arch-pc/lab09/lab0-2

This GDB supports auto-downloading debuginfor from the following URLs: 

**Chttps://debuginfod.fedoraproject.org/>
**Cable debuginfod for this seasion! (y or [n]) y

**Debuginfod has been emabled.

In baske this secting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.

In baske this secting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.

In this is a fortware for the following URLs: 

**Chttps://debuginfod.fedoraproject.org/>
**Cable debuginfod for this seasion! (y or [n]) y

**Debuginfod has been emabled.

In this is the fortware fortware
```

Рис. 5: Проверка программы отладчиком

Для более подробного анализа программы добавляю брейкпоинт на метку \_start и снова запускаю отладку (рис. 6).

Рис. 6: Запуск отладичка с брейкпоинтом

Далее смотрю дисассимилированный код программы, перевожу на команд с синтаксисом Intel *амд топчик* (рис. 7).

Различия между синтаксисом ATT и Intel заключаются в порядке операндов (ATT - Операнд источника указан первым. Intel - Операнд назначения указан первым), их размере (ATT - размер операндов указывается явно с помощью суффиксов, непосредственные операнды предваряются символом \$; Intel - Размер операндов неявно определяется контекстом, как ах, еах, непосредственные операнды пишутся напрямую), именах регистров (ATT - имена регистров предваряются символом %, Intel - имена регистров пишутся без префиксов).

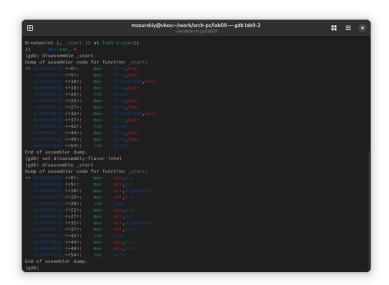


Рис. 7: Дисассимилирование программы

Включаю режим псевдографики для более удобного анализа программы (рис. 8).

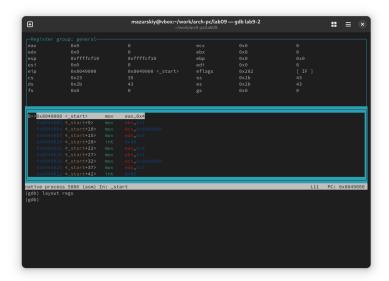


Рис. 8: Режим псевдографики

#### 4.1.2 Добавление точек останова

Проверяю в режиме псевдографики, что брейкпоинт сохранился (рис. 9).

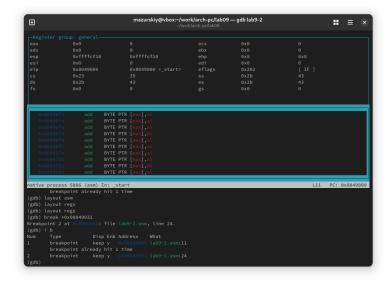


Рис. 9: Список брейкпоинтов

Устаналиваю еще одну точку останова по адресу инструкции (рис. 10).

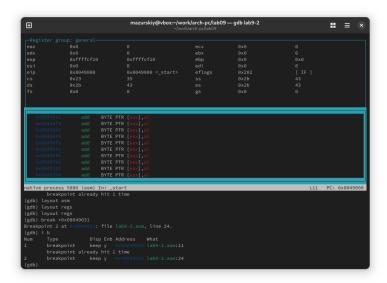


Рис. 10: Добавление второй точки останова

#### 4.1.3 Работа с данными программы в GDB

Просматриваю содержимое регистров командой info registers (рис. 11).

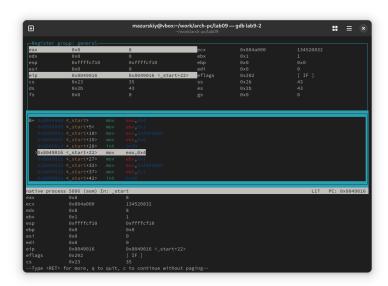


Рис. 11: Просмотр содержимого регистров

Смотрю содержимое переменных по имени и по адресу (рис. 12).

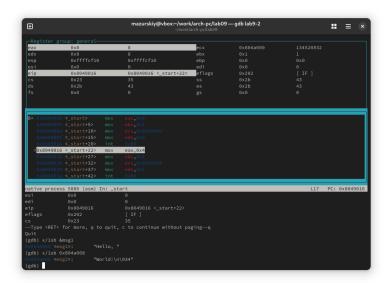


Рис. 12: Просмотр содержимого переменных двумя способами Меняю содержимое переменных по имени и по адресу (рис. 13).

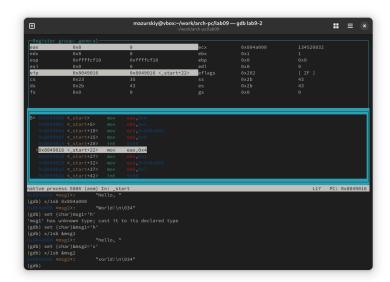


Рис. 13: Изменение содержимого переменных двумя способами Вывожу в различных форматах значение регистра edx (рис. 14).

```
eax
                0x8
                 0x804a0<u>00</u>
                                      134520832
 edx
                 0xffffd070
                                      0xffffd070
 esp
                 0x0
 ebp
                 0x0
 esi
   >0x8049016 <_start+22>
                             mov
                                    eax,0x4
native process 10469 (asm) In: _start
                                                                      PC: 0x8049016
(gdb) p/t $ecx
2 = 10000000010010100000000000000
(gdb) p/s $edx
(gdb) p/t $edx
4 = 1000
(gdb) p/x $edx
$5 = 0x8
(gdb)
```

Рис. 14: Просмотр значения регистра разными представлениями

С помощью команды set меняю содержимое регистра ebx (рис. 15).

```
0x8
                                    134520832
                0x804a000
 edx
                0x8
 esp
 ebp
                0x0
                0x0
 esi
   >0x8049016 <_start+22> mov eax,0x4
native process 10469 (asm) In: _start
                                                             L15 PC: 0x8049016
(gdb) p/s
 6 = 8
(gdb) p/s $ebx
  = 50
 (gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
(gdb)
```

Рис. 15: Примеры использования команды set

### 4.1.4 Обработка аргументов командной строки в GDB

Копирую программу из предыдущей лабораторной работы в текущий каталог и и создаю исполняемый файл с файлом листинга и отладки (рис. 16).

```
mazurskiy@vbox:-/work/arch-pc/lab095 cp -/work/arch-pc/lab09-3-asm -/work/arch-pc/lab09/lab9-3-asm mazurskiy@vbox:-/work/arch-pc/lab095 asm -f elf -g -l lab0-3-lat lab0-3-asm mazurskiy@vbox:-/work/arch-pc/lab095 dd -m elf_1386 -o lab0-3 lat lab0-3.asm mazurskiy@vbox:-/work/arch-pc/lab095 dd -m elf_1386 -o lab0-3 lab0-3.osm -f elf -g -l lab0-3.asm mazurskiy@vbox:-/work/arch-pc/lab095 dd -m elf_1386 -o lab0-3 lab0-3.osm -f elf -g -l lab0-3.asm mazurskiy@vbox:-/work/arch-pc/lab095 dd -m elf_1386 -o lab0-3 lab0-3.osm -f elf -g -l lab0-3.asm -f elf -g -l la
```

Рис. 16: Подготовка новой программы

Запускаю программу с режиме отладки с указанием аргументов, указываю брейкпопнт и запускаю отладку. Проверяю работу стека, изменяя аргумент команды просмотра регистра esp на +4, число обусловлено разрядностью системы, а указатель void занимает как раз 4 байта, ошибка при аргументе +24 означает, что аргументы на вход программы закончились. (рис. 17).

Рис. 17: Проверка работы стека

#### 4.2 Задание для самостоятельной работы

1. Меняю программу самостоятельной части предыдущей лабораторной работы с использованием подпрограммы (рис. 18).

Рис. 18: Измененная программа предыдущей лабораторной работы

#### Код программы:

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg_func db "Функция: f(x) = 10x - 4", 0
msg_result db "Результат: ", 0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg_func
call sprintLF
pop ecx
pop edx
sub ecx, 1
mov esi, ∅
next:
cmp ecx, 0h
jz _end
pop eax
call atoi
call _calculate_fx
add esi, eax
loop next
```

```
_end:
mov eax, msg_result
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit

_calculate_fx:
mov ebx, 10
mul ebx
sub eax, 4
```

2. Запускаю программу в режике отладичка и пошагово через si просматриваю изменение значений регистров через i r. При выполнении инструкции mul есх можно заметить, что результат умножения записывается в регистр еах, но также меняет и edx. Значение регистра ebx не обновляется напрямую, поэтому результат программа неверно подсчитывает функцию (рис. 19).

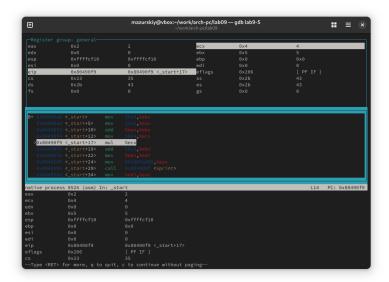


Рис. 19: Поиск ошибки в программе через пошаговую отладку

Исправляю найденную ошибку, теперь программа верно считает значение функции (рис. 20).

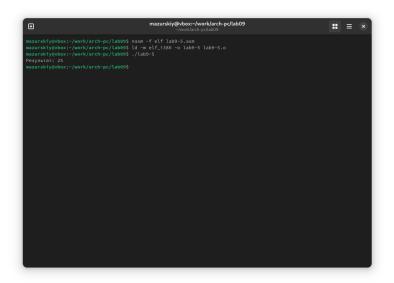


Рис. 20: Проверка корректировок в программме

Код измененной программы:

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ', 0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov ebx, 3
mov eax, 2
add ebx, eax
mov eax, ebx
mov ecx, 4
mul ecx
add eax, 5
mov edi, eax
mov eax, div
call sprint
mov eax, edi
call iprintLF
call quit
```

# 5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я приобрел навыки написания программ с использованием подпрограмм, а так же познакомился с методами отладки при поомщи GDB и его основными возможностями.

# 6 Список литературы

- 1. Курс на ТУИС
- 2. Лабораторная работа №9
- 3. Программирование на языке ассемблера NASM Столяров А. В.