Соковнин Игорь Леонидович, факультет Искусственный интелект

Домашнее задание к 3 уроку курса Базы данных

Практическое задание по теме "Введение в проектирование БД"

1. Создать структуру БД Вконтакте по скриптам, приложеным в файле

примеров examples.sql

2. Используя сервис http://filldb.info или другой по вашему желанию,

сгенерировать тестовые данные для всех таблиц, учитывая логику

связей.

Для всех таблиц, где это имеет смысл, создать не менее 100 строк.

Загрузить тестовые данные. Приложить к отчёту полученный дамп с

данными.

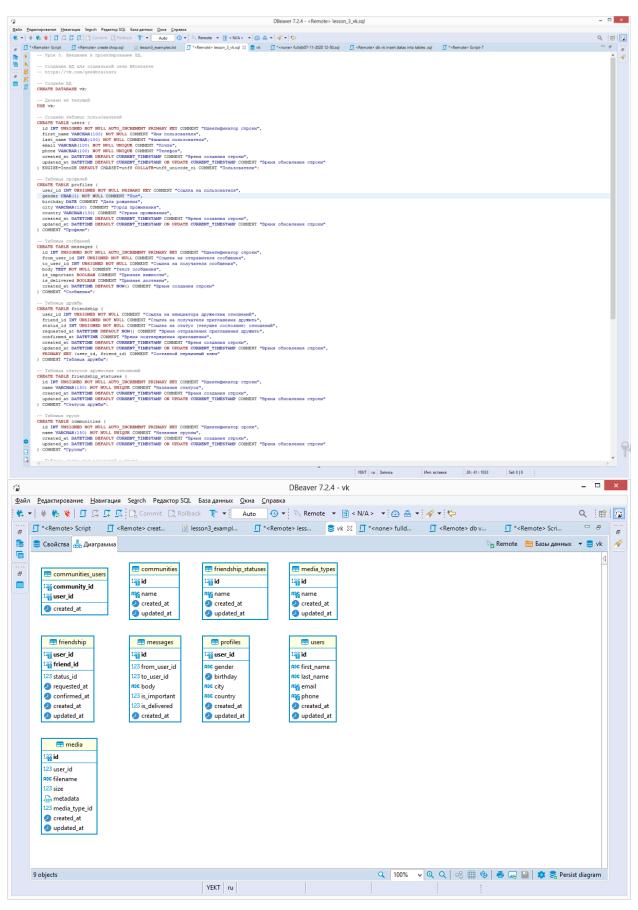
3. (по желанию) Проанализировать структуру БД vk, которую мы

создали на занятии, и внести предложения по усовершенствованию

(если такие идеи есть).

Напишите пожалуйста, всё ли понятно по структуре.

1. Создать структуру БД Вконтакте по скриптам, приложеным в файле примеров examples.sql

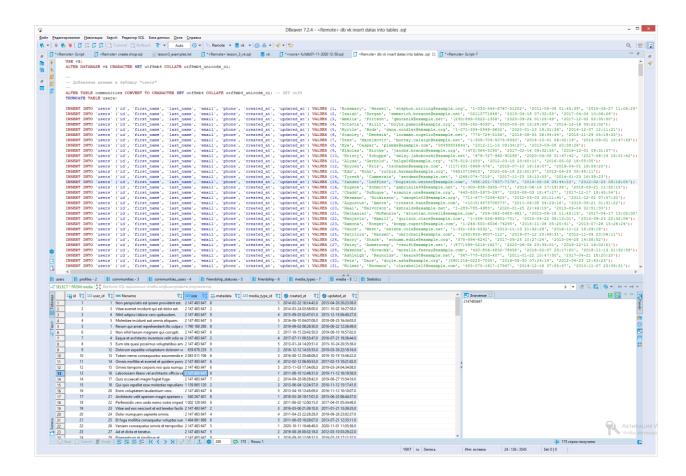


Базы данных.

2. Используя сервис http://filldb.info или другой по вашему желанию, сгенерировать тестовые данные для всех таблиц, учитывая логику связей.

Для всех таблиц, где это имеет смысл, создать не менее 100 строк. Загрузить тестовые данные. Приложить к отчёту полученный дамп с данными.

Прилагается файл с данными "**vk_insert_data.sql**". Прилагается файл с данными "**vk_dump.sql**" с дампом БД vk.



```
_ 🗆 ×
 P
                                                                                                                        sil@UbuntuDesktop: ~
 sil@UbuntuDesktop:~$ mysqldump vk > /media/share/vk.sqlsil@UbuntuDesktop:~$ sudo ls -l /media/share/vk.sql
  -rwxrwxrwx 1 root root 67028 ноя 7 19:40 /media/share/vk.sql
sil@UbuntuDesktop:~$ cat /media/share/vk.sql
    - MySQL dump 10.13 Distrib 5.7.32, for Linux (x86 64)
                                                             Database: vk
                                                                     5.7.32-0ubuntu0.18.04.1
        Server version
   /*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
  /*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;
/*!40103 SET @OLD_TIME_ZONE=@@TIME_ZONE */;
/*!40103 SET TIME_ZONE='+00:00' */;
/*!40014 SET @OLD_UNIQUE_CHECKS=@@UNIQUE_CHECKS, UNIQUE_CHECKS=0 */;
/*!40014 SET @OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS=@@FOREIGN_KEY_CHECKS, FOREIGN_KEY_CHECKS=0 */;
/*!40101 SET @OLD_SQL_MODE=@@SQL_MODE, SQL_MODE='NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO' */;
/*!40111 SET @OLD_SQL_NOTES=@@SQL_NOTES, SQL_NOTES=0 */;
    - Table structure for table `communities`
DROP TABLE IF EXISTS `communities`;

/*!40101 SET @saved_cs_client = @@character_set_client */;

/*!40101 SET character_set_client = utf8 */;

CREATE TABLE `communities` (
   `id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT COMMENT 'Идентификатор сроки',
   `name` varchar(150) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL COMMENT 'Hasbahue группы',
   `created_at` datetime DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP COMMENT 'Bpems создания строки',
   `updated_at` datetime DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP COMMENT 'Bpems обн
   PRIMARY KEY (`id`),
   UNIQUE KEY `name` (`name`)

) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=9 DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci COMMENT='Tpy

/*!40101 SET character set client = @saved cs client */;
     *!40101 SET character_set_client = @saved_cs_client */;
    - Dumping data for table `communities`
   LOCK TABLES `communities` WRITE;
```

- 3. (по желанию) Проанализировать структуру БД vk, которую мы создали на занятии, и внести предложения по усовершенствованию (если такие идеи есть).
- 1. В таблице **friendship** значение поля **requested_at** ("Время отправления приглашения дружить"), всегда равно значению поля **created_at** ("Время создания строки"), одно из них можно исключить из таблицы.
- 2. В таблице **media** могут храниться разнородные данные: файлы (собственные фото или видеофайлы), а также ссылки на музыку, видео, клипы, игры из **web**. Поэтому предлагаю разбить эту таблицу, на несколько (файл **vk** дополнение **media.sql**).

