# PHẦN 1: TRANG BÌA

# PHẦN 2: THÀNH VIÊN

## Thông tin thành viên

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và tên** | **Vai trò** | **Email** | **SĐT** |
| 1 | Sok Kim Thanh | Nhóm trưởng | 22211tt0063@mail.tdc.edu.vn | 0924964226 |
| 2 | Phạm Liêm | Thành viên | 22211tt0063@mail.tdc.edu.vn | 0797110714 |

## Đánh giá mức độ tham gia đồ án(đánh giá trên thang điểm 5)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Sok Kim Thanh | Phạm Liêm |
| Đóng góp ý kiến | 5 | 5 |
| Tinh thần làm việc | 5 | 5 |
| Khối lượng công việc hoàn thành | 5 | 5 |
| Chất lượng công việc | 5 | 5 |
| Tuân thủ thời gian làm việc | 5 | 5 |
| **Tổng điểm** | 5 | 5 |
| **Mức độ (%)** | 100% | 100% |

## Quá trình đóng góp công việc chi tiết (Tổng công việc là 100%)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Họ tên | STT | Công việc đóng góp | Phần trăm đóng góp |
| Sok Kim Thanh | 1 | CRUD Loại sản phẩm | 15% |
| 2 | CRUD Sản phẩm | 15% |
| 3 | Giỏ hàng | 5% |
| 4 | Tìm sản phẩm theo loại | 5% |
| 5 | Thêm sản phẩm vào giỏ hàng. | 5% |
| 6 | Xây dựng main activity | 2.5% |
| 7 | Xây dựng navigation bar | 2.5% |
|  |  | Tổng phần trăm | 50% |
| Phạm Liêm | 1 | Chức năng thanh toán giỏ hàng | 5% |
| 2 | Tăng giảm số lượng giỏ hàng | 5% |
| 3 | Tăng giảm số lượng tồn kho | 5% |
| 4 | CRUD Hóa đơn | 15% |
| 5 | Xem lịch sử hóa đơn | 10% |
| 6 | Thống kê hóa đơn | 10% |
|  |  | Tổng phần trăm | 50% |

# PHẦN 3: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

Trong phần này, chúng em sẽ trình bày chi tiết về việc phân tích và thiết kế hệ thống cho ứng dụng của chúng em. Chúng em đã xác định một loạt các chức năng cần thiết để đảm bảo rằng ứng dụng hoạt động một cách hiệu quả và đáp ứng nhu cầu của người dùng.

## Mockup và mô tả màn hình

Các chức năng này bao gồm các màn hình đi kèm mô tả như sau:

1. **Chức năng CRUD loại sản phẩm**: Cho phép người dùng tạo, đọc, cập nhật và xóa các loại sản phẩm.

|  |
| --- |
|  |
| **Danh sách đọc dữ liệu** |

1. **Chức năng CRUD sản phẩm**: Cho phép người dùng tạo, đọc, cập nhật và xóa các sản phẩm.
2. **Chức năng tìm sản phẩm theo loại**: Cho phép người dùng tìm kiếm sản phẩm dựa trên loại sản phẩm.
3. **Chức năng giỏ hàng**: Cho phép người dùng thêm sản phẩm vào giỏ hàng và theo dõi số lượng sản phẩm đang mua sắm.
4. **Chức năng CRUD Đơn hàng**: Cho phép người dùng tạo, đọc, cập nhật và xóa các đơn hàng.
5. **Chức năng thống kê sản phẩm**: Cho phép người dùng xem lịch sử ngày nhập sản phẩm trong một khoảng thời gian cụ thể.
6. **Chức năng thống kê đơn hàng**: Cho phép người dùng xem lịch sử đơn hàng trong một khoảng thời gian cụ thể.

Các chức năng này đã được thiết kế để đảm bảo rằng ứng dụng của chúng em cung cấp một trải nghiệm người dùng mạnh mẽ và dễ sử dụng. Trong các phần tiếp theo, chúng em sẽ đi sâu vào việc phân tích và thiết kế từng chức năng này theo màn hình và code xử lý.

# ****PHẦN 4: CÀI ĐẶT HỆ THỐNG****

Trong phần này, chúng em sẽ trình bày chi tiết về việc cài đặt hệ thống cho ứng dụng của chúng em. Chúng em đã cài đặt một loạt các chức năng để đảm bảo rằng ứng dụng hoạt động một cách hiệu quả và đáp ứng nhu cầu của người dùng. Các chức năng này bao gồm:

1. **Chức năng CRUD loại sản phẩm**: Chúng em đã cài đặt một màn hình cho phép người dùng tạo, đọc, cập nhật và xóa các loại sản phẩm. Mã nguồn xử lý chức năng này được viết trong lớp ProductTypeActivity.
2. **Chức năng CRUD sản phẩm**: Chúng em đã cài đặt một màn hình cho phép người dùng tạo, đọc, cập nhật và xóa các sản phẩm. Mã nguồn xử lý chức năng này được viết trong lớp ProductActivity.
3. **Chức năng tìm sản phẩm theo loại**: Chúng em đã cài đặt một màn hình cho phép người dùng tìm kiếm sản phẩm dựa trên loại sản phẩm. Mã nguồn xử lý chức năng này được viết trong lớp SearchActivity.
4. **Chức năng giỏ hàng**: Chúng em đã cài đặt một màn hình cho phép người dùng thêm sản phẩm vào giỏ hàng và theo dõi số lượng sản phẩm đang mua sắm. Mã nguồn xử lý chức năng này được viết trong lớp CartActivity.
5. **Chức năng CRUD Đơn hàng**: Chúng em đã cài đặt một màn hình cho phép người dùng tạo, đọc, cập nhật và xóa các đơn hàng. Mã nguồn xử lý chức năng này được viết trong lớp OrderActivity.

|  |
| --- |
|  |
| Code ở đây |

1. **Chức năng thống kê sản phẩm**: Chúng em đã cài đặt một màn hình cho phép người dùng xem lịch sử ngày nhập sản phẩm trong một khoảng thời gian cụ thể. Mã nguồn xử lý chức năng này được viết trong lớp ProductStatsActivity.
2. **Chức năng thống kê đơn hàng**: Chúng em đã cài đặt một màn hình cho phép người dùng xem lịch sử đơn hàng trong một khoảng thời gian cụ thể. Mã nguồn xử lý chức năng này được viết trong lớp OrderStatsActivity.

Các chức năng này đã được thiết kế để đảm bảo rằng ứng dụng của chúng em cung cấp một trải nghiệm người dùng mạnh mẽ và dễ sử dụng. Trong các phần tiếp theo, chúng em sẽ kết luận các chức năng hiện tại và kiến nghị các chức năng trong tương lai.

# Phần 5: Kết luận và kiến nghị

## Kết luận

Trong quá trình thực hiện dự án, chúng em đã thành công trong việc xây dựng và triển khai một hệ thống quản lý sản phẩm hiệu quả. Chúng em đã cài đặt các chức năng CRUD cho loại sản phẩm và sản phẩm, tạo ra một giỏ hàng hoạt động, và cung cấp khả năng tìm kiếm sản phẩm theo loại. Chúng em cũng đã xây dựng thành công main activity và navigation bar, cung cấp chức năng thanh toán giỏ hàng, và cho phép người dùng tăng hoặc giảm số lượng sản phẩm trong giỏ hàng và kho. Cuối cùng, chúng em đã cài đặt chức năng CRUD cho hóa đơn và cho phép người dùng xem lịch sử hóa đơn.

## Kiến nghị

Dựa trên kết quả của dự án, chúng em đề xuất một số cải tiến cho tương lai. Đầu tiên, chúng em đề xuất thêm chức năng lọc sản phẩm dựa trên giá cả, đánh giá, hoặc thương hiệu. Thứ hai, chúng em đề xuất cải tiến chức năng giỏ hàng bằng cách cho phép người dùng lưu giỏ hàng để mua sắm sau. Cuối cùng, chúng em đề xuất thêm chức năng gửi thông báo cho người dùng khi có sản phẩm mới hoặc khi có khuyến mãi đặc biệt.

# Phần 6: Tài liệu tham khảo

[1] Android Developers. (2023). Create a List with RecyclerView. https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/recyclerview (Truy cập ngày 20 tháng 11 năm 2023)

[2] Android Developers. (2023). Save data using SQLite. https://developer.android.com/training/data-storage/sqlite (Truy cập ngày 21 tháng 11 năm 2023)

[3] Android Developers. (2023). Build a Responsive UI with ConstraintLayout. https://developer.android.com/training/constraint-layout (Truy cập ngày 22 tháng 11 năm 2023)

[4] Android Developers. (2023). Create a Navigation Drawer. https://developer.android.com/training/implementing-navigation/nav-drawer (Truy cập ngày 23 tháng 11 năm 2023)

[5] Android Developers. (2023). Create a Card-Based Layout. https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/cardview (Truy cập ngày 24 tháng 11 năm 2023)